### python3学习手册

**简介**：

Python由Guido van Rossum于1989年底发明，于1991年发行第一版

Python是一种解释型、面向对象、动态数据类型、可交互的语言

Python源代码遵循GPL协议，Python官网： https://www.python.org

python2.0于2000-10-16发布，支持Unicode；python3.0于2008-12-03发布

官方于2020年1月1日停止更新2.x版本，Python 2.7成为最后一个py 2.x版本

**python安装路径**：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 操作系统 | python版本 | 安装路径 |
| windows | 2.7 | C:\Python27 |
| windows | 3.10 | C:\Users\用户名\AppData\Local\Programs\Python\Python310 |
| centos7 | 2.7.5 | /usr/bin/python --> /usr/bin/python2 -->  /usr/bin/python2.7 (可执行文件) |
| centos8 | 3.6.8 | /usr/bin/python3 --> /etc/alternatives/python3 -->  /usr/bin/python3.6 (可执行文件) |

**python各版本发布时间**：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2.0.1 | 2001-06 | 3.6 | 2016-12-23 |
| 2.7 | 2010-07-03 | 3.6.8 | 2018-12-24 |
| 2.7.5 | 2013-05-15 | 3.7 | 2018-06-27 |
| 2.7.18 | 2020-04-20 | 3.8 | 2019-10-14 |
| 3.0.1 | 2009-02-13 | 3.10 | 2021-10-04 |

**版权声明**：

本文档以开源的形式发布，所有条款如下：

1. 无担保：作者不保证文档内容的准确无误，亦不承担由于使用此文档所导致的任何后果

2. 自由使用：任何人可以出于任何目的而自由地 阅读/链接/打印/转载/引用/再创作 此文档，无需任何附加条件

若您 阅读/链接/打印/转载/引用/再创作 本文档，则说明接受以上2个条款。

作者：李茂福

2022-03-26 ~ 2023-05-05

**第0章、linux执行python脚本的方式**

①**进入交互模式**

# python3 #输入python3 回车

>>> #这里可执行python代码，类似shell脚本

>>> print("hello")

>>> exit() #退出交互模式

②**执行一次性代码**

# python3 -c "要执行的代码，语句用;分号隔开"

③**执行脚本**

# vi test.py #内容如下3行

#!/usr/bin/env python3

# coding=utf-8

print("hellow")

# chmod +x test.py #添加可执行权限

#脚本文件里要指定以下2行

#!/usr/bin/env python3

# coding=utf-8

# ./test.py #执行脚本

#或者

# python3 test.py

**第1章、PyCharm常用设置**

PyCharm官网： https://www.jetbrains.com/pycharm/download/

**★PyCharm快捷键**

|  |  |
| --- | --- |
| Alt + Shift | 列选择模式，可同时选择多列 |
| Ctrl + Alt + L | 重新格式化代码，Reformat Code |
| Ctrl + B | 跳转到鼠标指定的函数定义处 |
| Shift + F10 | 运行程序 |
| Ctrl + R | 查找替换 |

**★设置字体颜色**

File → Settings → Editor → Color Scheme → Language Defaults → 选中目标Scheme



**★显示空白字符**

File → Settings → Editor → General → Appearance → 选中Show whitespaces



**第2章、Centos7源码安装python3**

Centos7默认自带python2.7.5版本，**无pip**

先去官网下载源码包： https://www.python.org/downloads/source/

或者直接 wget https://www.python.org/ftp/python/3.7.12/Python-3.7.12.tgz



下载目标版本源码包，并上传到目标linux服务器上

**安装依赖：**

# yum install -y zlib-devel bzip2-devel openssl-devel ncurses-devel sqlite-devel \

readline-devel tk-devel gcc gcc-c++ make patch libffi-devel python-devel \

gdbm-devel xz-devel libpcap-devel db4-devel

# tar -xvf Python-3.x.x.tgz #解压源码包

# cd Python-3.x.x #进入解压目录

# ./configure prefix=/usr/local/python3.x.x #设置要安装的路径，pefix为可选

# make && make install

**创建软链接：**

# ln -s /usr/local/python3.x.x/bin/python3 /usr/bin/python3

# ln -s /usr/local/python3.x.x/bin/pip3 /usr/bin/pip3

#默认安装无需指定prefix，也无需创建链接，默认安装路径：

/usr/local/bin/



# python2 -c "import sys; print sys.path"

['', #程序当前路径

'/usr/lib64/python27.zip',

'/usr/lib64/python2.7',

'/usr/lib64/python2.7/plat-linux2',

'/usr/lib64/python2.7/lib-tk',

'/usr/lib64/python2.7/lib-old',

'/usr/lib64/python2.7/lib-dynload',

'/usr/lib64/python2.7/site-packages',

'/usr/lib/python2.7/site-packages']

# python3 -c "import sys; print(sys.path)"

['', #程序当前路径

'/usr/local/python3/lib/python37.zip',

'/usr/local/python3/lib/python3.7',

'/usr/local/python3/lib/python3.7/lib-dynload',

'/usr/local/python3/lib/python3.7/site-packages']

# python3 --version #查看版本

# python3 -V #查看版本

**第3章、基础语法**

**★保留字（关键字）**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| True | False | None | as | nonlocal |  |
| and | exec | not | assert | finally | or |
| break | for | pass | class | from | print |
| continue | global | raise | def | if | return |
| del | import | try | elif | in | while |
| else | is | with | except | lambda | yiel |

**★标准数据类型**

|  |  |
| --- | --- |
| number | int bool float complex ( 1+2j ) （python3无long长整型）  True=1, False=0 |
| string | 有序strx='xxxx' stry="xxx" 不区别单引号与双引号，单个字符也是string |
| list | 有序 列表，数组 |
| tuple | 有序 元组 |
| set | 无序 不重复（自动删除重复项） 集合 py3新增 |
| dictionary | 无序 字典 {键值对 集合} 关键字必须互不相同 |
| bytes | 有序 字节数组，其元素值不可变，其元素类型为int（0~255） py3新增 |
| bytearray | 有序 字节数组，其元素值可变，其元素类型为int（0~255） py3新增 |

**不可变类型**： Number String Tuple bytes

**可变类型**： List Dictionary Set bytearray

set 集合是由若干个元素组成的，基本功能是 进行成员关系测试 和 删除重复元素

set可以进行数学上的集合运算（差集，并集，交集等）

可用 { ... } 和 set() 函数创建集合，创建空集合必须使用 set()而不能用 {}

例：

a=set("fldsaj")

b=set("fdslj")

a - b #a和b的差集

a | b #a和b的并集

a & b #a和b的交集

a ^ b #a和b中不同时存在的元素

**★判断变量类型**

type(x) #返回x的类型，如 <class 'int'>

isinstance(x, int) #返回**True**或False

type()不会 认为子类是父类的一种类型

isinstance(x,int)会认为子类是父类的一种类型

**★类型转换**

|  |  |
| --- | --- |
| map(type, listxx) | 将字符串str型list转为int型list  strlist = ["23","15","6","44"] #元素类型为str  strnn = list(map(int, strlist)) #map()将strlist的元素都转为int型，map()返回的是map类型，需要再使用list()转为list型  tuple(map(int, strlist)) #返回tuple型 |
| int(x) | 将x输出为10进制的整型，这里的x为number |
| int(x,base=n) | 将x输出为10进制的整型，这里的x必须是n进制的string型  如 int("A", base=16)返回值为10 |
| chr(n) | 输入0～255内的整数，返回对应ascii字符，输入可为10进制，也可为16进制，python3的chr()支持unicode（0x00到0x10FFFF） |
| unichr() | 输入任意unicode编码值，返回对应unicode字符，python3的unichr()没了，合并到chr()了 |
| ord('x') | 输入为一个字符，ascii及unicode字符都行，输出为对应的int编码值 |
| hex() | 将一个整型数字转为16进制字符串，0xnn |
| oct() | 将一个整型数字转为8进制字符串，0onn |
| bin() | 将一个整型数字转为2进制字符串，0bnn |

**★str字符串大小写转换及替换过滤拆分拼接**

strx="what cAnd Wfds sfjdsD"

strx.lower() #全转为小写，返回新的字符串，不改变原字符串

strx.upper() #全转为大写，返回新的字符串，不改变原字符串

strx.capitalize() #句首字母大写

strx.title() #将每单词首字母大写

strx.swapcase() #全部大小写翻转，互换

strx.replace("old", "new") #把strx中的old替换成new

strx.rstrip() #过滤掉换行符及行尾的所有空白符

strx.lstrip() #过滤掉行首的所有空白符

strx.strip() #过滤位于行首以及行尾的所有空白字符以及换行符

strx.split() #将strx拆分，默认以空白符（含换行符）为拆分符

strx.split(" ") #将strx拆分，""之间指定拆分符

strx.split(" ", 1) #将strx拆分，""之间指定拆分符，且只拆分1次，即分成2部分

strx.isdigit() #判断strx是否为纯数字字符，是则返回True，否则返回False

lists=["abc","def","what"]  
strx="".join(lists) #默认直接拼接可遍历的对象，元素只可为str，中间不会加入其他字符或删除其他字符  
stry=",".join(lists) #拼接时在2元素str间添加 ""引号中指定的符号，这里是添加逗号

strx = "hello"  
newstrc = strx.center(30, "\*") # 输出总字符数30，strx显示为居中对齐，其余空位使用""引号中指定的\*补全  
newstrl = strx.ljust(30, "\*") # 左对齐，\*补全  
newstrr = strx.rjust(30, "\*") # 右对齐，\*补全

**★print输出带颜色的字linux**

此种方法仅linux命令行下有效

print( "\033[0m 带颜色的文字 \033[0m" )

