

Numpy 和图像基础

Jupyter Lab

安装:

```
conda install -c conda-forge jupyterlab  
conda install jupyterlab (换源后)
```

或:

```
pip install jupyterlab
```

运行:

```
jupyter-lab
```

用浏览器打开地址: <http://localhost:8888/>

小提示: 在 jupyter notebook 里面, 使用 **shift+tab** 键可以唤出函数的帮助文档。

Numpy 基础用法

一个列表, 可以使用 `np.array(list_a)` 转化成 `np` 的列表类型 `numpy.ndarray`。

`np.arange(0,10)` 可以快速创建 0~9 的一维数组。

`np.arange(0,10,2)` 可以快速创建 0~9 的偶数一维数组。

`np.ones()` 可以创建一个全是 1 的数组。

`np.zeros()` 可以创建一个全是 0 的数组。

`np.ones(shape=(10,3))` 可以创建一个 10x3 的数组。

`np.random.randint(0,100,10)` 可以创建 10 个 0~99 的随机整数。

`arr.reshape((5,2))` 可以将数组 `arr` 转成 5x2 的形式。

为了了解图像本质, 我们需要先了解一下数组和矩阵的概念

首先回忆一下, 如何创建一个列表

```
list_a = [1,2,3,4,5]
```

打印一下

```
list_a  
  
>[1,2,3,4,5]
```

使用 **type** 命令查看数据类型，

```
type(list_a)  
  
>list
```

可以看到是 **Python** 的列表

再创建一个列表，使这个列表的元素仍然是列表

```
list_b = [ [1,2], [3,4], [5,6] ]
```

打印列表

```
list_b  
  
>[ [1,2], [3,4], [5,6] ]
```

通过找数字索引，打印第 **list_b** 第 2 个元素的第 1 个元素

```
list_b[1][0]  
  
>3
```

这种结构我们也叫数组，比如 **list_a** 是一维数组，**list_b** 是二维数组

为了更高效的处理数组，我们常用 **numpy** 在这个包

首先导入 **numpy** 包，重命名一下

```
import numpy as np
```

那 **numpy** 如何创建数组呢？

可以用 **Python** 列表直接转换

首先创建一个 **Python** 列表

```
list_c = [1,2,3,4]
```

检查类型

```
type(list_c)  
  
>list
```

在使用 **np.array()**将 **Python** 列表转换为 **numpy** 的数组

```
my_array = np.array(list_c)
```

我们检查一下 `my_array` 的类型,

```
type(my_array)

>numpy.ndarray
```

可以看到这个变量已经是 `numpy` 的数组了

打印一下

```
my_array

>[1, 2, 3, 4]
```

那 `numpy` 还有一些内置函数可以快速地创建数组

比如我们使用 `np.arange()` 可以快速创建连续数字的数组

比如我创建一个 0~9 的一维数组

```
np.arange(0,10)

>array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
```

`jupyterlab` 中使用 `shift+tab` 可以查看函数的帮助文档（查看一下，此刻输入 `np.arange()`，弹出对应函数帮助文档）

可以看到这个 `arange()` 函数有 `start`、`stop` 和 `step` 参数，分别代表了起始值，终止值，以及步长

如果我希望创建 0~10 中连续偶数的数组，只需将步长设为 2（此刻输入 `np.arange(0,10,2)`）

```
np.arange(0,10,2)

>array([0, 2, 4, 6, 8])
```

还可以用 `np.ones` 创建全是 1 的数组，（此时输入 `np.ones()`，弹出帮助说明）

比如我要创建一个大小为 3*3 的全 1 数组

```
np.ones(shape=(3,3))

>array([[1., 1., 1.],
        [1., 1., 1.],
        [1., 1., 1.]])
```

再创建一个大小为 10*3 的全 1 数组

可以看到 10 是行数，3 是列数

```
np.ones(shape=(10,3))

array([[1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.],
       [1., 1., 1.]])
```

或者使用 np.zeros()全 0 数组

比如创建大小为 5*5 的全 0 数组

```
np.zeros(shape=(5,5))

array([[0., 0., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 0., 0.],
       [0., 0., 0., 0., 0.]])
```

