

WEB Platform - Layered System - Lab

CS2B01 - Desarrollo Basado en Plataformas - Unidad 2

Dr. Jesus Bellido

jbellido@utec.edu.pe

UNIVERSIDAD DE INGENIERÍA Y TECNOLOGÍA

Logros

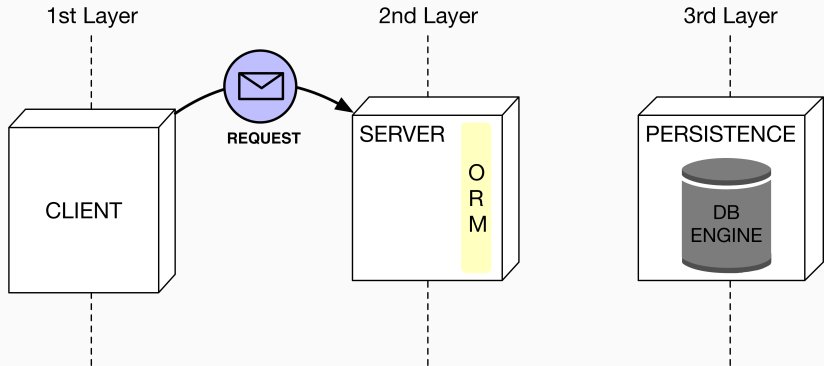
Logro de esta Sesión

Al finalizar esta unidad usted estará en la capacidad de:

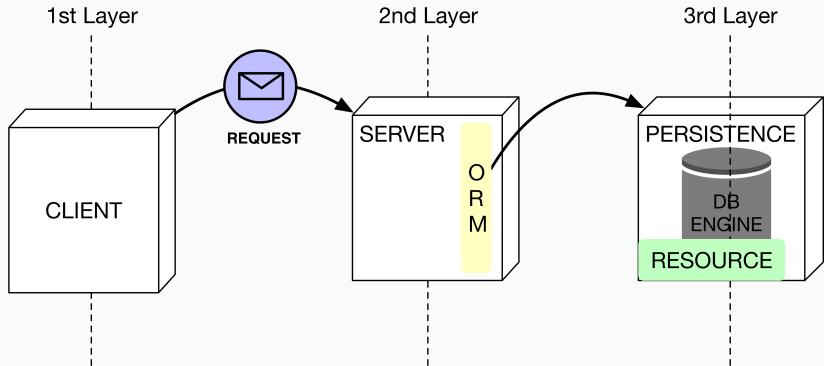
- Diseñar e implementar una aplicación web sencilla
- Describir las restricciones que la web pone a los desarrolladores.
- Comparar y contrastar la programación web con la programación de propósito general
- Describir las diferencias entre software como un servicio y productos de software tradicionales.
- Discutir cómo los estándares de web impactan el desarrollo de software.
- Revisar una aplicación web existente con un estándar web actual.

Introducción

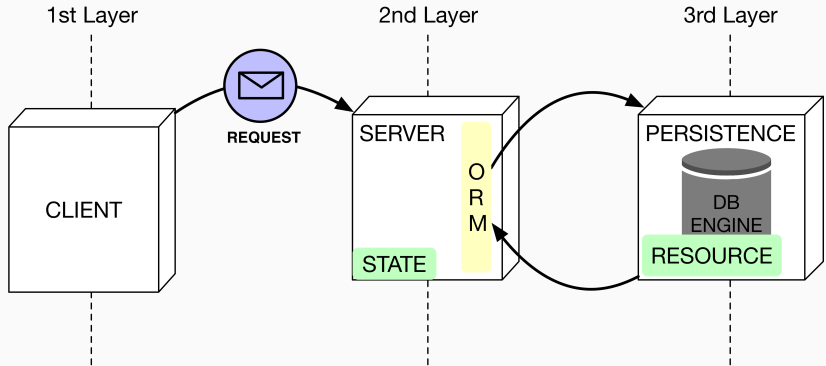
N-Tier



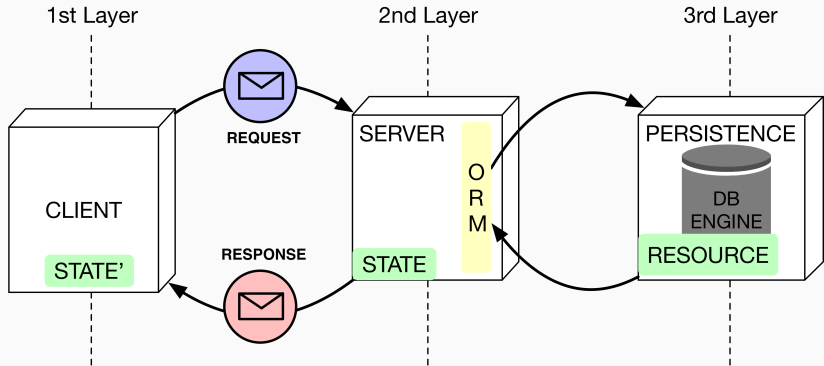
N-Tier



N-Tier



N-Tier

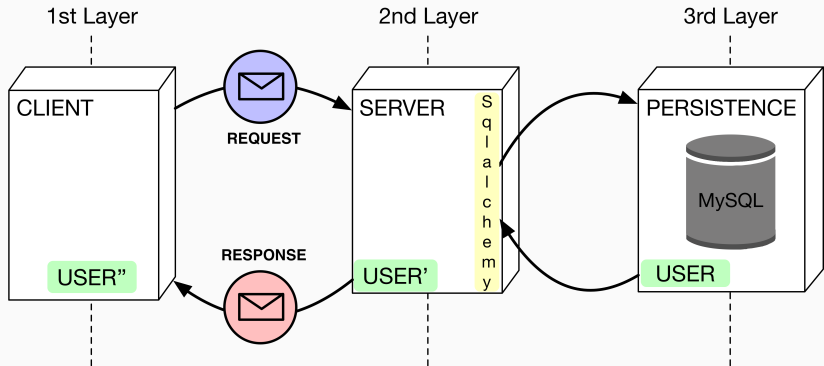


Layered System in practice

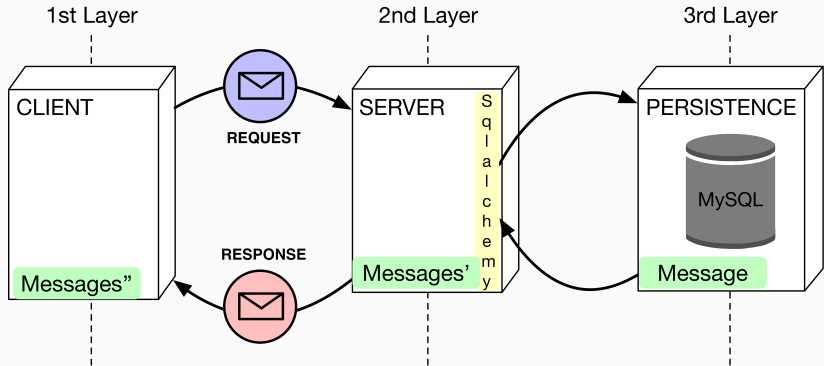
Group Work

- Implementa la funcionalidad que permita al usuario obtener todos los usuarios registrados y todos los mensajes.

N-Tier



N-Tier



1. Logros
2. Introducción
3. Layered System in practice

Preguntas