# \033[和m之间的数字为显示效果及颜色的 数字代码

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数字代码 | 效果 | 颜色 | 前景色代码 | 背景色代码 |
| 0 | 默认，灰白 | 黑 | 30 | 40 |
| 1 | 粗体 | 红 | 31 | 41 |
| 4 | 下划线 | 绿 | 32 | 42 |
| 5 | 闪烁 | 黄 | 33 | 43 |
| 7 | 反白显示 | 蓝 | 34 | 44 |
|  |  | 紫 | 35 | 45 |
|  |  | 青 | 36 | 46 |
|  |  | 灰白，同0默认 | 37 | 47 |

效果+颜色用;分号隔开

print("\033[4;31m这是带下划线红色的字\033[0m")



**★print输出带颜色的字windows**

此种方法仅windows命令行下有效

import ctypes  
  
STD\_INPUT\_HANDLE = -10  
STD\_OUTPUT\_HANDLE = -11  
STD\_ERROR\_HANDLE = -12  
FOREGROUND\_BLACK = 0x0  
FOREGROUND\_BLUE = 0x01 # text color contains blue.  
FOREGROUND\_GREEN = 0x02 # text color contains green.  
FOREGROUND\_RED = 0x04 # text color contains red.  
FOREGROUND\_INTENSITY = 0x08 # text color is intensified.  
BACKGROUND\_BLUE = 0x10 # background color contains blue.  
BACKGROUND\_GREEN = 0x20 # background color contains green.  
BACKGROUND\_RED = 0x40 # background color contains red.  
BACKGROUND\_INTENSITY = 0x80 # background color is intensified.  
  
std\_out\_handle = ctypes.windll.kernel32.GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE)  
ctypes.windll.kernel32.SetConsoleTextAttribute(std\_out\_handle,  
 FOREGROUND\_RED | FOREGROUND\_GREEN | FOREGROUND\_BLUE) # reset  
ctypes.windll.kernel32.SetConsoleTextAttribute(std\_out\_handle, FOREGROUND\_RED | FOREGROUND\_INTENSITY) # red  
print("red")  
ctypes.windll.kernel32.SetConsoleTextAttribute(std\_out\_handle, FOREGROUND\_GREEN | FOREGROUND\_INTENSITY) # green  
print("green")  
ctypes.windll.kernel32.SetConsoleTextAttribute(std\_out\_handle,  
 FOREGROUND\_RED | FOREGROUND\_GREEN | FOREGROUND\_BLUE) # reset



**★二维list**

直接定义：

matrix = [ [0,0,0], [0,0,0], [0,0,0] ]

间接定义：

matrix = [ [0 for i in range(3)] for i in range(4) ] #4个小list，每小list为3元素

三维类推：

matrix = [ [ [0 for i in range(3)] for i in range(4) ] for i in range(2) ]

**#查看数组行数与列数**

arr = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9], [10, 11, 12]]  
print(len(arr)) # 行数  
print(len(arr[0])) # 列数

**★运算符**

①**算术运算符**

+ - \* /

% 取模，取余数

\*\* 幂，如 A \*\* 4 表示A的4次幂

// 取整除，取商的整数部分，向下取整，去尾法；若运算数为float，则结果为n.0

②**比较运算符**

== 等于 != 不等于

> 大于 >= 大于等于

< 小于 <= 小于等于

③**逻辑运算**

not and or

④**成员运算**

in # a in Listx ; a在Listx中则返回True

not in # a not in Listx ; a不在Listx中则返回True

⑤**身份运算符**

is # a is b ; 判断a和b是否引用自同一个对象，是则返回True

is not

# a is b 同 id(a) == id(b) # id(x)用于获取对象x的内存地址

**⑥位运算符**

& 与运算 ^ 异或

| 或 << 左位移

~ 取反 >> 右位移

**★运算符优先级：**

指数\*\* > 位运算 > 乘除 > 加减 > 比较 > 赋值 > 身份 > 成员 > 逻辑

**★条件语句（python不支持switch）**

if 判断句 :

语句体

elif 判断句 :

语句体

else:

语句体

**★循环语句**

① **for循环**

for i in xx : # xx为可遍历的数据，如list,tuple,bytes,bytearray

break #跳出当前循环，跳出for

#使用索引：

for i in range(10) : #生成10个数，从0开始，0到9

# To Do

# range(1,9) #从1开始，1到8

# range(1,9,2) #从1开始，步长为2，即1，3，5，7

②**while循环**

while 判断 :

循环体

continue #continue跳过剩下的循环体，进入下一轮loop，break跳出整个循环

**★整除**

在python 2中，**/** 如果参与运算的数为int，就是整除，只取整数

如果 /参与运算的数为float，则返回float，不再是整数

在python 3中，/ 不论参与运算的数为int还是float，不是整除，都返回float

若参与运算的数只有int，则可用 **//** 运算符，取整数商

若参与运算的数为float，则返回float

也可用 import math ; math.trunc(xx/yy) 来取整，(xx/yy)可为float，结果也是整数商

**★小数取整**

①内置函数round()为**四舍五入**，n.5则靠偶数取整 ROUND\_HALF\_EVEN

round(2.5) #返回2

round(3.5) #返回4

②math.ceil() **进一法**

import math

math.ceil(3.1) #返回4

③math.floor() **去尾法**

import math

math.floor(3.99) #返回3

**★遍历字典dictionary**

①遍历key

dictx = {"k1": "v1", "k2": "v2", "k3": "v3"}  
for key in dictx.keys():  
 print(key, "-------->", dictx[key])

②遍历value

dictx = {"k1": "v1", "k2": "v2", "k3": "v3"}  
for value in dictx.values():  
 print(value)

③遍历item

dictx = {"k1": "v1", "k2": "v2", "k3": "v3"}  
for k, v in dictx.items():  
 print(k, "---->", v)

**★序列数据 增删改查操作**

①list数据操作（有序，数值可重复）

listxx.append(x) # 把元素x追加到列表的末尾  
listxx.insert(i, x) # 在索引i指定位置插入元素x，原listxx[i]后移一位  
listxx.extend(listyy) # 把listyy追加到列表的末尾  
listxx.remove(x) # 删除列表中第一个值为x的元素，若无这样的元素则返回一个error  
listxx.pop(i) # 从列表的指定索引位置移除元素，并返回此元素值，如果不指定i，则移除并返回最后一个元素

listxx.popleft() # 移除列表头元素并返回其值  
listxx.index(x) # 返回列表中第一个值为x的元素的索引  
listxx.count(x) # 返回x在列表中出现的次数  
listxx.sort() #对列表中的元素排序，改变列表本身，返回值为None或error，不返回新的list，默认升序，从小到大  
listxx.sort(reverse=True) # 排序，降序，从大到小

listxx.reverse() # 反转列表，头变尾，尾变头

del listxx[1:3] # 切割操作，删除列表的这一段，含头不含尾

newlist = sorted(listxx) # 返回新列表，且排好序了，升序，原listxx不变

②set数据操作（无序，数值不重复）

★若在创建set时，有多个重复的元素，则只会存储其一，元素只能是不可变对象

t=("wh","fdjs","fkdsl")  
setyy=frozenset(t) # 创建不可变set，无add remove update操作

setxx.add("xxx") # 新增元素

setxx.remove("bb") # 删除元素，若元素不存在则返回KeyError，存在则返回None

setxx.update(iterablexx) #添加多个元素，这些元素是iterablexx里的，iterablexx可为list,set,tuple

③dictionary数据操作（无序，key不重复）

dictxx["new\_key"] = "new\_value" # 新增键值对，如果已存在则更新值

dictxx.update(lx) #添加多个键值对，lx为另一dictionary

value2 = dictxx["k2"] # 取指定key对应的值

k,v=dictxx.popitem() # 随机返回并删除一个键值对

del dictxx["k2"] # 删除指定key的这对键值对

**★string和bytes转换**

strxx = "这是w" # 类型为 str 长度 3  
bytesxx = strxx.encode("utf8") # 将str编码为utf8，返回类型bytes，长度 7

print(type(bytesxx[0])) #返回int, bytesxx本身为bytes类型，其元素则为 int

★string的元素仍为str

stryy=bytesxx.decode("utf8") #将bytes类型解码为字符，返回str

**★bytes和bytearray**

bytes字节数组各元素值不可变，bytearray各元素值可变

bytes和bytearray的各元素值都是int类型，取值范围0~255

**①创建bytes数组**

b1 = b"abcd\xff" # 在字符前加修饰符b直接创建，只可以是ASCII字符  
b2 = bytes(3) # 表示创建长度为3的字节数组，默认使用0填充  
b3 = bytes(listx) # 将可遍历对象转为字节数组，该对象各元素皆为int（0~255）

b4=bytes("strxx",encoding="utf8") #将str转为bytes，等价于str.encode("utf8")

print(b3.hex()) # 输出16进制字符串，如AC0B，默认是b'\x11\x16c\xfe'这种

**②创建bytearray数组**

ba1 = bytearray(3) # 表示创建长度为3的字节数组，使用0填充  
ba2 = bytearray(listx) # 将可遍历对象转为字节数组，该对象各元素皆为int(0~255)  
ba3 = bytearray("strxx", encoding="utf8") # 将str转为bytearray, str.encode("utf8")默认返回的是bytes

print(ba2.hex()) # 输出16进制字符串，默认是bytearray(b'\x11\x16c\xfe')

★ bytes和bytearray都可以使用 .decode("utf8") 方法转为string

**第4章、python推导式**

推导式表示从一个数据序列构建成另一个新的数据序列

① **list推导式**

newlist=[表达式 for 变量 in 源列表 if 条件] #直接返回list类型

例：

names=["abc", "xdfjl", "fdklsaj"]

new\_names=[name.upper() for name in names if len(name) >3 ]

