[Appliquer la méthode XP pour la gestion d'un projet]

[Application de gestion d'absence]

«La méthode Extreme Programming (XP) est une méthode agile de gestion de projet informatique adaptée aux équipes réduites avec des besoins changeants. »

Plan:

1. Première itération (Authentification)
1.1. Spécification + Conception
1.2. Réalisation
2. Deuxième itération (Gestion des enseignants)
2.1. Spécification + Conception
2.2. Réalisation
3. Troisième itération (Gestion des absences)
3.1. Spécification + Conception
3.2. Réalisation

Plan pour chaque itération :

Chaque Itération (10jours)

Jour 1-3:Spécification + Conception

Jour 4-9:Réalisation

Jour 10: Test

1. Première itération (Authentification)

1.1. Spécification + Conception :

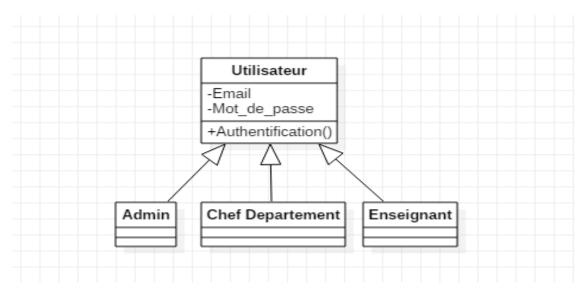


Diagramme de classe « authentification »

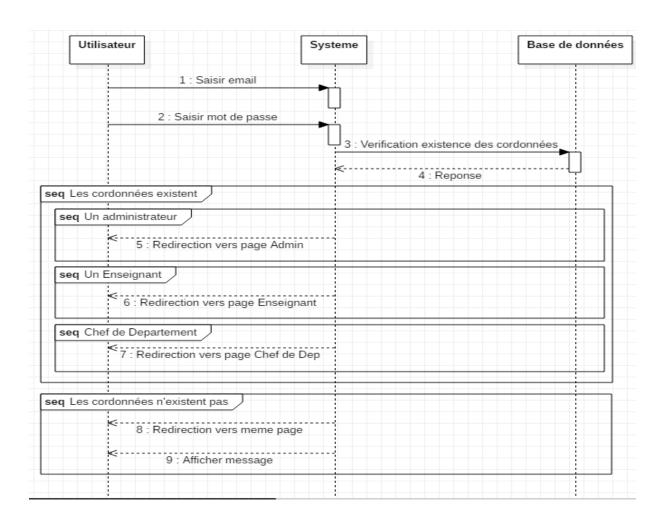
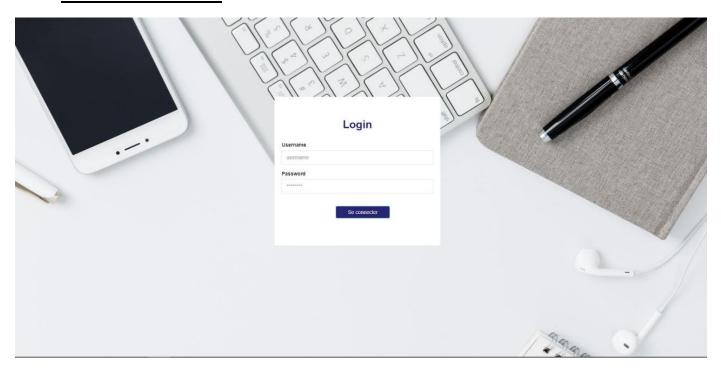


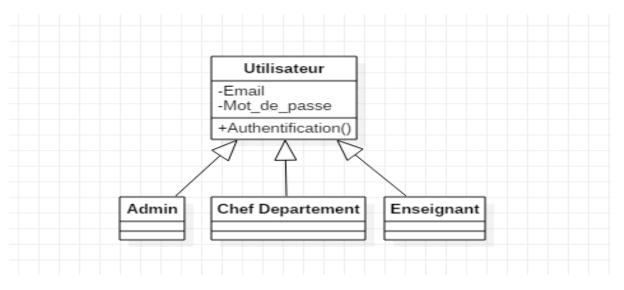
Diagramme de séquence d'authentification

