

대학생에서 블록체인 개발자까지

플라네타리움 엔진 개발팀 고찬혁 lime@planetariumhq.com>

Contents

플라네타리움에 입사하기까지

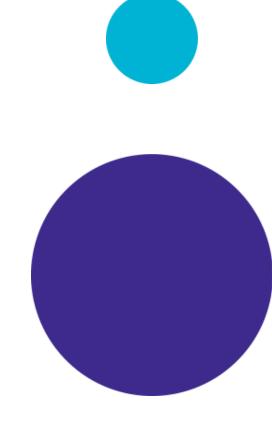
회사 적응기

현재 느끼는 것들

3

9

13



플라네타리움에 입사하기까지

평탄한삶

- ▶ 초, 중, 고 단조로웠던 학창 생활
 - ▶ 학교 -> 학원 -> 집 -> 학교...
- ▶ 대학교에 들어와서는
 - ▶ 알바를 해본 것도 아니고,
 - ▶ **시험**과 **과제** 외의 공부를 해본 적이 많이 <mark>없</mark>다!

수많은 걱정들...

- ▶ 곧 졸업은 다가오는데 이룬 것이 별로 없는 것 같다!
 - ▶ 아르바이트 경험이 있는가? X
 - ▶ 자격증이 있는가? X
 - ▶ 화려한 수상 경력이 있는가? X
 - ▶ 성적이 빼어난가? X
- ▶ 대학원? 취직?

일단부딪혀보자

▶ 개별 연구를 통해 **대학원 생활**을 체험해봤으니, 인턴을 통해 **직장 생활**을 체험해보자!

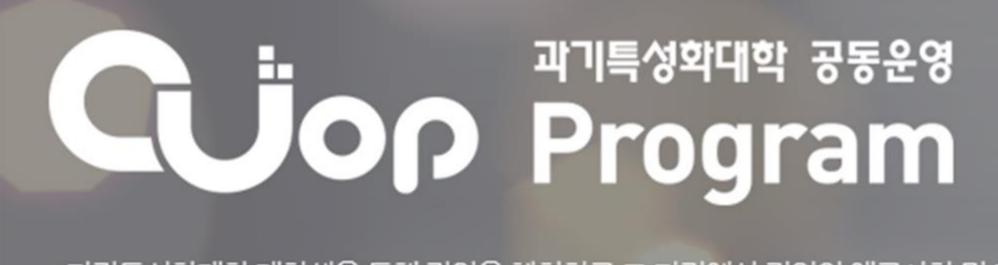
전산학을 전공하면 어떤 일을 하게 될 까?

- **학교**에서는...
- 그렇다면 기업에서는??



CUOP 프로그램

- ▶ 학교에서 진행하는 산학협력 프로젝트
- ▶ 적어도 월급은 제대로 받겠구나...
- ▶ 블록체인으로 게임을?
- 흥미 본위로 지원



- 과기특성화대학 재학생을 통해 기업을 체험하고 그 과정에서 기업의 애로사항 및 개선사항 등에 대한 과제들을 정의하며, 이를 프로젝트 중심의 정규수업을 통해 솔루션을 제시
- 과학기술특성화 대학이 공동으로 기업지원 및 창업의 전초가 될 수 있는 산학연계 프로그램 진행

회사적응기

첫날

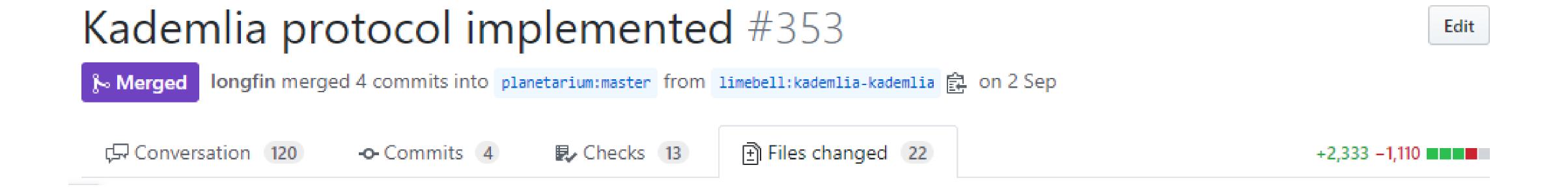
- 회사의 비전을 듣고 난 후 설레임
- ▶ 실수하지 말아야 한다는 **긴장감**
- ▶ 무언가를 보여줘야 한다는 <mark>부담감</mark>

