陽明交通大學資訊工程學系網路程式設計概論 Quiz 1 學號 //055009/ 姓名 美可 1. 假設 client 要與某 server 建立 TCP connection,請問(a) client 程式呼叫哪一個 system call 會發動 TCP 的 three-way handshake 程序? (b) 此 system call 在 three-way handshake 的哪 一個階段會從 kernel return to client 程式? (20%) (a) Connect() 名 第三階段 2. 請從下列 ps 指令的輸出分別找出(a) client (b) server child 與(c) server parent 的 process id。 pid (15%)COMMAND TIME pid WCHAN STAT ppid 0:04.00 -ksh (ksh) 19129 19130 wait - server parent 0:00.06 tcpserv -21120 19130 netcon 0:00.09 topcli 127.0.0.1 > client 19130 21121 ttyin p1 0:00.01 tcpserv 21120 21122 netio p2 0:03.50 -ksh (ksh) Ss 21123 wait 21124 p2 0:00.05 ps -l 21124 - R+ 21139 (a) 21121 (b) 21122 (c) 21120 ③. 未發生錯誤時 accept 的傳回值是什麼? ®client 位址 @client port number ®server port number ④listening socket 號碼 ⑤connected socket 號碼. (15%) 4. 在課本的 concurrent TCP server 程式碼中,呼叫 accept 後如傳回負值且 errno 為 EINTR 時, 程式碼設計成忽略此種錯誤。請以 server parent process 與 kernel 之間的行為互動情境說明 此錯誤產生的原因(20%) 若 server parent process 值行 accept到一半效生 signal, 就會 5. 在課本程式碼中,當 fork()傳回 0 時表示什麼事?(15%) 是 child 6. 哪一個 system call 可以讀取已終止的 child process 的狀態碼而使 child process 脫離 Zombie 狀態? (複選) (a) fork (b) wait (c) sigaction (d) waitpid (e) close (f) shutdown. (15%)

(b) (c) (d)

内理念

動力