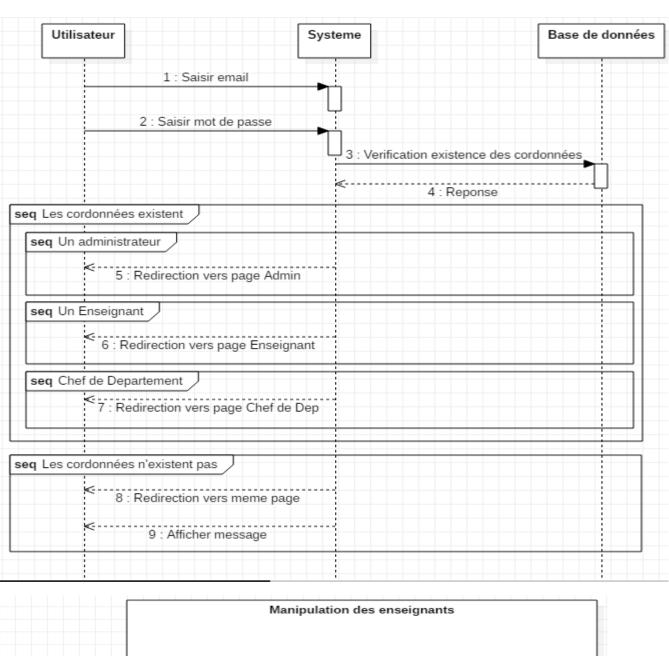
1.2. Réalisation:



2. <u>Deuxième itération (Gestion des enseignants)</u>

2.1. Spécification + Conception :





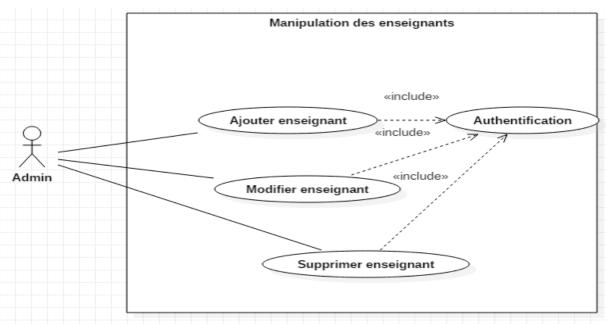


Diagramme des cas d'utilisation de gestion des enseignants

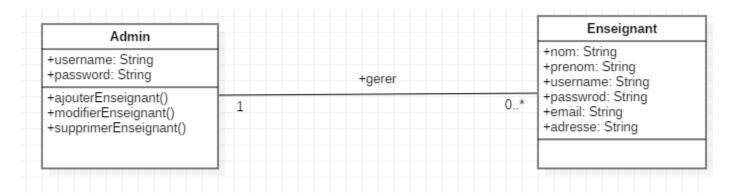


Diagramme de classe de gestion des enseignants

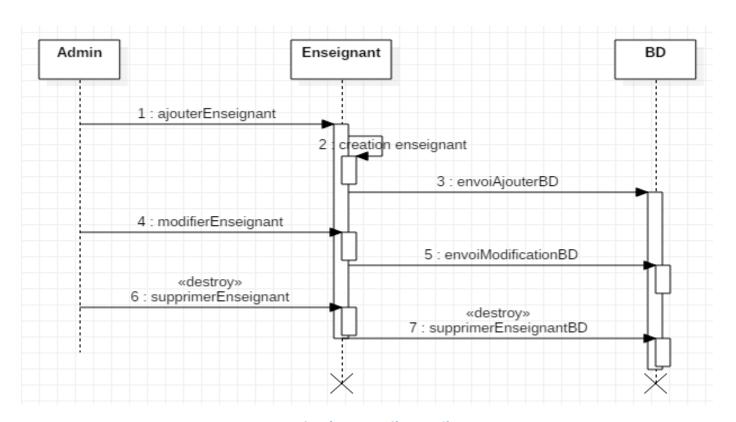
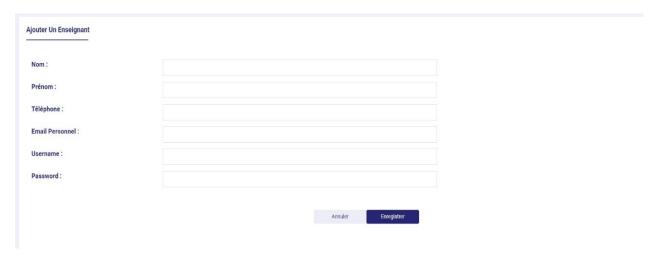


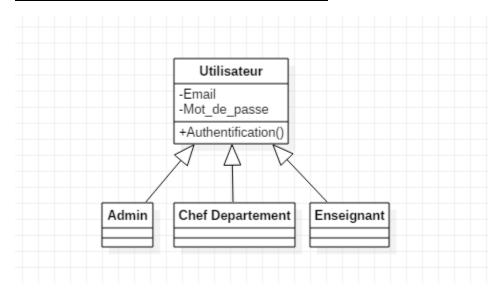
Diagramme de séquence d'ajout d'un enseignant

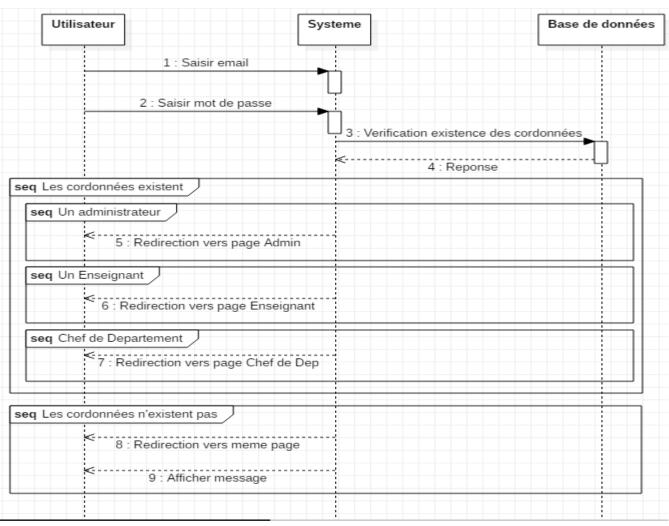
2.2. Réalisation :

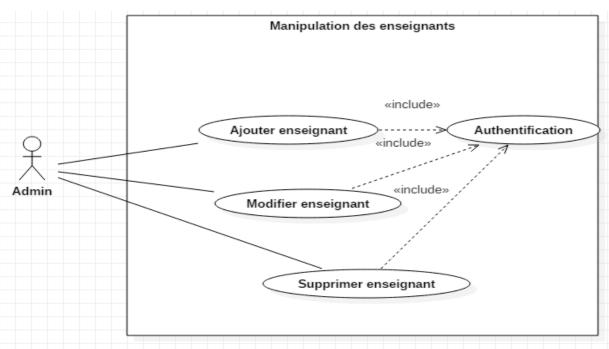


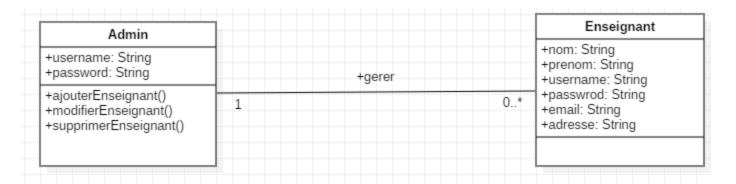
3. Troisième itération (Gestion des absences)