我们再演示一下 numpy 的一些其他方法

首先使用 np.randint 函数一些随机整数

```
arr = np.random.randint(0,100,10)
```

打印一下

```
arr

>array([53, 86, 55, 17, 87, 12, 28, 95, 2, 44])
```

使用 max 获取最大值

```
arr.max()
```

```
>95
```

再使用 `argmax()` 获取最大值的索引

```
arr.argmax()
```

```
>7
```

使用 `min` 函数获取最小值

```
arr.min()
```

```
>2
```

使用 `argmin` 获取最小值索引

```
arr.argmin()
```

```
>8
```

使用 `mean()`方法获取取平均值

```
arr.mean()
```

```
>47.9
```

如果要获取 `humpy` 数组的大小，使用 `numpy.shape`,

```
arr.shape
```

```
>(10,)
```

也可以使用 `reshape` 函数转换数组的形状，比如我将 `arr` 转换成 `5*2` 的数组

```
arr.reshape((5,2))
```

```
>array([[53, 86],
```

```
       [55, 17],
```

```
       [87, 12],
```

```
       [28, 95],
```

```
       [ 2, 44]])
```

可以看到变成了 5 行 2 列

再变形成 2 行 5 列

```
arr.reshape((2,5))
```

```
>array([[53, 86, 55, 17, 87],
```

```
[12, 28, 95, 2, 44]])
```

如果尝试变形为大小为 **2*10** 呢？看看效果

```
arr.reshape((2,10))
```

```
>-----
```

```
ValueError
```

```
Traceback (most recent call last)
```

```
<ipython-input-34-abc2abe0ff88> in <module>
```

```
1 # 尝试错误变形 2*10
```

```
----> 2 arr.reshape((2,10))
```

```
ValueError: cannot reshape array of size 10 into shape (2,10)
```

可以看到报错了，因为变形后的元素要求是 **20** 个，而我们原数组只有 **10** 个元素

那二维数组，我们在数学上也称为矩阵，我们再看一下 **numpy** 对矩阵的操作

首先创建一个 **10*10** 的矩阵

```
matrix = np.arange(0,100).reshape((10,10))
```

```
matrix
```

```
>array([[ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9],
        [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19],
        [20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29],
        [30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39],
        [40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49],
        [50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59],
        [60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69],
        [70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79],
        [80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89],
        [90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99]])
```

查看一下大小

```
matrix.shape
```

```
>(10, 10)
```

使用中括号中加索引方式，获取矩阵对应元素，比如我获取第 **3** 行第 **5** 列元素

```
matrix[2,4]
```

```
>24
```

再获取矩阵第 9 行第 7 列元素

```
matrix[8,6]
```

```
>86
```

如果要获取某一行所有元素，我们需要使用 **numpy** 的切片：

比如我要获取第 3 行所有元素，只需将第二个位置变成冒号：

```
matrix[2,:]
```

```
>array([20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29])
```

类似的，比如我要获取第 6 列所有元素，只需将第一个位置变成冒号：

```
matrix[:,5]
```

```
>array([ 5, 15, 25, 35, 45, 55, 65, 75, 85, 95])
```

查看 **shape**

```
matrix[:,5].shape
```

```
>(10,)
```

用 **reshape** 恢复成原来的样子

```
matrix[:,5].reshape((10,1))
```

```
>array([[ 5],  
       [15],  
       [25],  
       [35],  
       [45],  
       [55],  
       [65],  
       [75],  
       [85],  
       [95]])
```

我们再说 **numpy** 获取矩阵一个区域的用法

再看一下输出一下原来的 matrix

```
matrix
>array([[ 0,  1,  2,  3,  4,  5,  6,  7,  8,  9],
        [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19],
        [20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29],
        [30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39],
        [40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49],
        [50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59],
        [60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69],
        [70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79],
        [80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89],
        [90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99]])
```

比如我要获取第 1~3 行，第 2~4 列矩阵，我们可以用数字配合冒号的方式来获取

```
matrix[0:3,1:4]
>array([[ 1,  2,  3],
        [11, 12, 13],
        [21, 22, 23]])
```