② **dictionary推导式**

newdic={ key表达式: value表达式 for 变量 in 列表 if 条件} #直接返回dictionary

③ **set集合推导式**

newset={表达式 for 变量 in 列表/元组} #直接返回set

④ **tuple元组推导式**

newtuple=(表达式 for 变量 in 列表) #直接返回的是生成器对象，不是tuple

例：

xx=tuple( x for x in range(1,10) ) # tuple(推导式) 可得元组

**第5章、函数def**

**1.定义函数**

def fun\_name(参数):

"描述"

语句

return xx #若无指定return，则默认返回None

**2.参数传递**

①**不定长参数**

def func( \*var ): #参数以tuple形式传入，var为tuple

#或者传参数时直接传入多个值，以逗号,隔开

#若传入的变量为tuple时，不带\*号则表示只有一个参数，就是tuple本身，

带\*号则表示把tuple解开，变成多个参数，每个元素为一个参数

②**定长参数加不定长参数**

def func( var1, var2, \*var\_args\_tuple):

#前面2个为固定参数，后面可传入若干个可选参数，调用函数时，不可省略前面的定参

③**默认参数**

def func(var1, var2=10, var3=40):

#调用时若未传入参数var2和var3，则使用默认值10，40

**④传参是否可变**

不可变类型： number string tuple bytes 传递的是值

可变类型： list dictionary set bytearray 传递的是引用

将不可变类型参数传入函数后，函数里面对参数的修改，不会改变函数外的变量值

将可变类型参数传入函数后，函数里面对参数的修改，会改变函数外的变量值

**第6章、python3内置函数**

内置函数是指不用import导入任何模块就能直接使用的函数

**①算术相关**

abs(x) #返回x的绝对值

min(x1,x2,x3) #返回最小值

hex(x) #将x转换成16进制数，带0x

oct(x) #将x转换成8进制数，带0o

bin(x) #将x转换成2进制数，带0b

int(x) #将x转换成10进制数，默认认为x为10进制数/str，base=16指定x字符串为16进制数

divmod() 函数接收两个数字类型（非复数）参数，返回一个包含商和余数的元组(a // b, a % b)

②生成器

dict() #用于生成一个dictionary

enumerate() 函数用于将一个可遍历的数据对象(如列表、元组或字符串)组合为一个索引序列，同时列出下标和数据，一般用在 for 循环当中

slice() 函数实现切片对象，主要用在切片操作函数里的参数传递

sorted() 函数对所有可迭代的对象进行排序操作，默认升序，reverse=True则降序，返回新的list；list 的 sort 方法返回的是对已经存在的列表进行操作

③查看帮助类

help() 查看目标对象的帮助信息

dir() 函数不带参数时，返回当前范围内的变量、方法和定义的类型列表；带参数时，返回参数的属性、方法列表。如果参数包含方法\_\_dir\_\_()，该方法将被调用。如果参数不包含\_\_dir\_\_()，该方法将最大限度地收集参数信息

④设置，获取

setatrr() 设置对象的属性

getattr() 获取对象的属性

a = A()

>>> getattr(a, 'bar') # 获取属性 bar 值

1

>>> setattr(a, 'bar', 5) # 设置属性 bar 值

>>> a.bar

5

next() 返回迭代器的下一个项目。

next() 函数要和生成迭代器的 iter() 函数一起使用

id() 函数返回对象的唯一标识符，标识符是一个整数。CPython 中 id() 函数用于获取对象的内存地址

input() 函数接受一个标准输入数据，返回为 string 类型

staticmethod() 返回函数的静态方法

⑤判断

all() 函数用于判断给定的可迭代参数 iterable 中的所有元素是否都为 TRUE，如果是返回 True，否则返回 False（元素除了是 0、空、None、False 外都算 True）

any() 函数用于判断给定的可迭代参数 iterable 是否全部为 False，则返回 False，如果有一个为 True，则返回 True。元素除了是 0、空、FALSE 外都算 TRUE

⑥其他

eval() 函数用来执行一个字符串表达式（为python表达式），并返回表达式的值

open() 函数用于打开一个文件，并返回文件对象

ascii() 函数类似 repr() 函数, 返回一个表示对象的字符串, 但是对于字符串中的非 ASCII 字符则返回通过 repr() 函数使用 \x, \u 或 \U 编码的字符

str() 函数将对象转化为适于人阅读的形式



https://www.runoob.com/python3/python3-built-in-functions.html

**第7章、输入输出**

**★标准输入函数input()**

内置函数input()为标准输入函数，执行到此函数时程序会暂停住，让用户从console输入，读到换行符结束，返回string，返回内容不含换行符

stdin = input()

stdin2 = input("提示：")

在linux命令行执行程序脚本时，可使用 | 管道符输入到标准输入，这时就不会暂停住了

# echo "inputarg" | ./test.py

**★标准输入列表sys.stdin.readlines**

sys.stdin有2个方法：

import sys

sys.stdin.readline() #读取一行，读到换行符结束，内容包含换行符，返回<str>

sys.stdin.readlines() #读取所有行，读到Ctrl+D结束，内容包含换行符，返回<list>，每行作为一个元素<str>

**★命令行输入列表sys.argv**

import sys

print("以下为命令行参数：", sys.argv) #sys.argv为命令行输入的参数list

在linux命令行执行程序脚本时，可直接跟在脚本后的参数称为命令行参数

# ./test.py arg1 arg2 #直接传入 命令行参数

# echo "arg1" | xargs ./test.py # xargs将标准输入转为命令行参数

**★标准输出print()**

**①不指定格式**

print( arg1, arg2, arg3 ) #输出时3个参数之间默认使用空格隔开

print( arg1, arg2, sep="" ) #输出时不使用任何字符隔开，也可在""内指定分隔符

print()默认是带换行的，即默认结尾符为\n，可用end=""指定结尾符为空（不带换行）

如 print( argx, argv, end="" )

**②print()旧式字符串格式化**

同C语言的sprintf()的格式化字符串用法，用 % 操作符

print( "这是第%2d号，体重%5.2f公折" % (num, wei) )

%-6.3f 表示左对齐，共6位宽，3位小数，浮点型（默认左对齐）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 类型码 | 含义 | 类型码 | 含义 |
| %c | 字符 | %s | 字符串 |
| %d | 十进制整数 | %u | 无符号整数 |
| %o | 八进制数 | %x | 小写十六进制数 |
| %X | 大写十六进制数 | %f | 浮点数 |
| %e | 科学计数法，小写e | %g | 自动采用最短的%f或%e |
| %F | 同%f，会把inf,nan写成INF,NAN | %E | 同%e,大写E |
| %G | 同%g，会大写 | %b | 二进制数，print()不支持 |

**★字符串.format()格式化函数**

建议使用 "字符串".format(argxx) 的新式字符串格式化函数，返回格式化后的字符串

.format()通过将strxx字符串中的{}来识别替换字段

{字段名!转换字段:格式说明}

print( "我叫{}，年龄{}岁".format("李", 20) )

**①字段名**

★可省，就写{}，默认从左到右对应后面.format()里的arg

★写数字，0，1，2 可重复用右边的字段，如0，1，1，1

★写变量名 xxx

.format()里**传入tuple**参数时，得带上\*号，如：

cof = ("李", 20)

print("我叫{0}，年龄{1}".format( \*cof) )

**传入dictionary**时，得带上\*\*双星号

**传入类的对象**时，不带星号，在{}里取对象的属性

a = classx("李", 20)

print("我叫{0.name}，今年{0.age}".format(a))

**传入list,tuple,dictionary时**，若不想按顺序取值，可用.[i]按下标取值

a=[1,2,3]

print("我{0.[1]}，在{0.[0]}里".format(a))

**②转换字段**

!s 把参数str()一下，即调用str()去格参数

!r repr()

!a 返回ascii()，或\unnnn \xnnnn

**③格式说明 :**

前面有:冒号

顺序为 :填充 对齐方式 正负号 # 宽度 .精度 类型码

**对齐方式**

< 左对齐

> 右对齐

^ 居中

后面必须指定宽度

print("我在{:<6}号".format( n ))

**填充**

在:后，对齐符前 写指定符号，如用0填充

print("我在{:0>6}号".format( n ))

**正负号**

让正数带上+号

print("我在{:0>+6}号".format( n )) #0填充默认在+号与后面数字之间了，这不是我们想要的，这时得用=指定对齐方式，默认右对齐

print("我在{:0=+6}号".format( n ))

**数字形式带前缀**

#b 输出带0b前缀

#o 输出带0o前缀

#x 输出带0x前缀

**,数字分组分隔**

让数字以3个一组带上逗号分隔符

,d 仅对应,d，不可用,f ,x之类

\_d \_o \_x \_b 可对应这4个，以每4个字符为一组带\_下划线输出

**%百分比形式**

{:%} 自动将数字乘以100带上%号，浮点数表示了，默认6位小数

{:.2%} 指定2位小数精度

**类型码**

最后是类型码，同print()旧式字符串格式化里的类型码

d 十进制整数

**第8章、面向对象**

**类是由 数据结构 及对数据进行的操作方法 组成的**

**①创建类**

class 类名称:

"类的帮助信息，描述"

类的内容

class 类名称(基类1, 基类2): #派生类

类的内容

**②类的方法**

类的方法即类里的函数，python的类方法必须有一个额外的第一个参数，类方法第一个参数名为self，表示类的实例(对象)，而非类本身

定义时有self，但在使用类方法时，不用再写这个参数！

**对象：**通过类定义的数据结构实例

**③构造函数 \_\_init\_\_(self)** #init前后各2个下划线

class MyClassA:  
 xxx = 4 # 类变量，它的值在这个类的所有实例间共享，可在内部/外部使用它  
 def \_\_init\_\_(self, namex, agex): #构造函数，初始化方法  
 self.name = namex  
 self.age = agex

**④创建对象，对象属性**

类的实例化

对象名=类名(x) # x参数是传给\_\_init\_\_()方法的

#对象可直接添加/删除/修改 属性

对象名.newAttr = value

del 对象名.xxAttr

**使用函数来访问属性**

getattr( obj, attrName ) #获取对象的属性

hasattr( obj, attrName ) #检查对象是否存在这个属性

setattr( obj, attrName, valuex ) #设置属性的值，若属性不存在，则创建

delattr( obj, attrName ) #删除属性

**⑤内置类属性**

\_\_dict\_\_ #类的属性，一个字典，由类的数据属性组成  
\_\_doc\_\_ #类的文档字符串  
\_\_name\_\_ #类名  
\_\_module\_\_ #类定义所在的模块  
\_\_bases\_\_ #类的所有父类，一个元组

**⑥析构函数**

\_\_del\_\_(self) #析构方法，在对象销毁时被调用

**⑦特殊属性**

\_protedAttr #以单下划线开头表示protected变量，只允许其本身与子类进行访问

\_\_privateAttr #以双下划线开头表示private变量，只允许这个类本身访问

\_\_privateMethod #以双下划线开头的方法为private方法

\_\_xxx\_\_() #特殊方法，以双下划线开头及双下划线结尾

对象不可访问类的私有变量（以双下划线开头），但可用以下形式来访问：

对象名.\_类名\_\_私有属性名

**第9章、异常处理**

异常是python对象，表示一个错误，当程序发生异常时，需要捕获处理它，否则程序会终止执行。

**①捕获异常可用try, except语句**

try:  
 #要执行的语句  
except xx类: #可以不匹配具体的错误类  
 #要执行的语句  
except yy类 as 数据:  
 #要执行的语句  
else:  
 #如果没有异常发生时 执行的语句  
finally:  
 #不管有无异常最终都要执行的语句

**②触发异常**

可以使用raise语句 自己 触发异常

def myFunc(varx):  
 if varx < 10:  
 raise Exception("提示信息", varx)  
 # 触发异常后，后面的代码不会再执行  
  
# 使用  
try:  
 myFunc(n)  
except Exception as err:  
# 要执行的语句，err就是抛出的varx

自定义异常类，创建一个新类，继承自Exception类

class MyError(Exception): #创建自定义类，继承自Exception  
 def \_\_init\_\_(self, arg):  
 self.arg = arg  
 # 其他语句  
  
# 捕获异常  
try:  
 raise MyError("xx") # 抛出异常  
except MyError as err:  
# to do

**第10章、文件操作**

使用内置函数open()打开一个文件，返回file对象，再调用此对象的相关方法进行读写操作

**★文件打开模式**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 模式 | 文本 | 二进制 | 指针位置 | 是否覆盖 | 含义 |
| 只读 | r | rb | 开头 | 否 | 只读；若文件不存在则报错 |
| 只写 | w | wb | 开头 | 是 | 全覆盖；打开文件时清空文件；不存在则新建 |
| 只写 | a | ab | 末尾 | 否 | 追加；不存在则新建 |
| 读写 | w+ | wb+ | 开头 | 是 | 读写，打开文件时就清空文件；若文件不存在则创建新的文件 |
| 读写 | r+ | rb+ | 开头 | 否 | 读写，写时从头插入，不覆盖；若文件不存在则报错 |
| 读写 | a+ | ab+ | 末尾 | 否 | 读写，写时追加；若文件不存在则新建 |

例：

fileobj = open("test.txt", "r")  
fileobj.close() # 关闭文件

**★处理打开文件时的异常**

try:  
 fileobj = open("test.txt", "r")  
 # to do

fileobj.close()  
except Exception as err:  
 print(err)

也可直接使用with去打开文件，就不用手动关闭文件了

with open('test.txt', 'r') as fileobj:  
 # to do

**★打开文件时指定字符集编码**

打开文本文件时默认使用**系统本地语言**的编码，最好给open()函数传入encoding参数

例如，读取GBK编码的文件：（操作文本文件一定要指定编码）

fileobj = open('gbk.txt', 'r', encoding='gbk')

python3支持的常用字符集编码：

|  |  |
| --- | --- |
| utf-8 | Unicdoe，默认无BOM |
| utf-16 | Unicdoe，默认小端字节序，有BOM，支持UTF16代理对 |
| gbk | 中文-大陆，默认无BOM |
| euc-jp | 日语 |
| shift-jis | 日语 |
| euc-kr | 韩语 |
| big5 | 中文-台湾 |
| latin-1 | iso-8859-1 |

**★文本文件读写操作**

**.write()**方法写入文件，打开文件默认是跟随系统本地语言编码，写入文件也是，得在打开文件时指定文本编码；写入内容时，默认末尾不带换行符，可自己加\n

# coding=utf-8  
with open("test.txt","w+",encoding="utf8") as fileobj:  
 fileobj.write("默认是不换行的")  
 fileobj.write("，支持使用转义加n去换行\n这是第二行")

效果：



**.flush()** 方法刷新文件内部缓冲，把内部缓冲区的数据立刻写入文件

**.read(n)** 读方法，一次读n个字符（换行也算一个字符）

# coding=utf-8  
with open("test.txt","r+",encoding="utf8") as fileobj:  
 stx=fileobj.read(10)  
 print(stx)

**.readline()** 一次读一行，返回的字符串是带有换行符的

**.readlines()** 读取所有行，返回的是由每一行组成的list（带有换行符）

**★二进制文件操作，struct模块**

在打开文件时，操作符添加b就行，读写仍然使用.read()和.write()方法，读取的二进制内容是存储在bytes里，可以使用struct模块去解析成对应的数据类型

**★打开文本文件与打开二进制文件的区别：**

**打开文本文件时**：遇到EOF(0x1A)则认为文件结束了，不管文件里是\r\n还是\n换行，读取到string里只有\n，写入时也会转换\n为相应的系统换行符

fp.read()返回的是string类型

**打开二进制文件**则会读取到文件结尾，不转换\r\n等字符，且不可指定encoding="编码"

fp.read()返回的是bytes类型

**struct模块**中最重要的三个函数是pack(), unpack(), calcsize()

struct.pack(fmt, v1, v2, ...) #按照给定的格式(fmt)，把数据封装成bytes(实际上是类似于c结构体的字节流)

struct.unpack(fmt, bytesxx) #按照给定的格式(fmt)解析bytes，返回解析后的tuple

struct.calcsize(fmt) #计算给定的格式(fmt)占用多少字节的内存

struct中支持的格式

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| format | 对应的C类型 | python类型 | 字节数 |
| c | char | string of length 1 | 1 |
| s | char[] | string | 1 |
| b | signed char | int | 1 |
| B | unsigned char | int | 1 |
| h | short | int | 2 |
| H | unsigned short | int | 2 |
| i l | int long | int | 4 |
| I L | unsiged int/long | int | 4 |
| q | long long | ~~long~~ int | 8 |
| Q | unsigned long long | ~~long~~ int | 8 |
| f | float | float | 4 |
| d | double | float | 8 |
| ? | \_Bool | bool | 1 |

format指定原始数据的字节序：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 符号 | byte order | 字节对齐方式 |
| @ | native | 凑够4个字节 |
| = | native | 按原字节数 |
| < | little-endian | 按原字节数，小端字节序 |
| > | big-endian | 按原字节数，大端字节序，逻辑上是啥顺序就是啥 |
| ! | network = big-endian | 按原字节数，网络字节序 |

使用方法是在format的第一个位置指示即可

struct解析二进制串示例：

import struct  
with open("test.txt","rb+") as fileobj:  
 strb=fileobj.read(10)  
 a,b,c=struct.unpack("<2ih",strb)  
 print(a,b,c)

<2ih 表示使用小端字节序，2个int赋值给a和b两个变量，1个short赋值给c

import struct  
with open("test.txt","rb+") as fileobj:  
 strb=fileobj.read(10)  
 a,b,c=struct.unpack("<ih4s",strb)

<ih4s 表示小端字节序，一个i赋值给a，一个h赋值给b，4s表示4字节的string赋值给c

★struct.unpack()返回的是tuple，如果只有一个元素，则左边要写a,=struct.unpack()，带有个逗号，否则a就是tuple的类型了

struct将数据转换成二进制串示例

a = 5  
b = 89.4  
strb = struct.pack("if", a, b)  
print(len(strb)) #结果是8

★python3在将str="xxx"转换成3s时，会报错：

struct.error: argument for 's' must be a bytes object

需要在传入的字符参数前加b

import struct  
a=b'hello'  
b=b'world!'  
bytes=struct.pack('5s6s',a,b)

或者把str转为对应编码的bytes

strxx.encode("utf8")

★struct.pack()返回的是bytes类型，不可变量

**第11章、模块，包**

包是一个分层次的文件目录结构，它定义了一个由模块及子包组成的python应用环境

包是一种管理python模块命名空间的形式

包是一个文件夹，包文件夹下必须存在\_\_init\_\_.py文件，该文件可以为空

（\_\_init\_\_.py文件用于标识当前文件夹是一个包）包下的其他\*.py文件为模块定义文件

如果要让其他程序导入此包下的所有模块，需要在\_\_init\_\_.py里使用\_\_all\_\_变量导出相应的模块，\_\_init\_\_.py文件内容如下：（示例中的cof,lee为2个模块名称）

\_\_all\_\_ = ["cof",  
 "lee"]

**★导入模块**

import 包名1.子包名.模块名  
# 使用模块里的变量/函数时得使用完整名称  
包名1.子包名.模块名.funxx()

from 包名1.子包名 import 模块名x  
# 这时可直接使用 模块加变量/函数的方式  
模块名x.funxx()

from .模块名x  
# 相对路径导入表示 模块名x 在本模块同目录下， ..2个点表示在父目录下的  
模块名x.funxx()

from 包名x import \*  
#这时，只会导入 包名x 下的\_\_init\_\_.py里的 \_\_all\_\_=[这里列出的函数及变量]

