

UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR
FACULTAD MULTIDISCIPLINARIA ORIENTAL
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA



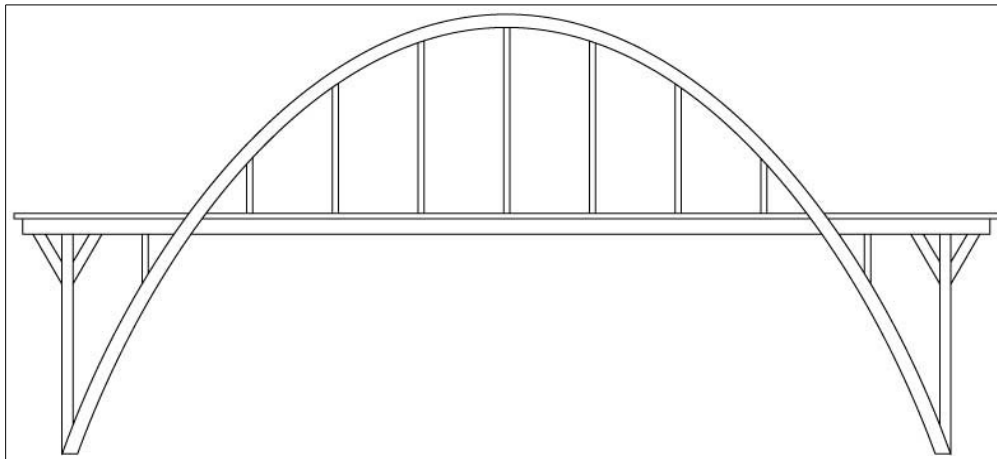
Guia #2. Algoritmos Gráficos

Docente: Ludwin Alduvi Hernández Vásquez

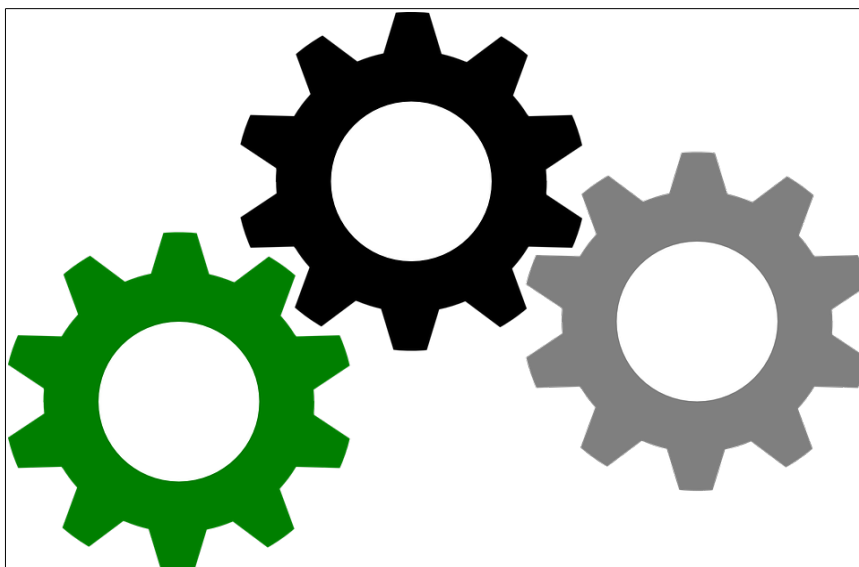
Evaluación practica laboratorio #1 Computo I

Indicaciones: Desarrolle los problemas que se le plantean a continuación, haga uso de las primitivas vistas en clases.

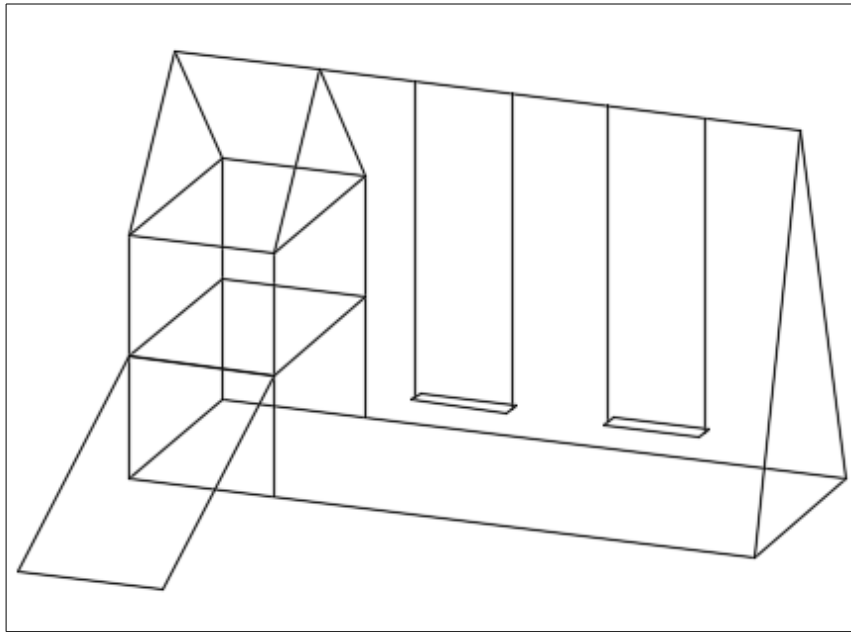
1. Haciendo uso de la primitiva programe la siguiente figura