当然我们可以使用等号赋值语句，比如我将这些位置赋值 0

```
matrix[0:3,1:4] = 0
```

查看新的矩阵长啥样

```
matrix
>array([[ 0,  0,  0,  0,  4,  5,  6,  7,  8,  9],
        [10,  0,  0,  0, 14, 15, 16, 17, 18, 19],
        [20,  0,  0,  0, 24, 25, 26, 27, 28, 29],
        [30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39],
        [40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49],
        [50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59],
        [60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69],
```

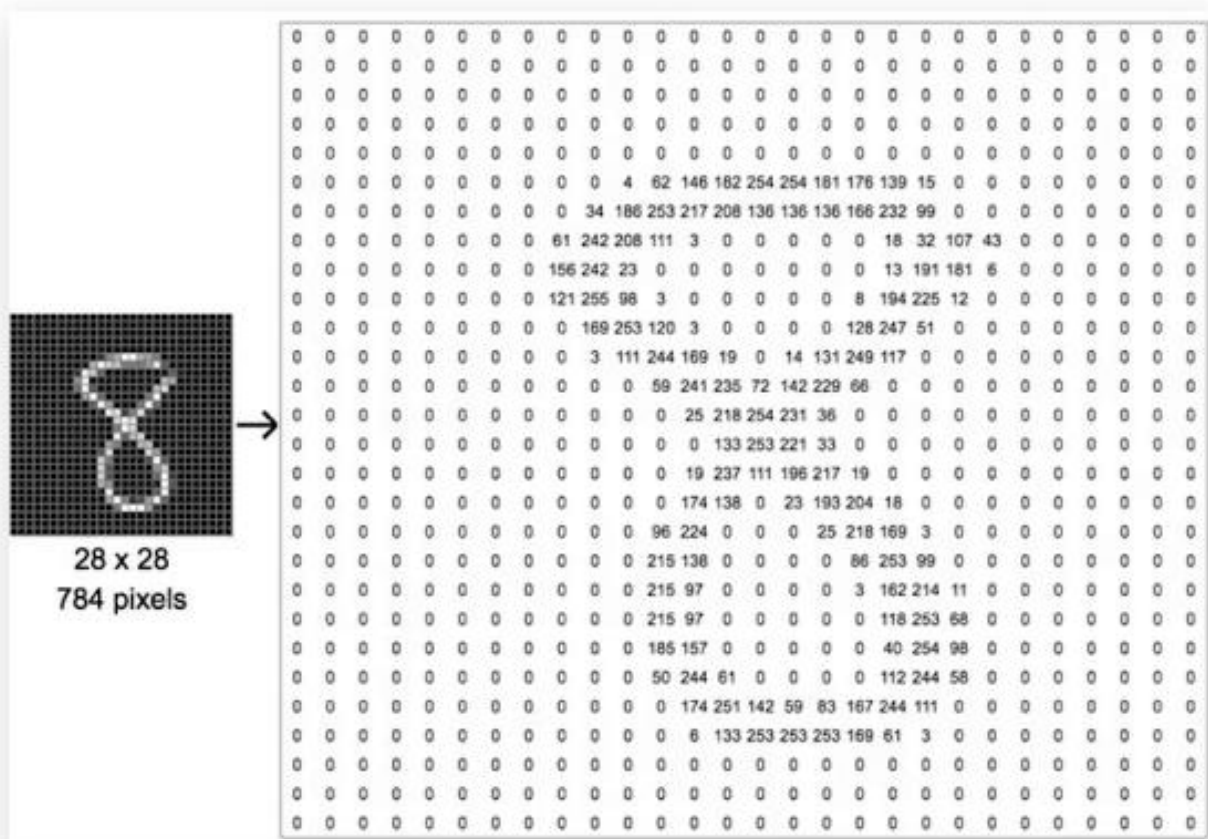


```
[70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79],
[80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89],
[90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99]])
```

