José Antônio da Cunha

Nesta apresentação será mostrada a sintaxe usada pelo Razor, o view engine usado nas aplicações ASP .NET MVC3+ e no Web Matrix.

À sintaxe **Razor** embute em uma mesma página web código que roda no servidor, marcações HTML, seletores CSS e código de linguagens de script, como JavaScript.

Ø caractere @ é usado para declarar blocos de instruções, retornar o resultado de expressões, invocar métodos, acessar propriedades, declarar variáveis, criar uma instância de uma classe, etc.

A sintaxé **Razor** é extremamente simples. Por exemplo, para retornar a data atual, usamos a linha a seguir:

```
@DateTime.Now
```

As instruções são iniciadas com o caractere @ e cercada por chaves:

```
@{
    string nome = "José Antônio da Cunha";
    var data = DateTime.Now;
}
```

Variáveis - você pode declarar variáveis normalmente definindo o tipo de dados:

```
@{
   string nome = "José Antônio da Cunha";
   string[] cores = new String[3];
   int x = 10;
   int y = 50;
   int resultado = x + y;
<!DOCTYPE html>
<html>
   <body>
       <div>
           Total: @resultado
           Multiplicação: @(x*y)
       </div>
   </body>
</html>
```

Ou usando a palavra-chave var:

```
@{
    var nome = "José Antônio da Cunha";
    var cores = new string[3];
    var x = 10;
    var y = 50;
    var resultado = x + y;
```

Comentários – no Razor, comentários começam com @* e termina com *@. Isso se aplica a comentários em múltiplas linhas ou em uma linha.

Se preferir, use os caracteres de comentários do C#:

```
@{
    @*Este comentário tem uma única linha*@
    /*
        Comentário dividido em
        várias linhas
    */
}
```

Instrução if – a instrução if retorna verdadeiro ou falso com base em um teste específico:

```
@{
    int ano = DateTime.Now.Year;
    if ( ano > 2012) {
        Ano: @DateTime.Now.Year
    }
    else if ( ano < 2012) {
        <p>Ano: 2011
    }
    else {
        Ano: indefinido.
    }
}
```

Instrução switch – a instrução switch testa se determinado valor combina com uma instrução **case**. Se retorna verdadeiro, o código da instrução **case** é executado.

```
@{
    int mes = DateTime.Now.Moth;
    string mensagem = "";
     switch (mes) {
         case 1:
              mensagem = "Janeiro";
              break;
          case 2:
              mensagem = "Fevereiro";
              break;
          case 3:
              mensagem = "Março";
              break;
          case 4:
              mensagem = "Abril";
              break;
          case 5:
              mensagem = "Maio";
              break;
```

Instrução for – a instrução for é caracterizada como loop contador, ou seja, você percorre os extremos conhecidos:

```
@{
    for (int i = 0; i < 10; i++) {
        <p>Número: @i 
}
```

Instrução foreach – a instrução foreach é usada para percorrer itens de uma coleção:

Propriedades e métodos

Com o caractere @ acessamos propriedades:

```
@{
   @Request.UserLanguage[0] <br />
   @Request.Url <br q>
   @Request.UserAgent
É invocamos métodos:
@{Html.RenderAction ("ListaProdutos");
@{
    @Server.HtmlEncode("<b>tags HTML desativadas. </b>");
```

Manipulando exceções – para manipular exceções com Razor, basta incluir um bloco try e catch. Exemplo:

```
@{
    try {
        var fs = File.Open(@"c:\teste1.txt", FileMode.Open);
    }
    catch (FileNotFoundException) {
        Arquivo não encontrado.;
    }
    catch (Exception) {
        Erro detectado.
}
```

Conversões – a sintaxe Razor possui diveros métodos que nos permitem forçar uma conversão explicita de um tipo de dados para outro.

Tabela 1 Mostra os métodos usados na conversão e verificação de dados.

	Método	Descrição
/	AsInt(), IsInt()	AsInt() converte uma string para um inteiro. IsInt() verifica se é um tipo int válido.
	AsBool(), IsBool()	AsBoll() converte string para boleano (true, false). IsBool() verifica se é um tipo Bool
	AsFloat(), IsFloat()	AsFloat() converte uma string para um tipo flutuante. IsFloat() verifica se é um tipo flutuante válido.
	AsDecimal(), IsDecimal()	AsDecimal() converte uma string para um tipo decimal. IsDecimal() verifica se é um tipo decimal válido.
	AsDateTime(), IsDateTime()	AsDateTime() converte uma string para um tipo data e hora. IsDateTime() verifica se é um tipo DateTime válido.
	ToString()	Converte qualquer tipo de dado em um tipo string.

Exemplo de conversão de tipo:

```
@{
    string numero = "12345";
    int i = 0;

    if (!numero.lsInt()) {
        i = numero.AsInt();
    }
    @i
}
```

Operadores – os operadores do C# podem ser usados normalmente com a sintaxe Razor. Exemplo:

```
@{
    int x = 12;
    int y = 5;
    int resultado = 0;
    if (x >= 10 \&\& y < 7) {
        resultado = y + y;
    else {
        resultado = y - y;
    <div>
        @resultado
    </div>
```

Href – o método Href converte endereço relativos de uma imagem, arquivo CSS, páginas web para um endereço que o navegador entende. Exemplo:

```
<img src="@Href("~/Content/Imagens")/logo.gif" />
k rel="stylesheet" type="text/css" href="@Href("~/Content/Site.css")" />
```

O mecanismo de exibição ASPX usa o método Resolver. Exemplo:

<%:Html.Image("idlmag", ResolveUrl("~/Content/imagem.jpg"), "Descrição") %>

Associando classes – a sintaxe **Razor** usa a palavra-chave *model* para associar classes a um view:

@model | Enumerable < AppMeuProjeto. Models. Clientes >

Para acessar membros da classe Clientes é simples. Exemplo: