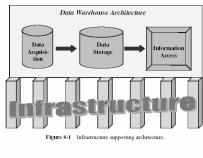


FIRDAUS SOLIHIN
UNIVERSITAS TRUNOJOYO

#### KATEGORI INFRASTRUKTUR DW

- Infrastruktur operasional
- Infrastruktur fisik



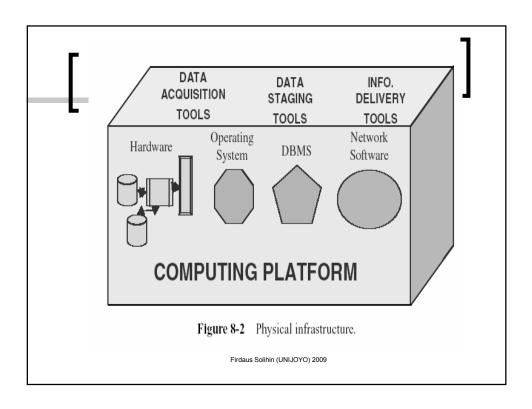
### Infrastruktur Operasional

- Orang-Orang
- Prosedur
- Pelatihan
- Manajemen perangkat lunak

Firdaus Solihin (UNIJOYO) 2009

### Infrastruktur Fisik

- Hardware
- Operating Sistem
- DBMS
- Network Software



#### -HARDWARE DAN SISTEM OPERASI

- Perangkat keras dan Sistem operasi menyusun lingkungan untuk data warehouse.
- Semua penyaringan data, transformasi, integrasi, dan penjadwalan kerja yang dijalankan pada hardware yang terpilih di bawah sistem operasi pilihan.

## POINT PENTING DLM MEMILIH HARDWARE

- Skalabilas
- Support
- Vendor reference
- Stabilitas Vendor
- Keamanan
- Keandalan/realiability
- Availability/ Ketersediaan
- **Preemptive Multitasking**
- Gunakan pendekatan multithreaded
- **■** Protection Memori

Firdaus Solihin (UNIJOYO) 2009

## PILIHAN UMUM HARDWARE

- Mainframe
- Server Open System
- NT Server

#### Mainframe

- Hardware Teruji kemampuannya
- Dirancang Untuk OLTP dan bukan untuk aplikasi pendukung keputusan
- Tidak hemat biaya untuk data warehouse

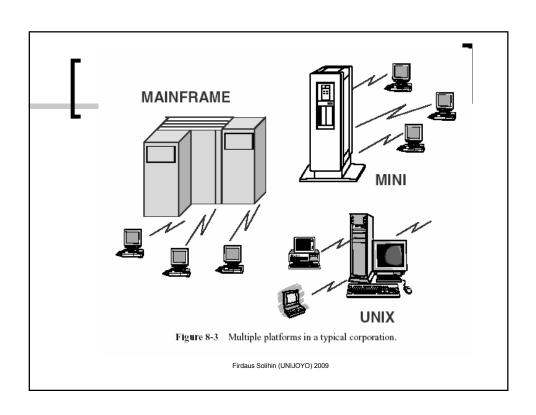
Firdaus Solihin (UNIJOYO) 2009

### Server Open System

- Server UNIX, pilihan medium untuk kebanyakan data warehouse
- biasanya Sempurna
- Sesuai untuk pengolahan paralel

#### **NT Server**

- Mendukung data warehouse ukuran menengah
- Kemampuan proses paralel yang terbatas
- Hemat biaya untuk data warehouse kecil dan ukuran menengah



#### **Pilihan Platform**

 Suatu platform komputasi adalah satuan komponen perangkat keras, sistem operasi, jaringan, dan jaringan perangkat lunak.

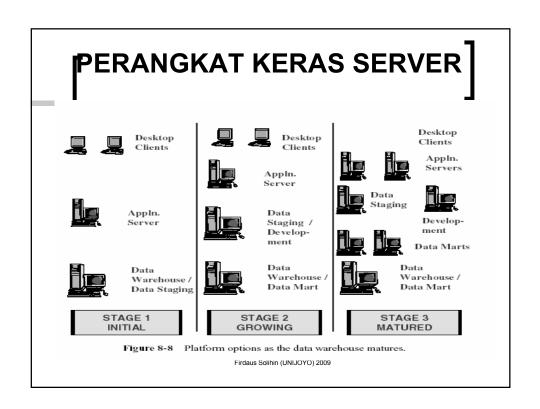
Firdaus Solihin (UNIJOYO) 2009

### Single Platform

- Ini merupakan pilihan yang paling paling sederhana dan secara langsung untuk implementasi arsitektur data warehouse.
- Dalam pilihan ini, semua fungsi dari backend penyaringan data pada frontend pengolahan query dilakukan pada komputasi platform tunggal.