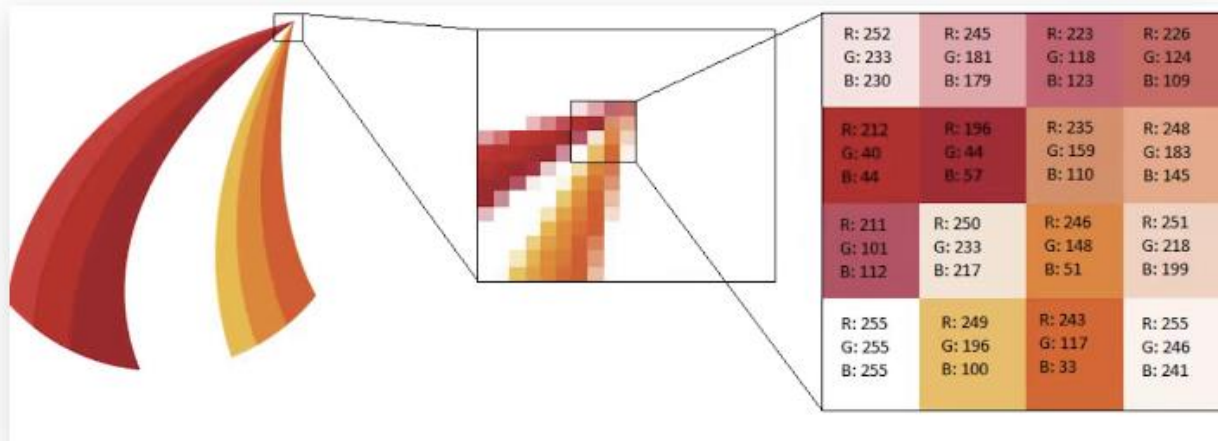
好，以上就是 numpy 对数组和矩阵的操作用法

图像的本质

每个图片可以看成数组



灰度图片可以理解成是由暗部（0）和亮部（大于零的数字）组成，越接近 255 表示这个区域越亮。



RGB image is decomposed into three channels: Red, Green, and Blue. Each channel is shown as a grayscale image where the color information is represented by intensity.

- Shape 三维数组
- 高度
- 宽度
- 颜色通道

Numpy读取彩色照片

- 照片大小 540 x 480
- 540个像素宽度
- 480个像素高度
- 3个颜色通道
- Numpy shape (480, 540, 3)
- 行: 480个像素高度
- 列: 540个像素宽度
- 3个颜色通道

彩色图片就是一个三维数组，使用 Numpy 读取出来的图片就是上述的三维数组。但是计算机并不知道哪一个通道是红色，它只知道有三个表达颜色的通道。所以我们需要标注通

道对应的颜色。每一个通道本质是等同于一张灰度图。

首先导入 numpy

```
import numpy as np
```

为了在 notebook 中显示图片，导入 matplotlib 库

```
import matplotlib.pyplot as plt
```

加这行在 Notebook 显示图像

```
%matplotlib inline
```

再使用一个 PIL 库，用于读取图像

```
from PIL import Image
```

我在 img 文件夹下放了一张图片（演示一下）

我们用 PIL 库读取图片，注意路径要正确

```
img = Image.open('./img/cat.jpg')
```

显示图像

```
img
```



可以看到这是一张彩色的猫咪图片

查看一下变量的类型

```
type(img)
```

```
>PIL.JpegImagePlugin.JpegImageFile
```

可以看到这个不是 numpy 的数组格式，那 numpy 还不能处理它

首先我们需要将它转化为 numpy 数组，使用 numpy.asarray()函数

```
img_arr = np.asarray(img)
```

查看类型，

```
type(img_arr)
```

```
>numpy.ndarray
```

发现已经变成了 **numpy** 数组，现在我们就可以用 **numpy** 来处理它了

我们查看大小

```
img_arr.shape
```

可以看到这张照片是 1880 像素宽，1253 像素高，3 个颜色通道

再使用 **matplotlib** 的 **imshow()**方法显示 **Numpy** 数组形式的图片

```
plt.imshow(img_arr)
```

```
><matplotlib.image.AxesImage at 0x7f9b86ed0c10>
```



可以看到横坐标和纵坐标显示了图片的长度是 1800 多，高度是 1200 多

我们继续对这个图片操作，先使用 **numpy** 的 **copy** 方法复制一份原图

```
img_arr_copy = img_arr.copy()
```

