

基于Python, YOLO模型, TensorRT的高性能CSGO2自瞄外挂

代码是一点一点手搓的，没有参考任何已有的项目。

您可以查看从demo1到demo5的不同版本之间的变化

1. 项目结构

```
> csgo2
> demo_mac
> demo_win_pytorch_easy
> demo_win_pytorch_normal
> demo_win_pytorch_yolov5
> demo_win_pytorch_yolov10
> demo_win_tensorrt_fast
> get_train_data
> test_files
> train_results
```

csgo2文件夹中是我自建的数据集

train_results 包含了我训练过的所有模型的训练结果

demo_win_pytorch_normal 包含了我的大部分工作相关的代码，其中包含了我逐步开发的5个版本，并在代码中有简要说明。其中**demo4.py是完全可运行的**

get_train_data是我用来在游戏中截图，并分割数据集的代码

test_files 中包括了一些可以帮助您检测环境是否安装完成的代码

2. 如何跑通代码？

如果你想尝试更高的性能，就需要配置更多的东西。

我提供了以下几个版本：

```
> demo_mac
> demo_win_pytorch_easy
> demo_win_pytorch_normal
> demo_win_pytorch_yolov5
> demo_win_pytorch_yolov10
> demo_win_tensorrt_fast
```

demo_mac是mac平台上的运行代码，我不清楚如何在mac上移动鼠标，所以您需要写一点代码才可以体验完整功能

demo_win_pytorch_easy是win平台上的运行代码，只需要可以运行ultralytics的代码就可以使用全部功能，但速度一般

demo_win_pytorch_normal 需要配置DXGI库和安装罗技驱动，可以取得很好的性能

demo_win_tensorrt_fast 需要配置DXGI库和安装罗技驱动，进一步需要配置tensorrt可以取得最好的性能

demo_win_pytorch_yolov5 是 yolov5版本的代码，需要配置DXGI库和安装罗技驱动

demo_win_pytorch_yolov10 是 yolov10版本的代码，需要配置DXGI库和安装罗技驱动

以上，请您按需选择。如果在安装中遇到了问题，请提问。

1.demo_mac

如果你想要在mac上运行，请使用此文件中的内容.

建议使用纯净的环境，

- ①参考官网配置好YOLOv8环境，确保torch、cuda、cudnn等的匹配
- ②进入此文件夹pip安装requirements.txt,
- ③修改此文件夹中demo4.py中的todo，例如

```
--
21  # todo:修改这两处为合适大小的，居于屏幕中央的正方形像素数量
22  bbox = (780, 220, 1780, 1220)
23  bboxstr='1000x1000+780+220'
24  # todo:修改为你的屏幕大小
25  bbox_all=(2560,1440)
26  bbox_mid=(int(bbox_all[0]/2),int(bbox_all[1]/2))
27
28  # 屏幕左上角 到 右下角  (x1, y1 ,x2 ,y2)
29
30  # todo: 设置为你的pt的绝对路径
31  pt_path=r'C:\Users\Limbo\Desktop\code\2024.3\AI\lab3\demo_win_py'
--
```

并添加移动鼠标的代码

即可运行。注意权重文件在demo_win_pytorch_normal中，我并没有复制两份

2. demo_win_pytorch_easy

推荐使用这个版本。使用mss截图，windows鼠标移动事件控制鼠标。性能大概为25帧率还算够用，配置简单

建议使用纯净的环境，

- ①参考官网配置好YOLOv8环境，确保torch、cuda、cudnn等的匹配
- ②进入此文件夹pip安装requirements.txt,
- ③修改此文件夹中demo4.py中的todo，例如

```

--
21 # todo:修改这两处为合适大小的,居于屏幕中央的正方形像素数量
22 bbox = (780, 220, 1780, 1220)
23 bboxstr='1000x1000+780+220'
24 # todo:修改为你的屏幕大小
25 bbox_all=(2560,1440)
26 bbox_mid=(int(bbox_all[0]/2),int(bbox_all[1]/2))
27
28 # 屏幕左上角 到 右下角 (x1, y1 ,x2 ,y2)
29
30 # todo: 设置为你的pt的绝对路径
31 pt_path=r'C:\Users\Limbo\Desktop\code\2024.3\AI\lab3\demo_win_py'
--