백지채워넣기

- 개발 경험이 많지 않아 어려움을 겪었지만 주변에서 많은 도움을 받음
 - ▶ 인원이 많지 않은 스타트업의 **강점**
- ▶ 업무에 대한 즉각적인 피드백
 - ▶ PR단위로 작업을 진행하는 오픈소스 프로젝트의 **강점**
- ▶ 학교에서 배운 것들
 - ▶ 버려지지 않는다!
 - ▶ 하지만 **포커싱이 조금 다름**

인턴기간에한일

- 커피 타고 서류 복사만 하나요?
 - ▶ 스타트업의 경우 할 일이 많아 즉시 실무에 투입되는 경우가 많다
- Kademlia Protocol
 - ▶ DHT를 활용한 네트워크 구축 방법 중 하나



주기적인 스프린트

- 첫 스프린트는 참가자의 입장으로, 그 뒤로는 개최자의 입장으로
- 다른 사람들을 가르치면서 더 배워나간다!

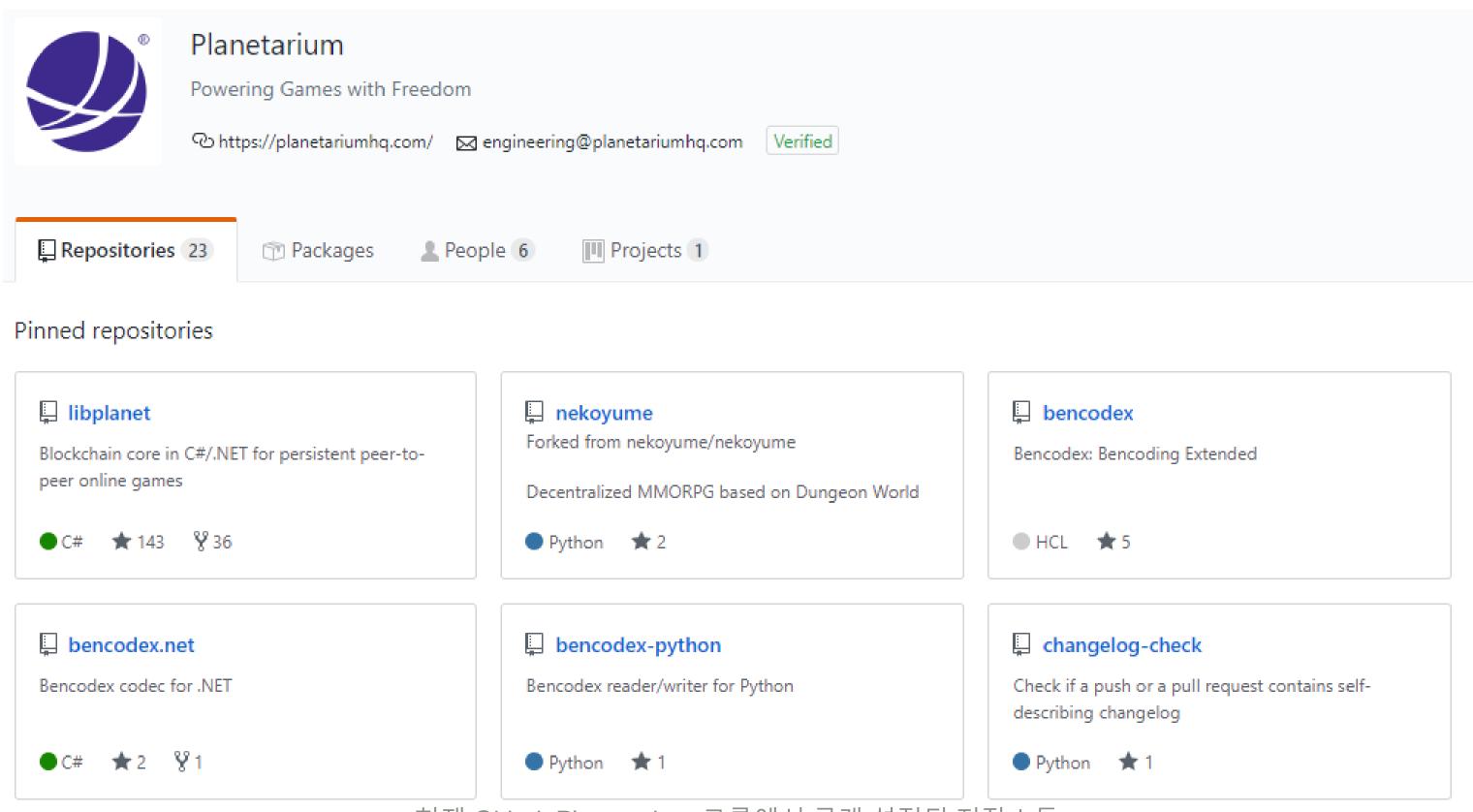


@PYCON KOREA 2019

현재느끼는 것들

현재실제로하고있는일

- ▶ C#으로 블록체인 라이브러리 만들기
- ► 네트워크, 블록체인 전반적으로 작업
- 기능 구현도 하지만, 대부분의 시간은 버그의 원인을조사하고, 고치는데 사용



현재 Github Planetarium 그룹에서 공개 설정된 저장소들

현재실제로하고있는일

- ▶ C#으로 블록체인 라이브러리 만들기
- ▶ 네트워크, 블록체인 전반적으로 작업
- 기능 구현도 하지만, 대부분의
 시간은 버그의 원인을
 조사하고, 고치는데 사용

```
Viewed
✓ 6 Libplanet/Net/Swarm.cs
       @@ -1607,8 +1607,8 @@ CancellationToken cancellationToken
1607
                                                                         1607
                                                                                                     _logger.Debug("Swapping complete");
                             _logger.Debug("Swapping complete");
1608
                                                                         1608
1609
                                                                         1609
                                                                        1610 +
                        var msg = new BlockHashes(peer.Address,
                                                                                                  // FIXME: Moved to more appropriate place
       blocks.Select(b => b.Hash));
                        BroadcastMessage(msg);
1611 -
                                                                         1611 +
                                                                                                  BroadcastBlocks(blocks);
1612
                                                                         1612
1613
                                                                         1613
                     else
                                                                                              else
1614
                                                                         1614
       @@ -1744,6 +1744,8 @@ private void TransferTxs(GetTxs getTxs)
                                                                         1744
1744
                    _blockChain.StageTransactions(txs.ToImmutableHas
                                                                                             _blockChain.StageTransactions(txs.ToImmutableHas
                                                                               hSet());
       hSet());
1745
                                                                         1745
                    TxReceived.Set();
                                                                                             TxReceived.Set();
1746
                                                                         1746
                                                                                             _logger.Debug("Txs staged successfully.");
                    _logger.Debug("Txs staged successfully.");
                                                                         1747 +
                                                                         1748 +
                                                                                             BroadcastTxs(txs);
1747
                                                                         1749
1748
                                                                         1750
1749
                 private void TransferBlocks(GetBlocks getData)
                                                                         1751
                                                                                          private void TransferBlocks(GetBlocks getData)
ΣĮΞ
```

상황에 따라서 이렇게 작은 규모의 PR을 올리기도 한다...