显示一下

```
plt.imshow(img_arr_copy)
```

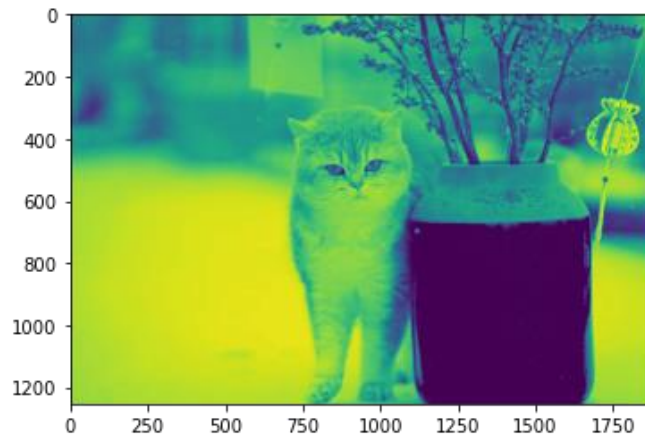


检查一下大小

```
img_arr_copy.shape
>(1253, 1880, 3)
```

首先使用 **numpy** 切片，将 R,G,B 三个颜色通道中的 R 红色通道显示出来

```
plt.imshow(img_arr_copy[:, :, 0])
```



大家会发现这个颜色很奇怪，都是翠绿色，为什么会显示成这样呢？

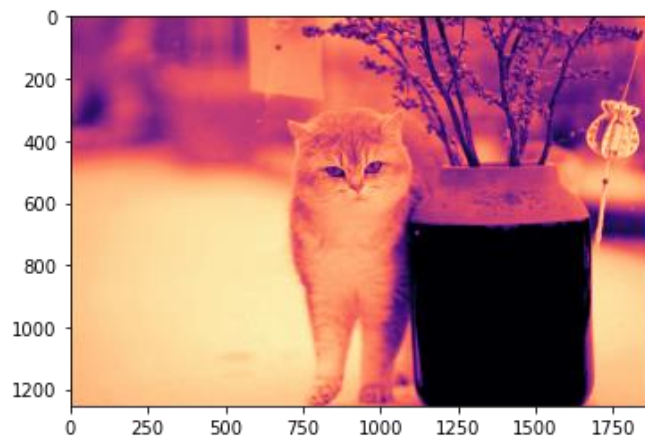
我们打开 **matplotlib** 的官网关于颜色表 **colormap** 的说明：

https://matplotlib.org/stable/gallery/color/colormap_reference.html

可以看到默认的颜色：是翠绿色（**viridis**）。那这个颜色方便色盲观看的

我们也可以将 **cmap** 颜色设置成火山岩浆样式：**magma**

```
plt.imshow(img_arr_copy[:, :, 0], cmap='magma')
```



我们打印一下红色 R 通道的数组

```
img_arr_copy[:, :, 0]
>array([[111, 111, 111, ..., 193, 195, 197],
```

```
[111, 111, 111, ..., 193, 195, 195],

[111, 111, 111, ..., 193, 193, 195],

...,

[213, 213, 213, ..., 215, 214, 214],

[213, 213, 213, ..., 215, 214, 214],

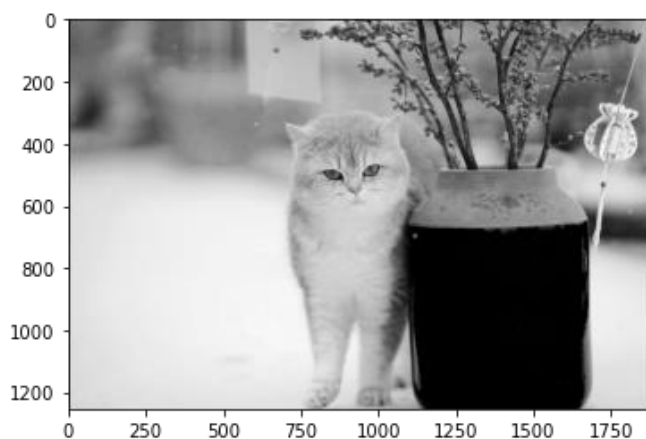
[213, 213, 213, ..., 215, 214, 214]], dtype=uint8)
```

