

# AYUDANTÍA S9

## INTERPOLACIÓN POLINOMIAL DE FUNCIONES



Ayudante: Francisco Manríquez Novoa



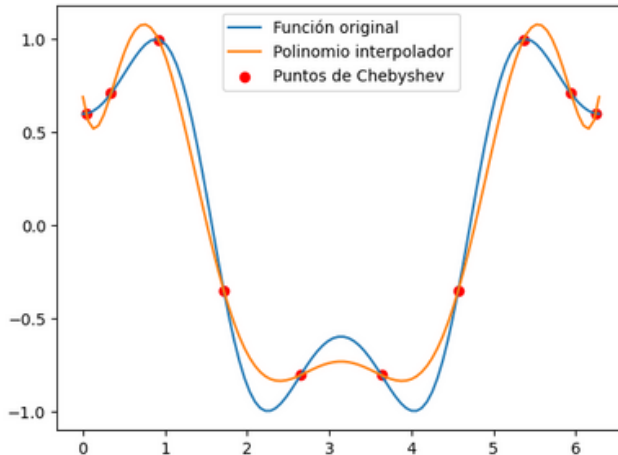
Jueves 8 de mayo del 2025



Computación Científica

# Interpolando funciones

Una función  $f(x)$  puede ser muy costosa de evaluar demasiadas veces. Vale la pena evaluar  $f(x)$  en unos puntos específicos y hacer una interpolación polinomial por esos puntos para aproximar  $f(x)$ .



$$f(x) = \sin(2.5 \cos(x))$$

$p(x)$  : interpolación  
polinomial

# Error de interpolación

Si el polinomio  $p(x)$  de grado  $n-1$  interpola a  $f(x)$  en los  $n$  puntos  $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$ , el error de interpolación en  $x$ , en su “forma de resto de Lagrange”, está dado por:

$$f(x) - p(x) = \frac{\prod_{i=1}^n (x - x_i)}{n!} f^{(n)}(c)$$

donde  $c$  es algún valor dependiente de  $x$ .

[https://en.wikipedia.org/wiki/Polynomial\\_interpolation#Interpolation\\_error:\\_Lagrange\\_remainder\\_formula](https://en.wikipedia.org/wiki/Polynomial_interpolation#Interpolation_error:_Lagrange_remainder_formula)

# Error máximo

Si  $x_1 < x_2 < \dots < x_n$ , el error máximo de interpolación en  $[x_1, x_n]$  está dado por:

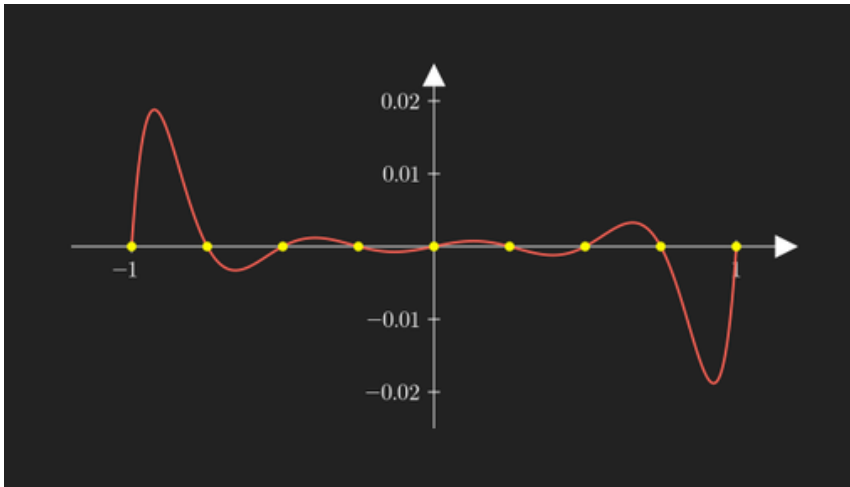
$$\begin{aligned} E_{\max} &= \max_{x \in [x_1, x_n]} |f(x) - p(x)| \\ &\leq \frac{\max_{x \in [x_1, x_n]} \prod_{i=1}^n |(x - x_i)|}{n!} \max_{x \in [x_1, x_n]} |f^{(n)}(x)| \end{aligned}$$

