

ИМАМУТДИНОВА ЛИЛИЯ

+7 932 852 72 56 | lilyreber404@gmail.com | github.com/lilyreber

ОБРАЗОВАНИЕ

Высшая школа экономики

Специализация "Прикладная математика и информатика"

Санкт-Петербург, Россия

2021-2025

Пройденные курсы: математический анализ, теория вероятностей, линейная алгебра и геометрия, алгоритмы и структуры данных, C++/Python, функциональное программирование, юникс: написание `bash` скриптов

ПРОЕКТЫ

ChitChat | C++17, Qt

Июнь 2022

ChitChat — приложение, которое позволяет людям посещать виртуальные комнаты, общаться с друзьями через голосовой чат и играть в видеоигры, такие как *Arkanoid*, *Hangman* и т. д.

- Полностью реализована игровая модель на клиенте
- Сделан UI регистрации и аутентификации, игровое поле, прорисовка игровых объектов относительно игрока, выбор персонажа.
- Добавлена модификация игровых объектов на сервере, включая генерацию игрового поля и коллизию объекты и их обновление.

Вектор (C++ лабораторная работак | C++17, CMake

Апрель 2022

Упрощённая реализация `std::vector` с аллокатором.

- Реализован STL-подобный векторный API, который обеспечивает самую надежную гарантию исключений.
- Использовано "placement new" для создания и инициализации элементов в векторе.
- Реализованы те же методы, что и вектор STL, включая конструкторы, изменение размера, резервирование и другие.

BMP cropper (C++ лабораторная работа) | C++17, CMake

Февраль 2022

Утилита для работы с изображениями формата BMP

- Реализованы функции для обрезки и поворота изображения в формате BMP с использованием преобразования байтов C++.
- Использовались прагмы для упаковки классов, хранящих заголовки BMP с определенным выравниванием и заполнением.
- Добавлена обработка ошибок и отказоустойчивость для предотвращения выполнения с недопустимыми параметрами.

Finite State Machine Specification Language (Formal Languages mini-project) | Python3

Октябрь 2022

Создание языка описания конечных автоматов.

- Создание синтаксиса
- Реализован лексер и парсер для языка описания конечных автоматов с использованием библиотеки `ply`.

ДОСТИЖЕНИЯ

Стипендия **Spectral:Technologies** | За высокую успеваемость

ПРИКЛАДНЫЕ НАВЫКИ

Языки программирования: SQL, C++, Haskell, Python3, Bash

Инструменты разработки: PostgreSQL, Git, Docker, Qt Creator

Языки: Английский (B2)