#### **Hybrid Platform**

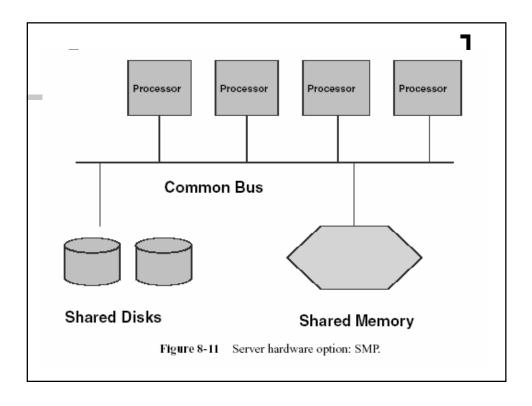
Pilihan Platform selain Singgle Platform Option



### Symmetric Multiprocessing

#### Ciri - ciri:

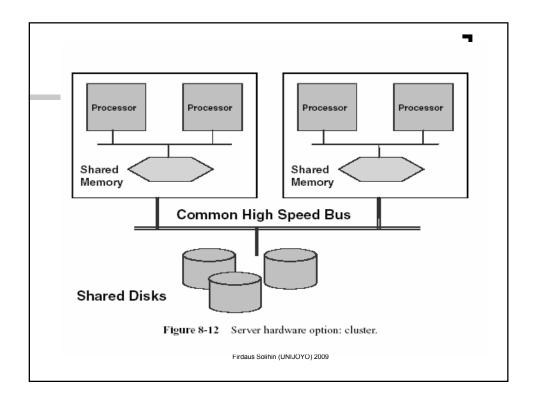
- suatu arsitektur yang shared-everything,
- Mesin olah paralel yang paling sederhana.
- Masing-Masing processor mempunyai akses penuh kepada memori secara bersama melalui suatu umum bus.
- Komunikasi antara processor terjadi melalui memori umum.
- Disk dapat dikontrol oleh semua procesor



#### Clusters

#### Ciri - ciri :

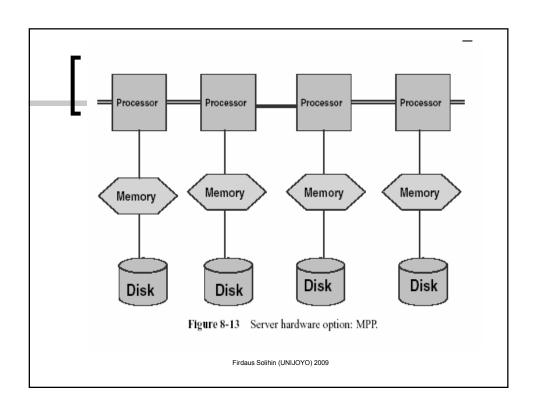
- Masing-Masing node terdiri dari satu atau lebih processor dan berhubungan dengan memori.
- Memori tidak shared di antara node tapi shared hanya di dalam masing-masing node.
- Komunikasi terjadi dalam kecepatan tinggi.
- Masing-Masing node mempunyai akses umum ke setiap disk.
- Arsitektur ini adalah suatu cluster dari node.



#### Massively Parallel Processing

#### Ciri - ciri:

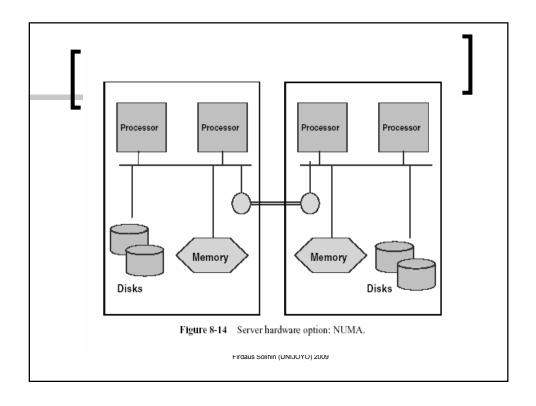
- Ini adalah suatu arsitektur yang shared-nothing.
- Arsitektur ini lebih terkait dengan mengakses disk dibanding akses memori.
- Bekerja secara baik dengan suatu sistem operasi yang mendukung akses disk transparan.
- Jika suatu table database ditempatkan pada disk tertentu, akses ke disk itu tergantung seluruhnya pada processor yang memiliki disk
- Internode komunikasi adalah dengan koneksi antar processor ke processor lainnya.



