Exercício 1:

```
<html>
<head>
     <title> Formulário Padrão HTML SEM JavaScript </title>
</head>
<body>
<FORM ACTION="mailto:teste@gmail.com" METHOD="POST" ENCTYPE="text/plain"</pre>
NAME="cadastro">
 Por favor, preencha os campos abaixo e depois clique no botão Enviar. Caso
necessite apagar os dados, dê um clique no botão Limpar. <br/>br> Muito Obrigado!
<br><br><br>
Nome Completo:
                 <INPUT TYPE="TEXT" NAME="nome" SIZE="35">
                <INPUT TYPE="TEXT" NAME="email" SIZE="35"> <br>
Seu e-mail:
Sexo:<br>
     <INPUT TYPE="RADIO" NAME="sexo" VALUE="f"> Feminino <br>
     <INPUT TYPE="RADIO" NAME="sexo" VALUE="m"> Masculino <br><br>
Estado Civil:<br>
     <INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="s"> Solteiro <br>
     <INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="c"> Casado <br>
     <INPUT TYPE="RADIO" NAME="civil" VALUE="e"> Enrolado <br><br>
Bens que possui:<br>
     <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="c"> Casa <br>
     <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="a"> Automovel <br>
     <INPUT TYPE="CHECKBOX" NAME="bens" VALUE="m"> Moto <br><br>
Faixa de idade: <SELECT NAME="faixaidade">
     <OPTION VALUE="3a10"> 3 a 10 anos
     <OPTION VALUE="11a25"> 11 a 25 anos
     <OPTION VALUE="26a35"> 26 a 35 anos
     <OPTION VALUE="36a55"> 36 a 55 anos
     <OPTION VALUE="56a90"> 56 a 90 anos
</select>
Hobby preferido: <SELECT NAME="hobby">
     <OPTION VALUE="livros"> Ler livros
     <OPTION VALUE="musica"> Ouvir música
     <OPTION VALUE="cinema"> Assistir filmes
     <OPTION VALUE="esporte"> Praticar esportes
     <OPTION VALUE="games"> Jogar games
Observações Gerais: <br>
<TEXTAREA NAME="observacoes" ROWS="5" COLS="60"></TEXTAREA><br/>br>
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar os dados">
<INPUT TYPE="RESET" VALUE="Limpar os dados">
</FORM>
</body>
</html>
```

Exercício 2: Mesmo Exercício 1, mas acrescentar na tag head os seguintes comandos: janela para ler

```
<head>
<title> Formulário Padrão HTML COM JavaScript </title>
<script>
    nome1=window.prompt("Qual seu nome?");
    document.write("Olá, "+nome1+"!");
</script>
</head>
```

Exercício 3: Alterar o script do Exercício 2 para: testar leitura da janela

```
<script>
    nome1=window.prompt("Qual seu nome?");
    if (nome1!=null && nome1!="")
    {
        document.write("Olá, "+nome1+"!");
    }
    else
    {
        document.write("Olá, visitante!");
    }
</script>
```

Exercício 4: Acrescentar um script no body do Exercício 3: função para validar leitura nos campos do FORM

E também acrescentar o comando de "chamar" a função validar (); no botão Enviar, conforme abaixo:

```
<INPUT TYPE="SUBMIT" VALUE="Enviar os dados" onClick="validar();">
```

Exercício 5: (arquivo novo) Apresentar os caracteres de uma string e suas posições.

```
<html>
<head>
   <title> Exercício 5: apresentar os caracteres de uma string e suas posições.
   </title>
<script>
     var frase="Ola, tudo bem?";
     document.write(frase+"<br>");
     tamanho=frase.length;
     for (var i=0; i< tamanho;)</pre>
        document.write("<br/>Caractere na posição "+i+" : "+frase.charAt(i));
        i++;
     }
document.write("<br><br>Primeiro caractere: " + frase.charAt(0) + "<br />");
document.write("Último caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));
O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do
indice especificado).
*/
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Exercício 5.2: Mesmo exercício anterior, mas agora lendo uma frase do teclado.

```
<html>
<head><title> Exercício 5.2: apresentar os caracteres de uma string e suas
posições, lendo uma frase do teclado.</title>
<script>
     var frase=window.prompt("digite uma frase: ");
     document.write(frase+"<br>");
     tamanho=frase.length;
     for (var i=0; i< tamanho;)</pre>
        document.write("<br>Caractere na posição "+i+" : "+frase.charAt(i));
        i++;
     }
document.write("<br><Primeiro caractere: " + frase.charAt(0) + "<br />");
document.write("Último caractere: " + frase.charAt(frase.length-1));
O método charAt() retorna o caractere da posição especificada da string (do
indice especificado).
* /
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Exercício 6: Apresentar a data em diversos formatos.

```
<html>
<head>
  <title> Exercício 6: apresentar a data em diversos formatos.</title>
<script>
     hoje=new Date();
     document.write("Data e hora completa: "+hoje);
     document.write("<br>Apenas o dia: "+hoje.getDate());
     document.write("<br>Apenas o mês (0 a 11): "+hoje.getMonth());
     document.write("<br>Apenas o ano: "+hoje.getFullYear());
     document.write("<br/>br>Apenas o dia da semana (0 a 6): "+hoje.getDay());
     document.write("<br>Apenas a hora e minutos:
"+hoje.getHours()+":"+hoje.getMinutes());
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Exercício 7: Apresenta 3 funções (botões) para trabalhar com janelas.

```
<html>
<head><title> Exercício 7: apresenta três funções (botões) para trabalhar com
janelas.</title>
<script>
     function abre1()
        window.open("http://www.google.com");
     }
     function abre2()
        window.open("http://www.google.com", "simples", "width=350, height=400");
     function abre3()
     window.open("http://www.google.com", "simples", "menubar, scrollbars, width=300,
height=200");
</script>
</head>
<body>
<form>
     Dê um clique no botão para abrir uma janela simples:
     <input type="button" name="abrir" value="Janela1" onClick="abre1()"><br><br>
     Dê um clique no botão para abrir uma janela de 350px de largura por 400px de
altura, sem barras e menus:
     <input type="button" name="abrir" value="Janela2" onClick="abre2()"><br><br>
     Dê um clique no botão para abrir uma janela com menu e barra de rolagens,
mas sem barra de endereço e barra padrão:
     <input type="button" name="abrir" value="Janela3" onClick="abre3()"><br><br>
</form>
</body>
</html>
```

Exercício 8: Exibe uma caixa de mensagem na abertura do documento HTML e, depois do usuário clicar no botão OK, a mesma rotina em JS imprime uma frase na página HTML.

Exercício 9: Apresenta o quadrado de um número já informado internamente e, em seguida, em uma caixa de texto, permite que você informe um número para saber seu valor ao cubo.

```
<html>
<head><title> Exercício 9: apresenta o quadrado de um número já informado
internamente e, em seguida, em uma caixa de texto, permite que você informe um
número para saber seu valor ao cubo.</title>
<script>
                     function quadrado(x)
                                document.write(x*x);
                     }
                     function cubo(x)
                                return x*x*x
                     }
                     document.write("O quadrado de "+ y +" é igual a ");
                     quadrado(y);
</script>
<body>
                     <form>
                                          <br>Informe um número para saber seu valor ao cubo e, em seguida,
                                          pressione a tecla TAB ou dê um clique fora da caixa de texto. <br/> te
                                          <input type ="text" name="aocubo" value="" onBlur ="alert('O cubo de</pre>
'+this.value+' é '+cubo(this.value))">
                     </form>
<!--O evento onblur ocorre quando um objeto perde o foco.-->
</body>
</html>
```

Exercício 10: Imprime o nome atual da barra de título do browser.

Exercício 11: Faz uma pergunta específica e apresenta algumas respostas em forma de botões.

```
<html>
<head>
<title> Exercício 11: faz uma pergunta específica e apresenta algumas respostas
em forma de botões.
</title>
</head>
<body>
<form>
     Pergunta: Quantos anos tem um século?<br>
     <input type="button" value="a" onclick="alert('A: Volte para 1a série!')">
10 anos <br>
     <input type="button" value="b" onclick="alert('B: Correto!')"> 100 anos <br>
     <input type="button" value="c" onclick="alert('C: MEU DEUS!!!')"> 1000 anos
<br>
     <input type="button" value="d" onclick="alert('D: Não dá para arriscar</pre>
nada?!?!')"> Não sei <br>
</form>
</body>
</html>
```

Exercício 12: Criar 2 funções em JS que permitam somar ou multiplicar valores informados em 3 caixas de texto.