Del error anterior,  
vale la pena optimizar:

$$\prod_{i=1}^n |(x - x_i)|$$

# Reduciendo el error [1]

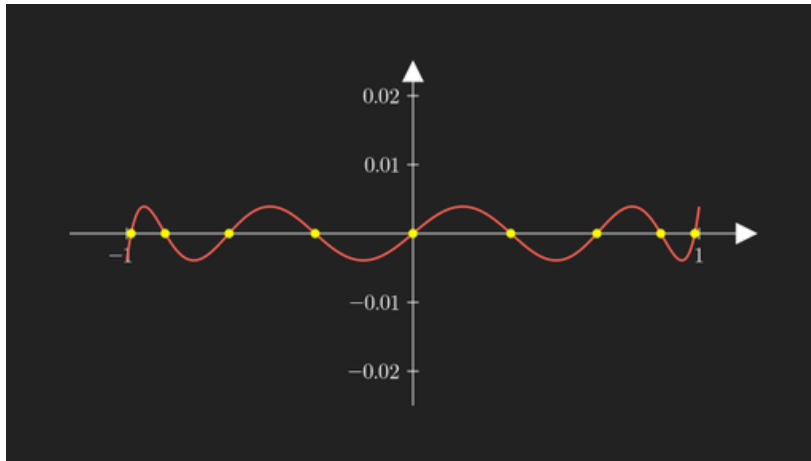
Se debe minimizar el valor absoluto del polinomio  $(x - x_1)(x - x_2)\dots(x - x_n)$  de grado  $n$ .



Interpolación con 9 puntos equiespaciados. A los extremos, hay mucha más oscilación y error.

# Reduciendo el error [2]

Ya que hay más oscilación en los extremos, si condensamos más los puntos a los extremos, entonces podemos reducir el error máximo.



Interpolación con 9 puntos, pero no equiespaciados. Están más condensados a los extremos, y el error se distribuye mejor, reduciendo el máximo.

# Reduciendo el error [3]

También podemos aprender algo del coseno: siempre se mueve entre -1 y 1. Si pudiéramos interpolar con algo similar al coseno, sería lo ideal.

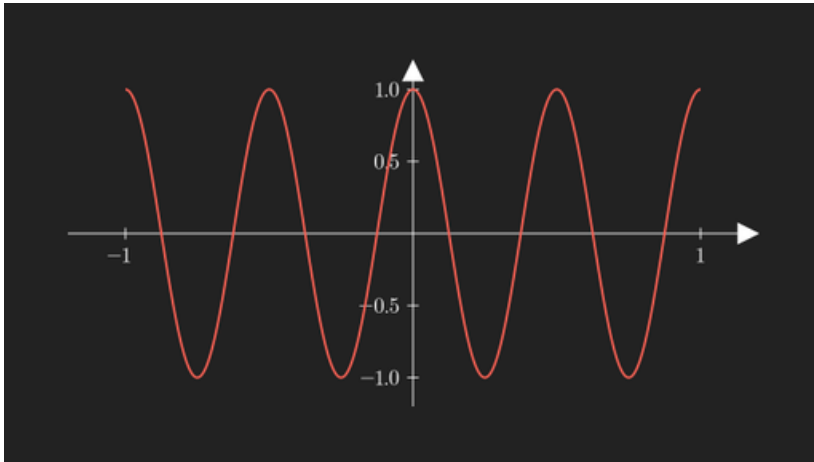


Gráfico de  $\cos(4\pi x)$  entre -1 y 1.

