

〈Edge Of Gate 방어구〉

1. 경량 슈트 일람

- 기본 경량 슈트
- 세이프 얼로이 경량 슈트
- 네오 크롬 경량 슈트
- 이온 플레이트 경량 슈트
- 퓨전 머테리얼 경량 슈트

2. 표준 슈트 일람

- 기본 표준 슈트
- 세이프 얼로이 표준 슈트
- 네오 크롬 표준 슈트
- 이온 플레이트 표준 슈트
- 퓨전 머테리얼 표준 슈트

3. 중량 슈트 일람

- 중량 표준 슈트
- 세이프 얼로이 중량 슈트
- 네오 크롬 중량 슈트
- 이온 플레이트 중량 슈트
- 퓨전 머테리얼 중량 슈트

4. 특수 슈트 일람

- 유동성 특수 경량 슈트
- 유동성 특수 표준 슈트
- 유동성 특수 중량 슈트
- 스텔라 특수 슈트
- 가우스 특수 슈트
- 제트팩 특수 슈트
- 데뷔탄트 특수 슈트
- 워드 특수 슈트
- 스텔스 특수 슈트
- 굿 이브닝 특수 슈트
- 헤비 암즈 특수 슈트
- 스이세이 특수 슈트

5. 기타

- 아우보르 슈트
- 링세바이너 슈트
- 코르시아 슈트

1. 경량 슈트 일람



기본 경량 슈트 커먼

실바니아의 군경에서 채택하여 사용 중인 경량 슈트.

시가전을 대비하여 활동성에 중시한 설계로, 방어력이 낮지만 가볍고 빠른 이동속도가 특징이다. 경량 슈트 중 가장 기본적인 성능을 가졌다.

세이프 얼로이 경량 슈트 언커먼

기존의 경량 슈트를 개량한 장비.

형상기억합금을 주 소재로 채택하여 방어력이 개선되었다.

네오 크롬 경량 슈트 레어

표준 경량 슈트를 베이스로 개조된 장비이다.

더 나은 방어력을 제공하며, 착용자의 활동성이 크게 개선되어 이동속도 증가량도 더욱 높아졌다.

이온 플레이트 경량 슈트 에픽

이온을 활용한 기술로 제작된 소재를 적용한 경량 슈트.

방어력이 눈에 띄게 상승하였으며, 소지할 수 있는 소모품의 슬롯도 1칸 증설하였다.

퓨전 머테리얼 경량 슈트 레전더리

헌터 협회에서 헬민스 연구로부터 얻은 데이터로 설계된 경량 슈트.

타 경량 슈트에 비해 월등히 높은 성능을 자랑하며, 소지할 수 있는 소모품과 스킬의 슬롯이 1칸 증설되었다.

2. 표준 슈트 일람



기본 표준 슈트 커먼

실바니아 국군의 대표적인 장갑 장비이다.

다양한 상황에서 유연하게 대응할 수 있는 무난한 성능이 특징이며, 모나지 않은 성능으로 실바니아 군이 애용하는 장비이다.

세이프 얼로이 표준 슈트 언커먼

기존의 표준 슈트의 성능을 개량한 장비.

형상기억합금을 주 소재로 채택하여 방어력이 개선되었다.

네오 크롬 표준 슈트 레어

표준 경량 슈트를 베이스로 개조된 장비이다.

더 나은 방어력을 제공하며, 슈트에 장착된 에너지를 더 효율적으로 사용할 수 있게 되었다.

이온 플레이트 표준 슈트 에픽

이온을 활용한 기술로 제작된 소재를 적용한 표준 슈트.

기존에 비해 방어력이 더욱 상승하였으며, 느리지만 슈트의 에너지를 자체적으로 생성하는 기능도 추가되었다.

퓨전 머테리얼 표준 슈트 레전더리

헌터 협회에서 헬민스 연구로부터 얻은 데이터로 설계된 표준 슈트.

타 표준 슈트에 비해 월등히 높은 성능을 자랑하며, 소지할 수 있는 스킬의 슬롯이 1칸 증설되었고, 에너지의 총량과 생산을 통해 착용자의 전략에 편의성이 더해졌다.

3. 중량 슈트 일람



중량 표준 슈트 커먼

실바니아 국군의 강경 특공대가 즐겨 착용하는 중량 슈트이다.
방어력에 중점을 둔 설계를 통해 착용자를 더욱 안전하게 보호하나
무거운 무게로 인해 이동 속도가 감소한다.

세이프 얼로이 중량 슈트 언커먼

기존의 중량 슈트에 추가 장갑을 증설한 장비.
형상기억합금을 주 소재로 채택하여 방어력이 개선되었지만, 그에 따라 이동 속도는 더욱 감소한다.

네오 크롬 중량 슈트 레어

표준 경량 슈트를 베이스로 개조된 장비이다.
기존에 비해 방어력이 더욱 향상 되었다.

이온 플레이트 중량 슈트 에픽

이온을 활용한 기술로 제작된 소재를 적용한 중량 슈트.
기존에 비해 매우 개선된 성능을 보이며, 소지할 수 있는 탄약의 총량이 증가했다.

퓨전 머테리얼 중량 슈트 레전더리

헌터 협회에서 헬민스 연구로부터 얻은 데이터로 설계된 중량 슈트.
타 중량 슈트에 비해 월등히 높은 성능을 자랑하며, 소지할 수 있는 스킬의 슬롯이 1칸 증설되었고, 사용 중인 원거리 무기의
탄약이 모두 소모되었을 경우 50% 빠른 속도로 재장전한다.

