Aeye软件设计文档

Aeye——面向视障人群的基于大语言模型的智能视觉辅助

1. 引言

1.1 项目背景

视障人群在日常生活中面临许多挑战,特别是在独立行动和信息获取方面。Aeye项目旨在结合大语言模型和先进的计算机视觉技术,为视障人群提供一种智能的视觉辅助工具。

1.2 文档目的

本文档的目的是描述Aeye系统的设计方案,包括系统架构、模块划分、数据设计和用户界面设计,指导 开发团队进行实现和后续维护。在关于技术的更多设计和考量上,请参照技术文档。

1.3 范围

本文档涵盖Aeye系统的主要设计,包括功能模块、数据库设计、接口设计和用户界面设计

2. 系统概述

2.1 系统描述

Aeye是一款基于大语言模型和计算机视觉技术的智能视觉辅助工具,旨在为视障人群提供实时的环境描述、物体识别、文字读取、人脸识别等功能

2.2 系统环境

Aeye运行在智能手机和其他便携IoT设备(例如智能眼镜、树莓派)上,要求设备具备摄像头、输入方式、互联网连接

3. 设计目标和原则

3.1 设计目标

- 增强视障用户的独立性
- 提供准确的环境信息和即时反馈
- 实现自然语言的个性化互动
- 确保软件系统易用性和便携性

3.2 设计原则

• 模块化设计:将系统划分为多个独立的功能模块

• 高可用性: 确保软件系统在各种环境下的可靠性和稳定性

• **可扩展性**: 设计支持未来功能扩展和技术升级,可以支持更多IoT设备接入

• 用户友好性: 尽量使界面设计简洁, 操作简单

4. 架构设计

4.1 总体架构

Aeye系统架构有前端应用(或IoT设备)、后端服务(包括数据存储)、计算服务器三部分

4.2 模块划分

• 前端应用模块: 用户界面、图像采集、语音或文字输入输出

• 后端服务模块: 网络请求处理、数据管理 (图像与历史对话)

• 计算服务模块: 自然语言处理、图像识别、人脸识别、文字识别

4.3 数据流图



4.4 系统接口

• 前端-后端接口: 通过后端提供的网络API进行数据传输

• **后端-计算接口**: 使用redis数据库远程访问接口进行数据读写。

5. 详细设计

5.1 模块详细设计

前端应用模块:

• 用户界面: 采用语音或文字, 和触摸操作, 支持用户命令输入和信息反馈。

• 图像采集:调用设备摄像头,或上传本地照片

• 前端设备:可以选用微信小程序、Hololens智能眼镜、树莓派作为前端设备。

后端服务模块:

• 前端网络调用的处理: 采用SpringBoot框架

• 重要数据存储: 人脸图片本地存储, 人脸名称、对话记录mysql存储

• **高速数据存储**: redis数据库, ①缓存用户登录信息②作为消息队列, 供计算服务端查询,

计算服务器:

• 自然语言处理: 使用多模态大语言模型与用户交互

• 图片处理: 使用多模态大语言模型, 处理图片信息

• 数据库查询:轮询redis数据库,获取消息

• 人脸识别: 使用人脸检测+特征计算匹配, 进行人脸识别

5.2 数据库设计

//todo

5.3 用户界面设计

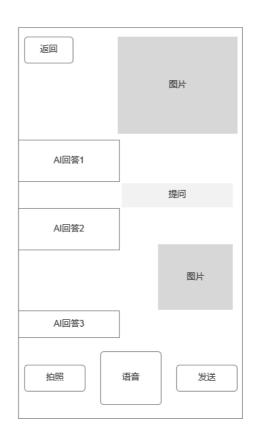
微信小程序设计

初版

实景识别界面:



实景识别界面:



人脸识别界面:



6. 使用案例和场景

• 场景1: 用户在街道上行走,通过Aeye获取前方道路和障碍物的信息。

• 场景2: 用户在超市购物,通过Aeye识别商品和价格标签。

• 场景3: 用户在家中,通过Aeye读取告示或书籍内容。

• 场景4: 用户在小区内, 通过Aeye辨识未知的邻居 (人脸识别)

• 场景5: 用户使用Aeye的自定义提示词功能, 开发更多有帮助的对话方式

7. 设计评审和验证

7.1 设计评审

经过我们组员的讨论,认为此设计文档是可行的、有价值的、具有参考意义的。

7.2 设计验证

在我们的迭代过程中, 我们实现了几乎全部的以上的设计, 产品具有较高生产价值。

8. 维护和扩展

8.1 维护计划

接收用户反馈,修复可能存在的漏洞

日常维护服务器

提供用户帮助文档,确保用户能够顺利使用

8.2 扩展设计

接入更多IoT设备,便捷视障群体生活,提高用户体验

开发更多有价值的功能,

技术升级,使用性能更好的计算机视觉和大语言模型的技术

硬件升级,使用更好的计算服务器,降低用户等待时间,提高系统处理能力