# Reduciendo el error [4]

Buscamos, entonces, algo similar a

$$p(x) = \cos(\theta(x))$$

y que ojalá sea polinomio. El resultado final será

$$p(x) = \cos(n \arccos(x))$$

y, para entender por qué, vamos a repasar la fórmula del coseno de ángulo doble / triple / múltiple, que tiene cosas muy peculiares.



# **$\cos(2\alpha)$**

Estudiemos el coseno. Una propiedad importante:

$$\cos(\alpha + \beta) = \cos(\alpha) \cos(\beta) - \sin(\alpha) \sin(\beta)$$

Si  $\beta = \alpha$ , llegamos al coseno de ángulo doble:

$$\cos(2\alpha) = \cos^2(\alpha) - \sin^2(\alpha)$$

Sumando +1-1 y usando  $1 - \sin^2(\alpha) = \cos^2(\alpha)$ ,  
queda una expresión solo en términos de  $\cos(\alpha)$ :

$$\cos(2\alpha) = 2 \cos^2(\alpha) - 1$$

# **$\cos(3\alpha)$**

$$\begin{aligned}\cos(3\alpha) &= \cos(2\alpha + \alpha) \\ &= \cos(2\alpha) \cos(\alpha) - \sin(2\alpha) \sin(\alpha) \\ &= (2 \cos^2(\alpha) - 1) \cos(\alpha) - 2 \sin^2(\alpha) \cos(\alpha) \\ &= 2 \cos^3(\alpha) - \cos(\alpha) - 2(1 - \cos^2(\alpha)) \cos(\alpha) \\ &= 2 \cos^3(\alpha) - \cos(\alpha) - 2 \cos(\alpha) + 2 \cos^3(\alpha) \\ &= 4 \cos^3(\alpha) - 3 \cos(\alpha)\end{aligned}$$

**Se expresa totalmente en términos de  $\cos(\alpha)$ .**

# **$\cos(n\alpha)$ [1]**

La fórmula recursiva para  $\cos(n\alpha)$ :

$$\cos(n\alpha) = 2 \cos(\alpha) \cos((n-1)\alpha) - \cos((n-2)\alpha)$$

implica, por inducción, que todos los  $\cos(n\alpha)$  se pueden expresar como **POLINOMIOS EN TÉRMINOS DE  $\cos(\alpha)$** .

$$\cos(\alpha) = \cos(\alpha)$$

$$\cos(2\alpha) = 2 \cos^2(\alpha) - 1$$

$$\cos(3\alpha) = 4 \cos^3(\alpha) - 3 \cos(\alpha)$$

# **$\cos(n\alpha)$ [2]**

La sustitución  $x = \cos(\alpha)$  lo hace más claro:

$$\begin{array}{lll} \cos(\alpha) & = \cos(\alpha) & = x \\ \cos(2\alpha) & = 2\cos^2(\alpha) - 1 & = 2x^2 - 1 \\ \cos(3\alpha) & = 4\cos^3(\alpha) - 3\cos(\alpha) & = 4x^3 - 3x \end{array}$$

En general,  $\cos(n\alpha)$  es un polinomio de grado  $n$  en términos de  $x = \cos(\alpha)$ .

# Polinomios de Chebyshev [1]

Los siguientes son los polinomios de Chebyshev:

$$\begin{aligned}\cos(\alpha) &= \cos(\alpha) &= x \\ \cos(2\alpha) &= 2\cos^2(\alpha) - 1 &= 2x^2 - 1 \\ \cos(3\alpha) &= 4\cos^3(\alpha) - 3\cos(\alpha) &= 4x^3 - 3x\end{aligned}$$

Ya que cada polinomio es igual a algún  $\cos(n\alpha)$  que se mueve entre -1 y 1, todos los polinomios están acotados entre -1 y 1, para todo  $x$  en  $[-1, 1]$ .

¿Por qué no fuera de ese rango? Por la sustitución  $x = \cos(\alpha)$  en  $[-1, 1]$ .

