**Содержание**

Введение…………………………………….……….……………………..………..….4

Изм.

Кол

Лист №док

Подпись

Дата

Лист

3

КП 2-40 01 01.35.34.11.22 ПЗ

Разраб.

Лепеша

оров

Пров.

Шатова

Н. контр.

Утв.

Разработка игрового приложения «Лабиринт»

Стадия

Листов

УО ГГПК

1 Анализ задачи .…………………………………………………………………..……6

1.1 Постановка задачи………………………………………………………………….6

1.2 Инструменты разработки…………………………………………………………..7

1.3 Требования к приложению……………………………………………………..…

2 Проектирование задачи………………………………………………………..…….

2.1 Организация данных…………………………………………………………..……

2.2 Процессы……………………………………………………………………..………

2.3 Описание внешнего пользовательского интерфейса………………………..……

3 Реализация…………………………………………………………………………..…

3.1 Структура программы………………………………………………………..…….

3.1.1 Структура и описание процедур и функций пользователя…………………....

3.1.2 Описание использованных компонентов……………………………………..….

3.2 Спецификация программы…….……………………………………………..…….

4 Тестирование….………………………………………………………………..……..

5 Применение……………………………………………………………………..……

5.1 Общие сведения о программном продукте……………………………………….

5.2 Инсталляция………………………………………………………………………..

5.3 Выполнения программы……………………………………………………………

5.3.1 Запуск программы………………………………………………………………..

5.3.2 Инструкция по работе с программой……………………………………………

5.3.3 Использование системы справочной информации…………………………….

Заключение ……………………………………………………………………………..

Список использованных источников………………………………………………...

Приложение А Листинг программы ………………………………………………….