# PROGRAMAÇÃO JAVASCRIPT

# CADERNO DE EXERCÍCIOS PRÁTICOS

Prof. Celso Gallão



## CADERNO DE EXERCÍCIOS DE JAVASCRIPT

Prof. Celso Gallão

# Linguagem JavaScript

Este material contém exercícios referentes ao Resumo das Aulas de JavaScript.

### Exercício 01: Editar e salvar com o nome de JS01.htm:

Utilização das propriedades title e bgColor e do método alert().

- a) Fora do Script, na Área de Cabeçalho:
  - Cabeçalho tamanho 1, com o texto: "Exercício 01 Caixa de Mensagem", centralizado.
- b) Dentro do Script, na Área de Cabeçalho:
  - Definir o título da página: Exercício 01
  - · Definir a cor do fundo da página: Verde
- c) Dentro do Script, na Área do Corpo Principal:
  - Exibir uma Caixa de Diálogo com a MENSAGEM "Bem-Vindo ao JavaScript !!! NomeAluno 01 NomeAluno 02"
- d) Fora do Script, na Área do Corpo Principal:
  - Exibir Linha Horizontal com 200px de comprimento e tamanho 5.
  - Exibir a frase "Esta linha foi escrita em HTML", com a fonte arial, 4, negrito, amarelo e centralizado.

### Exercício 02: Editar e salvar com o nome de JS02.htm:

Utilização das propriedades title e bgColor e dos métodos write() e confirm().

- a) Fora do Script, na Área de Cabeçalho:
  - Cabeçalho tamanho 1, com o texto: "Exercício 02 Caixa de Confirmação", centralizado.
- b) Dentro do Script, na Área de Cabeçalho:
  - Definir o título da página: Exercício 02
  - Exibir a frase "NomeAluno 01 NomeAluno 02", com a fonte arial, 4, negrito, laranja e centralizado.
  - Exibir uma Caixa de Diálogo com a <u>PERGUNTA</u> "Você quer o fundo da página na cor azul ?"
    - [OK]: Definir a cor do fundo da página: Azul
    - [CANCELA]: Não alterar a cor do fundo da página.

### Exercício 03: Digitar e salvar com o nome de JS03.htm:

Utilização das propriedades title, fgColor e bgColor e do método write().

Utilização de apóstrofo dentro de aspas e aspas dentro de aspas com caracter especial \"

Utilização do operador de string + para concatenar conteúdos.

# 

### **Exercício 05:** Digitar e salvar com o nome de **JS05.htm**:

Utilização do método write().

Utilização do operador de string + para concatenar conteúdos.

Utilização dos operadores incrementais e decrementais.

### Exercício 06: Editar e salvar com o nome de JS06.htm:

Utilização das propriedades title, bgColor, fgColor, alinkColor, vlinkColor e dos métodos write() e alert(). Utilização do operador de string + para concatenar conteúdos.

- Fora do Script, na Área de Cabeçalho:
  - Definir o título da página: Exercício 06
- Dentro do Script, na Área do Corpo Principal:
  - Exibir a frase "Exercício 06 Objetos e Propriedades", cabeçalho tamanho 1, centralizado.
  - Exibir a frase "NomeAluno 01 NomeAluno 02", com a fonte arial, 4, negrito, laranja e centralizado.
  - · Linha Horizontal.
  - Exibir a frase, com a resposta capturada, "A cor dos links da página é."
  - Exibir a frase, com a resposta capturada, "A cor dos links visitados da página é:"
  - Exibir a frase, com a resposta capturada, "A cor do fundo da página é:"

  - Exibir a frase, com a resposta capturada, "A cor da fonte da página é."
    Exibir a frase, com a resposta capturada, "A cor da fonte da página é."
    Exibir a frase, com a resposta capturada, "O título da página é."
    Exibir uma Caixa de Diálogo com a MENSAGEM "A cor do fundo da página será alterada"
    - [OK]: Alterar a cor do fundo da página: azul-claro

  - Exibir a frase, com a resposta capturada, "A nova cor do fundo da página é."
  - Exibir a frase, com a resposta capturada, "A nova cor da fonte da página é:"
  - · Linha Horizontal.

### Exercício 07: Editar e salvar com o nome de JS07.htm:

Para o completo funcionamento, devem também ser editados os Exercícios 07-V1 e 07-V2. Utilização do objeto window.location com a função return (Redirecionamento automático e com link).

- Fora do Script, na Área de Cabecalho:
  - Cabecalho tamanho 1, com o texto: "Exercício 07 Redirecionamento", centralizado.
  - Definir o título da página: Exercício 07
- Dentro do Script, na Área do Corpo Principal:
  - Definir Script como JavaScript1.1
  - · Redirecionar o usuário para a página JS07V2.htm
- Fora do Script, na Área do Corpo Principal:
  - Exibir a frase "O seu navegador não aceita o JavaScript 1.1. Clique aqui e você será redirecionado para uma página compatível.", sendo que "Clique aqui" é um hiperlink com acesso à página JS07V1.htm.