```
<html>
<head>
<title> Exercício 12: cria 2 funções em JS que permitem somar ou multiplicar
valores informados em 3 caixas de texto.</title>
<script>
   function soma()
     x=eval(document.prova.c1.value)+eval(document.prova.c2.value)+eval(document.
prova.c3.value);
     document.prova.c4.value=x;
   function multiplica()
     y=eval(document.prova.c1.value)*eval(document.prova.c2.value)*eval(document.
prova.c3.value);
    document.prova.c4.value=y;
</script>
</head>
<body>
<form name="prova">
     Entre com os valores nos campos e dê um clique nos botões. <br><br>
     Valor1: <input type="text" name="c1" value="" size=5 maxlength=5><br>
     Valor2: <input type="text" name="c2" value="" size=5 maxlength=5><br>
     Valor3: <input type="text" name="c3" value="" size=5 maxlength=5><br>
     <input type="button" value="Somar" onclick="soma()">
     <input type="button" value="Multiplicar" onclick="multiplica()">
     <br><br><br>>
     Resposta: <input type="text" name="c4" value="" size=10 maxlength=0>
</form>
<!-
O eval () é uma função que avalia ou executa um argumento. Se o argumento for uma
expressão, eval () avalia a expressão. Se o argumento for uma ou mais declarações
JavaScript, eval () executa as instruções.
-->
</body>
</html>
```

Exercício 13: Apresenta campos para preenchimento, sendo que alguns são obrigatórios.

```
<html>
<head><title> Exercício 13: apresenta campos para preenchimento, sendo que alguns
são obrigatórios.</title>
<head>
<script>
     function campo obrigatorio(x)
          if(x.value=="")
                alert("O campo " + x.name + " não pode ficar em branco.")
</script>
</head>
<body>
     Nota: os campos marcados com asterisco são obrigatórios. <br>>br>
     *Nome Completo: <input type="text" name="nome" value="" size=30 maxlength=30
onblur="campo obrigatorio(this)"><br>
     Idade: <input type="text" name="idade" value="" size=5 maxlength=5><br>
     *Cidade: <input type="text" name="cidade" value="" size=20 maxlength=20
onblur="campo obrigatorio(this)"><br>
     Telefone: <input type="text" name="telefone" value="" size=15
maxlength=15<br>
</form>
</body>
</html>
```

Exercício 14: Trocar figura passando o mouse.

```
<html>
<head><title> Exercício 14: trocar figura passando o mouse.</title>
<script language="JavaScript">
function mouseEmCima(imagem)
        imagem.src="figura1.jpg";
     }
function mouseFora(imagem)
        imagem.src="figura2.jpg";
     }
</script>
</head>
<body>
Passe o mouse sobre a imagem: <br/> <br/>br>
<img src="figura2.jpg" onclick="mouseEmCima(this)" width="300" height="300" >
<br><br><br>>
1) Agora padronize os tamanhos das imagens. <br><br>>
2) Mude o evento para que as imagens sejam trocadas ao "clicar" com o mouse.
width="300" height="300" : dentro da tag img src
onclick="mouseEmCima(this)"
onMouseOver="mouseEmCima(this)"
-->
</body>
</html>
```

Exercício 15: Saudações ao usuário.

```
<html>
<head>
<title> Exercício 15: saudações ao usuário.</title>
</head>
<body>
<script language="JavaScript">
var dia = new Date();
var hora = dia.getHours();
var minuto = dia.getMinutes();
if ((hora==1)||(hora==2)||(hora==3)||(hora==4)|| (hora==5))
document.write ( "Você não devia estar dormindo?");
if ((hora==6) || (hora==7) || (hora==8) || (hora==9) || (hora==10)|| (hora==11))
document.write( "Bom dia!");
if (hora==12) document.write( "Vamos almoçar?");
if ((hora==13) || (hora==14) || (hora==15) || (hora==16) || (hora==17))
document.write( "Boa Tarde!");
if ((hora==18) || (hora==19)) document.write( "Bom final de tarde!");
if ((hora==20) || (hora==21) || (hora==22)) document.write( "Boa noite!");
if (hora==23) document.write( "Ó Meu! Já é quase meia-noite!");
if (hora==0) document.write( "Meia-noite! Já é amanhã!");
</script>
<br><br><br>></pr>
< ! --
Agora você deve acrescentar os seguintes testes: <br/> testes: <br/> dr>
1) Mensagem "Vamos para aula!" quando for 19:30 <br>
2) Mensagem "Hora do RECREIO!" quando for 20:50 <br>
3) Mensagem "Vamos embora, a aula terminou!" quando for 22:30 <br/>
-->
</body>
</html>
```

Exercício 16: Saudações ao usuário com figuras.

```
<html>
<head><title> Exercício 16: saudações ao usuário com figuras.</title></head>
<body>
<script language="JavaScript">
dia = new Date()
hora = dia.getHours()

if (hora < 18) {
         document.write('<img src= "figural.jpg ">');
}
else {
         document.write('<img src= "figura2.jpg ">');
}
</script>
<br/>
<br/>
<br/>
<br/>
</body>
</html>
```