

Index	이름	사용 유무	사정거리	적용 효과	지속시간	쿨타임	소모 에너지
1	러쉬	패시브	1m	이동속도 상승	-	-	-
2	프레셔	패시브	1m	15m 이내의 몬스터 행동 속도 감소	-	-	-
3	이글 아이	패시브	1m	원거리 무기 정확도 상승	-	-	-
4	스틸 얼라이브	패시브	1m	모든 회복 효과 +5%	-	-	-
5	에너지 세이브	패시브	1m	에너지 셀 소모량 -5%	-	-	-
6	패스티드 핸드	패시브	1m	무기 전환, 재장전, 총기의 공격속도 20%증가	-	-	-
7	에너지 모멘텀	패시브	1m	원거리 무기 장전 시 에너지 소모, 해당 무기 피해 상승	-	-	-
8	어레인지먼트	패시브	1m	소지 탄약 수 상승	-	-	-
9	위크 포인트	패시브	1m	근접한 적에게 1회 한해 추가 피해	-	-	-
10	클로즈 디나이	패시브	1m	피격 시 20% 확률로 회피	-	-	-
11	스턴치 그랩	패시브	1m	근접 무기 피해와 공격 속도 상승, 무기 놓치지 않음	-	-	-
12	익스플로시브 매니악	패시브	1m	폭발 무기 피해 상승	-	-	-
13	어댑티브 아머	패시브	1m	플레이어 방어력 감소 30%, 피격마다 방어력 2% 증가 최대 중첩 수 30	-	-	-
14	라이엇	패시브	1m	모든 무기 피해 20% 증가(근접 무기의 경우 50%)	-	-	-
15	인텐시파이	패시브	1m	플라즈마 무기의 피해 20% 증가	-	-	-
16	원 맨 아미	패시브	1m	소모품 슬롯 -1, 소지 가능 무기 +1	-	-	-
17	립 앤 테어	패시브	1m	모든 범위 피해 무기의 피해 200% 증가, 근접 무기를 장착할 수 없음	-	-	-
18	램프리	액티브	15m	원뿔형 범위 내의 적에게 피해, 행동속도 감소	-	15 sec	10%
19	안티 프라울	액티브	45m	일정 범위 내의 적들을 미니맵에 표시한다.	30 sec	1 min	5%
20	리치 마인	액티브	15m	전방에 다수의 지뢰를 설치, 0.5초 후 닿은 적에게 범위 피해	99m	40 sec	20%
21	아이언 스킨	액티브	1m	캐릭터 방어력 20% 상승, 넉백 저항	20 sec	40 sec	30%
22	일렉 트릭커	액티브	1m	일정 시간동안 일반 총기에 전기 피해를 부여한다.	20 sec	50 sec	25%
23	프레셔	액티브	1m	전방으로 돌진하여 몬스터에게 피해를 입히고 넘어뜨림. 일부 적은 저항.	5 sec	15 sec	10%
24	오토 터렛	액티브	30m	자동으로 적을 공격하는 터렛 활성화.	20 sec	1 min	30%
25	그래플링	액티브	15m	지형에 적응 시 이동, 몬스터에 적응 시 피해를 주고 끌어옴	-	10 sec	10%
26	툼 헤링	액티브	20m	주변의 몬스터(최대 3체)에게 피해를 입히고 넘어뜨림. 일부 적은 저항.	-	20 sec	20%
27	프렌지	액티브	1m	총기 정확도 대폭 하락, 캐릭터의 이동 속도와 근접 공격 속도 150% 상승 스킬 종료시 이동 속도와 근접 공격 속도 50% 하락	30 sec 15 sec	1 min	70%
28	노가드	액티브	1m	방어력 100% 하락, 총기 정확도, 연사력, 피해량 200% 증가	20 sec	1 min	75%
29	레드라인	액티브	1m	장착한 모든 장비와 무기의 어빌리티 수치 150% 증가	-	5 sec	초당 7%
30	어나더 원	액티브	2m	근접 무기 피해 300% 증가, 헬민스에게 30% 추가 데미지, 모든 적 위치 감지	-	1.5 min	초당 7% 체력