# Cache-coherent Nonuniform Memory Architecture

#### Ciri-Ciri

- Ini adalah arsitektur yang paling baru; dikembangkan pada awal 1990s.
- NUMA arsitektur seperti suatu SMP besar mematahkan SMPs yang lebih kecil. Dimana yang lebih mudah untuk dibangun.
- Perangkat keras pertimbangkan semua unit memori sebagai suatu raksasa memori. Sistem mempunyai memori nyata tunggal menunjuk pada keseluruhan alamat memori mesin dimulai dengan 1 pada tangkai / node yang pertama dan berllanjut ke tangkai / node berikutnya. Masing-Masing tangkai / node berisi suatu direktori alamat memori di dalam tangkai / node tersebut.
- Di dalam arsitektur ini, jumlah waktu yang diperlukan untuk mendapatkan kembali suatu nilai memori bervariasi sebab tangkai / node yang pertama mungkin memerlukan nilai yang berada di memori dari tangkai / node ketiga. Hal inilah yang merupakan alasan mengapa arsitektur ini disebut arsitektur akses memori non uniform



### SOFTWARE DATABASE

- Parallel Processing Options
- Pemilihan DBMS
- Collection Tools

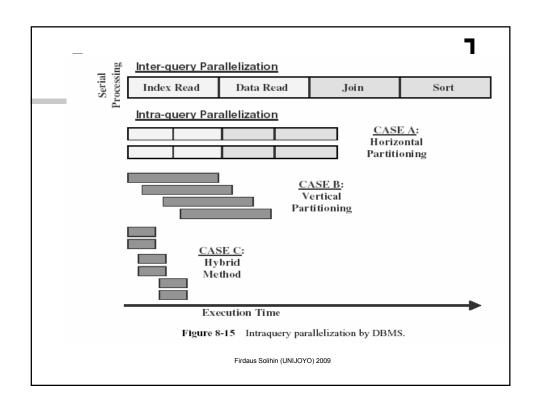
Firdaus Solihin (UNIJOYO) 2009

### **Paralel Processing Options**

- Interquery Parallelization
- Intraquery Parallelization

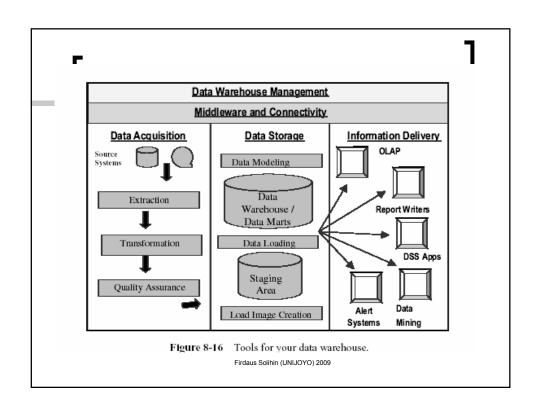
#### Intraquery Parallelization

- Horizontal Parallelism
- Vertical Parallelism
- Hybrid Method



#### **Pemilihan DBMS**

- Query optimizer
- Query management
- Load utility
- Metadata management
- Scalability
- Extensibility
- Portability
- Query tool APIs
- Administration



## Data Warehouse Management

- Membantu administrasi data warehouse di dalam manajemen sehari-hari.
- Beberapa alat memusatkan pada proses loading dan history proses loading.
- Memonitor kapasitas jaringan dan jumlah pemakai query.

Firdaus Solihin (UNIJOYO) 2009

## Middleware dan Connectivity

- Akses transparan ke source sistem di dalam lingkungan yang heterogen.
- Akses transparan ke database dari jenis yang berbeda pada berbagai platform.
- Alat memang mahal tetapi membuktikan mempunyai hal yang tidak ternilai untuk menyediakan interoperabilitas di antara berbagai komponen data warehouse.