# Polinomios de Chebyshev [2]

Desde la fórmula recursiva para  $\cos(n\alpha)$ :

$$\cos(n\alpha) = 2 \cos(\alpha) \cos((n-1)\alpha) - \cos((n-2)\alpha)$$

Si se usa la sustitución  $x = \cos(\alpha)$  o  $\alpha = \arccos(x)$ , y se denota  $T_n(x) = \cos(n\alpha) = \cos(n * \arccos(x))$  al  $n$ -ésimo polinomio de Chebyshev:

$$T_n(x) = 2xT_{n-1}(x) - T_{n-2}(x)$$

# Polinomios de Chebyshev [3]

$$T_1(x) = x$$

$$T_2(x) = 2x^2 - 1$$

$$T_3(x) = 4x^3 - 3x$$

⋮

$$T_n(x) = 2xT_{n-1}(x) - T_{n-2}(x)$$

# Nodos de Chebyshev

## [1]

Los nodos de Chebyshev son las soluciones a los polinomios de Chebyshev.

Ya que la forma original es

$$T_n(x) = \cos(n \arccos(x))$$

las soluciones son los ángulos  $\theta = n * \arccos(x)$  tales que  $\cos(\theta) = 0$ .



# Nodos de Chebyshev

## [2]

$$\cos(n \arccos(x)) = 0$$

$$n \arccos(x) = \frac{\pi}{2} + k\pi$$

$$n \arccos(x) = \frac{(2k+1)\pi}{2}$$

$$\arccos(x) = \frac{(2k+1)\pi}{2n}$$

$$x = \cos\left(\frac{(2k+1)\pi}{2n}\right)$$

# Nodos de Chebyshev

## [3]

Los  $n$  nodos de Chebyshev para el polinomio  $T_n(x)$  son los siguientes, para  $k$  entre 0 y  $n-1$ :

$$x_k = \cos \left( \frac{(2k+1)\pi}{2n} \right), \quad k \in \{0, 1, 2, \dots, n-1\}$$

Sin embargo, en los apuntes, es un poco diferente. Sustituyendo  $i = k + 1$ , se obtiene esta fórmula para  $i$  entre 1 y  $n$ :

$$x_i = \cos \left( \frac{(2i-1)\pi}{2n} \right), \quad i \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$$

# Nodos de Chebyshev

## [4]

Una última nota: en los polinomios de Chebyshev, el coeficiente principal es una potencia de 2.

$$\begin{array}{ll} T_1(x) &= x = 1(x - 0) \\ T_2(x) &= \underline{2}x^2 - 1 = 2 \left( x - \frac{\sqrt{2}}{2} \right) \left( x + \frac{\sqrt{2}}{2} \right) \\ T_3(x) &= \underline{4}x^3 - 3x = 4 \left( x - \frac{\sqrt{3}}{2} \right) (x - 0) \left( x + \frac{\sqrt{3}}{2} \right) \\ &\vdots \\ T_n(x) &= 2xT_{n-1}(x) - T_{n-2}(x) = 2^{n-1}(x - x_1)(x - x_2)\dots(x - x_n) \end{array}$$

# Nodos de Chebyshev

## [5]

Por tanto, para obtener  $(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)$ , hay que dividir el polinomio  $T_n(x)$  entre  $2^{n-1}$ :

$$T_n(x) = 2^{n-1}(x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_n)$$

$$\frac{T_n(x)}{2^{n-1}} = (x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_n)$$

# Nodos de Chebyshev [6]

Esto implica que, si  $\max |T_n(x)| = 1$ , entonces:

$$\max_{x \in [-1, 1]} |(x - x_1)(x - x_2) \cdots (x - x_n)| = \frac{1}{2^{n-1}}$$

# Nodos de Chebyshev [7]

y, por lo tanto, si el error máximo está dado por

$$\begin{aligned} E_{\max} &= \max_{x \in [x_1, x_n]} |f(x) - p(x)| \\ &\leq \frac{\max_{x \in [x_1, x_n]} \prod_{i=1}^n |(x - x_i)|}{n!} \max_{x \in [x_1, x_n]} |f^{(n)}(x)| \end{aligned}$$

entonces, al interpolar en  $[-1, 1]$  con  $n$  nodos de Chebyshev, el error queda acotado a:

$$E_{\max} \leq \frac{1}{2^{n-1} n!} \max_{x \in [-1, 1]} |f^{(n)}(x)|$$

# Transformación de intervalo [1]

Todo lo anterior aplica para el intervalo  $[-1, 1]$  el cual corresponde al rango del coseno.