4. 특수 슈트 일람



유동성 특수 경량 슈트 커먼

기존의 표준 슈트를 기반으로 불법 개조된 뒷 세계의 슈트.
소지할 수 있는 소모품의 총량이 늘어난 대신, 탄약의 총량이 줄어든다.

유동성 특수 표준 슈트 커먼

기존의 표준 슈트를 기반으로 불법 개조된 뒷 세계의 슈트.
소지하고 있는 에너지의 총량이 늘어난 대신, 소모품 슬롯이 1칸 줄어든다.

유동성 특수 중량 슈트 커먼

기존의 표준 슈트를 기반으로 불법 개조된 뒷 세계의 슈트.
소지할 수 있는 탄약의 총량이 늘어나는 대신, 소모품 슬롯이 1칸 줄어든다.

스텔라 특수 슈트 커먼

언더조이의 이름 없는 기술자가 직조한 슈트.
수상한 기술자의 첫 작품으로 알려져 있는 이 슈트는 기본적인 파츠를 이어 붙여 매우 허접하며 방어력 또한 처참하다. 구세대
의 에너지 셀을 장착한 탓에 착용자 주변을 밝게 비추어 은폐는 꿈도 꿀 수 없지만, 슈트에 연동된 근접 무기에 20%의 추가
피해를 부여한다.

가우스 특수 슈트 **언커먼**

기존의 경량 슈트를 기반으로 제설게된 뒷 세계의 슈트.
자기장 반발 기술을 적용한 슈즈와 공기저항을 최소화한 디자인을 적용했다. 매우 빠른 이동 속도를 자랑하며, 질주한 거리만
큼 추가 배터리에 전력을 충전하여 일정 범위 내에 방출할 수 있다. 이러한 슈트 설계의 맹점은, 슈트의 방어력이 극단적으로
낮아진다는 점을 전혀 고려하지 않았다는 점이다.

제트팩 특수 슈트 **언커먼**

언더조이의 이름 없는 기술자가 직조한 슈트.
제트팩을 증설하여 에너지 소모를 통해 더블 점프를 할 수 있게 되지만 스킬 슬롯이 1칸 줄어든다.

데뷔탄트 특수 슈트 언커먼

언더조이의 이름 없는 기술자가 직조한 슈트.

고철을 이어 붙여 재현한 슈트로, 방어력은 기대할 수 없다. 슈트와 연결된 연발 기관단총과 권총의 공격력과 공격속도를 높인다.

워드 특수 슈트 레어

언더조이의 이름 없는 기술자가 직조한 슈트.

이름 없는 기술자의 슈트 중 유일하게 기존의 것을 개조한 슈트이다. 표준 유형 슈트를 기준으로 개선된 금속 반응 기능을 HUD에 표시한다. 스테이지 내의 숨겨진 드랍 아이템을 표시한다.

스텔스 특수 슈트 레어

기존의 경량 슈트를 기반으로 제설계된 뒷 세계의 슈트.

짧은 시간 동안 역반사 패널을 활성화 시켜 은신 상태에 들어간다. 지속 시간 동안 에너지가 소모되며, 공격할 경우 은신 상태가 해제된다. 은신 기능을 대가로 방어력은 더욱 낮아졌다.

굿 이브닝 특수 슈트 레어

언더조이의 이름 없는 기술자가 직조한 슈트.

생각보다 어느 정도의 방어력을 갖춘 기묘한 슈트이다. 버프와 디버프 상태의 지속시간이 증가한다.

헤비 암즈 특수 슈트 에픽

기존의 중량 슈트를 기반으로 제설계된 뒷 세계의 슈트.

에너지의 출력량을 리미터의 한계선까지 늘렸다. 양손 무기를 사용 시 피해량이 15%(근거리의 경우 30%) 증가한다.

스이세이 특수 슈트 에픽

언더조이의 이름 없는 기술자가 제조한 슈트.

해당 기술자는 이 슈트를 끝으로 실바니아 정보 수사국에 연행되어 사형이 선고되었다. 방어력 따윈 전혀 고려하지 않은 설계로, 어깨에 다연장 포 2정이 설치되어 있다. 1번 스킬칸이 '혜성우'로 고정되며, 일정 범위 내에 강력한 다연장 포를 발사한다.

5. 기타

아우보르 슈트 레어

기존의 표준 슈트를 기반으로 헌터 협회가 제설계한 슈트.

외부의 충격을 효과적으로 흡수할 수 있는 신소재를 채택하여 플레이어가 입는 폭발 피해를 줄여줄 뿐만 아니라, 소지할 수 있는 소모품의 슬롯이 1칸 증설되었다.

링세바이너 슈트 에픽

기존의 중량 슈트를 기반으로 크게 제설계된 헌터 협회의 슈트.

이 중량 슈트는 강력한 방어력과 더불어 슈트 내부의 나노 머신을 지속적으로 활성화 시켜, 계속해서 체력을 회복할 수 있는 기능을 겸비하였다. 이를 통해 이 슈트를 다룰 수 있는 헌터의 실전 생존률을 크게 높일 수 있었다.

코르시아 슈트 레전더리

헌터 협회가 보유한 기술의 결정체.

이 슈트는 진정 전쟁의 신, 아레스의 재림이라 불리울만큼 강력한 성능을 선보였다. 모든 면에서 뛰어난 성능을 보이며 근접 무기의 피해량이 150% 증가한다. 또한, 사용자가 사용하는 스킬의 자원 사용량을 20% 줄여준다. 다만 사용자의 신체에 강한 부하가 걸리기 때문에, 범인으로선 코르시아 슈트를 부팅조차 할 수 없다.