### Exercício 07-V1: Editar e salvar com o nome de JS07V1.htm:

```
<HTML> <!--- EXERCÍCIO 07-V1 - JAVASCRIPT - PROF. CELSO GALLÃO ---->
O seu navegador <b><u>NÃO ACEITA</b></u> o JavaScript 1.1.
```

### Exercício 07-V2: Editar e salvar com o nome de JS07V2.htm:

```
<HTML> <!--- EXERCÍCIO 07-V2 - JAVASCRIPT - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<BODY BGCOLOR="silver" TEXT="gray">
      <h3><center>Exercício 07-V2 - Redirecionamento Automático Funciona</h3>
</BODY>
```

### Exercício 08: Editar e salvar com o nome de JS08.htm:

A propriedade que possui a informação sobre o comprimento da resolução da tela é window.screen.width, logo, a largura da tela é dada pela propriedade window.screen.height.

Utilização da estrutura condicional if/else aninhados, e do método write().

Utilização do operador de string + para concatenar conteúdos.

- a) Na Área de Cabeçalho, fora do Script:
  - Definir o título da página: Exercício 08
- b) Na Área do Corpo Principal, fora do Script:
  - Definir a cor do fundo da página: verde-claro.
  - Cabeçalho tamanho 1, com o texto: "Exercício 08 Condicionais", centralizado.
  - · Linha horizontal.
  - Cabeçalho tamanho 3, com o texto: "Verificação da resolução do monitor", centralizado, quebra de parágrafo.
  - Texto: "NomeAluno01 NomeAluno02", fonte arial, tamanho 4, verde-escuro, centralizado.
  - Linha horizontal.
  - Definir fonte arial, tamanho 5, vermelho.
- c) Na Área do Corpo Principal, dentro do Script:
  - Exibir o texto, com captura da configuração do monitor: "A configuração do seu Monitor é ??? x ??? pixels."
  - Verificar se o comprimento da tela é de 640 pixels.
    - TRUE = Exibir o texto: "Precisa aumentar, heim!!!"
    - FALSE = Verificar se o comprimento da tela é de 800 pixels.
      - TRUE = Exibir o texto: "Configuração Boa!!!"
      - FALSE = Verificar se o comprimento da tela é de 1024 pixels.
        - TRUE = Exibir o texto: "UAU!!! Que Beleza!!!"
        - FALSE = Exibir o texto: "Que Configuração é essa??"

### Exercício 09: Editar e salvar com o nome de JS09.htm:

Utilização da estrutura de repetição for, e do método write().

Utilização do operador de string + para concatenar conteúdos.

- a) Na Área de Cabecalho, fora do Script:
  - Definir o título da página: Exercício 09
- b) Na Área do Corpo Principal, fora do Script:
  - Definir a cor do fundo da página: Marrom.
  - Definir a cor dos textos: #AAFFAA
  - Cabecalho tamanho 1, com o texto: "Exercício 09 Loop", centralizado, quebra de linha.
  - Cabeçalho tamanho 3, com o texto: "Números PARES de 1 a 100", centralizado, quebra de parágrafo.
  - Texto: "NomeAluno01 NomeAluno02", fonte arial, tamanho 4, amarelo, centralizado, quebra de parágrafo.
  - Definir fonte arial, tamanho 5, branco, centralizado, negrito.
- c) Na Área do Corpo Principal, dentro do Script:
  - Iniciar uma repetição (loop) para que sejam exibidos todos os números inteiros PARES de 1 a 100. Os números devem ser exibidos na mesma linha, separados apenas por 1 espaço.

### Exercício 10: Digitar e salvar com o nome de JS10.htm:

Utilização de função e dos métodos write() e alert().

Utilização das propriedades title, bgColor, fgColor na mesma linha, separadas por ponto-e-vírgula.

Utilização do operador de string + para concatenar conteúdos.

Utilização da propriedade value para capturar o conteúdo de um campo de formulário.

Utilização do evento onBlur (quando o objeto perder o foco).

```
<HTML><!--- EXERCÍCIO 10 - JAVASCRIPT - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
      document.write("</font></b></center>")
</SCRIPT>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
// Esta função será executada por comandos DENTRO DO SCRIPT.
      function quadrado(x)
// Esta função será executada apenas quando um evento ocorrer durante o programa, e FORA DO SCRIPT.
      function cubo(x)
quadrado(w)
</SCRIPT>
      <FORM NAME="Form01">
      <!NPUT TYPE="text" NAME="tx01" VALUE="" SIZE="2" MAXLENGTH="2" onBlur="alert('0 cubo de '+</pre>
this.value + ' é ' + cubo(this.value))">
      </FORM>
```

### Exercício 11: Editar e salvar com o nome de JS11.htm:

Utilização de função e dos métodos write() e alert().

Utilização das propriedades title, bgColor, fgColor.

Utilização do operador de string + para concatenar conteúdos e do operador módulo %

Utilização da propriedade value para capturar o conteúdo de um campo de formulário.

Utilização do evento onClick (quando o usuário clicar no objeto).