一个模块被另一程序第一次导入时，其主程序将运行，若不想让它运行，可做个判断：

if \_\_name\_\_=="\_\_main\_\_":  
 #被导入模块的主程序写这里，只要它自己执行时才运行这里的代码  
else:  
 #来自另一程序的调用

import sys as xx #将导入的模块名 sys 设置别名为 xx ，下文即可使用xx.func()  
print(xx.path)

★一个模块被导入时，解释器默认会将它编译成可执行的字节码.pyc

在模块所处包下生成一个名为\_\_pycache\_\_的目录，里面就是各模块的字节码文件

linux下可设置环境变量不生成字节码文件：

export PYTHONDONTWRITEBYTECODE=1

import sys  
sys.dont\_write\_bytecode = True #在导入时指定不生成字节码

**★python解释器查找模块顺序**

python解释器会去哪里找要导入的模块呢？

1，首先查找sys.modules字典里的模块（这是以前导入的所有模块的缓存）

2，然后匹配内置的模块sys.builtin\_module\_names

3，最后根据sys.path路径下去找【pip安装的包在site-packages目录下】

都找不到就报错ModuleNotFoundError

# python2.7 -c "import sys; print sys.path"  
['', #程序当前路径  
'/usr/lib64/python27.zip',   
'/usr/lib64/python2.7',   
'/usr/lib64/python2.7/plat-linux2',   
'/usr/lib64/python2.7/lib-tk',   
'/usr/lib64/python2.7/lib-old',   
'/usr/lib64/python2.7/lib-dynload',   
'/usr/lib64/python2.7/site-packages',   
'/usr/lib/python2.7/site-packages']  
  
# python3 -c "import sys; print(sys.path)"  
['', #程序当前路径  
'/usr/local/python3/lib/python37.zip',   
'/usr/local/python3/lib/python3.7',   
'/usr/local/python3/lib/python3.7/lib-dynload',   
'/usr/local/python3/lib/python3.7/site-packages']

★判断当前环境是否有某个模块：

try:  
 import 模块名  
except Exception as e:  
 print(e)

如果没有指定的模块，则报错



**★打包源代码**

有时我们写好了自己的一些模块或代码包，需要像网上下载的xxx-pkg.tar.gz模块安装包一样打包我们的源代码并执行setup.py去安装我们的代码模块，可以使用distutils模块里的setup函数去打包

例如，我们写的代码有cof.py及lee.py两个模块，main.py只是用于测试的主函数



现在需要把cof.py及lee.py打包成一个安装包

在我们的源程序目录下再创建一个setup.py文件，内容如下：

from distutils.core import setup  
setup(name='cof',  
 version="1.0",  
 py\_modules=['cof', 'lee'], # 要打包的模块名称  
 description="描述信息",  
 url="https://cof-lee.com/cof/home-page",  
 author="cof-lee",  
 author\_email="cof-lee@cof-lee.com"  
 )

最后在源程序目录下打开cmd命令行，使用python去执行此setup.py，命令如下：

>C:\Users\cof\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe setup.py sdist



这样就成了，在源程序目录下生成一个名为dist的子目录，里面有生成的安装包



将安装包复制到其他需要使用这些程序模块的地方，再解压此安装包，



执行里面的setup.py文件进行安装，命令如下：

> python3 setup.py install #将模块文件安装到本python3环境的site-packages里





**打包模块包：**

现在需要把源程序目录下的cofpkg模块包打包成一个安装包



在我们的源程序目录下再创建一个setup.py文件，内容如下：

from setuptools import setup  
setup(name='cofpkg',  
 version="1.0",  
 packages=["cofpkg"], # 要打包的模块包名称（目录名称）  
 description="描述信息",  
 url="https://cof-lee.com/cof/home-page",  
 author="cof-lee",  
 author\_email="cof-lee@cof-lee.com",  
 python\_requires=">=3.6"  
 )

最后在源程序目录下打开cmd命令行，使用python去执行此setup.py，命令如下：

>C:\Users\cof\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe setup.py sdist



这样就成了，在源程序目录下生成一个名为dist的子目录，里面有生成的安装包



压缩包内容：



**第12章、pip操作**

pip是一个 Python 包安装与管理工具

Python 2.7.9 + 或 Python 3.4+ 以上版本都自带 pip 工具

pip安装的包默认在 site-packages子目录下

# pip freeze #查看用pip安装的包

# pip list #查看所有pip包

# pip list -o #同 --outdated 查看所有包及可更新的版本

#pip install 包名 #安装包

#pip install 包名==x.x.x #安装包时指定相应版本号

#pip install -r requireMents.txt #一次安装txt文件里的所有包，一行一个软件包

#pip install -U 包名 #更新包，同--upgrade

#python -m pip install --upgrade pip #升级pip本身的版本

#pip download -d /下载目录 包名 #只下载包，不安装

# pip install xxxx --proxy="http://x.x.x.x:3128" #使用代理

# pip install xxxx.whl #安装本地whl包

**#pip默认包下载地址为** https://pypi.org/simple #可以指定成其他的pip源地址

**①命令行指定**

#pip install 包名 -i https://xxx.com/simple --trusted-host xxx.com

**②在当前用户家目录下创建.pip目录**，其下创建pip.conf文件（windows为家目录下的pip目录下创建pip.ini文件，内容如下

[global]

index-url=https://xxx.com/simple

proxy=http://x.x.x.x:3128

[install]

trusted-host=xxx.com

**★国内的pip源地址：**

http://mirrors.aliyun.com/pypi/simple

https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple

**★自制pip源服务**

在装有pip命令的服务器上执行以下命令，安装pip2pi

# pip3 install pip2pi #安装pip2pi，此工具用于创建pipy源的索引

#然后将要用到的python模块包放到某目录下，如 /pipydir ，所有人有rx权限



# dir2pi -S /pipydir #创建pipy源索引，成功后会在此目录下生成一个simple子目录



#当目录里更新了其他模块包后，再次执行dir2pi -S /pipydir命令即可

#最后创建一个web server（如nginx）监听7788端口，根目录为python模块包所在目录

server {

listen 7788;

location / {

root /pipydir;

}

}

#测试，在浏览器打开以下地址（10.99.1.248为web server的ip）

http://10.99.1.248:7788/simple/



**★客户端使用此pipy源**

# pip3 install paramiko -i http://10.99.1.248:7788/simple/ \

--trusted-host 10.99.1.248:7788



#成功了

**第13章、python常用模块**

**★decimal精确计算模块**

import decimal  
nn=decimal.Decimal(3.141592653589793)  
nn/=decimal.Decimal(2.2)  
print(nn)

Decimal数只能和Decimal数进行算术操作

import decimal  
print(decimal.getcontext()) #获取上下文，查看精度等默认参数，默认prec=28  
decimal.getcontext().prec=60 #设置为60位精度

**★struct二进制数据处理模块**

请见第九章 文件操作 ⑤二进制文件操作，struct模块

**★time时间日期模块**

时间是以秒为单位的浮点小数

时间戳表示从1970年1月1日0时到现在经过的秒数，传统4字节表示秒数只支持1970到2038年的时间

**①获取时间戳 time.time()**

import time  
print("当前时间戳",time.time())  
print(type(time.time()))



**②时间结构体，有9个字段**

import time  
localtime=time.localtime(time.time())  
print(localtime)  
print(type(localtime)) #结果如下

time.struct\_time(tm\_year=2022, tm\_mon=4, tm\_mday=5, tm\_hour=22, tm\_min=19, tm\_sec=7, tm\_wday=1, tm\_yday=95, tm\_isdst=0)  
<class 'time.struct\_time'>

**③格式化时间**

import time  
print(time.strftime("%Y-%m-%d %H:%M:%S",time.localtime()))  
print(time.strftime("%a %b %d %H:%M:%S %Y",time.localtime())) #%a表示周几

 #日期有05

import time  
print(time.ctime(time.time()))  
print(time.asctime(time.localtime())) #同 time.ctime()

 #日期就一个 5

**④时间字符串转为时间结构体**

import time  
timestr="Tue Apr 05 22:22:15 2022"  
t=time.strptime(timestr,"%a %b %d %H:%M:%S %Y")  
print(t)  
print(type(t))

**⑤时间结构体转为时间戳**

import time  
timestr="Tue Apr 05 22:22:15 2022"  
t=time.strptime(timestr,"%a %b %d %H:%M:%S %Y")  
tstamp=time.mktime(t) #时间结构体转为时间戳  
print(tstamp) #结果 1649168535.0

**⑥暂停线程的运行**

import time  
time.sleep(5) #单位为 秒

**★os操作系统接口模块**

import os  
cdir = os.getcwd() # 返回当前工作目录str  
os.chdir("D:\\") # 切换当前目录

ret = os.system("dir") # 执行系统命令，成功执行返回0，失败返回非0数值

**★sys模块**

import sys  
print(sys.argv) # sys.argv为标准输入参数列表，第0个元素为程序名本身

print(sys.getdefaultencoding()) # 查看python默认字符编码  
print(sys.version\_info) # 返回python版本信息，可用sys.version\_info[0],[1],[2]获取相应版本号  
# sys.version\_info(major=3, minor=10, micro=2, releaselevel='final', serial=0)  
print(sys.platform) # win32, linux2  
print(sys.getwindowsversion()) # (major=10, minor=0, build=17763, platform=2, service\_pack='')

**★math模块**

import math  
x = 2  
math.sqrt(x) # 返回x的平方根，float  
math.pi # 常量 pi=3.141592653589793

math.e # 常量 e=2.718281828459045  
math.log(x) # 返回log x的值，以e为底  
math.log10(x) # 返回log10 x的值，以10为底  
math.sin(x) # 返回sin x的值，x为弧度，360度为2π弧度  
math.cos(x)  
math.tan(x)

math.pow(x,y) #返回x的y次幂，同 x \*\* y

**★random模块**

import random  
random.random() # 随机生成一个[0,1)范围内的实数，float  
random.uniform(0, 5) # 随机生成一个[0,5]范围内的实数，float  
random.randint(0, 8) # 随机生成一个[0,8]范围内的整数，int  
random.randrange(1, 100, 2) # 从[1到100]随机选一个整数，step默认为1，这里指定为2，即从1，3，5，7...选一个整数

