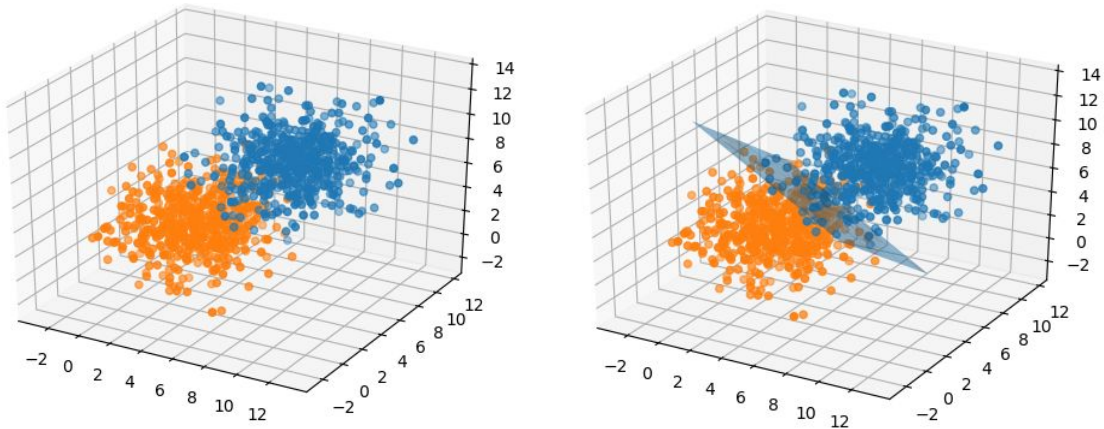


## Perceptronul și rețele de perceptronii în Scikit-learn



Stanga: multimea de antrenare a punctelor 3d; Dreapta: multimea de testare a punctelor 3d și planul de separare.

În acest laborator vom antrena un perceptron cu ajutorul bibliotecii **Scikit-learn** pentru clasificarea unor date 3d, și o rețea neuronală pentru clasificarea textelor după polaritate. Baza de date pe care o vom folosi, pentru clasificare textelor, este **Movie Review Data** (introdusă în laboratorul 6). Datele de intrare pentru rețeaua pe care o vom antrena sunt reprezentările BOW (bag-of-words) ale documentelor.

Multimile de antrenare și testare și script-ul care returnează reprezentarea BOW se găsesc [aici](#). Setul de date 3d, conține 1,000 de puncte 3d pentru antrenare, împărțite în 2 clase (1- pozitiv, -1 negativ) și 400 de puncte 3d pentru testare.

### 1. Definirea unui perceptron în Scikit-learn.

```
from sklearn.linear_model import Perceptron # importul clasei
perceptron_model = Perceptron(penalty=None, alpha=0.0001, fit_intercept=True,
max_iter=None, tol=None, shuffle=True, eta0=1.0, early_stopping=False,
validation_fraction=0.1, n_iter_no_change=5)
# toti parametrii sunt optionalii avand valori setate implicit
```

#### Parametri:

- **penalty (None, 'l2' sau 'l1' sau 'elasticnet', default=None):** metoda de regularizare folosită
- **alpha (float, default=0.0001):** parametru de regularizare.

- `fit_intercept (bool, default=True)`: daca vrem sa invatam si bias-ului.
- `max_iter (int, default=5)`: numarul maxim de epoci pentru antrenare.
- `tol (float, default=1e-3)`:
  - Daca eroarea sau scorul nu se imbunatatesc timp `n_iter_no_change` epoci consecutive cu cel puțin `tol`, antrenarea se opreste.
- `shuffle (bool, default=True)`: amesteca datele la fiecare epoca.
- `eta0 (double, default=1)`: rata de invatare.
- `early_stopping (bool, default=False)`:
  - Daca este setat cu `True` atunci antrenarea se va termina daca eroarea pe multimea de validare (care va fi setata automat) nu se imbunatateste timp `n_iter_no_change` epoci consecutive cu cel puțin `tol`.
- `validation_fraction : (float, optional, default=0.1)`
  - Procentul din multimea de antrenare care va fi folosit pentru validare (doar cand `early_stopping=True`). Trebuie sa fie intre 0 si 1.
- `n_iter_no_change (int, optional, default=5, sklearn-versiune-0.20)`:
  - Numarul maxim de epoci fara imbunatatiri (eroare sau scor).