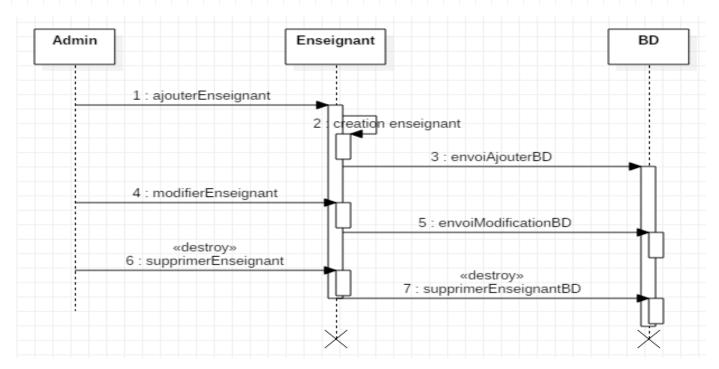
3.1. Spécification + Conception :











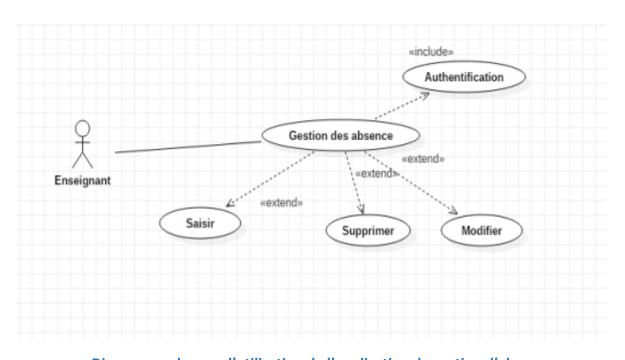


Diagramme des cas d'utilisation de l'application de gestion d'absence

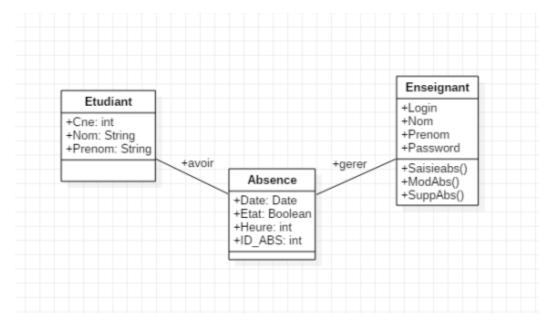


Diagramme de classe de gestion des absences

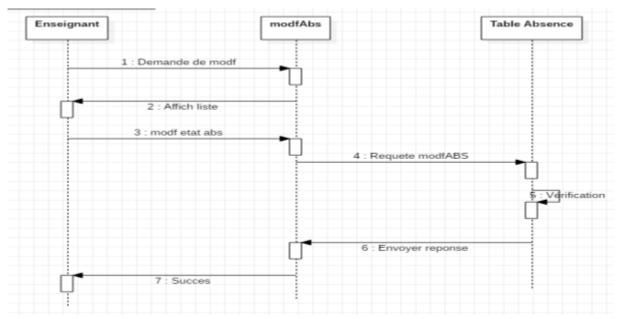


Diagramme de séquence de modification d'absence

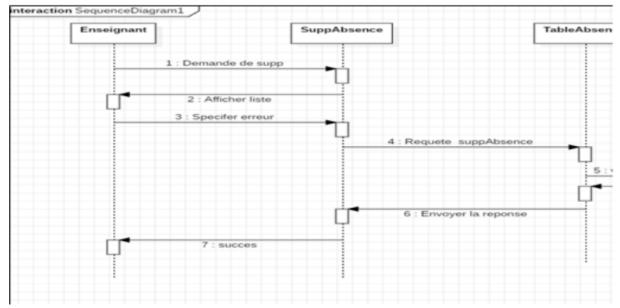


Diagramme de séquence de suppression d'absence

3.2. Réalisation:

