

Heurística Construtiva: Grau dos Vértices

VND: Remoção de Buckets

Meta-heurística: GRASP (20 Iterações e grau de aleatoriedade = 1)

Instância	Número de Cores (Heurística Construtiva)	Número de Cores (Meta-heurística)
Instância 1 (casosimples)	4	3
Instância 2 (DSJC125.1)	8	7
Instância 3 (DSJC125.5)	25	23
Instância 4 (DSJC125.9)	56	52
Instância 5 (DSJC250.1)	12	11
Instância 6 (DSJC250.5)	42	40
Instância 7 (DSJC250.9)	99	94
Instância 8 (DSJC500.1)	20	19
Instância 9 (DSJC500.5)	72	-
Instância 10 (DSJC500.9)	172	-