- Na Área do Corpo Principal, fora do Script:

  - Cabeçalho tamanho 1, com o texto: "Exercício 11 Funções", centralizado, quebra de linha.
    Cabeçalho tamanho 3, com o texto: "Verificar se um número é PAR ou ÍMPAR", centralizado, quebra de parágrafo.
  - Texto: "NomeAluno01 NomeAluno02", fonte arial, tamanho 4, amarelo, centralizado, quebra de parágrafo.
  - Definir fonte arial, tamanho 5, branco, centralizado, negrito.
- Na Área do Corpo Principal, dentro do Script:
  - · Definir o título da página: Exercício 11.
  - Definir a cor do fundo da página: rosa-claro.
  - Definir a cor dos textos: #555555.
  - Texto: "NomeAluno01 NomeAluno02", fonte arial, tamanho 4, vermelho-escuro, centralizado, negrito, quebra de parágrafo.
  - Definir uma função chamada par() que receberá um determinado valor.
  - Verificar se este valor recebido é par (se o resto da divisão deste valor por 2 for zero).
    - TRUE = Exibir a Caixa de Diálogo com a MENSAGEM, com o valor recebido: "O número ?? é PAR !".
    - FALSE = Exibir a Caixa de Diálogo com a MENSAGEM, com o valor recebido: "O número ?? é ÍMPAR !".
- Na Área do Corpo Principal, fora do Script:
  - Criar um formulário chamado FORM1.
  - Texto: "Digite um número inteiro qualquer:", centralizado, negrito, quebra de linha.
  - Criar uma Caixa de Texto chamada TX1, tamanho 5, quebra de linha...
  - · Criar um Botão chamado BT1, com o rótulo [VERIFICAR]. Quando o usuário clicar, executará a função par() com o valor que estiver digitado na Caixa de Texto.

### Exercício 12: Editar e salvar com o nome de JS12.htm:

Utilização de função e do métodos confirm() e alert().

Utilização do evento onClick (quando o usuário clicar no objeto).

- Na Área de Cabeçalho, dentro do Script:
  - Definir o título da página: Exercício 12.
  - Definir uma função chamada resp() que não receberá valores.
  - Exibir uma Caixa de Diálogo com a PERGUNTA "Você tem muita curiosidade?".
    - [OK] = Exibir a Caixa de Diálogo com a MENSAGEM: "CUIDADO! Você poderia ter apagado tudo!".
    - [CANCELA] = Exibir a Caixa de Diálogo com a MENSAGEM: "Resposta Certa! Cautela e Canja de Galinha não fazem mal a ninguém !".
- Na Área do Corpo Principal, fora do Script:
  - Definir a cor do fundo da página: azul-claro.
  - Cabeçalho tamanho 1, com o texto: "Exercício 12 Tratador de Evento", centralizado, quebra de linha.
  - Cabeçalho tamanho 3, com o texto: "Utilizando o Evento onClick", centralizado.
- Linha horizontal.
  - Exibir texto: "NomeAluno01 NomeAluno02", fonte arial, tamanho 4, azul-escuro, centralizado, quebra de parágrafo.
  - Definir fonte arial, tamanho 5, branco, centralizado, negrito.
  - Criar um formulário chamado FORM1.
  - Criar um Botão chamado BT1, com o rótulo [Não aperte esse botão !], centralizado. Quando o usuário clicar, executará a função resp().
- Linha horizontal.
  - · Cabeçalho tamanho 2, com o texto: "Teste de Física", centralizado, quebra de linha.
  - Exibir texto: "Um ponto material livre da ação de forças ou está em repouso ou realiza movimento retilíneo e uniforme", itálico, negrito, quebra de linha.
  - Exibir texto: "A afirmação refere-se a:", quebra de parágrafo.
  - Criar mais 4 (quatro) Botões chamados BT2, BT3, BT4 e BT5, com os rótulos [A], [B], [C] e [D], um em cada linha, sendo que, após cada Botão, deverá ter os seguintes textos:
    - [A] 1ª Lei de Newton.
    - [B] Princípio da Inércia.
    - [C] Teoria da Relatividade.
    - D A e B são a mesma coisa.
  - · Quando o usuário clicar, cada botão exibirá uma Caixa de Diálogo com as seguintes mensagens:
    - "A: Certa a resposta! Mas a B também ! "
    - "B: Certa a resposta! Mas a A também !"
    - "C: Resposta Errada."
    - "D: Certa a resposta!"

### Exercício 13: Editar e salvar com o nome de JS13.htm:

Utilização de formulário.

Utilização do evento onClick, onMouseOver, onMouseOut, onMouseDown, onMouseUp

```
<HTML><!--- EXERCÍCIO 13 - JAVASCRIPT - PROF. CELSO GALLÃO ---->
       <TITLE>Exercício 13</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="lightgreen">
       <H3>Utilizando vários Eventos</H3>
<h2><font face="arial" size="4" color="yellow">NomeAluno01 - NomeAluno02</center></font></h2>
<FORM NAME="form01">
                                         value="OVER=Vermelho
                                                                                                        CLICK=Azul"
onMouseOver="document.bgColor='red'"
                                                                       onMouseOut="document.bgColor='#0000FF'"
       <input type="button" value="DOWN=Verde || UP=Cinza" onMouseDown="document.bgColor='green' "</pre>
onMouseUp="document.bgColor='gray' ">
       Escolha a cor do fundo desta página:<P>
       <input type="radio" name="cor" onClick="document.bgColor='red' "> Vermelho<br><input type="radio" name="cor" onClick="document.bgColor='green' "> Verde<br>
       <input type="radio" name="cor" onClick="document.bgColor='#0000FF' "> Azul
</FORM>
</BODY>
```

### Exercício 14: Editar e salvar com o nome de JS14.htm:

Utilização de acesso ao Arquivo Externo.

Utilização de função.

