设计阶段 开发阶段

# 需求收集

### 需求评审

### 概要设计 〉 方案

# 方案review

# 代码实现

- 1、可能来自产品 经理提的需求、内 部开发团队提的需 求以及线上BUG 2、输出:需求文 档,原型图(取决 于需求的复杂程 度)
- 1、与需求提出方 确认细节以及开发 人员进行可行性分 析
- 2、参与人员:产 品经理、测试人 员、开发人员、项 目经理 3、输出:调整后

的需求文档

- 1、开发人员制定 概要设计并进行工 作量评估
- 2、输出: 概要设 计文档
- 1、技术负责人进 行方案review , 需确认后才可以开 始编码。
- 2、项目经理进行 开发排期并告诉产 品经理。
- 3、输出:调整后 的概要设计文档、 开发排期
- 1、开发人员进行 开发。
- 7.4 2、项目经理需定期确认开发进度, 若有延期可能需执 行措施并告知产品 经理。
- 3、有条件的话技 术负责人对代码进 行review
- 4、输出:开发成

果

测试阶段

### 技术自测

# 内部验收

# 提交测试

### 业务测试

# 需求变更

- 1、开发人员部署 到SIT环境进行自 测。
- ,~~。 2、相关模块进行 技术联调(此步非 必须)
- 1、开发人员部署 到UAT环境给其 他开发人员或者项 目经理验收测试。
- 1、项目经理提交成果给测试人员进行测试,同时提供账号、环境等。
- 1、测试人员把测 试过程中发现的 bug提交到禅 道。
- 2、开发人员尽可 能当天解决 bug。
- 3、测试一轮后开 发人员部署到预演 环境,进行回归测 试。
- 1、需求变更多发生在这阶段。需先对变更进行是否必要的评估,随后再重新进行需求评审等步骤。
- マン森。 2、项目经理根据 变更的情况重新执 行排期计划。

#### 上线阶段

# 完成测试

## 上线准备

# 上线

## 上线验证

#### 整体回盘

- 1、测试人员提供 给项目经理测试报 告以及确定上线范 围。
- 口。 2、产品经理安排 上线验证人员。
- 3、输出:测试报 告
- 1、项目经理准备 上线材料并与IT 过步骤。
- 2、开发人员提供 上线步骤以及打 包。
- 3、把相关材料上 传运维平台。
- 4、输出:上线申 请表、电子单、上 线步骤、上线包。
- 1、运维人员上 线。
- 2、开发人员留下 进行技术支持。
- 1、之前安排的验 证人员进行业务验 证,并反馈结果到 项目经理。
- 2、项目经理确认 每点都验证通过后 完成上线。
- 1、项目经理组织 相关人员进行项目 回盘,回顾做的不 足以及流程上需要 优化的地方。