실무는버그와의싸움

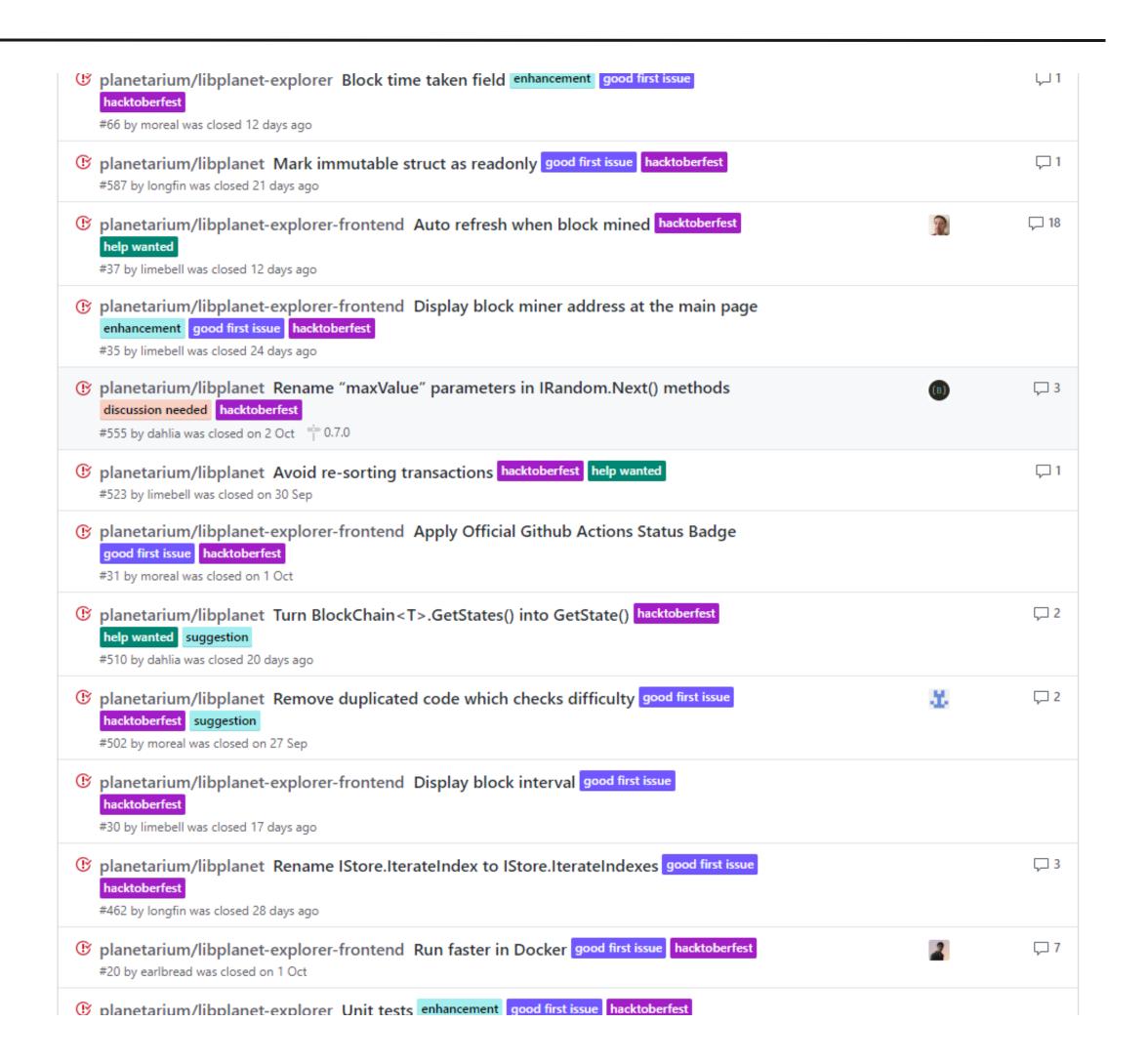
- ▶ 네트워크 부분은 디버깅(버그 조사)이 어렵다
 - ▶ **세부 로그**를 찍어서 해결
- ▶ 쓰고 있던 소프트웨어 자체의 결함이 있는 경우
 - Ex) C# 개발 프레임워크인 dotnet에 있는 버그
 - ▶ dotnet에 버그 수정 PR을 올려도 언제 릴리스 될 지 미지수
 - ▶ 우선 우회 루트를 찾아 프로젝트에 적용

자주사용하는프로그램들

- Jetbrains Rider
 - C# IDE
- Docker
 - ▶ 손쉬운 배포
 - ▶ 다양한 환경에서 테스트
- Kubernetes
 - ▶ 서버관리 및 쉬운 스케일링

오픈소스프로젝트

- ▶ 전세계사람들이사용하고,기여한다
 - ► 개발팀이 미처 생각하지 못했던 이슈를 제보하기도
- ▶ 사용하는 사람이 많아질수록, 기여자도 많아진다
 - ▶ 오픈소스 프로젝트의 강점



스타트업?

- ▶ 활발한 의사소통
- ▶ 빠른 학습 속도
- 자신의 아이디어 실험 가능



Tel

+82 70 4243 4776

Email <u>contact@planetariumhq.com</u>

Homepage https://planetariumhq.com