



Dreamer : Chairli

Dreamer는 뭐든지 상상할 수 있는 사람을 말합니다. 그들은 창의적이며, 종종 현실보다는 꿈이나 상상에 살고 있는 것처럼 보입니다.

▼ 브레인스토밍

강아지 chairli의 꿈 속 모험 이야기. 애니메이션 판타지 어드벤처 게임(모바일, 콘솔, PC, VR 아직 미정)_와우를 조금 참고

뷰 : 백 탑 뷰(or 프리뷰 예상)

비밀에 감춰진 chairli의 꿈 속 이야기(유기견 chairli 이야기)

- 한 상자 안에서 시작 → 상자에서 자고 있는 chairli의 모습이 보여지며 게임의 시작 → 꿈속의 모습에서 본인이 되고 싶은 모든게 될 수 있다 → 꿈 속에서 여러 지역을 돌아다니며 !,?가 있는 NPC(인간과 동물 친구들)의 퀘스트를 깬다 → 퀘스트를 깨며 본인의 현실을 깨닫게 되며 마무리
- 추후 업데이트를 통하여 꿈 속 내용을 더 강화 시키고, 새로운 주인을 만나고, 또 그 꿈속에서 생길 또 다른 에피소드 계획

개인(스토리)모드<PvE>, 온라인(대결)모드<PvP> 총 2가지로 진행할 예정

개인 모드를 통해 개인의 능력치를 업시키고, 온라인 모드를 통하여 것모습(외형/옷, 얼굴,신발 등)/무기/방어구를 얻을 수 있는 코인 주기

몽상가, 꿈속에서는 내가 모든지 될 수 있다는 가정 하에 스토리 진행.

추후 레벨업을 통해 믹스견 탄생 가능.(캐릭터 변경 가능, 시작 캐릭터도 추후에 코인으로 구매 가능))

강아지는 검은색 화면을 본다

▼ 게임 세계관(스토리)

- **Chairli가 유기견 되기 전** : 어느 날 깊은 잠에 빠진 Chairli. Chairli는 이틀 전 박스 안에 버려진 유기견. Chairli를 키우던 주인은 심심풀이 대상이 필요했고, 1년 간 데리고 있었던 Chairli에게 실증이 나 오렌지 박스안에 Chairli가 좋아하던 이불과 장난감을 넣어 길거리에 버리며 이야기가 시작된다. 이야기가 다 끝날 무렵(=이틀 동안 잠들어 있던 Chairli)
- **이틀 간 깊이 잠이 든 Chairli의 꿈 속** : 버려진 줄 모르는 Chairli의 꿈 속에서 본인이 평소 지나다니던 산책로와 집, 지형/지물을 돌아다니며 각 집과 동물 친구들의 고민과 문제를 해결해주며 본인의 기억 조각(퍼즐 조각)을 찾아다니는 내용.
- **Chairli가 꿈에서 깨어난 이틀 후(꿈 속 모든 스테이지 완료)** : 꿈 속에서 깨어나고 본인이 주인에게 버려졌다는 사실을 인지하게 되고, 새로운 삶을 살기 위해 새 출발(강아지 혼자 미용실에 방문하는 장면..? 구상해도 괜찮을것같은)

▼ 게임모드

1. 개인(스토리)모드<PvE>

백뷰 혹은 프리뷰로 강아지의 달리는 모습 함께 확인

와우처럼 퀘스트를 주는 주민과 동물 친구들, 그를 통해 본인의 게이지를 올림

2. 온라인(대결)모드<PvP>

Lv.10이상이 되면 모드가 열리고 진행할 수 있음.

사이드뷰로 진행 예정

침대(로비)

실시간 온라인 대결이 좋을 것 같음 1vs1로 예상(가지고 있는 기술을 사용하여 포켓몬이 사용하듯 대결할 수 있도록)

▼ 게임캐릭터

1. 캐릭터 선택 : 플레이어는 여러 강아지 모습(5마리↑) 중 한 마리를 고른다.
2. 캐릭터 종류에 따른 각각의 특징, 10단위 최대 1000으로 지정(체력, 공격력, 방어력, 속도, 마나량)
 - a. 웰시 코기 : 체력1 | 공격1 | 방어1 | 속도1 | 마나10

b. 리트리버 : 체력1 | 공격1 | 방어10 | 속도1 | 마나1

c. 말티즈 : 체력1 | 공격10 | 방어1 | 속도1 | 마나1

d. 진돗개 : 체력1 | 공격1 | 방어1 | 속도10 | 마나1

e. 푸들 : 체력1 | 공격1 | 방어1 | 속도1 | 마나1

▼ 플레이방식

▼ 스토리모드

#썸1 잠에서 깨어 난 Chairli(몽상)

거대한 궁전에서 깨어난 Chairli는 일어나

#썸2 친구를 사귀 Chairli(몽상)

#썸3

▼ 대결모드