

Transformada discreta de coseno. El Teorema de interpolación de la transformada discreta de coseno indica lo siguiente:

Thm 1. Sea $\mathbf{x} = [x_0, x_1, \dots, x_{n-1}]^T$ un vector con n coeficientes reales. Se define $\mathbf{y} = [y_0, y_1, \dots, y_{n-1}]^T = C \mathbf{x}$, donde C corresponde a la matriz asociada a la Transformada Discreta de Coseno (DCT del inglés *Discrete Cosine Transform*) de orden n . Entonces la función:

$$P_n(t) = \frac{1}{\sqrt{n}} y_0 + \sqrt{\frac{2}{n}} \sum_{k=1}^{n-1} y_k \cos\left(\frac{k(2t+1)\pi}{2n}\right),$$

satisface que $P_n(j) = x_j$ para todo $j \in \{0, 1, \dots, n-1\}$ y los coeficientes de la matriz $C \in \mathbb{R}^{n \times n}$ se define de la siguiente forma:

$$C_{i,j} = \sqrt{\frac{2}{n}} a_i \cos\left(\frac{i(2j+1)\pi}{2n}\right),$$

para $i \in \{0, 1, \dots, n-1\}$ y $j \in \{0, 1, \dots, n-1\}$, donde

$$a_i = \begin{cases} \frac{1}{\sqrt{2}}, & \text{si } i = 0, \\ 1, & \text{si } i \in \{1, 2, \dots, n-1\}. \end{cases}$$

Por simplicidad se incluye de forma explícita la matriz C ,

$$C = \sqrt{\frac{2}{n}} \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \dots & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \cos\left(\frac{\pi}{2n}\right) & \cos\left(\frac{3\pi}{2n}\right) & \dots & \cos\left(\frac{(2n-1)\pi}{2n}\right) \\ \cos\left(\frac{2\pi}{2n}\right) & \cos\left(\frac{6\pi}{2n}\right) & \dots & \cos\left(\frac{2(2n-1)\pi}{2n}\right) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \cos\left(\frac{(n-1)\pi}{2n}\right) & \cos\left(\frac{(n-1)3\pi}{2n}\right) & \dots & \cos\left(\frac{(n-1)(2n-1)\pi}{2n}\right) \end{bmatrix}$$

En resumen, podemos concluir que necesitamos evaluar recurrentemente la función $f(x) = \cos(\pi x)$ al utilizar la DCT. Más aún, es posible notar que para construir la transformada discreta de coseno para $n = 100$ necesitamos evaluar el coeficiente $C_{n-1,n-1} = \cos\left(\frac{(n-1)(2n-1)\pi}{2n}\right)$, lo que es $\cos\left(\frac{19701}{200}\pi\right) \approx \cos(309.462584341862582954) \approx -0.015707317311820$. Entonces, si consideramos que trabajaremos con vectores de dimensión menor o igual a 100, significa que necesitamos evaluar la función $\cos(\cdot)$ para valores en el intervalo $[0, 100\pi]$. Adicionalmente sabemos que,

$$\left| \frac{d^m f(x)}{dx^m} \right| = \begin{cases} \pi^m |\sin(\pi x)|, & \text{si } m \text{ es impar,} \\ \pi^m |\cos(\pi x)|, & \text{si } m \text{ es par.} \end{cases}$$

Preguntas:

- (a) Proponga un algoritmo basado en interpolación polinomial que permita evaluar la función $f(x)$ para $x \in [0, 100]$ con la ayuda de $GEN(n)$: un costoso generador de n puntos equispaciados (\hat{x}, \hat{y}) para la función $\cos(x)$ en el intervalo $[0, 2\pi]$. Debe garantizar un error de interpolación menor o igual a $\varepsilon > 0$ minimizando el costo computacional que supone utilizar $GEN(n)$. Usted debe explicar qué se debe hacer para asegurar esto y cómo planea determinar lo que necesite para cumplir con lo solicitado.

Puede considerar útil saber que para una interpolación con puntos equispaciados se cumple que:

$$\left| \prod_{i=0}^n (x - x_i) \right| = \prod_{i=0}^n |x - x_i| \leq \frac{n!}{4} h^{n+1}$$

Su respuesta debe:

- Explicar claramente cómo **construirá** su interpolador polinomial.
- Explicar claramente cómo se debe **utilizar** su interpolador polinomial.

- (b) Explique cómo puede utilizar la interpolación polinomial anterior para evaluar $\sin(\pi x)$ con los recursos que tiene disponibles.

- Hint 1: It is important to recall that the cosine function is periodic, so, what can you do if you want to evaluate it for values greater than 2π ? The same applies for negative values, but they are not needed for this problem.
- Hint 2: You may find useful to consider the modulus operator, which returns the remainder of the operation. For instance in NumPy we can perform the following computation `np.mod(6.2, 2.5)` which returns 1.2.
- Hint 3: The lowest upper bound should contain the coefficient π^n but not π^{2^n} nor other additional coefficients that makes it larger. In this case n corresponds to the number of points used in the interpolation.