¿Cómo aplica para un intervalo  $[a, b]$ ?

**¡REGLA GENERAL, SÚPER ÚTIL PARA MÁS ADELANTE!**

2 pasos para transformar un intervalo (centrado en el origen) en otro intervalo:

1. Escálalo
2. Desplázalo

# Transformación de intervalo [2]

## PASO 1. ESCÁLALO

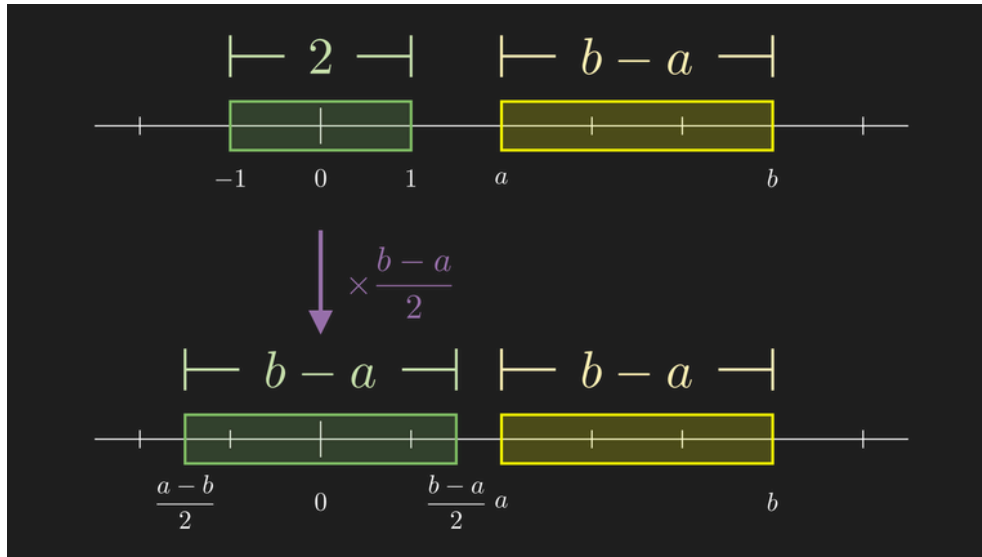
- Si quieres transformar  $[-1, 1]$  en  $[a, b]$ , primero debes escalar  $[-1, 1]$  hasta coincidir su tamaño con  $[a, b]$ .
- El tamaño de  $[a, b]$  es  $b - a$ .
- El tamaño de  $[-1, 1]$  es  $1 - (-1) = 2$ .
- Dividimos entre 2 y multiplicamos por  $b-a$ . O sea, multiplicamos por  $(b-a)/2$ .

$$[-1, 1] \xrightarrow{\times \frac{b-a}{2}} \left[ \frac{a-b}{2}, \frac{b-a}{2} \right]$$