**★glob文件通配符模块**

import glob  
print(glob.glob("\*.py")) # 返回由 当前目录下匹配上的文件名 组成的list

**★re正则匹配模块**

re.search() 匹配整个字符串，直到找到一个匹配，只返回匹配上的第一个匹配

import re  
str = "net Net fldskajfl jfsd lfjasd lfj asdkfl sl x"  
ret = re.search(r"et", str, flags=re.I) #在str里搜索 et

#返回一个匹配对象，如果匹配不到，返回None  
print(ret)

结果：



说明：

re.search(正则表达式, 要搜索的字符串, flags=修饰符) #只匹配第一个匹配上的字符

正则表达式 可用r" " 指定里面的字符不识别为python转义字符

flags修饰符可用 | 或运算连接多个修饰符：

re.I表示不区分大小写，re.M表示多行匹配，re.S表示使**.**点号匹配换行符

re.search()返回值为一个object，有个span属性，是一个tuple，表示匹配到的子字符串et在目标字符串str里的具体位置，含头不含尾，从0开始。



也可用ret.start()和ret.end()方法获取匹配到的起始位置及结束位置（不含）



re.findall(正则表达式, 要搜索的字符串, flags=修饰符) #返回一个含所有的匹配字符串的 list



在

**★pickle序列化模块**

序列化是指将内存中的对象 存储到文件中（二进制文件）

反序列化将文件内容读出并生成对象（恢复成对象）

import pickle  
datax = {"k1": "v1", "k2": "v2", "k3": "v3"}  
datay = ["fdas", "fkldsj", 1323]  
with open("pk.dat", "wb") as fp:  
 pickle.dump(datax, fp) # 一次存入一个对象，对象类型可不相同，但读出时得按相应顺序读出  
 pickle.dump(datay, fp)

import pickle  
with open("pk.dat", "rb") as fp:  
 datax = pickle.load(fp) # 一次读取一个对象，对象类型可不相同  
 datay = pickle.load(fp)

**★json模块**

import json  
dictx = {  
 "k1": "v1",  
 "k2": "vvv2",  
 "k3": {"k3xx": "vdskl", "k3fyy": "fdksj"}  
}  
str\_json = json.dumps(dictx) # 将字典数据转为json字符串，默认是一行  
str2\_json = json.dumps(dictx, indent=4) # 将字典数据转为格式化的json字符串，缩进4空格  
newdict = json.loads(str\_json) # 将json字符串导入解析为字典数据

with open("data.json", "w", encoding="utf8") as fp:  
 json.dump(dictx, fp, indent=4) # 将字典数据格式化为json字符串后写入到文件中  
with open("data.json", "r", encoding="utf8") as fp:  
 data = json.load(fp) # 读取文件中的json字符串后生成字典数据（文件中只可有一个json对象）  
 print(data)

**★getpass模块**

import getpass  
cusername = getpass.getuser() # 获取当前用户名  
passwd = getpass.getpass("请输入密码：") #获取用户输入密码，不回显，该函数在IDLE/PyCharm里不生效

**★uuid模块**

import uuid  
print(uuid.uuid1()) #返回uuid类，print则输出uuid字符串  
print(type(uuid.uuid4().\_\_str\_\_())) #直接返回uuid字符串

uuid1使用到本服务器的一个网口mac地址，会泄露服务器的mac地址信息，不常用

uuid4使用时间加其他随便机数，常用



**★csv模块**

在

**第14章、常用非自带模块**

常用的非自带模块，需要使用pip安装

**★pymysql（数据库连接）**

开源地址： https://github.com/PyMySQL/PyMySQL



下载zip包到本地并解压



把解压目录里的pymysql子目录复制到项目的 site-packages目录下即可使用

#使用：

**★paramiko（SSH远程登录）**

# pip3 install paramiko

# 在pycharm里，打开工程所在目录，进入venv\Scripts\子目录下

按下Shift键同时点击鼠标右键，在此处打开PowerShell窗口

cmd> pip3 install paramiko

#离线安装时可 按以下顺序安装各依赖包（假如下载在paramiko-win10-py310/目录下）

pip install paramiko-win10-py310/pycparser-2.21-py2.py3-none-any.whl

pip install paramiko-win10-py310/cffi-1.15.1-cp310-cp310-win\_amd64.whl

pip install paramiko-win10-py310/cryptography-37.0.4-cp36-abi3-win\_amd64.whl

pip install paramiko-win10-py310/PyNaCl-1.5.0-cp36-abi3-win\_amd64.whl

pip install paramiko-win10-py310/six-1.16.0-py2.py3-none-any.whl

pip install paramiko-win10-py310/bcrypt-3.2.2-cp36-abi3-win\_amd64.whl

pip install paramiko-win10-py310/paramiko-2.11.0-py2.py3-none-any.whl

#使用：

import paramiko  
import time  
  
client1 = paramiko.client.SSHClient()  
client1.set\_missing\_host\_key\_policy(paramiko.AutoAddPolicy()) #允许连接不在know\_hosts文件里的主机  
client1.connect(hostname="sysyear.top", port=22, username="cof", password="passwdxx", timeout=20)  
stdin, stdout, stderr = client1.exec\_command("ls -l")  
time.sleep(1) #需要暂停一下，否则主程序退出就会报错  
  
# stdout.read() #返回bytes  
# stdout.readlines() #返回list,元素为str  
print(stderr.readlines()) #返回list,元素为str  
  
for line in stdout.readlines():  
 print(line, end="") #默认是每个元素都带有末尾换行符

**★requests（HTTPS请求）**

# pip3 install requests

# 在pycharm里，打开工程所在目录，进入venv\Scripts\子目录下

按下Shift键同时点击鼠标右键，在此处打开PowerShell窗口

cmd> pip3 install requests

#离线安装时可 按以下顺序安装各依赖包（假如下载在paramiko-win10-py310/目录下）

pip install requests-win10-py310/pycparser-2.21-py2.py3-none-any.whl

pip install requests-win10-py310/cffi-1.15.1-cp310-cp310-win\_amd64.whl

pip install requests-win10-py310/cryptography-37.0.4-cp36-abi3-win\_amd64.whl

pip install requests-win10-py310/PyNaCl-1.5.0-cp36-abi3-win\_amd64.whl

pip install requests-win10-py310/six-1.16.0-py2.py3-none-any.whl

#使用

import requests  
  
response = requests.get("http://sysyear.top:4600")  
print(type(response.text)) # 类型为str  
response.encoding = "utf-8" # 指定返回数据的文本编码  
  
print(response.status\_code) # 返回http响应状态码  
print(response.headers) # 返回http头部信息，单行字典类型  
print(response.text) # 返回正文内容，多行文本

import requests  
  
myurl = "http://sysyear.top:4600"  
  
myheaders = {  
 "Accept": "application/json",  
 "Content-Type": "application/json;charset=utf8"  
}  
  
mydata = "dddd"  
  
response = requests.post(myurl, headers=myheaders, data=mydata, verify=False)  
  
response.encoding = "utf-8" # 指定返回数据的文本编码

**★xlrd（xls文件处理）**

d

**★openpyxl（xlsx文件处理）**

在

**第15章、anaconda**

conda是代码包及其依赖项和环境的管理工具，conda为Python项目而创造，但可适用于以下多种语言：

Python, R, Ruby, Lua, Scala, Java, JavaScript, C/C++, FORTRAN

anaconda是一个包含180+的科学包及其依赖项的发行版本，其包含的科学包包括：conda, numpy, scipy, ipython notebook等

conda包和环境管理器包含于Anaconda的所有版本当中

pip是 用于安装和管理软件包的 包管理器，维护多个环境难度较大。

virtualenv是 用于创建一个独立的Python环境 的工具。

不同的py程序需要不同的python版本及不同版本的依赖包，在共享主机时，无法在全局site-packages目录中安装依赖包。

virtualenv将会为它自己的安装目录创建一个环境，这并不与其他virtualenv环境共享库；同时也可以选择性地不连接已安装的全局库。

conda结合了pip和virtualenv的功能，比较方便地在不同环境之间进行切换，环境管理较为简单。

**★centos安装anaconda3**

anaconda下载地址： https://www.anaconda.com/products/distribution

不区分linux版本，一般centos7，centos8，ubuntu2004，2204等版本都可以直接安装

# bash Anaconda3-2022.10-Linux-x86\_64.sh





一直按空格翻页，直到出现下面提示： Do you accept the license terms? [yes|no]



输入yes



默认是安装在/root/anaconda3目录下，如果不是root用户，请输入当前用户能访问的目录

# bash Anaconda3-2022.10-Linux-x86\_64.sh -p /opt/anaconda3

#这样可跳过软件安装路径确认阶段，直接安装到指定目录下

然后等待安装完成





#是否初始化conda的环境，直接输入yes，回车



conda命令在安装目录的bin子目录下，默认把初始命令添加到~/.bashrc文件里，由于我们没有重新登录系统，所以它没有重新加载bash配置，需要手动执行一下：

# source ~/.bashrc #之后就可以正常使用conda命令了

# >>> conda initialize >>>

# !! Contents within this block are managed by 'conda init' !!

\_\_conda\_setup="$('/root/anaconda3/bin/conda' 'shell.bash' 'hook' 2> /dev/null)"

if [ $? -eq 0 ]; then

eval "$\_\_conda\_setup"

else

if [ -f "/root/anaconda3/etc/profile.d/conda.sh" ]; then

. "/root/anaconda3/etc/profile.d/conda.sh"

else

export PATH="/root/anaconda3/bin:$PATH"

fi

fi

unset \_\_conda\_setup

# <<< conda initialize <<<

# conda info #查看conda信息



**★普通用户使用conda**

前提是安装anaconda时，安装在普通用户能访问的目录下，比如/opt/anaconda3

普通用户登陆后，需要执行一下 conda init 使conda的路径等系统环境变量信息写入当前用户的bashrc下

# /opt/anaconda3/bin/conda init bash #需要根据自己的实际情况修改bin之前的目录

# source ~/.bashrc #普通用户就可正常使用了

**★conda创建环境**

# conda env list #显示已创建的环境

# conda info --envs #显示已创建的环境



默认情况下，新创建的环境保存路径：

windows /Users/用户名/anaconda3/env 目录下

linux /path/to/anaconda3/envs/ 目录下

# conda create -n py310 python=3.10 paramiko #创建一个名为py310的环境，安装python 3.10版本及paramiko包，创建时如果本地没有相应版本的软件包，需要联网去下载

Proceed ([y]/n)? y #同意执行

如果创建环境后安装Python时没有指定Python的版本，那么将会安装与Anaconda版本相同的Python版本，即如果安装Anaconda第2版，则会自动安装Python 2.x；如果安装Anaconda第3版，则会自动安装Python 3.x





environment location: /root/anaconda3/envs/py310 创建完成后会提示环境所处路径

/root/anaconda3/envs/py310/bin/python3.10 #此环境的python解释器

/root/anaconda3/envs/py310/lib/python3.10/site-packages #此环境的第三方包路径



原理是conda把当前环境所处路径放到默认$PATH前面，查找python3解释器时优先找此路径下的python3程序

# source activate <env\_name> #切换环境

# conda activate base #切换环境

当成功切换环境之后，在命令提示符前面将显示 (env\_name) 字符串



# conda deactivate #退出当前环境

(env\_name)# conda install paramiko #在当前环境里安装其他依赖软件包

(env\_name)# conda install 软件包 -c 下载源 # -c指定下载源



# conda env remove -p /root/anaconda3/envs/testpy310 #删除指定环境

# conda config --show envs\_dirs #查看环境默认存储路径



# conda config --add envs\_dirs /path/to/env #添加一个环境默认存储路径

# conda config --remove envs\_dirs /path/to/env #删除一个环境默认存储路径

# conda list #查看当前环境安装的所有包

# conda list --explicit > pkgs.txt #输出当前环境所有包列表到pkgs.txt文件里

# conda list -e > epkgs.txt #输出当前环境所有包列表到epkgs.txt文件里





# conda create --name EnvXXX --file epkgs.txt #基于指定的包创建环境

**★conda设置软件源**

# conda config --show channels #查看下载时可使用的源

# conda config --show-sources #查看下载时可使用的源

# conda config --add channels $URL #添加源，如下三个：

conda config --add channels https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/free/

conda config --add channels https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/main/

conda config --add channels https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/cloud/conda-forge/

# conda config --set show\_channel\_urls yes #设置搜索时显示通道地址

# conda config --remove channels $URL #删除源

# conda config --remove-key channels #还原默认源

# conda config #生成默认配置文件，在~/.condarc



# conda search pytorch #从所有channels中查找软件

# conda install anaconda/cloud/conda-forge::pytorch==1.13.1 #从指定channel中安装包

**★conda设置代理**

# conda config --show #查看所有配置项

# vi .condarc #添加proxy\_servers配置

proxy\_servers:

http: http://10.99.1.1:10809

https: http://10.99.1.1:10809



pip的代理需要单独配置

**第16章、多线程**

Python3 通过两个标准库 \_thread 和 threading 提供对线程的支持

python2为thread和threading模块

**★简单线程，函数式 \_thread模块**

import \_thread  
import time  
  
def my\_thread\_func(thread\_name, count): # 定义线程函数  
 for i in range(count):  
 time.sleep(1)  
 print("线程名：{},第{}次输出".format(thread\_name, i))  
  
try:  
 \_thread.start\_new\_thread(my\_thread\_func, ("thread1", 5)) #创建子线程  
 \_thread.start\_new\_thread(my\_thread\_func, ("thread2", 5))  
except Exception as e:  
 print(e)  
  
for i in range(8): #主线程要是退出了，则子线程也结束了，要确保在子线程结束前，主线程仍在运行  
 time.sleep(1)  
 print("this is main thread")

**★threading模块Thread类**

提供复杂的方法

import threading  
import time  
  
class myThread(threading.Thread):  
 def \_\_init\_\_(self, name, delay): # 重写init初始化方法  
 threading.Thread.\_\_init\_\_(self)  
 self.name = name  
 self.delay = delay  
  
 def run(self): # 重写run方法，用户线程要执行的内容在这里  
 time.sleep(self.delay)  
 print("%s: %s" % (self.name, time.ctime(time.time())))  
 print("退出线程：" + self.name)  
  
thread1 = myThread("Thread-1", 4) # 创建子线程  
thread2 = myThread("Thread-2", 3)  
  
thread1.start() # 开始线程  
thread2.start()  
thread1.join() # 等待线程退出  
thread2.join()  
print("退出主线程")

**第17章、网络通信**

**★Tcp-server**

import socket  
host = "0.0.0.0"  
port = 1234  
sock1 = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) # 创建socket，ipv4,tcp  
sock1.bind((host, port)) # 监听的服务端ip,port，为一个元组  
sock1.listen(5) # 等待客户端连接  
while True:  
 con, addr = sock1.accept()  
 print("客户端的地址为：", addr)  
 con.send("发给客户端的信息".encode("utf8")) #只能发送bytes  
 con.close()  
sock1.close() # 关闭socket

**★Tcp-client**

import socket  
host = "127.0.0.1"  
port = 1234  
sock1 = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) # 创建socket，ipv4,tcp  
sock1.connect((host, port)) # 连接服务端ip,port，为一个元组  
recv = sock1.recv(1024) # 接收对端发来的数据，最多收1024字节，返回bytes  
sock1.close() # 关闭socket

**★Udp-server**

import socket  
addr\_ser=("0.0.0.0",1234)  
sock1 = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_DGRAM) # 创建socket，ipv4,udp  
sock1.bind(addr\_ser) # 监听的服务端ip,port，为一个元组  
while True:  
 data, addr = sock1.recvfrom(1024) # 接收客户端发来的数据，最多1024字节  
 print("客户端的地址为：", addr)  
 print("客户端发来的数据：", data)  
 sock1.sendto("发给客户端的信息".encode("utf8"), addr)  
sock1.close() # 关闭socket

**★Udp-client**

import socket  
addr\_ser = ("127.0.0.1", 1234)  
sock1 = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_DGRAM) # 创建socket，ipv4,tcp  
sock1.sendto("发送给server的数据".encode("utf8"), addr\_ser)  
recv = sock1.recv(1024) # 接收对端发来的数据，最多收1024字节，返回bytes  
sock1.close() # 关闭socket

**★tcp-server与多线程**

import \_thread  
import socket  
  
def my\_thread\_func(con, addr): # 定义线程函数  
 print("本服务端为：",con.getsockname())  
 print("客户端的地址为：",addr)  
 con.send("发给客户端的信息".encode("utf8"))  
 con.close()  
  
host = "0.0.0.0"  
port = 1234  
sock1 = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM) # 创建socket，ipv4,tcp  
sock1.bind((host, port)) # 监听的服务端ip,port，为一个元组  
sock1.listen(5) # 等待客户端连接  
while True:  
 con, addr = sock1.accept()  
 try:  
 \_thread.start\_new\_thread(my\_thread\_func, (con, addr))  
 except Exception as e:  
 print(e)

**第18章、常用基础算法**

**★排序算法**

**★冒泡排序法**

def bubble\_sort(listn): # listn为可变参数  
 for i in range(len(listn) -1): #元素数量为n，外循环只需要n-1次  
 for k in range(len(listn) -i -1): #内循环不会比较上一次最后一个元素  
 if listn[k] > listn[k +1]: #大的往后排，内循环结束后大的在最后一元素  
 tmp = listn[k] #以下为交换2个元素的值  
 listn[k] = listn[k + 1]  
 listn[k + 1] = tmp

**★选择排序法**

def select\_sort(listn): # listn为可变参数  
 for i in range(len(listn) - 1): #元素数量为n，外循环只需要n-1次  
 for k in range(i +1, len(listn)): #内循环不会比较上一次的第一个元素  
 if listn[i] > listn[k]: #把最小的元素放本次内循环最前面  
 tmp = listn[i] #以下为交换2个元素的值  
 listn[i] = listn[k]  
 listn[k] = tmp

**★斐波纳契数列**

def fibonacci(max):  
 first = 0  
 last = 1  
 while last < max:  
 print(last)  
 tmp = first  
 first = last  
 last += tmp # 后一数字是前2数字之和

结果： 1 1 2 3 5 8 13

**★殴几里德算法**

求num1和num2的最大公约数（最大公因数）

def gcd(num1, num2):  
 if num1 == 0 and num2 == 0:  
 return 0  
 r = num1 % num2  
 num1 = num2  
 num2 = r  
 while r != 0:  
 r = num1 % num2  
 num1 = num2  
 num2 = r  
 return num1

