

# ∞ Compléments de Programmation ∞

## Rapport du Projet CamlBrick

**Max Charrier, Paul Ourliac, Matéo Abrane, Axel De Les  
Champs–Vieira**

### 1 Commande shell utilisée

Nous avons fait le choix d'utiliser le logiciel Make<sup>1</sup> pour plus de simplicité lors de la compilation séparée et pour link les codes objets entre eux nécessaire à la création d'un exécutable finale.

Vous retrouverez le Makefile utilisé dans le répertoire du projet.

FIGURE 1 – Compilation globale du projet sous MacOS 14.2 "Sonoma" via Opam

```
[max@macbook-pro-de-max.home]:~/Documents/camlbrick git:(master)
→ make
ocamlc -c -I ~/.opam/4.13.1/lib/labltk labltk.cma camlbrick.ml
ocamlc -c -I ~/.opam/4.13.1/lib/labltk labltk.cma camlbrick_gui.ml
ocamlc -c -I ~/.opam/4.13.1/lib/labltk labltk.cma camlbrick_launcher.ml
mkdir -p bin
ocamlc -o bin/camlbrick -I ~/.opam/4.13.1/lib/labltk labltk.cma camlbrick.cmo camlbrick_gui.cmo camlbrick_launcher.cmo
```

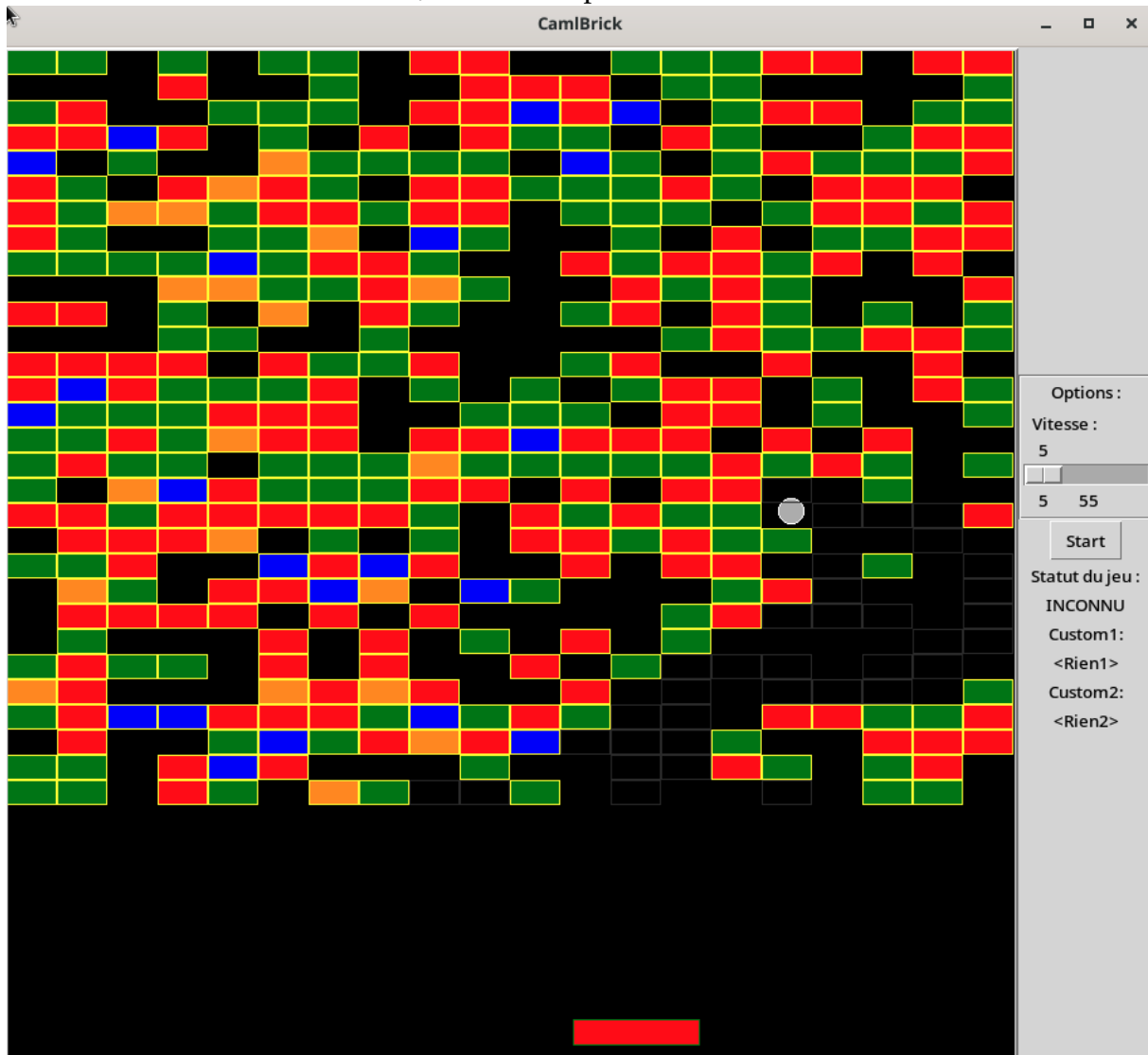
FIGURE 2 – Compilation globale du projet sous GNU+Linux (Fedora 38)

```
[fedora@fedora camlbrick]$ make
ocamlc -c -I ~/.opam/4.13.1/lib/labltk labltk.cma camlbrick.ml
ocamlc -c -I ~/.opam/4.13.1/lib/labltk labltk.cma camlbrick_gui.ml
ocamlc -c -I ~/.opam/4.13.1/lib/labltk labltk.cma camlbrick_launcher.ml
mkdir -p bin
ocamlc -o bin/camlbrick -I ~/.opam/4.13.1/lib/labltk labltk.cma camlbrick.cmo camlbrick_gui.cmo camlbrick_launcher.cmo
[fedora@fedora camlbrick]$
```

---

1. Via son dialecte GNU ou BSD

FIGURE 3 – Jeu avec une partie de lancé en cours



## 2 Bugs et Itération 4

Nous n'avons pas réussi à implémenter des fonctionnalités de l'itération 4, car soit l'affichage ne se mettait pas à jour, soit les signatures des fonctions ne correspondaient pas avec nos attentes.

De même lors que l'on souhaite supprimer les balles en dehors des bordures avec `remove_ball_out_of_border`, la balle est bien supprimé avec le filtre que l'on applique, mais elle reste dans l'affichage.