

UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR  
FACULTAD MULTIDISCIPLINARIA ORIENTAL  
INGENIERÍA Y ARQUITECTURA



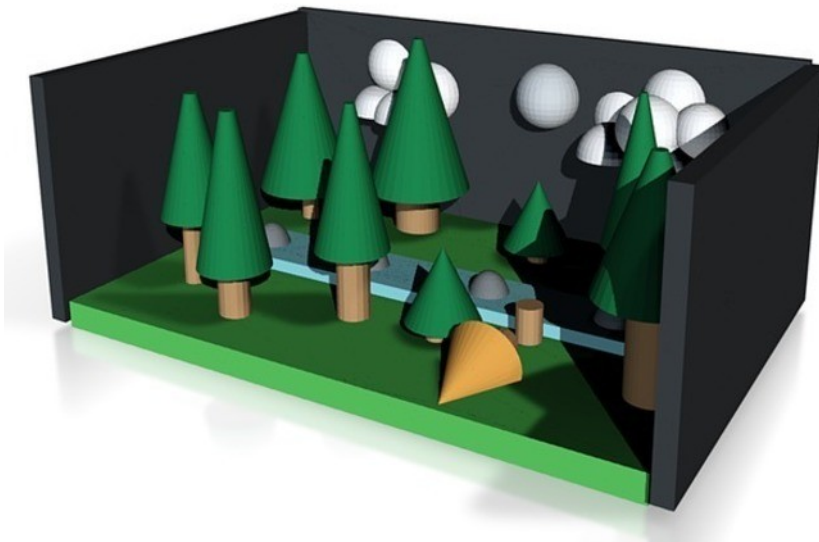
Parcial #2. Algoritmos Gráficos

Docente: Ludwin Alduvi Hernández Vásquez

Nombre: \_\_\_\_\_ Fecha: 06/05/18

**Indicaciones:** Realice los siguientes problemas haciendo uso de su ordenador, puede utilizar todos los script vistos en clases y de tareas ex-aula. No puede hacer uso de Internet hasta indicar al docente que finalizo su actividad. Al ser revisado los scripts se le autorizara para que lo suba a la plataforma.

1. Haciendo uso de texturas y mipmap diseñe la siguiente imagen



2. Haciendo uso de texturas y mipmap diseñe la siguiente imagen



3. Haciendo uso de texturas y mipmap diseñe la siguiente imagen



4. Haciendo uso de texturas y mipmap diseñe la siguiente imagen para la imagen de la pared frontal puede usar texturas de imágenes ya creadas.