### Funcțiile si attributele modelului:

- `perceptron_model.fit(X, y)`: antreneaza clasificatorul utilizand stochastic gradient descent (algoritmul de coborare pe gradient), folosind parametrii setati la definirea modelului
  - `X` - datele de antrenare, `y` - etichetele
  - `X` are dimensiunea (`num_samples`, `num_features`)
  - `y` are dimensiunea (`num_features`,)
  - returneaza modelul antrenat.
- `perceptron_model.score(X, y)`: returneaza acuratetea clasificatorului pe multimea de testare si etichetele primite ca argumente
- `perceptron_model.predict(X)`: returneaza etichetele prezise de model
- `perceptron_model.coef_` : ponderile invatate
- `perceptron_model.intercept_` : bias-ul
- `perceptron_model.n_iter_`: numarul de epoci parcurse pana la convergenta

## 2. Definirea unei rețele de perceptroni in Scikit-learn.

```
from sklearn.neural_network import MLPClassifier # importul clasei

mlp_classifier_model = MLPClassifier(hidden_layer_sizes=(100, ),
activation='relu', solver='adam', alpha=0.0001, batch_size='auto',
learning_rate='constant', learning_rate_init=0.001, power_t=0.5,
max_iter=200, shuffle=True, random_state=None, tol=0.0001,
momentum=0.9, early_stopping=False, validation_fraction=0.1,
n_iter_no_change=10)
```

## Parametrii:

- **hidden\_layer\_sizes** (*tuple*, **lungime=  $n\_layers - 2$** , **default=(100,)**): al  $i$ -lea element reprezinta numarul de neuroni din al  $i$ -lea strat ascuns.
- **activation** ( {'identity', 'logistic', 'tanh', 'relu'}, **default='relu'**)
  - 'Identity':  $f(x) = x$
  - 'logistic':  $f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$
  - 'tanh':  $f(x) = \tanh(x)$
  - 'relu':  $f(x) = \max(0, x)$
- **solver** ( {'lbfgs', 'sgd', 'adam'}, **default='adam'**): regula de invatare (update)
  - 'sgd' - stochastic gradient descent (doar pe acesta il vom folosi).
- **batch\_size**: (*int*, **default='auto'**)
  - auto - marimea batch-ului pentru antrenare este  $\min(200, n\_samples)$ .
- **learning\_rate\_init** (*double*, **default=0.001**): rata de invatare
- **max\_iter** (*int*, **default=200**): numarul maxim de epoci pentru antrenare.
- **shuffle** (*bool*, **default=True**): amesteca datele la fiecare epoca
- **tol** (*float*, **default=1e-4**) :
  - Daca eroarea sau scorul nu se imbunatatesc timp  $n\_iter\_no\_change$  epoci consecutive (si  $learning\_rate \neq 'adaptive'$ ) cu cel putin  $tol$ , antrenarea se opreste.
- **n\_iter\_no\_change** : (*int*, **optional, default 10**, *sklearn-versiune-0.20*)
  - Numarul maxim de epoci fara imbunatatiri (eroare sau scor).
- **alpha** (*float*, **default=0.0001**): parametru pentru regularizare L2.
- **learning\_rate** ( {'constant', 'invscaling', 'adaptive'}, **default='constant'** ):
  - 'constant': rata de invatare este constanta si este data de parametrul  $learning\_rate\_init$ .
  - 'invscaling': rata de invatare va fi scazuta la fiecare pas  $t$ , dupa formula:  $new\_learning\_rate = learning\_rate\_init / \text{pow}(t, power\_t)$
  - 'adaptive': pastreaza rata de invatare constanta cat timp eroarea scade. Daca eroarea nu scade cu cel putin  $tol$  (fata de epoca anterior) sau daca scorul pe multimea de validare (*doar daca  $early\_stopping=True$* ) nu creste cu cel putin  $tol$  (fata de epoca anterior), rata de invatare curenta se imparte la 5.
- **power\_t** (*double*, **default=0.5**): parametrul pentru  $learning\_rate='invscaling'$ .
- **momentum** (*float*, **default=0.9**): - valoarea pentru momentum cand se foloseste gradient descent cu momentum. Trebuie sa fie intre 0 si 1.
- **early\_stopping** (*bool*, **default=False**):
  - Daca este setat cu *True* atunci antrenarea se va termina daca eroarea pe multimea de validare nu se imbunatateste timp  $n\_iter\_no\_change$  epoci consecutive cu cel putin  $tol$ .
- **validation\_fraction** (*float*, **optional, default=0.1**):
  - Procentul din multimea de antrenare care sa fie folosit pentru validare (doar cand  $early\_stopping=True$ ). Trebuie sa fie intre 0 si 1.