- a) Na Área de Cabeçalho, fora do Script:
  - Definir o título da página: Exercício 14
- Na Área do Corpo Principal, definir Script com acesso ao arquivo externo JS14extra.js:
- c) Na Área do Corpo Principal, fora do script:
  - Cabeçalho tamanho 1, com o texto: "Exercício 14 Arquivo Externo", centralizado, quebra de linha.
  - Cabeçalho tamanho 3, com o texto: "Calculando a Raiz Quadrada", centralizado, quebra de parágrafo.
  - Criar formulário chamado "FormRaiz", centralizado:
    - Exibir o texto "Digite um número positivo qualquer para calcular a sua Raiz Quadrada."
    - Criar uma caixa de texto, tamanho 5, permitir digitação máxima de 5 caracteres e definir o seguinte evento: Quando o objeto perder o foco, será acessada uma função chamada **raiz()**, contendo o número digitado na caixa de texto.

### Exercício 14: Editar e salvar com o nome de JS14extra.js:

Este será o Arquivo Externo.

Utilização de função.

- Definir a cor do fundo da página: verde-escuro.
- · Definir a cor dos textos: branco.
- Texto: "NomeAluno01 NomeAluno02", fonte arial, tamanho 4, amarelo, centralizado, quebra de parágrafo.
- Criar uma função chamada raiz():
  - Verificar se o valor a ser calculado é negativo:
    - TRUE: exibir caixa de diálogo com a mensagem "Não existe raiz quadrada de número negativo!".
    - FALSE: exibir caixa de diálogo com a mensagem "A Raiz Quadrada de \_\_\_\_ é \_\_\_."

Obs.: Para calcularmos a Raiz Quadrada de um número em JavaScript, devemos utilizar a função Math.sqrt().

### Exercício 15: Editar e salvar com o nome de JS15.htm:

```
Utilização do método window.open e close().
```

### Exercício 15 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS15\_01.htm:

### Exercício 15 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS15 02.htm:

### Exercício 16: Editar e salvar com o nome de JS16a.htm:

Utilização do método window.open e close().

Utilização de Frames.

Criar uma Página Web para gerenciar 3 (três) frames conforme segue:

• Título da Página: Exercício 16

FrameAlto, JS16b.htm, 60px de altura, sem barra de rolagem, sem borda.

FrameEsquerda, JS16c.htm, 300px de comprimento, barra de rolagem automática, sem borda.

FrameDireita, JS16d.htm, com barra de rolagem, sem borda.

### Exercício 16 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS16b.htm:

- Definir a cor do fundo da página: amarelo.
- · Definir a cor dos textos: azul escuro.
- Texto: "Exercício 16 Acessando Páginas em Frames", centralizado, adicionar quebra de linha.
- Texto: "NomeAluno01 NomeAluno02", fonte arial, tamanho 3, preto, centralizado.

### Exercício 16 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS16d.htm:

- Definir a cor do fundo da página: laranja.
- · Definir a cor dos textos: marrom.
- Texto: "Este é o Frame da Direita.", centralizado.

### Exercício 16 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS16c.htm:

- Definir as cores: fundo da página = azul escuro; Links = branco, Links Visitados = amarelo.
- Deverá ter uma tabela com 6 (seis) linhas e 2 (duas) colunas, com bordas, cor do fundo da tabela = azul claro.
- Na primeira coluna deverão estar os botões para as atividades JS02.htm até JS06.htm, e um link para a atividade JS01.htm, onde cada atividade será exibida de acordo com os seguintes parâmetros:
  - Rótulo **JS01.htm**, acesso através da tag <a href>, exibida em outra janela:
    - Obs.: Deve ser utilizado o parâmetro target="\_blank" em <a href>.
  - Rótulo **JS02.htm**, acesso através de botão, exibida no *FrameDireita*, com a configuração padrão.
  - Rótulo JS03.htm, acesso através de botão, exibida em nova janela, com as configurações abaixo: menubar=yes, scrollbars=yes, resizable=no, toolbar=no, location=no, directories=no.
  - Rótulo **JS04.htm**, acesso através de botão, exibida em nova janela, com a configuração abaixo:
  - resizable=1, 250px de altura e 400px de comprimento.
     Rótulo **JS05.htm**, acesso através de botão, exibida em nova janela, com a configuração abaixo:
  - toolbar, location, directories, scrollbars;
     Rótulo **JS06.htm**, acesso através de botão, exibida em nova janela, com a configuração abaixo: toolbar:
- Na segunda coluna deverão estar os botões para as atividades JS07.htm até JS09.htm, onde cada atividade será exibida de acordo com os parâmetros abaixo, e ainda outros três botões conforme seguem:
  - Rótulo **JS07.htm**, acesso através de botão, exibida em nova janela, com a configuração padrão, e atribuir variável **varjs07**;
  - Rótulo **JS08.htm**. acesso através de botão, exibida no *FrameDireita*.
  - Rótulo JS09.htm, acesso através de botão, exibida em nova janela, com a configuração padrão, e atribuir variável varis09;
  - Rótulo Fechar JS07, para fechar a janela com a atividade JS07.htm;
  - Rótulo **Fechar JS09**, para fechar a janela com a atividade JS09.htm;
  - Rótulo Abrir Vazia, para abrir nova janela em branco.

