

简历

● 基本信息

个人博客地址: <http://www.lilongcnc.cc/>

●求职意向

期望地区：北京

●技能特长

熟悉 POS 机刷卡流程，银行卡参数知识等相关业务知识，对其他类型业务逻辑也不陌生。

●工作与学习经历

公司介绍：主要是从事店铺支付，收款的相关业务和用户生活周边商圈的建立。（POS机刷卡，二维码收款，周边生活，商城等）。

工作职责：

公司主责是 iOS 开发：

- 1、负责用户和商户 iOS 客户端的项目重构，重要功能模块的设计、编码和封装，比如项目基础框架、用户登录流程监控模块、加密模块、数据持久化模块、支付模块、网络请求模块、POS 机刷卡流程模块、蓝牙状态检测和连接模块，推送和语音播报收款详情。
- 2、负责公司应用大多数界面的开发工作。
- 3、负责优化和完善 iOS 客户端的性能，负责技术的更新。
- 4、为了代码的稳定和高效，编写项目基础架构，优化项目基类。并且收集和编写工具类、工具分类、高效率的宏，加快编码时间。
- 5、负责公司工具应用的设计开发和编写。
- 6、负责新技术的储备和适用性研究。

兼任前端开发组组长：

- 1、负责指导新人，指导蓝牙，音频 POS 机对接流程。
- 2、检查项目代码的书写规范，督促改进。
- 3、参与客户的需求分析、接口设计、界面设计等工作，并且书写需求文档、接口文档，用 Sketch 设计原型图底稿，和技术总讨论并确定最后文档和设计图。
- 4、负责 iOS、Android 端和 Html5 分配安排，督促和跟进项目进度，有参与其中个别页面代码工作。
- 5、负责和运营/售后部门沟通应用上架细节，自动化上架流程。使用 Cocoa 语言和 shell 脚本编写 MacOS 打包应用来替换应用资源，执行 Fastlane 打包命令。编写和维护工具使用和打包说明步骤文档，解答运营人员在工具使用中的问题。
- 6、辅助技术总监和领导完成版本迭代制定需求时对技术难度的评估。

2014.09---2015.02 四川省悦色化妆品股份有限公司

iOS 实习开发工程师

公司介绍：主要是从事线下化妆品销售。

工作职责：

- 1、负责 iOS 客户端首页和个人账户页面的编写。
- 2、修改测试反馈的 Bug。

●项目经验

2015.04---至今 应用名：卓商通商圈（商城购物，店铺推荐）

项目描述：为用户提供周边优质店铺推荐，线上商城购买，订单查看，会员卡管理，品牌街，理财等业务。

责任描述：

1、编写 App 通用基类框架。

(1)其中通过将各自定义 view 布局信息和模型绑定,然后在正式创建之前,提供 view 布局信息重载的方法,实现子类页面对父类载体 view 布局的重新设定,通过该方法实现在不改动基类代码的情况下对 iPhoneX 进行适配,极为方便。并且通过这种方式,实现对应用中 self.view ,keyWindow, loading 过渡层, navigationbar 的替换和任意控制。

(2)通过在 UIViewController.h 中搜索关键字的方式,解决不能框架切换切换和所需要的 damp 弹性动画效果。

(3)通过事件传递机制的研究,解决自定义 windowView,自定义 loadingView 在 clearColor 情况下,触摸事件不能穿透的问题。

(4)编写 UITableViewCell 基类时,通过建立 CellAdapter 类,来解决子类使用过程中 model 和 cell 的依赖问题。

2、利用 OmniGraffle 工具,先对支付功能模块、加密模块、数据持久化模块、分享模块、网络请求模块的结构进行设计,修改完成后,最后进行代码编写。解决结构设计不清晰导致的后期拖延工时和接口不友好的问题。

3、通过调研 MVC, MVP, MVVM 的优缺点, 最终使用 MVP 模式对公司业务代码进行优化拆分。

4、在公司当前首页和商城数据量较小的情况下,采用 FMDB 的方式,按照首页数据存储。 并且采用 GCD 异步处理 SQLite 的读、存等耗时操作。

5、网络请求模块 AFNetworkingHelper 类编写时。

(1)通过存储数据信息和 json 网络请求同时保存的方式,解决指定时间内不访问服务器而是返回本地缓存的要求,减少服务器压力。

(2)通过请求参数、请求方法、AFNetworkingHelper 三层分离的方式,实现功能模块请求的分层。

6、通过 Leaks 和开源框架 MLeaksFinder 结合的方式,解决自定义搜索 SearchViewController 页面内存泄露的问题。

7、对项目中引入的第三方框架进行二次封装,减少对项目的侵入性,便于后期

替换。

- 8、通过对官方 UIKit 组件接口方法的研究，定义控件接口，封装自定义控件。
- 9、给 AppDelegate 增加分类，对同类功能代码归类，解决注册地图注册、注册微信，支付宝支付的冗余代码。实现增强代码的可读性，便于定位排查。
- 10、使用 Runtime 实现部分功能的优化，比如（1）viewController 分类中，替换 viewWillAppear 方法，知道当前页面所属类。（2）通过在分类中拦截替换系统方法，实现在子类中的功能代码归类问题。（3）解决分类中记录 deviceToken 是否注册成功的标识问题。（4）解决了用户登录信息中属性非常多时候，归档方法中需要写手动添加属性名存储的问题。
- 11、商城商品列表，通过查看 UITableView.h 的方式，用 beginUpdates/endUpdates 方法替换 reload 刷新方法，解决更新页面显示和 cell 高度时，动画效果生硬卡顿的问题。并且用图片替换原先手动对 layer 层的圆角设置和阴影效果，减少离幕渲染，增加 UITableView 的滚动流程性。缓存 cell 高度，保持页面流畅。

