

TEMPLATE PARA ENTREGA DO PROJETO DA DISCIPLINA

## **Programação Orientada a Objetos**

Fase 1 - Diagrama de Classes

**Nome do estudante:**

**Leonardo Rodrigues Lima**

## DIAGRAMA DE CLASSES

Classes Base:

Sala
- nome: String - objetos: Map<String, Objeto> - ferramentas: Map<String, Ferramenta> - portas: Map<String, Sala> - engine: Engine
+ get nome(): String + get objetos(): Map + get ferramentas(): Map + get portas(): Map + get engine(): Engine + objetosDisponiveis(): String[] + ferramentasDisponiveis(): String[] + portasDisponiveis(): String[] + pega(String): Boolean + sai(String): Sala + textoDescricao(): String + usa(): Boolean

Mochila
- ferramentas: List<Ferramenta> - capacidade: Number
+ adicionar(Ferramenta / Objeto): Boolean + remover(String): Ferramenta / Objeto + listarFerramentas(): String[]

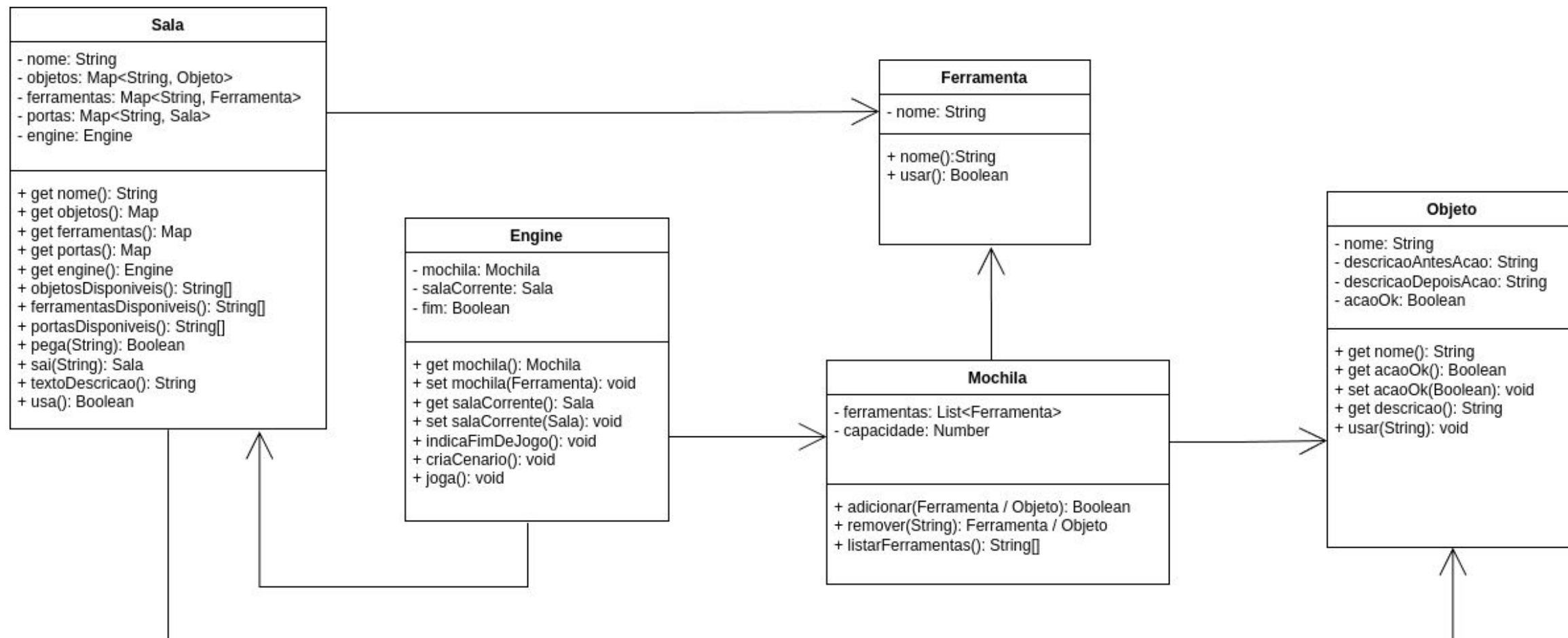
Objeto
- nome: String - descricaoAntesAcao: String - descricaoDepoisAcao: String - acaoOk: Boolean
+ get nome(): String + get acaoOk(): Boolean + set acaoOk(Boolean): void + get descricao(): String + usar(String): void