### Exercício 17: Editar e salvar com o nome de JS17.htm:

### Exercício 17 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS17b.htm:

### Exercício 17 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS17c.htm:

```
Exercício 17 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS17d.htm:
<HTML><!--- EXERCÍCIO 17 - PROPRIEDADES DOS FRAMES - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<HEAD>
        <TITLE>JS17D - FRAME ESQUERDA</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
       document.bgColor=("brown")
       document.fgColor=("yellow")
       document.write("<center><big>Título desta Janela: " + window.self.document.title + "</big><hr></center>")
       document.write("<br>")
       document.write("A mais antiga é: " + window.top.document.title)
       document.write("<br>")
       document.write("A janela mãe é: " + window.parent.document.title)
       document.write("<br>")
       document.write("Este Frame Filho é: " + window.top.frames[1].frames[0].document.title)
       document.write("<br>")
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

```
Exercício 17 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS17e.htm:
<HTML><!--- EXERCÍCIO 17 - PROPRIEDADES DOS FRAMES - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<HEAD>
        <TITLE>JS17E - FRAME DIREITA</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
        document.bgColor=("green")
        document.fgColor=("white")
        document.write("<center><big>Título desta Janela: " + window.self.document.title + "</big><hr></center>")
        document.write("<br>")
        document.write("A mais antiga é: " + window.top.document.title)
        document.write("<br>")
        document.write("A janela mãe é: " + window.parent.document.title)
        document.write("<br>")
        document.write("Este Frame Filho é: " + window.top.frames[1].frames[1].document.title)
        document.write("<br>")
//-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

### Exercício 18: Editar e salvar com o nome de JS18.htm:

Utilização do objeto location.

```
<HTML><!--- EXERCÍCIO 18 – OBJETO LOCATION - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<HEAD><TITLE> Exercício 18 </TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR="BROWN" TEXT="YELLOW">
       <CENTER><B><FONT FACE="ARIAL" SIZE="5">EXERCÍCIO 18 - OBJETOS LOCATION</FONT><P>
       <FONT FACE="ARIAL" SIZE="4" COLOR="WHITE">Aluno01 - Aluno02</FONT></B>
<FORM NAME="NAVEGAR">
       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO1" VALUE="Portal Singular"</p>
               onClick = "window.location.href = 'http://www.singular.com.br' "><BR>
       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO2" VALUE="Pesquisa Google"</p>
               onClick = "window.location.href = 'http://www.google.com.br' "><BR>
       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO3" VALUE="Recarregar esta Página"</p>
               onClick = "window.location.reload()"><BR>
       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO4" VALUE="Carregar Globo.com como Página de Entrada"</p>
               onClick = "window.location.replace('http://www.globo.com')">
</CENTER><HR>
</FORM>
<FONT FACE="ARIAL" SIZE="2" COLOR="WHITE">
<CENTER>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
       document.write("<BIG>(HREF) Endereço Completo do Documento:
       </BIG><BR><FONT COLOR='vellow'>" + document.location.href + "</FONT></BIG><P>")
       document.write("<BIG>(PATHNAME) Caminho do Link, a Partir da Barra do Nome do Servidor:
       </BIG><BR><FONT COLOR='yellow'>"+ document.location.pathname + "</FONT></BIG><P>")
       document.write("<BIG>(PROTOCOL) Protocolo Especificado no Endereço:
       </BIG><BR><FONT COLOR='yellow'>"+ document.location.protocol + "</FONT></BIG><P>")
       document.write("<BIG>(HOST) Nome do Servidor e a Porta de Endereço:
       </BIG><BR><FONT COLOR='yellow'>"+ document.location.host + "</FONT></BIG><P>")
       document.write("<BIG>(HOSTNAME) Nome do Servidor ou Endereço IP:
       </BIG><BR><FONT COLOR='vellow'>"+ document.location.hostname + "</FONT></BIG><P>")
       document.write("<BIG>(HASH) Nome da Âncora (se houver):
       </BIG><BR><PONT COLOR='yellow'>"+ document.location.hash + "</PONT></BIG>")
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

# Exercício 19: Editar e salvar com o nome de JS19a.htm: Utilização do objeto history.

<HTML><!--- EXERCÍCIO 19 – OBJETO HISTORY - PROF. CELSO GALLÃO ----> <HEAD><TITLE> 1ª Página – Exercício 19</TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR="GRAY" TEXT="LIGHTYELLOW">
<CENTER><FONT FACE="ARIAL" SIZE="5"><B>Exercício 19 - 1ª Página Do Objeto History <FONT FACE="ARIAL" SIZE="3" COLOR="YELLOW">Aluno01 - Aluno02</FONT></B> <FORM NAME="NAVEGA"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO1" VALUE="Colégio Singular Diurno" onClick="window.location.href='http://paginas.terra.com.br/educacao/portaisls/singular/principal/regulares/ensinomediod.htr <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO2" VALUE="Colégio Singular Noturno"</p> onClick="window.location.href='http://paginas.terra.com.br/educacao/portaisls/singular/principal/regulares/ensinomedion.htt <P> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO3" VALUE="Voltar Ao Anterior" onClick = "history.back()"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO4" VALUE="Voltar Ao Prof. Gallão" onClick = "history.go('celsogallao')"><P> INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO5" VALUE="Avancar Ao Próximo" onClick ="history.forward()"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO7" VALUE="Avançar À Última Página" onClick = "history.go(history.length - 1)"><HR> <A HREF="JS19b.HTM">2ª Página</A> Do Objeto History<BR> <A HREF="JS19c.HTM">3ª Página</A> Do Objeto History<BR> <A HREF="JS19d.HTM">4ª Página</A> Do Objeto History<BR><HR> </FORM> </CENTER> <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">

### Exercício 19 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS19b.htm:

document.write("Quantidade de itens: "+ history.length + "<br>") document.write("\* URL atual: "+ history.current + "<br/>br>")

//--> </SCRIPT> </BODY></HTML>

document.write("\* URL da página anterior: "+ history.previous + "<br/>document.write("\* URL da próxima página: "+ history.next + "") document.write("<small>( \* Somente Netscape 4+ </small>")