**Atribute:**

- **classes\_** : array sau o lista de array de dimensiune (n\_classes,)
  - Clasele pentru care a fost antrenat clasificatorul.
- **loss\_** : float, eroarea actuala
- **coefs\_** : lista, lungimea = n\_layers - 1
  - Al *i*-lea element din lista reprezinta matricea de ponderi dintre stratul *i* si *i + 1*.
- **intercepts\_** : lista, lungimea n\_layers - 1
  - Al *i*-lea element din lista reprezinta vectorul de bias corespunzator stratului *i + 1*.
- **n\_iter\_** : int, numarul de epoci parcurse pana la convergenta.
- **n\_layers\_** : int, numarul de straturi.
- **n\_outputs\_** : int, numarul de neuroni de pe stratul de iesire.
- **out\_activation\_** : string, numele functiei de activare de pe stratul de iesire.

**Functii:**

- **mlp\_classifier\_model.fit(X, y):**
  - Antreneaza modelul pe datele de antrenare X si etichetele y cu parametrii setati la declarare.
  - X este o matrice de dimensiune (n\_samples, n\_features).
  - y este un vector sau o matrice de dimensiune (n\_samples, ) - pentru clasificare binara si regresie, (n\_samples, n\_outputs) pentru clasificare multiclass.
  - Returneaza modelul antrenat.
- **mlp\_classifier\_model.predict(X):**
  - Prezice etichetele pentru X folosind ponderile invatate.
  - X este o matrice de dimensiune (n\_samples, n\_features).
  - Returneaza clasele prezise intr-o matrice de dimensiune (n\_samples,)- pentru clasificare binara si regresie, (n\_samples, n\_outputs) pentru clasificare multiclass.
- **mlp\_classifier\_model.predict\_proba(X):**
  - Prezice probabilitatea pentru fiecare clasa.
  - X este o matrice de dimensiune (n\_samples, n\_features).
  - Returneaza o matrice de (n\_samples, n\_classes) avand pentru fiecare exemplu si pentru fiecare clasa probabilitatea ca exemplul sa se afle in clasa respectiva.
- **mlp\_classifier\_model.score(X, y):**
  - Returneaza acurateta medie in functie de X si y.
  - X este o matrice de dimensiune (n\_samples, n\_features).
  - y are dimensiunea (n\_samples, ) - pentru clasificare binara si regresie, (n\_samples, n\_outputs) pentru clasificare multiclass.

## Exerciții

1. Antrenati un perceptron pe multimea de puncte 3d, pana cand eroare nu se imbunatateste cu  $1e-5$  fata de epocile anterioare, cu rata de invatare 0.1. Calculati acuratetea pe multimea de antrenare si testare, apoi afisati ponderile, bias-ul si numarul de epoci parcurse pana la convergenta. Plotati planul de decizie al clasificatorului cu ajutorului functiei `plot3d_data_and_decision_function`.

```
from mpl_toolkits import mplot3d
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def plot3d_data_and_decision_function(X, y, W, b):
    ax = plt.axes(projection='3d')
    # create x,y
    xx, yy = np.meshgrid(range(10), range(10))
    # calculate corresponding z
    # [x, y, z] * [W[0], W[1], W[2]] + b = 0
    zz = (-W[0] * xx - W[1] * yy - b) / W[2]
    ax.plot_surface(xx, yy, zz, alpha=0.5)
    ax.scatter3D(X[y == -1, 0], X[y == -1, 1], X[y == -1, 2], 'b');
    ax.scatter3D(X[y == 1, 0], X[y == 1, 1], X[y == 1, 2], 'r');
    plt.show()
```

2. Antrenati o retea de perceptroni care sa clasifice textele dupa polaritate (setul de date Movie Review Data) folosind ca date de intrare reprezentarea BOW a documentelor. Datele trebuie normalizate prin scaderea mediei si impartirea la deviatia standard. Reteaua trebuie sa foloseasca **algoritmul de coborare pe gradient**, sa aiba **2 straturi ascunse** cu cate **[30, 20]** perceptroni pe fiecare strat, **functia de activare 'tanh'**, **rata de invatare 0.01** si **'dezactivati' momentum** (setati valoarea lui cu 0). Calculati acuratetea pe multimea de antrenare si de testare, apoi afisati numarul de epoci efectuate.

- La retea anteriora adaugati **'early stopping'** cu procentul de validare implicit, apoi reantrenati retea. Ce observati?
- La retea de la *exercitiul 2* adaugati **learning\_rate='adaptive'**, apoi reantrenati. Cum influenteaza acuratetea?
- La retea anteriora adaugati **momentum** cu valoarea 0.9, apoi reantrenati. Cum influenteaza acuratetea?
- La retea anteriora setati parametrul de **regularizare alpha cu 0.5**, apoi reantrenati. Cum influenteaza acuratetea?
- La retea anteriora adaugati **'early stopping'**, vedeti cate epoci are nevoie retea pentru a converge, apoi reantrenati retea cu acelasi numar de epoci, dar fara *early stopping*. Cum influenteaza acuratetea?