

# WEB Platform - Stateless/Stateful LAB

CS2B01 - Desarrollo Basado en Plataformas - Unidad 2

---

Dr. Jesus Bellido

[jbellido@utec.edu.pe](mailto:jbellido@utec.edu.pe)

UNIVERSIDAD DE INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA

# Logros

---

## Logro de la Unidad

Al finalizar esta unidad usted estará en la capacidad de:

- Diseñar e implementar una aplicación web sencilla
- Describir las restricciones que la web pone a los desarrolladores.
- Comparar y contrastar la programación web con la programación de proposito general
- Describir las diferencias entre software como un servicio y productos de software tradicionales.
- Discutir cómo los estándares de web impactan el desarrollo de software.
- Revisar una aplicación web existente con un estándar web actual.

## Logro de esta Sesión

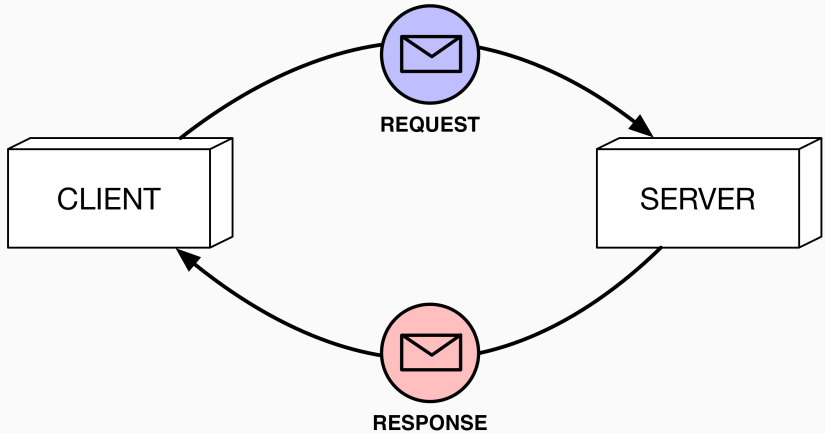
Al finalizar esta unidad usted estará en la capacidad de:

- Diseñar e implementar una aplicación web sencilla
- Describir las restricciones que la web pone a los desarrolladores.
- Comparar y contrastar la programación web con la programación de propósito general
- Describir las diferencias entre software como un servicio y productos de software tradicionales.
- Discutir cómo los estándares de web impactan el desarrollo de software.
- Revisar una aplicación web existente con un estándar web actual.

## LABORATORIO: LOGIN

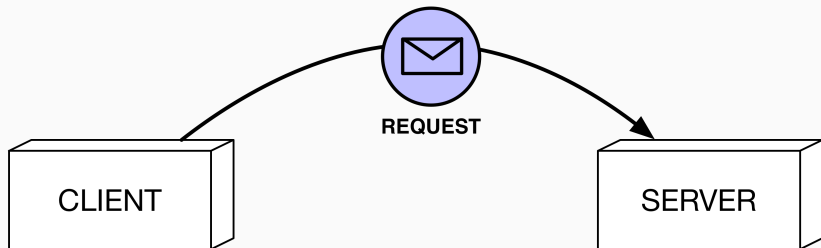
---

# Client-Server Communication



# Client-Server Communication: LOGIN

POST http://127.0.0.1:5000/login  
Form Data:  
username : "jbellido"  
password : "hola123"



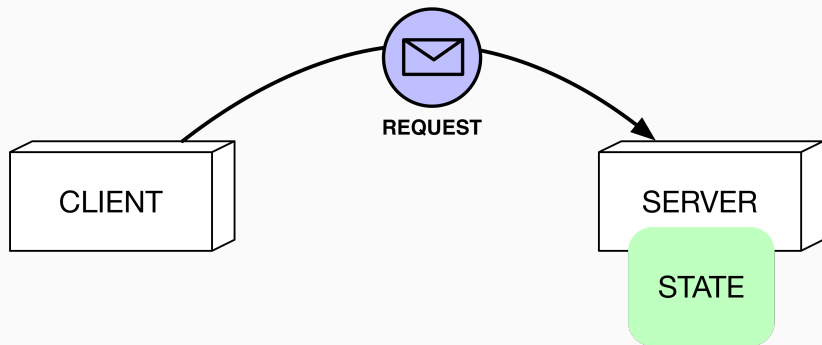
# Client-Server Communication: LOGIN

POST http://127.0.0.1:5000/login

Form Data:

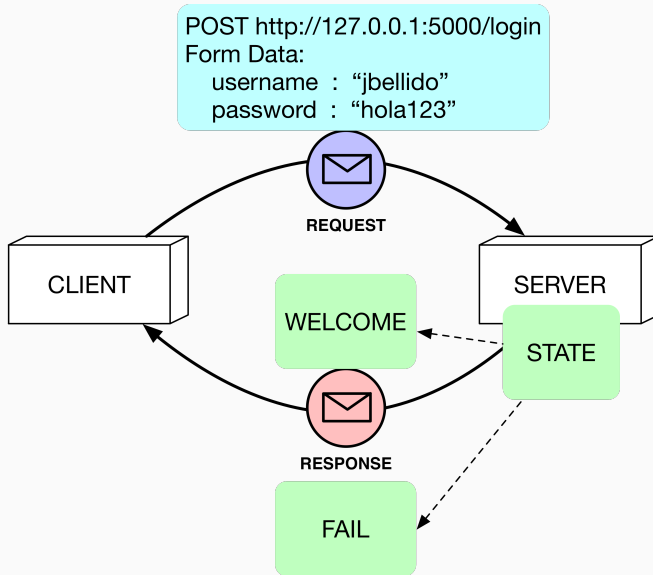
username : "jbellido"

password : "hola123"





# Client-Server Communication: LOGIN



# Client Server Interaction: LOGIN

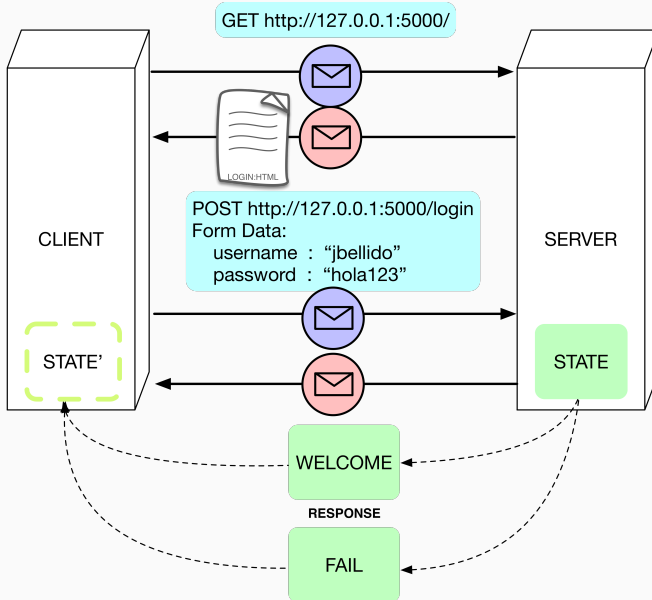
```
1 from flask import Flask, session, request
2
3 app = Flask(__name__)
4
5 @app.route('/login/', methods = ['POST'])
6 def login():
7     if request.method == 'POST':
8         data = request.form # a multidict containing
9                             # POST data
10        print( data['username']);
11        print( data['passwd']);
12        return "WELCOME, But I not remember anything"
13
14 if __name__ == '__main__':
15     app.run()
```

## Group Work

En grupos de 3 personas:

- Conecta el login.html con la funcionalidad del login.
- Haz que el servidor se acuerde del usuario logueado.
- Haz que el servidor se olvide del usuario logueado (logout).

# Client-Server Communication: LOGIN



1. Logros

2. LABORATORIO: LOGIN

# Preguntas