好，我们知道，计算机是分不清到底哪一个通道是红色的，每一个颜色通道其实都是一个灰度图，我们首先将 `cmap` 颜色设置为 `gray` 灰度

看一下

```
plt.imshow(img_arr_copy[:, :, 0], cmap='gray')

<matplotlib.image.AxesImage at 0x7f9b8f8038d0>
```



我们知道，红色通道中的 0 呢就是没有红色，代表纯黑色，而越接近 255 呢，就代表越红，255 就纯红色

那看这个灰度图，颜色越浅，表示这里越红

我们可以看一下红色通道的灰度图上颜色最浅的就是这个吊坠（鼠标指示）

那回到原来彩色图片，可以看到这个吊坠确实是最红的

类似的，我们将绿色通道也显示为灰度模式

```
plt.imshow(img_arr_copy[:, :, 1], cmap='gray')

<matplotlib.image.AxesImage at 0x7f9b8f0d9450>
```




那 0 呢代表没有绿色或纯黑色，255 呢就代表纯绿色

可以看到，灰度图上颜色越浅，表示这里越绿

再看一下蓝色通道

```
plt.imshow(img_arr_copy[:, :, 2], cmap='gray')  
  
><matplotlib.image.AxesImage at 0x7f9b8f75df50>
```



0: 没有蓝色或纯黑色，255 代表纯蓝色

灰度图颜色越浅，表示这里越蓝，可以看到这里相比前面红色、绿色的灰度图，这个花瓶是颜色比较浅的，代表颜色接近蓝色

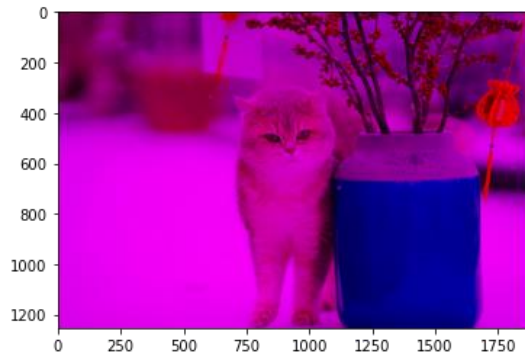
当然，我们可以将某个颜色通道颜色全部设为 0，我们看一下效果，

我这里把绿色通道全部变为 0

```
img_arr_copy[:, :, 1] = 0
```

显示一下

```
plt.imshow(img_arr_copy)  
  
><matplotlib.image.AxesImage at 0x7f9b8fc4a550>
```



那会发现画面颜色特别紫，这是因为只剩红色、蓝色通道，而（红+蓝就是紫色）

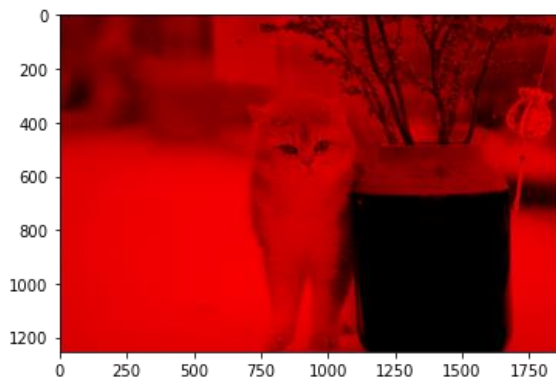
我们再将蓝色通道全部变为 0

```
img_arr_copy[:, :, 2] = 0
```

显示一下

```
plt.imshow(img_arr_copy)
```

```
><matplotlib.image.AxesImage at 0x7f9b8bc841d0>
```



那只剩红色通道了，所以画面特别红，

那这个红色图片和前面的红色灰度图之所不同，是因为现在是我们三个通道一起合成在看

可以查看大小 **shape**，会发现大小仍然不变

```
img_arr_copy.shape
```

```
>(1253, 1880, 3)
```

而单独看一个通道的时候，大小会变化

```
img_arr_copy[:, :, 0].shape
```

```
>(1253, 1880)
```