



semenchenkov.github.io

Gulpfile.js

Front-end сборка проекта с помощью GulpJS



Node.js

Download



Git

Download for Windows

* 2.run for Win

* 3.



RubyInstaller

Download



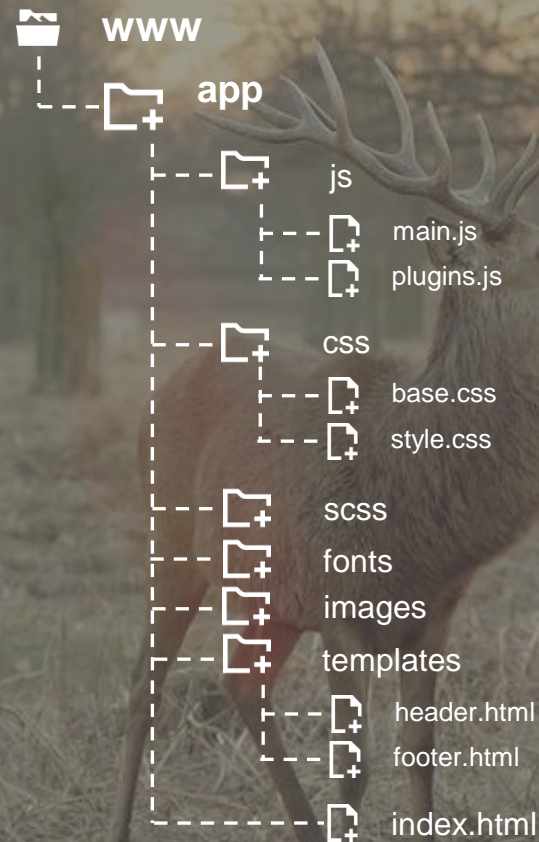
СОЗДАНИЕ ИСХОДНИКОВ:

```
$ mkdir www      Создание директории
$ cd www         Переход в дир.
$ mkdir app/{css,js} -p
$ cd app
$ touch js/{main.js,plugins.js}  Создание ф-ов
css/{style1.css,style2.css} index.html
$ mkdir scss/{_utilities,layout,base,modules} -p
$ cd scss
$ touch
_utilities/{_index.scss,_typography.scss,_colors.scss,
clearfix.scss}
layout/{_index.scss,_footer.scss,_header.scss,_cont
ainer.scss} base/{_base.scss} index.scss
$ cd ..         Переход на ур. выше в app
$ cd ..         Переход на ур. выше в www
$ ls            Просмотр файлов
```

rm -r dir — удаление дир. с содержимым

cd !\$ - переход во вновь созд. дир или ф-л

ключ **-p** созд. и самой дир.





ФАЙЛЫ ЗАВИСИМОСТЕЙ:

\$ touch .bowerrc .gitignore gulpfile.js

.gitignore - Список ф-ов игнорируемых в GIT

.bowerrc файл настройки Bower с помощью JSON

gulpfile.js файл настроек для сборки проекта

\$ npm init

- Создает ф-л с глобальными настройками проекта **package.json**

\$ bower init

- Создает ф-л с настройками пакетного менеджера Bower **bower.json**

.bowerrc

```
{  
  "directory" : "app/bower"  
}
```

.gitignore

```
node_modules  
app/bower
```

bower.json

```
"name" : "test-project"
```

package.json

```
{ }
```

```
||
```

```
{  
  "name": "test-project",  
  "version": "0.1.0",  
  "description": " ",  
  "author": "",  
  "license": "ISC",  
  // Frontend зависимости  
  "dependencies": {  
    "jquery": "^2.1.3" ...  
  },  
  // Development зависимости  
  "devDependencies": {  
    "gulp": "^3.8.11" ...  
  }  
}
```



УСТАНОВКА ПЛАГИНОВ:

Установка самого gulp:

\$ npm i -g gulp - глобально

\$ npm i --save-dev gulp - для разработчика (-D)

Локальный dev сервер:

\$ npm i -g browser-sync [↗](#)

\$ npm i --save-dev browser-sync

Наблюдение за изменениями файлов:

\$ npm i gulp-watch [↗](#)

Очистка:

\$ npm i --save-dev gulp-clean [↗](#)

Парсинг\конкатенация js, css, html ф-ов:

\$ npm i --save-dev gulp-userref [↗](#)

\$ npm i --save wiredep [↗](#)

\$ npm i --save-dev gulp-rigger [↗](#)

Удаление не используемых стилей:

\$ npm i --save-dev gulp-uncss [↗](#)

Автопрефиксы:

\$ npm i --save-dev gulp-autoprefixer [↗](#)



Минификация:

\$ npm i --save-dev gulp-uglify [↗](#)

\$ npm i --save-dev gulp-css-minify [↗](#)

\$ npm i --save-dev gulp-imagemin [↗](#)

\$ npm i --save-dev imagemin-pngquant

Удаление\деинсталляция:

\$ rm -r node_modules

\$ uninstall browser-sync

\$ npm cache clean ~/

Bower:

\$ npm i -g bower

\$ npm update -g bower

\$ bower i --save jquery

\$ bower i --save jquery#1.11

\$ bower i bootstrap

\$ bower i --save slick-carousel

\$ bower i --save slick.js



GULPFILE.JS:

// Проверка строк

```
'use strict';
```

// Плагины

```
var gulp          = require('gulp'),
    watch         = require('gulp-watch'),
    rigger        = require('gulp-rigger'),
    concat        = require('gulp-concat'),
    uncss         = require('gulp-uncss'),
    useref        = require('gulp-useref'),
    wiredep       = require('wiredep').stream,
    clean         = require('gulp-clean'),
    uglify        = require('gulp-uglify'),
    minifyCss     = require('gulp-minify-css'),
    imagemin      = require('gulp-imagemin'),
    pngquant      = require('imagemin-pngquant'),
    autoprefixer  = require('gulp-autoprefixer'),
    browserSync   = require("browser-sync"),
    reload        = browserSync.reload;
```

// Пути

```
var path = {
  app: { //Исходные
    html: 'app/*.html',
    js: 'app/js/*.js',
    style: 'app/css/*.css',
    img: 'app/images/**/*.*',
    fonts: 'app/fonts/**/*.*'
    //Все файлы всех расш-ий из папки и
    // из вложенных каталогов
  },
  dist: { //Релиз
    html: 'dist/',
    js: 'dist/js/',
    css: 'dist/css/',
    img: 'dist/images/',
    fonts: 'dist/fonts/'
  },
  watch: { //Слежка
    html: 'app/**/*.html',
    js: 'app/js/**/*.js',
    style: 'app/css/**/*.css',
    img: 'app/images/**/*.*',
    fonts: 'app/fonts/**/*.*'
  },
  clean: './dist'
};
```



GULPFILE.JS:

// Работа с HTML

```
gulp.task('html', function(){
  var assets = useref.assets();
  gulp.src(path.app.html)
    .pipe(rigger())
    .pipe(wiredep({
      "overrides" : {
        "bootstrap" : {
          "main" : [
            "dist/js/bootstrap.js",
            "dist/css/bootstrap.css"
          ]
        }
      }
    })))
    .pipe(assets)
    .pipe(assets.restore())
    .pipe(useref())
    .pipe(gulp.dest(path.dist.html))
    .pipe(reload({stream : true}));});
```

// Работа с CSS

```
gulp.task('style', function(){
  gulp.src(path.app.css)
    .pipe(autoprefixer())
    .pipe(minifyCss())
    .pipe(gulp.dest(path.dist.css))
    .pipe(reload({stream : true}));});
```




GULPFILE.JS:

// Работа с Fonts

```
gulp.task('fonts', function() {  
  gulp.src(path.app.fonts)           // app/fonts <---  
    .pipe(gulp.dest(path.dist.fonts)) // --> dist/fonts  
    .pipe(reload({stream: true}));    // Перезагрузка сервера  
});
```

// Работа с JS

```
gulp.task('js', function () {  
  gulp.src(path.app.js)           // app/js <---  
    .pipe(gulp.dest(path.dist.js)) // --> dist/js  
    .pipe(reload({stream: true})); // Перезагрузка сервера  
});
```

// Работа с Images

```
gulp.task('image', function () {  
  gulp.src(path.app.img)           // app/images <---  
    .pipe(imagemin({               // Сжать  
      progressive: true,  
      svgoPlugins: [{removeViewBox: false}],  
      use: [pngquant()],  
      interlaced: true  
    }))  
    .pipe(gulp.dest(path.dist.img)) // --> dist/images  
    .pipe(reload({stream: true})); // Перезагрузка сервера  
});
```



