



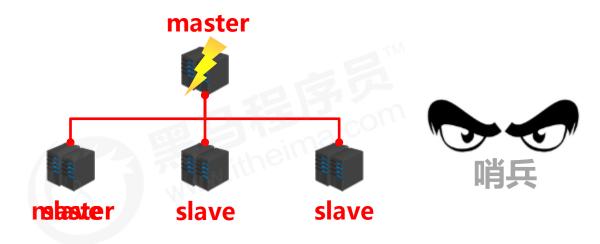


- ◆ 哨兵简介
- ◆ 启用哨兵模式
- ◆ 哨兵工作原理

哨兵简介



主机"宕机"



- 关闭master和所有slave
- 找一个slave作为master
- 修改其他slave的配置,连接新的主
- 启动新的master与slave
- 全量复制*N+部分复制*N

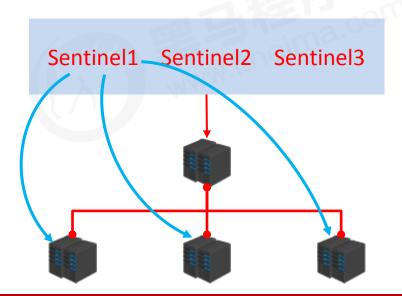
- 关闭期间的数据服务谁来承接?
- 找一个主?怎么找法?
- 修改配置后,原始的主恢复了怎么办?





哨兵

哨兵(sentinel) 是一个分布式系统,用于对主从结构中的每台服务器进行监控,当出现故障时通过投票机制选择新的 master并将所有slave连接到新的master。

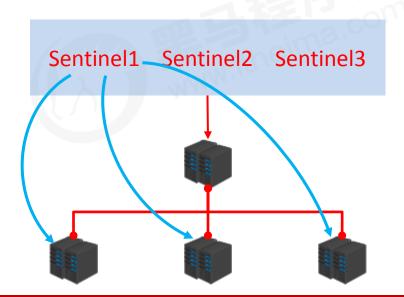






哨兵

哨兵(sentinel) 是一个分布式系统,用于对主从结构中的每台服务器进行<mark>监控</mark>,当出现故障时通过投票机制**选择**新的 master并将所有slave连接到新的master。



哨兵简介



哨兵的作用

● 监控

不断的检查master和slave是否正常运行。 master存活检测、master与slave运行情况检测

● 通知(提醒)

当被监控的服务器出现问题时,向其他(哨兵间,客户端)发送通知。

● 自动故障转移

断开master与slave连接,选取一个slave作为master,将其他slave连接到新的master,并告知客户端新的服务器地址

注意:

哨兵也是一台redis服务器,只是不提供数据服务 通常哨兵配置数量为单数





- ◆ 哨兵简介
- ◆ 启用哨兵模式
- ◆ 哨兵工作原理

启用哨兵模式



配置哨兵

- 配置一拖二的主从结构
- 配置三个哨兵(配置相同,端口不同) 参看sentinel.conf
- 启动哨兵

redis-sentinel sentinel-端口号.conf

启用哨兵模式



配置哨兵

配置项	范例	说明
sentinel auth-pass <服务器名称> <password></password>	sentinel auth-pass mymaster itcast	连接服务器口令
sentinel down-after-milliseconds <自定义服 务名称> <主机地址> <端口> <主从服务器总量>	sentinel monitor mymaster 192.168.194.131 6381 1	设置哨兵监听的主服务器信息,最后的参数决定了最终参与选举的服务器数量 (-1)
sentinel down-after-milliseconds <服务名称> <毫秒数(整数)>	sentinel down-after- milliseconds mymaster 3000	指定哨兵在监控Redis服务时,判定服务器挂掉的时间周期,默认30秒(30000),也是主从切换的启动条件之一
sentinel parallel-syncs <服务名称><服务器数(整数)>	sentinel parallel-syncs mymaster 1	指定同时进行主从的slave数量,数值越大,要求网络资源越高,要求约小,同步时间约长
sentinel failover-timeout <服务名称> <毫秒数(整数)>	sentinel failover-timeout mymaster 9000	指定出现故障后,故障切换的最大超时时间,超过该值,认定切换失败, 默认3分钟
sentinel notification-script <服务名称><脚本路径>		服务器无法正常联通时,设定的执行脚本,通常调试使用。