```

即可运行。注意权重文件在demo_win_pytorch_normal中, 我并没有复制两份

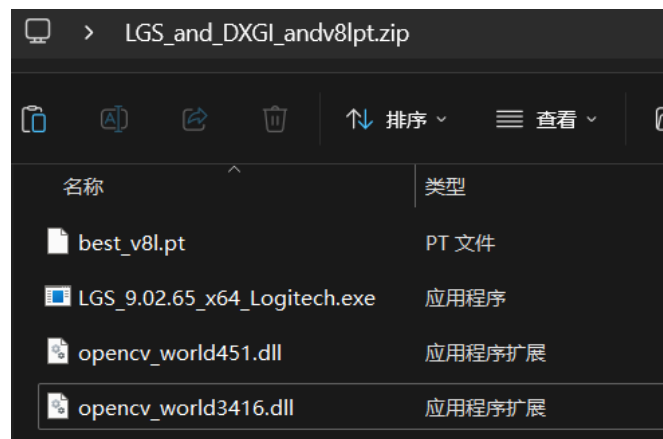
3. demo_win_pytorch_normal

您需要在python3.9下运行这些代码。因为DXGI.pyd的版本是3.9的

注意! 在这个文件夹中, 由于opencv_world451.dll、opencv_world3416.dll、LGS_9.02.65_x64_Logitech.exe过大, 我无法上传至github, 请从网盘下载并放置到此目录下。

 DXGI.pyd	2024/5/19 2:41	Python Extensio...	117 KB
 logitech_driver.dll	2024/5/16 23:41	应用程序扩展	36 KB
 opencv_world451.dll	2024/5/19 2:41	应用程序扩展	60,153 KB
 opencv_world3416.dll	2024/5/19 2:41	应用程序扩展	54,509 KB

链接: <https://pan.baidu.com/s/1qxnk2-O394in103lYk3aIQ?pwd=qzlz>, 网盘链接里的压缩包包含:



您可以使用test_files中的文件来测试环境是否安装成功

- ①使用纯净的环境, 参考官网配置好YOLOv8环境
 - ②进入此文件夹pip安装requirements.txt。
 - ③卸载罗技鼠标驱动 (如果有的话), 并安装驱动LGS_9.02.65_x64_Logitech.exe, 其大小大概为120MB, 您可以在网盘下载
- 打开此软件, 电脑重启后需要重新打开软件。



软件页面如图。不显示这个白色鼠标是正常的，这是我的鼠标。。没有罗技鼠标也可以调用这个软件。

使用test_files中的logitech_test.py测试驱动是否安装成功，如果成功了应该在运行后看到鼠标指针移动。

如果在安装时遇到问题，可以参考网上相关安装教程以及我写的[罗技鼠标驱动卸载 罗技驱动卸载-CSDN 博客](#)

④修改此文件夹中demo4.py中的todo，例如

```
--
21  # todo:修改这两处为合适大小的，居于屏幕中央的正方形像素数量
22  bbox = (780, 220, 1780, 1220)
23  bboxstr='1000x1000+780+220'
24  # todo:修改为你的屏幕大小
25  bbox_all=(2560,1440)
26  bbox_mid=(int(bbox_all[0]/2),int(bbox_all[1]/2))
27
28  # 屏幕左上角 到 右下角  (x1, y1 ,x2 ,y2)
29
30  # todo: 设置为你的pt的绝对路径
31  pt_path=r'C:\Users\Limbo\Desktop\code\2024.3\AI\lab3\demo_win_py'
--
```

即可运行。

4. demo_win_pytorch_yolov5

①使用纯净的环境，参考官网配置好YOLOv5环境

②进入此文件夹， pip安装requirements.txt。

③卸载罗技鼠标驱动（如果有的话），并安装此驱动LGS_9.02.65_x64_Logitech.exe，并打开此软件。电脑重启后需要重新打开软件。

④修改此文件夹中demo4.py 时间原因我没有写todo，看着改就可以了

5.demo_win_pytorch_yolov10

①使用纯净的环境，参考官网配置好YOLOv10环境

②进入此文件夹pip安装requirements.txt。

③卸载罗技鼠标驱动（如果有的话），并安装此驱动LGS_9.02.65_x64_Logitech.exe，并打开此软件。电脑重启后需要重新打开软件。

④修改此文件夹中demo4.py 时间原因我没有写todo，看着改就可以了

6.demo_win_tensorrt_fast

强烈建议您使用与我完全一致的版本！我使用的环境是：

nvidia驱动支持的最高版本：CUDA Version: 12.3（命令行输入nvidia-smi可查看）

cuda安装版本：12.1（命令行输入nvcc -V查看）

python版本：3.9.19

torch版本：

```
1 pip install torch==2.2.0 torchvision==0.17.0 torchaudio==2.2.0 --index-url
https://download.pytorch.org/whl/cu121
```

cuda版本：

Download cuDNN v8.8.1 (March 8th, 2023), for CUDA 12.x

[cuDNN Archive](#) | [NVIDIA Developer](#)

tensorRT版本：

Zip Packages for Windows

- TensorRT 8.6 GA for Windows 10 and CUDA 11.0, 11.1, 11.2, 11.3, 11.4, 11.5, 11.6, 11.7 and 11.8 ZIP Package
- [TensorRT 8.6 GA for Windows 10 and CUDA 12.0 and 12.1 ZIP Package](#)

[NVIDIA TensorRT 8.x Download](#) | [NVIDIA Developer](#)

以上相关环境的安装可以参考网上的教程，但建议保持您安装的版本与我的一致

然后请参考此连接配置yolov8-tensorrt环境：

[yolov8实战第三天——yolov8TensorRT部署（python推理）（保姆教学）_yolov8 tensorrt python-CSDN博客](#)

确保罗技驱动与所有代码用到的库都安装完成后，导出pt文件为onnx文件，再导出为engine文件，engine文件是此处demo4.py的模型参数。

拷贝demo_win_tensorrt_fast文件夹与YOLOv8_tensorrt处于同一目录下，如下。

demo	2024/6/24 15:33	文件夹
pt	2024/6/24 15:29	文件夹
YOLOv8_TensorRT	2024/6/24 15:29	文件夹

我导出的engine文件放在了pt文件夹下，由于每个电脑上都不一样，所以我没有上传。大致的文件结构如图：

 best_v8l.engine	2024/6/23 18:16	ENGINE 文件	89,352 KB
 best_v8l.onnx	2024/6/23 18:10	ONNX 文件	170,610 KB
 best_v8l.pt	2024/6/23 3:07	PT 文件	85,598 KB
 best_v8m.engine	2024/6/23 18:02	ENGINE 文件	54,468 KB
 best_v8m.onnx	2024/6/23 17:56	ONNX 文件	101,187 KB
 best_v8m.pt	2024/6/23 1:48	PT 文件	50,861 KB
 best_v8n.engine	2024/6/23 17:53	ENGINE 文件	9,682 KB
 best_v8n.onnx	2024/6/23 17:47	ONNX 文件	11,967 KB
 best_v8n.pt	2024/6/21 23:14	PT 文件	6,120 KB
 best_v8s.engine	2024/6/23 17:22	ENGINE 文件	25,565 KB
 best_v8s.onnx	2024/6/23 17:17	ONNX 文件	43,689 KB
 best_v8s.pt	2024/6/22 22:33	PT 文件	22,024 KB

略微修改此文件夹中demo4.py中的todo，即可运行.

3.代码技术细节

参考doc.pdf