# Transformación de intervalo [3]

## PASO 1. ESCÁLALO



# Transformación de intervalo [4]

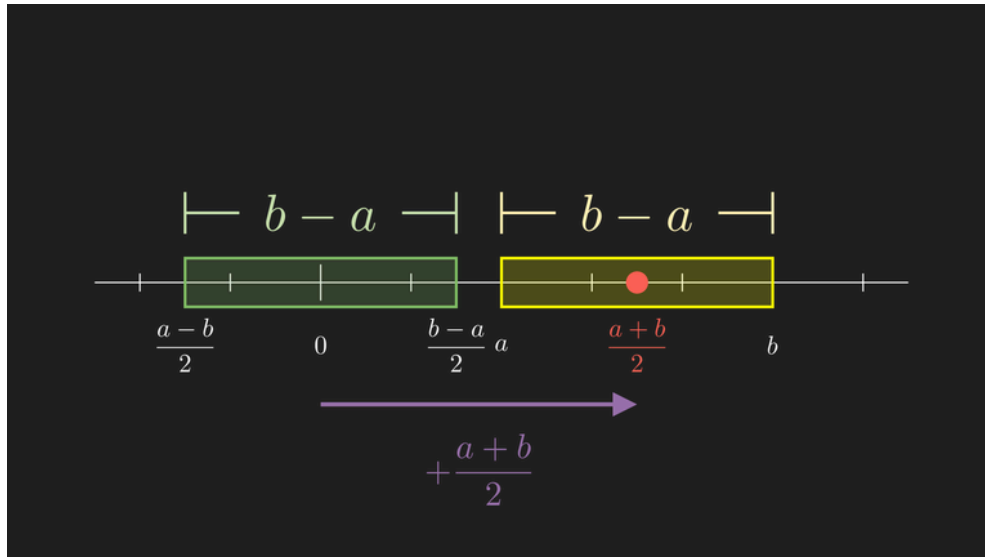
## PASO 2. DESPLÁZALO

- El intervalo original  $[-1, 1]$  está centrado en 0.
- El intervalo  $[a, b]$  está centrado en el punto medio entre  $a$  y  $b$ :  $(a+b)/2$ .
- Desplaza el intervalo anterior, sumándole  $(a+b)/2$  para coincidir su centro con  $[a, b]$ .
- ¡Listo!

$$\left[ \frac{a-b}{2}, \frac{b-a}{2} \right] \xrightarrow{+\frac{a+b}{2}} [a, b]$$

# Transformación de intervalo [5]

## PASO 2. DESPLÁZALO



# Transformación de intervalo [6]

Los efectos en los nodos de Chebyshev son:

$$x_i = \cos \left( \frac{(2i - 1)\pi}{2n} \right)$$

PASO 1. ESCÁLALO:  $\cdot (b-a)/2$

$$u_i = \frac{b - a}{2} \cos \left( \frac{(2i - 1)\pi}{2n} \right)$$

PASO 2. DESPLÁZALO:  $+ (a+b)/2$

$$w_i = \frac{a + b}{2} + \frac{b - a}{2} \cos \left( \frac{(2i - 1)\pi}{2n} \right)$$

# Transformación de intervalo [7]

**EFFECTO COLATERAL:** al escalar  $x$  por  $(b - a)/2$ , los valores del polinomio  $(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)$  se escalan por  $((b - a)/2)^n$ , debido a los  $n$  factores  $(x - x_i)$ .

Entonces, su máximo valor absoluto también se escala por  $|((b - a)/2)|^n$ .

Para los nuevos nodos de Chebyshev en  $[a, b]$ :

$$\max_{x \in [a, b]} |(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)| = \frac{\left(\frac{b-a}{2}\right)^n}{2^{n-1}}$$

# Transformación de intervalo [8]

Por lo tanto, si el error máximo está dado por

$$\begin{aligned} E_{\max} &= \max_{x \in [x_1, x_n]} |f(x) - p(x)| \\ &\leq \frac{\max_{x \in [x_1, x_n]} \prod_{i=1}^n |(x - x_i)|}{n!} \max_{x \in [x_1, x_n]} |f^{(n)}(x)| \end{aligned}$$

entonces, al interpolar en  $[a, b]$  con  $n$  nodos de Chebyshev, el error queda acotado a:

$$E_{\max} \leq \frac{\left(\frac{b-a}{2}\right)^n}{2^{n-1}n!} \max_{x \in [a, b]} |f^{(n)}(x)|$$



¿Dudas?