**第19章、常用杂学算法**

**★字符编码**

def hex\_to\_bytearray(hex\_str):  
 # 十六进制字符串 转为 bytearray列表  
 # input <str> , output <bytearray>  
 byte\_array\_length, mod = divmod(len(hex\_str), 2)  
 if mod != 0:  
 return None  
 byte\_array = bytearray(byte\_array\_length)  
 for i in range(byte\_array\_length):  
 byte\_array[i] = int(hex\_str[i \* 2:i \* 2 + 2], base=16)  
 return byte\_array

def byte\_to\_unicode(byte\_array):  
 # 将bytes/bytearray列表 转为 Unicode Rune字元  
 # input <bytearray> , output list<rune> , type(rune) == int  
 unicode\_runes = []  
 i = 0  
 while i < len(byte\_array):  
 if 0 <= byte\_array[i] < 128:  
 unicode\_rune = byte\_array[i]  
 i += 1  
 elif 191 < byte\_array[i] < 224:  
 unicode\_rune = ((byte\_array[i] & 0x1F) << 6) | (byte\_array[i + 1] & 0x3F)  
 i += 2  
 elif 223 < byte\_array[i] < 240:  
 unicode\_rune = ((byte\_array[i] & 0x0F) << 12) | ((byte\_array[i + 1] & 0x3F) << 6) | (  
 byte\_array[i + 2] & 0x3F)  
 i += 3  
 elif 239 < byte\_array[i] < 248:  
 unicode\_rune = ((byte\_array[i] & 0x07) << 18) | ((byte\_array[i + 1] & 0x3F) << 12) | (  
 (byte\_array[i + 2] & 0x3F) << 6) | (byte\_array[i + 3] & 0x3F)  
 i += 4  
 else:  
 return None  
 unicode\_runes.append(unicode\_rune)  
 return unicode\_runes

★使用：

byte\_a = hex\_to\_bytearray("E68891E4BBACF0ACB196")  
runes = byte\_to\_unicode(byte\_a)  
for i in runes:  
 print(i)  
 print(chr(i))

结果：



**★网络IP地址相关**

def cidr\_to\_mask(cidr):  
 # 将子网掩码位数 转为 子网掩码，如 16 转为 255.255.0.0  
 # input <int> , output <str>  
 if 0 > cidr or cidr > 32:  
 return None  
 mask = [0, 0, 0, 0]  
 i = 0  
 while cidr >= 8:  
 mask[i] = 255  
 i += 1  
 cidr -= 8  
 if i < 4:  
 mask[i] = 255 - (2 \*\* (8 - cidr) - 1)  
 mask\_str\_list = map(str, mask)  
 return ".".join(mask\_str\_list)

def mask\_seg\_to\_cidr(mask\_seg):  
 # 数字 转为 二进制数最开头的1的个数  
 # input <str>, output <int>  
 cidr = 0  
 mask\_int = int(mask\_seg)  
 while mask\_int != 0:  
 cidr += 1  
 mask\_int = (mask\_int << 1) & 0xFF  
 return cidr  
  
def mask\_to\_cidr(mask):  
 # 子网掩码 转为 子网掩码位数  
 # input <str>, output <int>  
 mask\_seg\_list = mask.split(".")  
 mask\_seg\_index = 0  
 cidr = 0  
 while mask\_seg\_list[mask\_seg\_index] == "255":  
 cidr += 8  
 mask\_seg\_index += 1  
 if mask\_seg\_index == 4:  
 break  
 if mask\_seg\_index < 4 and mask\_seg\_list[mask\_seg\_index] != "":  
 cidr += mask\_seg\_to\_cidr(mask\_seg\_list[mask\_seg\_index]) # 有依赖  
 return cidr

def ip\_mask\_to\_int(ip\_or\_mask):  
 seg\_list = ip\_or\_mask.split(".")  
 ip\_mask\_int = int(seg\_list[0]) << 24 | int(seg\_list[1]) << 16 | int(seg\_list[2]) << 8 | int(seg\_list[3])  
 return ip\_mask\_int

★

**附录（ascii码）**

★ASCII码表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 数字 | Hex | 含义 | 数字 | Hex | 含义 | 数字 | Hex | 含义 | 数字 | Hex | 含义 | 数字 | Hex | 含义 |
| 0 | 00 | NUL | 26 | 1A | SUB | 52 | 34 | 4 | 78 | 4E | N | 104 | 68 | h |
| 1 | 01 | SOH | 27 | 1B | ESC | 53 | 35 | 5 | 79 | 4F | O | 105 | 69 | i |
| 2 | 02 | STX | 28 | 1C | FS | 54 | 36 | 6 | 80 | 50 | P | 106 | 6A | j |
| 3 | 03 | ETX | 29 | 1D | GS | 55 | 37 | 7 | 81 | 51 | Q | 107 | 6B | k |
| 4 | 04 | EOT | 30 | 1E | RS | 56 | 38 | 8 | 82 | 52 | R | 108 | 6C | l |
| 5 | 05 | ENQ | 31 | 1F | US | 57 | 39 | 9 | 83 | 53 | S | 109 | 6D | m |
| 6 | 06 | ACK | 32 | 20 | 空格 | 58 | 3A | : | 84 | 54 | T | 110 | 6E | n |
| 7 | 07 | BEL | 33 | 21 | ! | 59 | 3B | ; | 85 | 55 | U | 111 | 6F | o |
| 8 | 08 | BS | 34 | 22 | " | 60 | 3C | < | 86 | 56 | V | 112 | 70 | p |
| 9 | 09 | HT | 35 | 23 | # | 61 | 3D | = | 87 | 57 | W | 113 | 71 | q |
| 10 | 0A | LF | 36 | 24 | $ | 62 | 3E | > | 88 | 58 | X | 114 | 72 | r |
| 11 | 0B | VT | 37 | 25 | % | 63 | 3F | ? | 89 | 59 | Y | 115 | 73 | s |
| 12 | 0C | FF | 38 | 26 | & | 64 | 40 | @ | 90 | 5A | Z | 116 | 74 | t |
| 13 | 0D | CR | 39 | 27 | ' | 65 | 41 | A | 91 | 5B | [ | 117 | 75 | u |
| 14 | 0E | S0 | 40 | 28 | ( | 66 | 42 | B | 92 | 5C | \ | 118 | 76 | v |
| 15 | 0F | S1 | 41 | 29 | ) | 67 | 43 | C | 93 | 5D | ] | 119 | 77 | w |
| 16 | 10 | DLE | 42 | 2A | \* | 68 | 44 | D | 94 | 5E | ^ | 120 | 78 | x |
| 17 | 11 | DC1 | 43 | 2B | + | 69 | 45 | E | 95 | 5F | \_ | 121 | 79 | y |
| 18 | 12 | DC2 | 44 | 2C | , | 70 | 46 | F | 96 | 60 | ` | 122 | 7A | z |
| 19 | 13 | DC3 | 45 | 2D | - | 71 | 47 | G | 97 | 61 | a | 123 | 7B | { |
| 20 | 14 | DC4 | 46 | 2E | . | 72 | 48 | H | 98 | 62 | b | 124 | 7C | | |
| 21 | 15 | NAK | 47 | 2F | / | 73 | 49 | I | 99 | 63 | c | 125 | 7D | } |
| 22 | 16 | SYN | 48 | 30 | 0 | 74 | 4A | J | 100 | 64 | d | 126 | 7E | ~ |
| 23 | 17 | ETB | 49 | 31 | 1 | 75 | 4B | K | 101 | 65 | e | 127 | 7F | DEL |
| 24 | 18 | CAN | 50 | 32 | 2 | 76 | 4C | L | 102 | 66 | f |  |  |  |
| 25 | 19 | EM | 51 | 33 | 3 | 77 | 4D | M | 103 | 67 | g |  |  |  |

\t 09 HT

\r 0D CR

\n 0A LF

EOF 1A SUB

1961年美国国家标准局(ANSI)制定了ASCII码（American Standard Code for Information Interchange，美国标准信息[交换码](http://www.baike.com/sowiki/%E4%BA%A4%E6%8D%A2%E7%A0%81?prd=content_doc_search" \o "交换码)），它已被国际标准化组织（ISO）定为国际标准，称为ISO 646标准，标准ASCII码为7位，扩充为8位（最高位为0）

7位二进制数可以表示(2^7)==128个数字（0到127），每个数字都唯一地对应一个字符，这些数字就是对应字符的编码，ASCII编码对应 控制字符及可打印字符：

0～32号及第127号（共34个）是控制字符或通讯专用字符（32号为空格）

33～126号（共94个）是可打印字符

ASCII码主要是给美国用的（英语文字），欧洲及亚洲其他国家的文字符号不在ACSII的收录范围内，于是他们把ASCII扩展了，使用8位的ASCII，把最高位置1，这样比原来的ASCII又多出128个编码可分配，不同的国家甚至厂商都有自己的标准，不利于规范，于是国际标准化组织（ISO）和国际电工委员会(IEC)联合制定了一系列8位字符集的标准：ISO 8859，全称ISO/IEC 8859

**ISO/IEC 8859-1** (Latin-1) 西欧语言

**ISO/IEC 8859-2** (Latin-2) 中欧语言

**ISO/IEC 8859-3** (Latin-3) 南欧语言。世界语也可用此字符集显示。

**ISO/IEC 8859-4** (Latin-4) 北欧语言

**ISO/IEC 8859-5** (Cyrillic) 斯拉夫语言

**ISO/IEC 8859-6** (Arabic) 阿拉伯语

**ISO/IEC 8859-7** (Greek) 希腊语

**ISO/IEC 8859-8** (Hebrew) 希伯来语(视觉顺序)

**ISO/IEC 8859-8-I** (Hebrew) 希伯来语(逻辑顺序)

**ISO/IEC 8859-9** (Latin-5 或 Turkish) 它把Latin-1的冰岛语字母换走，加入土耳其语字母

**ISO/IEC 8859-10** (Latin-6 或 Nordic) 北日耳曼语支，用来代替Latin-4

**ISO/IEC 8859-11** (Thai) 泰语，从泰国的 TIS620 标准字集演化而来

**ISO/IEC 8859-13** (Latin-7 或 Baltic Rim) 波罗的语族

**ISO/IEC 8859-14** (Latin-8 或 Celtic) 凯尔特语族

**ISO/IEC 8859-15** (Latin-9) 西欧语言，加入Latin-1欠缺的芬兰语字母和大写法语重音字母，以及欧元符号

**ISO/IEC 8859-16** (Latin-10) 东南欧语言。主要供罗马尼亚语使用，并加入欧元符号