```
<HTML><!--- EXERCÍCIO 19 – OBJETO HISTORY - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<HEAD><TITLE> 2ª Página – Exercício 19</TITLE></HEAD>
<BODY BGCOLOR="SILVER" TEXT="BLACK">
       <CENTER><FONT FACE="ARIAL" SIZE="5"><B>Exercício 19 - 2ª Página Do Objeto History</FONT><P>
       <FONT FACE="ARIAL" SIZE="3" COLOR="YELLOW">Aluno01 - Aluno02</FONT></B>
<FORM NAME="NAVEGA">
       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO1" VALUE="Página Do Prof. Gallão" onClick =</p>
       "window.location.href='http://www.celsogallao.hpg.com.br' ">
       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO2" VALUE="Portal Singular" onClick =</p>
       "window.location.href='http://www.singular.com.br' "><P>
       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO3" VALUE="Voltar Ao Anterior" onClick ="history.back()">

    INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO4" VALUE="Voltar Ao Prof. Gallão" on Click = "history.go('celsogallao')">

       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO6" VALUE="Voltar À 1ª Página" onClick = "history.go(-1)"<P>
       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO5" VALUE="Avançar Ao Próximo" onClick ="history.forward()">
       <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO7" VALUE="Avançar À Última Página" onClick =</p>
       "history.go(history.length - 2)"><HR>
       <A HREF="JS19c.HTM">3ª Página</A> Do Objeto History<BR>
       <A HREF="JS19d.HTM">4ª Página</A> Do Objeto History<BR><HR>
</FORM></CENTER>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
    document.write("Quantidade de itens: "+ history.length + "<br>")
    document.write("* URL atual: "+ history.current + "<br>")
    document.write("* URL da página anterior: "+ history.previous + "<br>")
```

```
document.write("* URL da próxima página: "+ history.next + "")
document.write("<small>( * Somente Netscape 4+ </small>")
//-->
</SCRIPT></BODY></HTML>
```

### Exercício 19 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS19c.htm: <HTML><!--- EXERCÍCIO 19 – OBJETO HISTORY - PROF. CELSO GALLÃO ----> <HEAD><TITLE> 3ª Página – Exercício 19</TITLE></HEAD> <BODY BGCOLOR="BLACK" TEXT="LIGHTYELLOW"> <CENTER><FONT FACE="ARIAL" SIZE="5"><B>Exercício 19 - 3ª Página Do Objeto History</FONT><P> <FONT FACE="ARIAL" SIZE="3" COLOR="YELLOW">Aluno01 - Aluno02</FONT></B> <FORM NAME="NAVEGA"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO1" VALUE="Página Do Prof. Gallão" onClick =</p> "window.location.href='http://www.celsogallao.hpg.com.br' "> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO2" VALUE="Portal Singular" onClick =</p> "window.location.href='http://www.singular.com.br' "><P> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO3" VALUE="Voltar Ao Anterior" onClick ="history.back()"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO4" VALUE="Voltar Ao Prof. Gallão" onClick = "history.go('celsogallao')"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO6" VALUE="Voltar À 1ª Página" onClick = "history.go(-2)"<P> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO5" VALUE="Avancar Ao Próximo" onClick ="history.forward()"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO7" VALUE="Avançar À Última Página" onClick = "history.go(history.length - 3)"><HR> <A HREF="JS19d.HTM">4<sup>a</sup> Página</A> Do Objeto History<BR><HR> </FORM></CENTER> <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT"> <!-document.write("Quantidade de itens: "+ history.length + "<br>") document.write("\* URL atual: "+ history.current + "<br/>document.write("\* URL da página anterior: "+ history.previous + "<br/>br>") document.write("\* URL da próxima página: "+ history.next + "") document.write("<small>( \* Somente Netscape 4+ </small>") //-->

</SCRIPT></BODY></HTML>

### Exercício 19 (Continuação): Editar e salvar com o nome de JS19d.htm: <HTML><!--- EXERCÍCIO 19 – OBJETO HISTORY - PROF. CELSO GALLÃO ----> <HEAD> <TITLE> 4ª Página - Exercício 19</TITLE> </HEAD> <BODY BGCOLOR="BROWN" TEXT="YELLOW"> <CENTER><FONT FACE="ARIAL" SIZE="5"><B>Exercício 19 - 4ª Página Do Objeto History</FONT><P> <FONT FACE="ARIAL" SIZE="3" COLOR="YELLOW">Aluno01 - Aluno02</FONT></B> <FORM NAME="NAVEGA"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO1" VALUE="Página Do Prof. Gallão" onClick =</p> "window.location.href='http://www.celsogallao.hpg.com.br' "> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO2" VALUE="Portal Singular" onClick =</p> "window.location.href='http://www.singular.com.br' "><P> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO3" VALUE="Voltar Ao Anterior" onClick = "history.back()"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO4" VALUE="Voltar Ao Prof. Gallão" onClick = "history.go('celsogallao')"> <INPUT TYPE="BUTTON" NAME="BOTAO6" VALUE="Voltar À 1ª Página" onClick = "history.go(-3)"<P><HR> </FORM> </CENTER> <SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT"> document.write("Quantidade de itens: "+ history.length + "<br>") document.write("\* URL atual: "+ history.current + "<br/>document.write("\* URL da página anterior: "+ history.previous + "<br/>br>") document.write("\* URL da próxima página: "+ history.next + "") document.write("<small>( \* Somente Netscape 4+ </small>") //--> </SCRIPT>

</BODY> </HTML>

### Exercício 20: Editar e salvar com o nome de JS20.htm:

```
<HTML><|---- EXERCÍCIO 20 - PROPRIEDADES DOS FRAMES - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<HEAD><TITLE>JS20 - Propriedades dos Frames</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
function mostrar() // Criação dos objetos de formulário
       cores = window.screen.colorDepth;
       document.formteste.cor.value
                                           = Math.pow(2, cores);
       document.formteste.navegador.value
                                           = navigator.appName;
                                           = navigator.appVersion;
       document.formteste.versao.value
                                           = window.screen.colorDepth;
       document.formteste.confcor.value
       document.formteste.comp.value
                                           = window.screen.width;
       document.formteste.largura.value
                                           = window.screen.height;
       document.formteste.maxcomp.value
                                           = window.screen.availWidth;
       document.formteste.maxlargura.value
                                           = window.screen.availHeight;
       document.formteste.plataforma.value
                                           = navigator.platform;
       if (navigator.javaEnabled() < 1)
           document.formteste.iava.value="Não";
       if (navigator.javaEnabled() == 1)
           document.formteste.java.value="Sim";
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="YELLOW" TEXT="WHITE" onLoad="mostrar()">
       <CENTER><FONT FACE="ARIAL" SIZE="5"><B>Exercício 20 - Objeto Navigator</FONT><P>
       <FONT FACE="ARIAL" SIZE="3" COLOR="DARKBLUE">Aluno01 - Aluno02</FONT></B>
       <FONT SIZE=4 COLOR=DARKGREEN FACE=ARIAL>CARACTERÍSTICAS DO BROWSER</PONT></B>
<FORM NAME=formteste>
       <TABLE BORDER=1 WIDTH=500 BGCOLOR="GRAY">
       <TR>
              <TD>BROWSER:</TD>
              <TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=TEXT SIZE=30 MAXLENGTH=50 NAME=navegador></TR>
       <TR>
              <TD>VERSÃO:</TD>
              <TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=TEXT SIZE=30 MAXLENGTH=50 NAME=versao></TR>
       <TR>
              <TD>RESOLUÇÃO ATUAL:</TD>
              <TD ALIGN=CENTER>
              <INPUT TYPE=TEXT SIZE=4 MAXLENGTH=4 NAME=comp> X
              <INPUT TYPE=TEXT SIZE=4 MAXLENGTH=4 NAME=largura></TD></TR>
       <TR>
              <TD>RESOLUCÃO MÁXIMA:</TD>
              <TD ALIGN=CENTER>
              <INPUT TYPE=TEXT SIZE=4 MAXLENGTH=4 NAME=maxcomp> X
              <INPUT TYPE=TEXT SIZE=4 MAXLENGTH=4 NAME=maxlargura></TR>
       <TR>
              <TD>CONFIGURAÇÃO DE CORES:</TD>
              <TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=TEXT SIZE=2 MAXLENGTH=2 NAME=confcor></TR>
       <TR>
              <TD>QUANTIDADE DE CORES:</TD>
              <TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=TEXT SIZE=8 MAXLENGTH=8 NAME=cor></TR>
       <TR>
              <TD>PLATAFORMA:</TD>
              <TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=TEXT SIZE=15 MAXLENGTH=15 NAME=plataforma></TR>
       <TR>
              <TD>CONFIGURAÇÃO JAVASCRIPT:</TD>
              <TD ALIGN=CENTER><INPUT TYPE=TEXT SIZE=3 MAXLENGTH=3 NAME=java></TR>
       <TR>
              <TD COLSPAN=2 ALIGN=CENTER>
              <INPUT TYPE=BUTTON NAME=NOVO VALUE="DE NOVO" onClick="mostrar()"</TD></TR>
       </TABLE>
</FORM>
<BODY></HTML>
```

### Exercício 21: Editar e salvar com o nome de JS21.htm:

```
<HTML><!--- EXERCÍCIO 21 – EXPRESSÃO MATEMÁTICA - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<HEAD>
       <TITLE>JS21 - Expressão Matemática</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
-1--
function calcular(x)
      if (confirm("Tem Certeza?"))
             x.resultado.value = eval(x.expressao.value)
      else
             alert("Pressione OK para voltar à página")
,
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="ORANGE" TEXT="DARKBLUE">
      <CENTER>
      <FONT FACE="ARIAL" SIZE="5"><B>Exercício 21 - Expressão Matemática</FONT><P>
      <FONT FACE="ARIAL" SIZE="3" COLOR="DARKBLUE";>Aluno01 – Aluno02
<FORM>
<HR>
<B>Digite uma expressão matemática (exemplo: 2+2 ou 3*5):</B>
      <input type="text" name="expressao" size="30" maxlength="30">
<B>Resultado:</B>
      <input type="text" name="resultado" size="10" maxlength="10">
<input type="button" value="Calcula" onClick="calcular(this.form)">
      <input type="reset" value="Limpa" onClick="expressao.focus()">
<HR>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