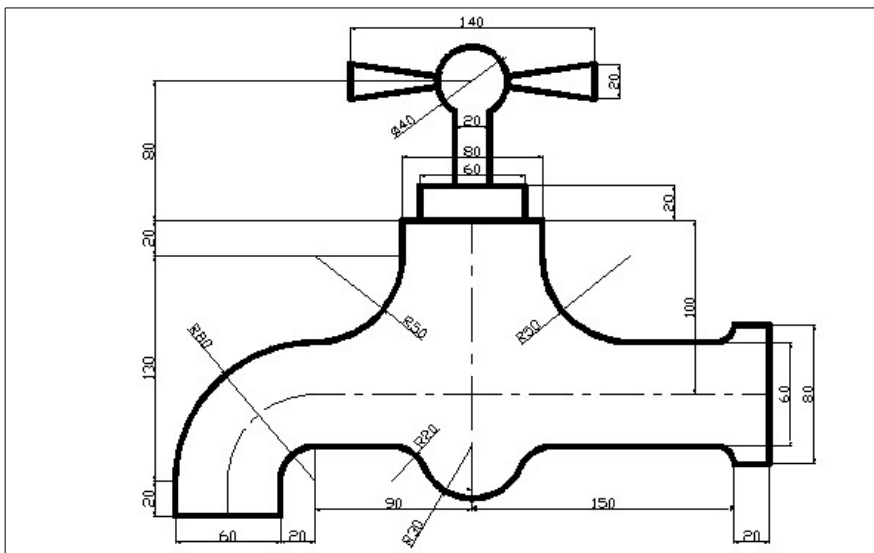
2. Haciendo uso de la primitiva programe la siguiente figura



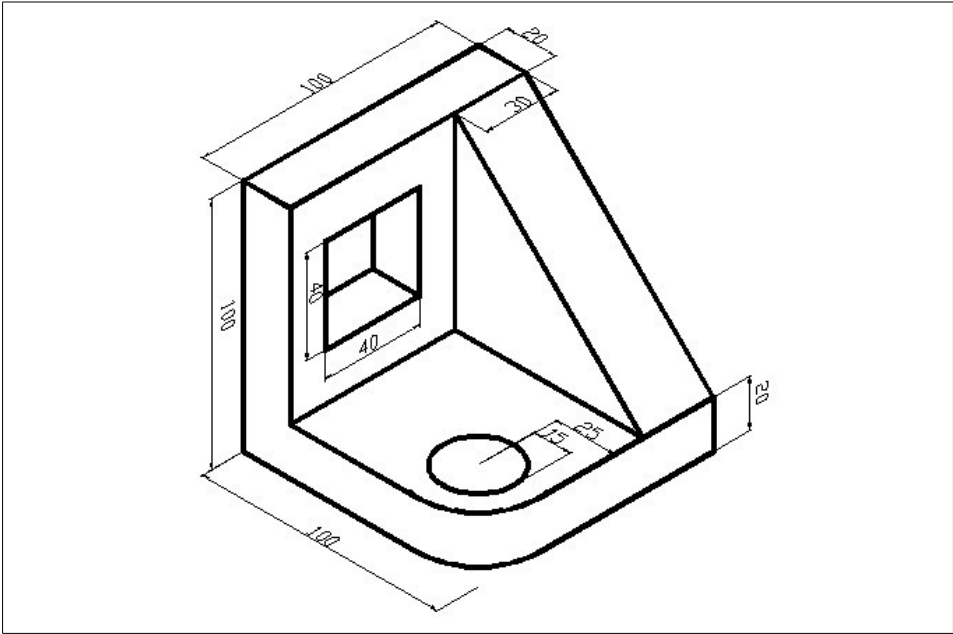
3. Haciendo uso de la primitiva programe la siguiente figura



4. Haciendo uso de la primitiva programe la siguiente figura.



5.0 Haciendo uso de la primitiva programe la siguiente figura



6.0 Haciendo uso de la primitiva programe la siguiente figura