GULPFILE.JS:

// Настройка сервера browser-sync

```
var config = {  
  server: {  
    baseDir: "./dist"  
  },  
  tunnel: true,  
  host: 'localhost',  
  port: 9000,  
  logPrefix: "SenSeless"  
};
```

// Gulp-задачи

```
gulp.task('dist', [  
  'html',  
  'style',  
  'js',  
  'fonts',  
  'image'  
]);
```

```
gulp.task('task_1', ['pre_task_1', 'pre_task_2'], function() {  
  console.log('task_1 is done');  
});
```

*// Здесь мы объявили `task_1`, который выводит в консоль сообщение `task_1 is done`
// Запускается он командой `gulp task_1`
// Но перед выполнением основного `task_1` должны выполняться задачи
`['pre_task_1', 'pre_task_2']`
// Важно понимать, что `pre_task_1` & `pre_task_2` - выполняются асинхронно, // то
есть порядок выполнения не зависит от позиции задачи в массиве, // а `task_1`
стартует только после того, как отработали 2 pre-задачи - то есть синхронно*

// Запуск сервера browser-sync

```
gulp.task('webserver', function () {  
  browserSync(config);  
});
```




GULPFILE.JS:

➤ // Чистка

```
gulp.task('clean', function (cb) {  
    clean(path.clean, cb);  
});
```

➤ // Слежка (после чистки)

```
gulp.task('watch', function(){  
    watch([path.watch.html], function(event, cb) {  
        gulp.start('html');  
    });  
    watch([path.watch.style], function(event, cb) {  
        gulp.start('style');  
    });  
    watch([path.watch.js], function(event, cb) {  
        gulp.start('js');  
    });  
    watch([path.watch.fonts], function(event, cb) {  
        gulp.start('fonts');  
    });  
    watch([path.watch.img], function(event, cb) {  
        gulp.start('image');  
    });  
});
```

➤ // Задача по-умолчанию

```
gulp.task('default', ['dist', 'webserver', 'watch']);
```



INDEX.HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Test-pj</title>

  <!-- build:css css/vendor.css -->
    <!-- bower:css -->
      <!-- endbower -->
    <!-- endbuild -->

  <!-- build:css css/global.css -->
    <link rel="stylesheet" href="css/base.css"></link>
    <link rel="stylesheet" href="css/style.css"></link>
  <!-- endbuild -->
</head>
<body>
  //= header.html <!-- Подключение header с помощью gulp-rigger -->
  <main> <h1>hello, world</h1> </main>
  //= footer.html <!-- Подключение footer с помощью gulp-rigger -->

  <!-- build:js scripts/combined.js -->
    <!-- bower:js -->
      <!-- endbower -->
    <!-- endbuild -->
</body>
</html>
```



СТРУКТУРА RELISE ПРОЕКТА:

Сборка из исходников:

- wiredep достает из bower css и js ф-лы (bootstrap.css, jquery.js, ...)
- useref собирает их в общий ф-л vendor.css и vendor.js

P.S: При необходимости (либо при крайней сборке релиз ф-ов в dist) можно объединить свои стили и скрипты

```
<!-- build:css css/global.css --> ... <!-- endbuild -->
```

```
<!-- build:js js/main.js --> ... <!-- endbuild -->
```

- rigger подключает template и собирает *.html
- gulp-minify-css gulp-useref gulp-imagemin gulp-svgmin ... Минифицируют

Запуск watcher-ов «слежка», которые будут пере собирать проект при изменении исходных файлов + Запуск локального сервера

- browserSync автоматически обновляет браузер + clean очищает dist



GITLAB:

```
$ git init
```

```
$ git add .
```

```
$ git commit -am "add all files"
```

New repository gitlab

```
$ git remote add origin http:// ...
```

```
$ git push -u origin master
```

```
$ git push -f origin master
```

Установка:

```
$ git clone https://github.com/lime7/www.git
```

```
$ npm i
```

```
$ bower i
```

```
$ gulp
```

www



Ресурсы:

[LoftBlog](#)

[О сборке проекта](#)

[Самые нужные плагины](#)

[Приятная сборка](#)

[Быстрая сборка](#)

[snip2code example](#)