### Exercício 22: Editar e salvar com o nome de JS22.htm:

```
<HTML>
<!---- EXERCÍCIO 22 - VALIDAÇÃO DE CAMPOS - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<HEAD>
        <TITLE>JS22 – Validação de Campos</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
function campovital(x)
       if (x.value=="")
               if (confirm("O campo "+ x.name +" não pode ser deixado em branco. Quer retornar para digitar?"))
               x.focus()
,
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="lightyellow" TEXT="DARKGREEN">
       <CENTER>
       <FONT FACE="ARIAL" SIZE="5"><B>Exercício 22 - Validação de Campos</FONT><P>
       <FONT FACE="ARIAL" SIZE="3" COLOR="DARKBLUE">Aluno01 - Aluno02</FONT></B>
<HR>
<PRE>
<FORM>
Digite seus Dados (Os campos com * são obrigatórios):
       <br>Código*...:<input type="text" name="código" value="" size="5" maxlength="5" onBlur="campovital(this)">
       <br>Nome*....:<input type="text" name="nome" value="" size="30" maxlength="30" onBlur="campovital(this)">
       <br/>cargo.....<input type="text" name="cargo" value="" size="20" maxlength="20">
       <br>Telefone*.:<input type="text" name="telefone" value="" size="15" maxlength="15" onBlur="campovital(this)">
        <br>Ramal.....<input type="text" name="ramal" value="" size="4" maxlength="4">
</FORM>
</PRE>
</BODY>
</HTML>
```

### Exercício 23: Editar e salvar com o nome de JS23.htm:

```
<HTML><!--- EXERCÍCIO 23 - OBJETO MATH - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<HEAD>
        <TITLE>JS23 - Objetos Math</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="gray" TEXT="yellow"><center>
       <CENTER>
       <FONT FACE="ARIAL" SIZE="5"><B>Exercício 23 - Objetos Math</PONT><P>
       <FONT FACE="ARIAL" SIZE="3" COLOR="white">Aluno01 - Aluno02</FONT></B>
        </CENTER>
<HR>
<FORM NAME="calculos">
<TABLE WIDTH="100%" BORDER="0" BGCOLOR="silver">
<TR>
       <TD ALIGN="right">Digite um número real qualquer:</TD>
       <TD><input type="text" name="tx1" value=""></TD></TR>
<TR>
       <TD ALIGN="right">Resultado:
       <TD><input type="text" name="tx2" value=""></TD></TR>
<TR>
       <TD ALIGN="right">
<input type="button" name="bt1" value="Dividir Nº por 3" onClick="calculos.tx2.value=(calculos.tx1.value)/3">
<input type="button" name="bt2" value="Dividir № por 3 e arredondar" onClick="calculos.tx2.value=Math.round(calculos.tx1.value/3)">
       </TD></TR>
<TR>
       <TD ALIGN="right">
<input type="button" name="bt3" value="O menor inteiro maior que o Nº" onClick="calculos.tx2.value=Math.ceil(calculos.tx1.value)">
<input type="button" name="bt4" value="O maior inteiro menor que o Nº" onClick="calculos.tx2.value=Math.floor(calculos.tx1.value)">
       </TD></TR>
<TR>
       <TD ALIGN="right">
<input type="button" name="bt5" value="Raiz Quadrada" onClick="calculos.tx2.value=Math.sqrt(calculos.tx1.value)">
<input type="button" name="bt6" value="Logarítmo Neperiano" onClick="calculos.tx2.value=Math.log(calculos.tx1.value)">
        </TD></TR>
</TABLE>
</FORM>
</CENTER>
</BODY>
</HTML>
```

### Exercício 24: Editar e salvar com o nome de JS24.htm:

```
<HTML>
<!---- EXERCÍCIO 24 – ALTERANDO CONTEÚDOS DE OUTROS CAMPOS - PROF. CELSO GALLÃO ---->
<HEAD>
        <TITLE>JS24 - Alterando Campos</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JAVASCRIPT">
<!--
function processa1()
d= eval(document.calculo.campo1.value) + eval(document.calculo.campo2.value) + eval(document.calculo.campo3.value)
document.calculo.campo4.value=d
function processa2()
d= eval(document.calculo.campo1.value) * eval(document.calculo.campo2.value) * eval(document.calculo.campo3.value)
document.calculo.campo4.value=d
//-->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="darkred" TEXT="lightBLUE">
       <CENTER>
       <FONT FACE="ARIAL" SIZE="5"><B>Exercício 24 - Alterando Campos</FONT><P>
       <FONT FACE="ARIAL" SIZE="3" COLOR="white">Aluno01 - Aluno02</FONT></B></P>
<FORM NAME="calculo">
Campo1....:<input type="text" name="campo1" value="" size=10 maxlength=10><br>
Campo2....:<input type="text" name="campo2" value="" size=10 maxlength=10><br>
Campo3....:<input type="text" name="campo3" value="" size=10 maxlength=10><br>
<HR>>
<CENTER>
<input type="button" value="Soma" onClick="processa1()">
<input type="button" value="Multiplica" onClick="processa2()">
Resultado....:<input type="text" name="campo4" value="" size=10 maxlength=10>
</CENTER>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```