



UNIVERSIDAD TECNICA  
FEDERICO SANTA MARIA

DEPARTAMENTO  
DE INFORMÁTICA

INF 285 - Computación Científica  
Ingeniería Civil Informática

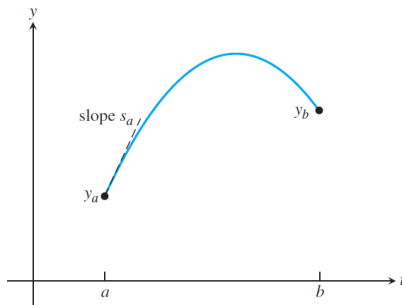
16: Ecuaciones Diferenciales Ordinarias (II)

# Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

## Boundary Value Problems (BVP)

Problema de valor de frontera general de segundo orden:

$$\begin{cases} y'' = f(t, y, y') \\ y(a) = y_a \\ y(b) = y_b \end{cases}$$



# Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

## Boundary Value Problems (BVP)

### Ejercicio 1

*Demuestre que  $y(t) = t \sin t$  es una solución del BVP:*

$$\begin{cases} y'' = -y + 2 \cos t \\ y(0) = 0 \\ y\left(\frac{\pi}{2}\right) = \frac{\pi}{2} \end{cases}$$

# Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

## Método del disparo

Idea: resolver un BVP mediante la resolución del IVP equivalente.

Una secuencia de IVPs se produce, que converge a la correcta.

La secuencia comienza con un valor inicial  $s$ , al resolver el IVP, luego se compara el valor obtenido en  $t = b$  con el valor de frontera  $y(b)$ .

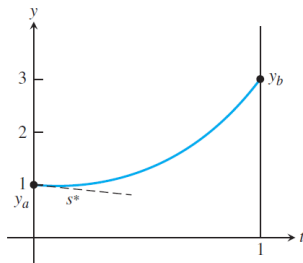
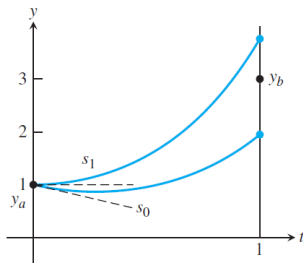
Mediante prueba y error, la pendiente inicial es ajustada hasta coincidir los valores de la frontera.

# Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

## Método del disparo

$$F(s) = \begin{cases} \text{diferencia entre } y_b \text{ con } y(b), \\ \text{donde } y(t) \text{ es la solución del IVP con} \\ y(a) = y_a, \quad y'(a) = s \end{cases}$$

Con esta descripción, el problema se reduce a resolver  $F(s) = 0$ .



# Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

## Método del disparo

Para resolver  $F(s) = 0$ , se puede utilizar algún método de búsqueda de raíz.

Por ejemplo, utilizando el método de Bisección, se debe escoger dos valores,  $s_0$  y  $s_1$  tal que  $F(s_0)F(s_1) < 0$ , por lo tanto  $s^* \in [s_0, s_1]$ .

Luego, obteniendo  $s^*$  con alguna tolerancia, se resuelve el IVP:

$$\begin{cases} y'' = f(t, y, y') \\ y(a) = y_a \\ y'(a) = s^* \end{cases}$$

### Ejemplo 1

*Resolver el siguiente BVP:*

$$\begin{cases} y'' = 4y \\ y(0) = 1 \\ y(1) = 3 \end{cases}$$

# Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

## Método del disparo

Se define  $\mathbf{y} = [y_1, y_2]^\top = [y, y']^\top$ , luego el IVP, con la incógnita  $s$ , viene dado por:

$$\mathbf{y}' = \begin{bmatrix} y_1' \\ y_2' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_2 \\ 4y_1 \end{bmatrix} = \mathbf{f}(\mathbf{y}) \quad \mathbf{y}_0 = \begin{bmatrix} y_1(0) \\ y_2(0) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ s \end{bmatrix}$$

Utilizando el método de Euler, se tiene que:

$$\begin{aligned} \mathbf{y}_0 &= \begin{bmatrix} 1 \\ s \end{bmatrix} \\ \mathbf{y}_{k+1} &= \mathbf{y}_k + h \mathbf{f}(\mathbf{y}_k) = \begin{bmatrix} y_1(t_k) \\ y_2(t_k) \end{bmatrix} + h \begin{bmatrix} y_2(t_k) \\ 4y_1(t_k) \end{bmatrix} \end{aligned}$$



# Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

## Método del disparo

El problema se traduce en (i) asignar un valor a  $s$ , (ii) resolver el IVP hasta  $t = 1$  y (iii) comparar con  $y(1) = 3$  calculando  $F(s) = y(t_N) - y(1)$ , donde  $N$  es la cantidad de iteraciones para resolver el IVP.