Engine
- mochila: Mochila - salaCorrente: Sala - fim: Boolean
+ get mochila(): Mochila + set mochila(Ferramenta): void + get salaCorrente(): Sala + set salaCorrente(Sala): void + indicaFimDeJogo(): void + criaCenario(): void + joga(): void

Ferramenta
- nome: String
+ nome():String + usar(): Boolean

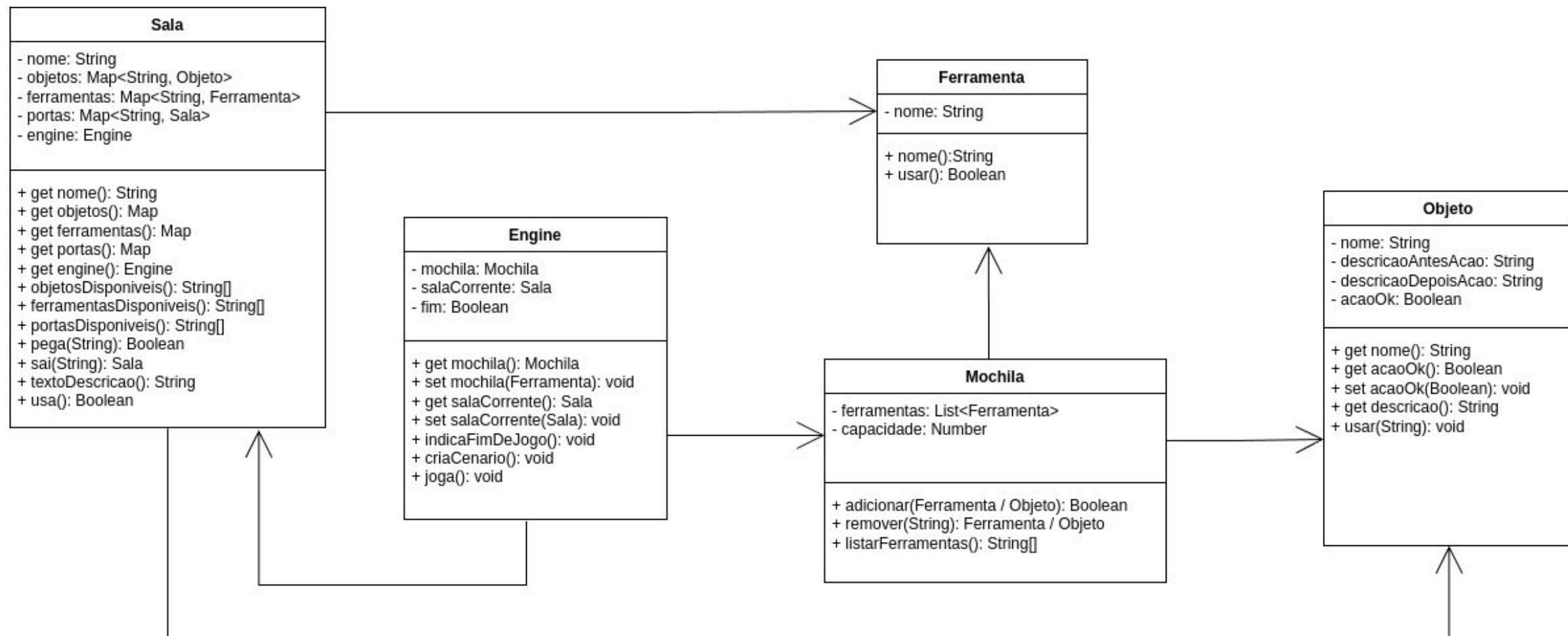
## DIAGRAMA DE CLASSES

Relacionamentos:



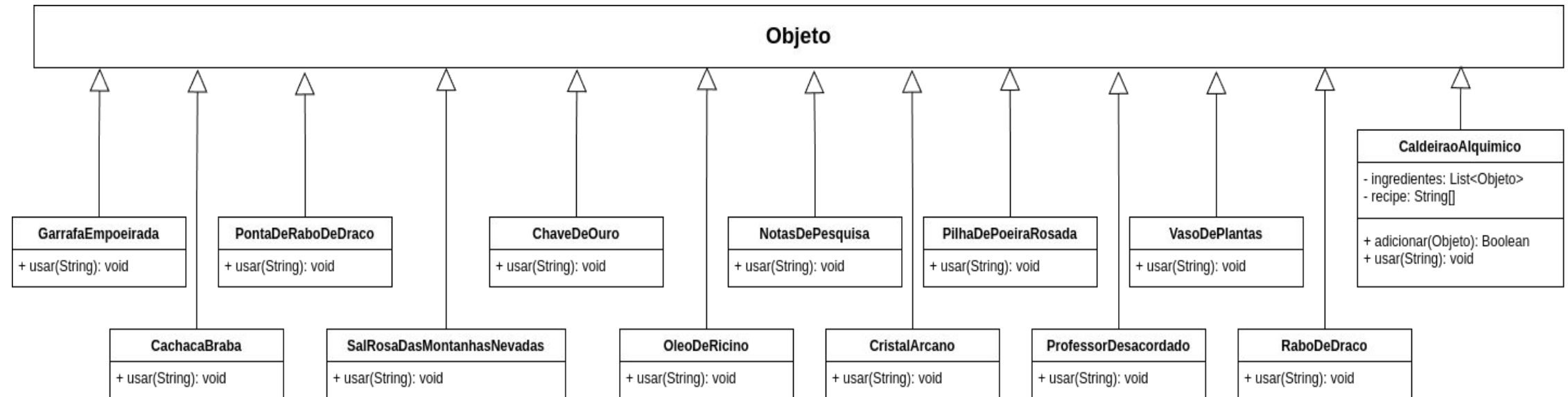
## DIAGRAMA DE CLASSES

Relacionamentos:



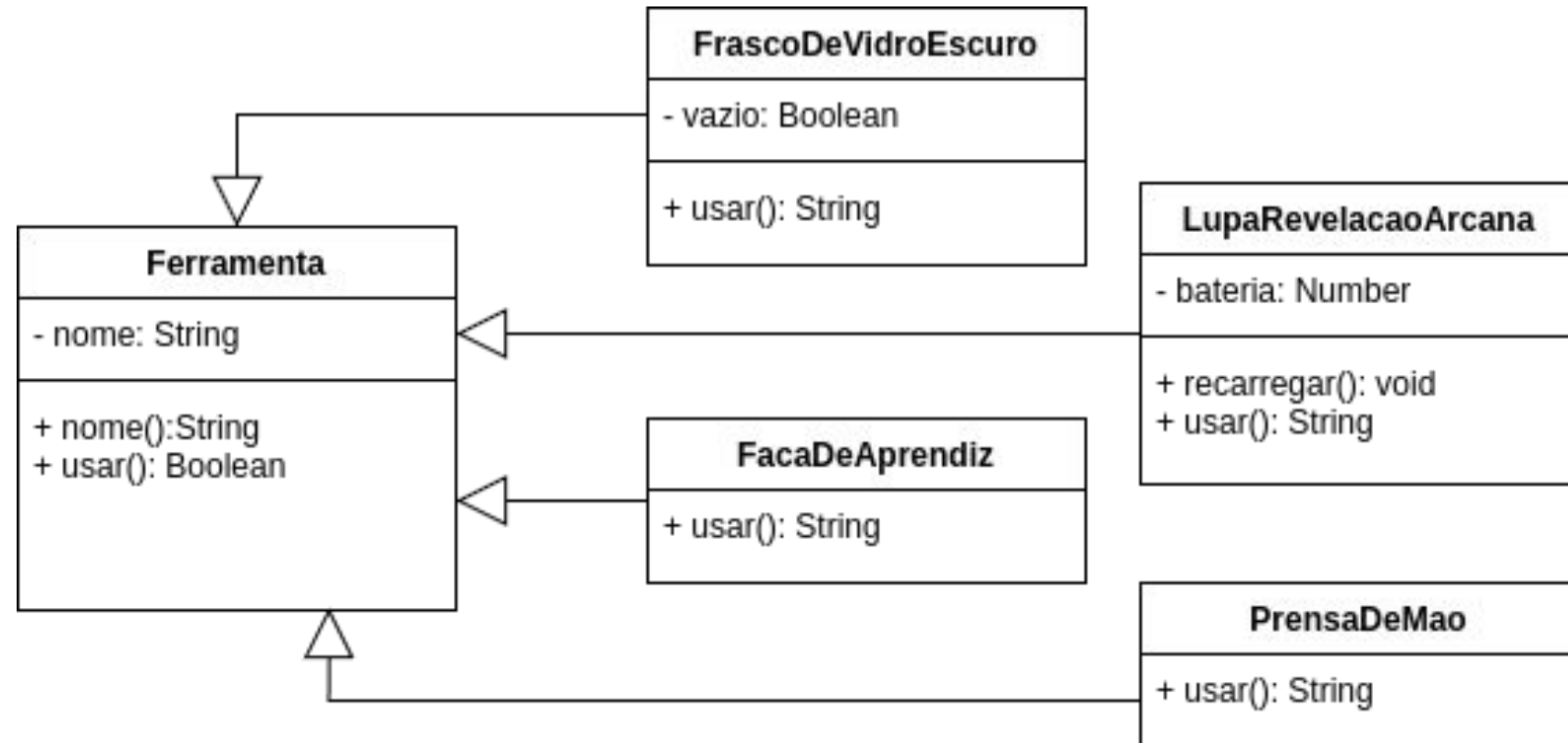
## DIAGRAMA DE CLASSES

Relacionamentos:



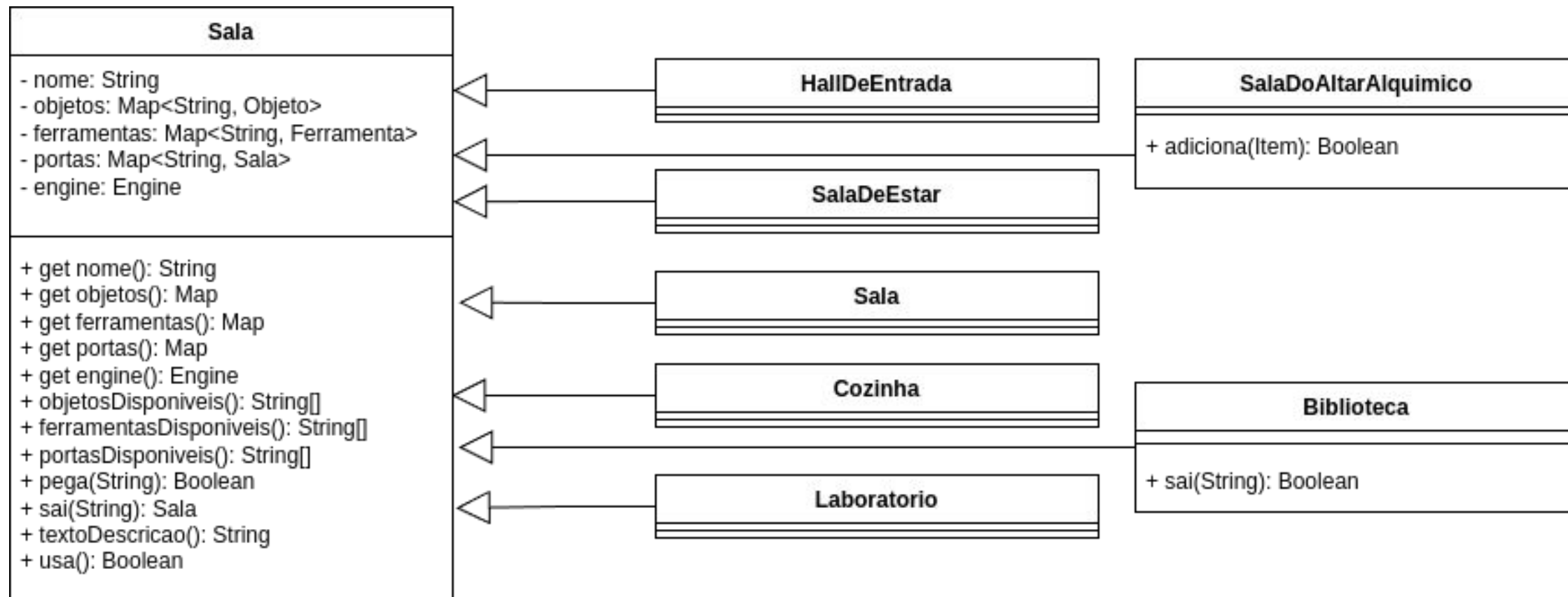
## DIAGRAMA DE CLASSES

Relacionamentos:



## DIAGRAMA DE CLASSES

Relacionamentos:





GRADU**PUCRS**online