2017.04——至今 应用名：卓商通商圈（新业务版本）

项目描述：在原有商圈基础上，更新 UI，拓展新业务。

责任描述：

- 1、通过研究 UICollectionView.h，UICollectionViewLayout.h 的 API 研究，自定义 UICollectionViewLayout，重写 prepareLayout，collectionViewContentSize，layoutAttributesForElementsInRect 等方法，实现对天猫品牌街界面视觉差效果的仿写。
- 2、优化界面 UI 显示。
- 3、自定义 UIURLImageView，通过遮罩 view 和 imageView 叠加的方式，实现显示图像时，渐变的动画效果。

2015.04——至今 应用名：卓商通商户（收款，支付）

项目描述：商家收款通过 POS 机刷卡、二维码扫码支付、向商城上架商品、订单查看、推送和语音播报、理财产品管理等。

责任描述：

- 1、查阅 Remote Notification 和 Local Notification 官方 API，通过 NotificationService 的方式解决 iOS10 以上收到推送并且进行语音播报的需求。iOS10 以下，通过后台播放语音的方式，实现语音播报。实现最终效果和支付宝语音播报系统相同。
- 2、利用多态和子类实现父类状态方法的方式，解决刷卡流程控制单例类中获取 POS 机刷卡进程状态的问题。
- 3、利用消息转发，重写 NSNumber 方法，解决服务器返回类型和本地接收类型不匹配的问题。

2016.03—至今 应用名：卓允打包上架工具

项目描述：公司内部 Mac 应用，负责简化打包上架操作。

责任描述：

- 1、整体基础架构，逻辑交互设计和全部代码书写。
- 2、通过 Google 搜索，编写 Shell 脚本，和 OC 代码进行关联，实现调用脚本执行 Fastlane 命令实现代码上传。
- 3、通过阅读 Fastlane 官方社区文档和 Google 搜索的方式，解决 Fastlane 安装过程中的问题，实现上传到 iTunes Connect 和界面自动化截图。
- 4、后期交互逻辑优化。

2014.10—2015.02 应用名：悦色城（化妆品商城）

项目描述：各类化妆品的线上商城。

责任描述：

- 1、首页使用的是 UITableView，并且自己写了轮播图。
- 2、个人页面使用的是 Storyboard，快速搭建页面。
- 3、将 AFNetworking、SDWebImage 等框架封装到自定义的网络工具类中，减小耦合性。
- 4、数据驱动视图显示，实现产品的动态展示。

2014.07—2014.09 应用名：神经萝卜蹲（游戏）

项目描述：学校小组上架项目，暴漫风格游戏。

责任描述：

- 1、担任项目组长，负责游戏的主要逻辑，排行界面及服务器端功能，动画实现。
- 2、协调项目组成员分工，模块整合
- 3、项目当时使用的是 MVC，并且做到没有内存泄露。
- 4、具体到游戏操作界面，QuartzCore2d 绘制倒计时时间条、页面的切换动画效果用的是 CoreAnimation。
- 5、排行榜界面主要使用 MJRefresh 框架和 UITableView 来展示。
- 6、数据库使用的是 bomb 云端数据库。

●教育经历

2011.09-2015.06 成都东软学院 软件工程专业 统招本科 学士学位

●自我评价

参与过多个项目的开发,熟悉常见业务处理,能快速融入团队。逻辑思维能力强、思路清楚、学习能力强、对新技术有着强烈的好奇心、积极、负责任、认真、时间观念强、坚持学习。除了 Objective-C 是本行和强项外,对其他语言也不陌生,能快速投入开发。

专业软件工程,对编程也有很大的兴趣,大部分下班时间都在阅读大量的学习资料,一直在深入学习 Objective-C,学习如何写好代码,如何写出高效率的代码。16 年初参加 Swift 开发者大会,结实了很多业界前辈,也从他们身上学习到了很多。

另外,也会写在简书和个站上写一些文章,力求用最简洁的文字把自己的一些学习心得分享给其他朋友。

兼任组长职务两年,对工作认真、负责;对生活积极向上,时间观念强烈,即时处理项目在推进过程中的不确定因素。在项目组中,也能够很好的进行沟通,并能很好的接受先进的设计思想和思路,不独断。

除了在 iOS 相关方面不断学习外。工作中也有学习关于 C、Java、Android、Html5+Css、JavaScript 的相关开发资料,在公司遇到开发人手不足的情况,自己也可以很快的转入到对应岗位的开发。