$F(-1) \approx -1.06$ , y  $F(0) \approx 0.76$ . Como  $F(-1) F(0) < 0$ , se pueden utilizar como puntos iniciales para el método de la Bisección.

Al ejecutar el método de la Bisección, se obtiene que  $s^* \approx -0.419$

Finalmente, se resuelve el IVP:

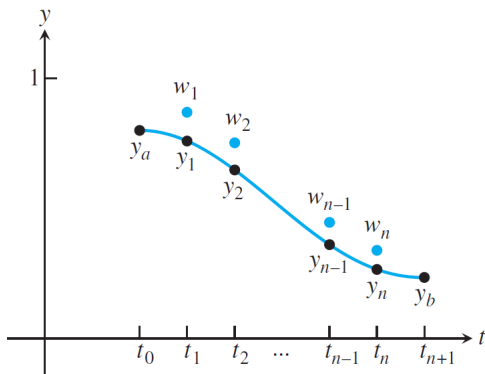
$$\begin{cases} y'' = 4y \\ y(0) = 1 \\ y'(0) = -0.419 \end{cases}$$

# Ecuaciones Diferenciales Ordinarias

## Diferencias Finitas

Idea: reemplazar las derivadas de la ecuación diferencial mediante aproximaciones discretas.

Evaluar las aproximaciones en una malla y obtener un sistema de ecuaciones.



Sea  $y(t)$  una función con al menos cuatro derivadas continuas.

Para la primera derivada, podemos utilizar la siguiente aproximación,

$$y'(t) = \frac{y(t+h) - y(t-h)}{2h} - \frac{h^2}{6}y'''(c) \quad (1)$$

y para la segunda derivada,

$$y''(t) = \frac{y(t+h) - 2y(t) + y(t-h)}{h^2} + \frac{h^2}{12}y''''(c) \quad (2)$$

### Ejemplo 2

*Resolver el siguiente BVP:*

$$\begin{cases} y'' = 4y \\ y(0) = 1 \\ y(1) = 3 \end{cases}$$

*utilizando diferencias finitas.*

Consideremos la ecuación (2) para aproximar la segunda derivada en la ecuación diferencial para un tiempo  $t_k$ ,

$$y''(t) \approx \frac{y(t_{k+1}) - 2y(t_k) + y(t_{k-1}))}{h^2}$$

Reemplazando,

$$\frac{y(t_{k+1}) - 2y(t_k) + y(t_{k-1}))}{h^2} = 4y(t_k)$$
$$\frac{y(t_{k+1}) - 2y(t_k) + y(t_{k-1}))}{h^2} - 4y(t_k) = 0$$

Equivalentemente, si se define  $w_k = y(t_k)$

$$w_{k-1} + (-4h^2 - 2)w_k + w_{k+1} = 0 \quad (3)$$

Si consideramos  $n = 3$ , entonces  $h = 1/(n + 1) = 1/4$ , por lo tanto se necesita resolver  $w_k$  para  $k = 0, \dots, 4$ .

Los valores en la frontera son conocidos:  $w_0 = 1$  y  $w_4 = 3$ . Por lo tanto se debe resolver  $w_1, w_2$  y  $w_3$ .

Reemplazando la ecuación (3) para  $k = 1, 2, 3$ , se tiene que

$$w_0 - (9/4) w_1 + w_2 = 0$$

$$w_1 - (9/4) w_2 + w_3 = 0$$

$$w_2 - (9/4) w_3 + w_4 = 0$$

Considerando  $w_0 = 1$  y  $w_4 = 3$ :

$$-(9/4) w_1 + w_2 = -1$$

$$w_1 - (9/4) w_2 + w_3 = 0$$

$$w_2 - (9/4) w_3 = -3$$

Se resuelve el sistema de ecuaciones,

$$\begin{bmatrix} -9/4 & 1 & 0 \\ 1 & -9/4 & 1 \\ 0 & 1 & -9/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ w_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Finalmente se obtiene:

$$\begin{bmatrix} w_0 \\ w_1 \\ w_2 \\ w_3 \\ w_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1.0249 \\ 1.3061 \\ 1.9138 \\ 3 \end{bmatrix}$$

### Ejemplo 3

*Resolver el siguiente BVP:*

$$\begin{cases} y'' = y' + \cos y \\ y(0) = 0 \\ y(\pi) = 1 \end{cases}$$

*utilizando diferencias finitas.*