**第七实验**

1. 编程实现计算一个矩阵的鞍点。（在矩阵行上值最大，列上值最小的点称为鞍点，一个矩阵可能有多个鞍点，也可能没有鞍点。）要求：用户输入行数和列数，随机产生一个矩阵（其值在1-100），计算鞍点的过程用函数进行封装，程序输出为鞍点的行列号及该点的值，行列号从0开始计数。
2. 编写一个Fan类，

* 属性：

on(风扇是否运行，其取值为True或False，默认值为False),

color(风扇的颜色，其取值为yellow,white,black,blue)

power(风力大小，其取值为none,low,median,high)

* 成员函数:

setColor（用于设置风扇颜色），

on-off(用于设置风扇运行状态，当风扇未运行时，使风扇运行；当风扇运行时，使风扇关闭，并使其风力大小为none)，

higherPower(使风力增大一档，到最高档后不能再调，给出提示信息)

lowerPower(使风力减小一档，最小档为low，到最小后不能再调，给出提示信息)

showStatus(输出当前风扇的基本信息：颜色，开关状态，若在“开”状态，还需输出风力大小)

编写程序实现以上类的实例化，测试其各功能是否正常运行。

1. 安装第三方模块：如matplotlib, numpy,pygame,pyQt, 了解不同模块的用处。