Biene	Blume
x: number	x: number
y: number	y: number
color: string	color: string
stripeColor: string	stalkColor: string
drawBiene ()	drawBlume ()
moveBiene ()	drawTulip ()
updateBiene ()	
setRandomStyle()	drawRandomFlower
	setRandomColor ()
	setRandomPosition ()

Blumen bekommen feste Position, damit sie für Bienen ansteuerbar sind (this.x, this.y)

Bienen fliegen dann diese Position an (x- und y-Werte der Blumen)