- ◆ 哨兵简介
- ◆ 启用哨兵模式
- ◆ 哨兵工作原理



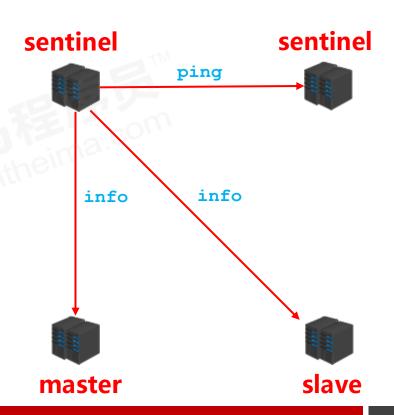
主从切换

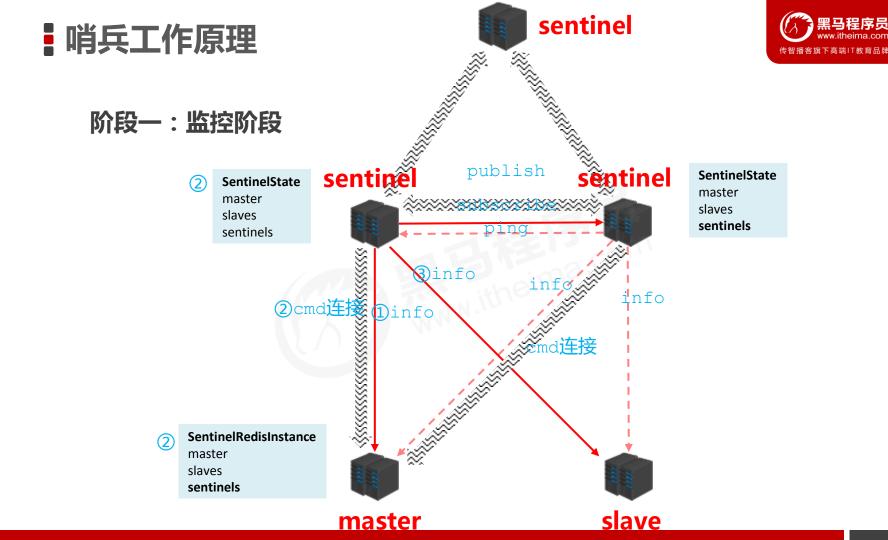
- 哨兵在进行主从切换过程中经历三个阶段
 - 监控
 - 通知
 - 故障转移



阶段一: 监控阶段

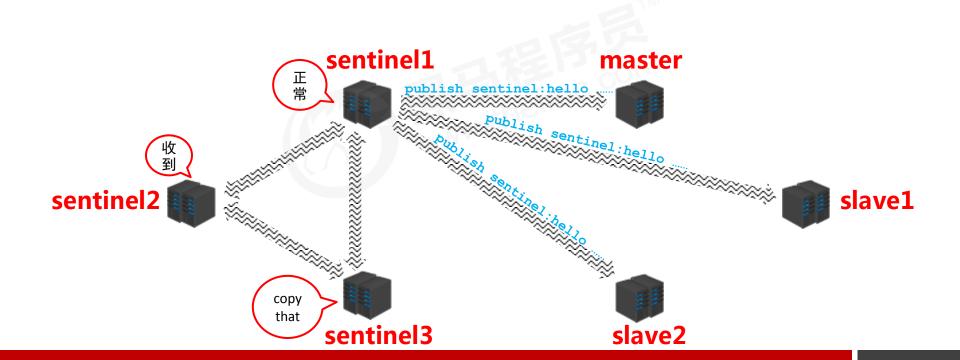
- 用于同步各个节点的状态信息
 - 获取各个sentinel的状态 (是否在线)
 - 获取master的状态
 - master属性
 - runid
 - role : master
 - 各个slave的详细信息
 - 获取所有slave的状态 (根据master中的slave信息)
 - slave属性
 - runid
 - role : slave
 - master_host、master_port
 - offset
 -



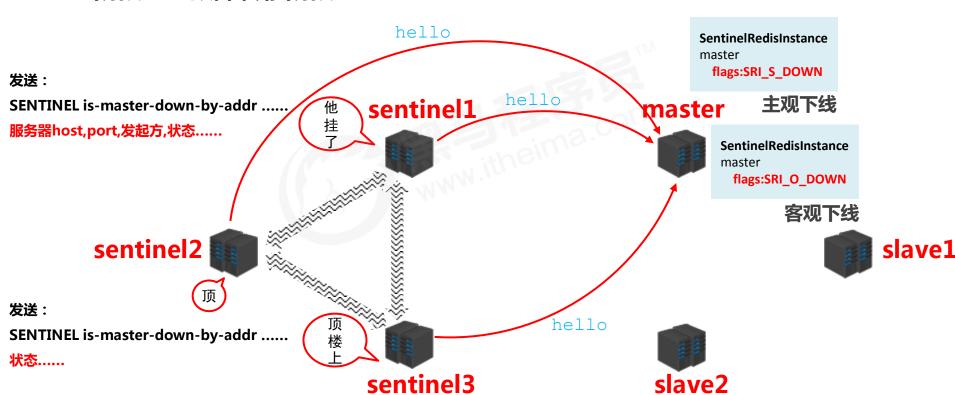




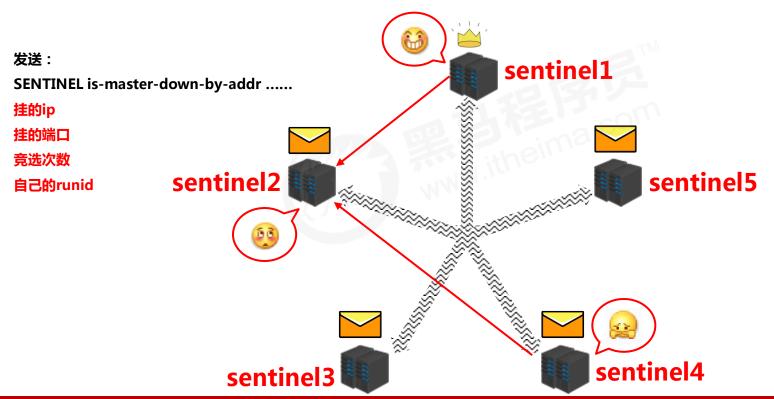
阶段二:通知阶段













- 服务器列表中挑选备选master
 - 在线的
 - 响应慢的
 - 与原master断开时间久的
 - 优先原则
 - 优先级
 - offset
 - runid
- 发送指令 (sentinel)
 - 向新的master发送slaveof no one
 - 向其他slave发送slaveof 新masterIP端口



主从切换总结

- 服务器列表中挑选备选master
 - 在线的
 - 响应慢的
 - 与原master断开时间久的
 - 优先原则
 - 优先级
 - offset
 - runid



- 监控
 - 同步信息
- 通知
 - 保持联通
- 故障转移
 - 发现问题
 - 竞选负责人
 - 优选新master
 - 新master上任,其他slave切换master,原master作为slave故障回复后连接

总结





哨兵模式

- ◆ 什么是哨兵
- ◆ 哨兵模式搭建
- ◆ 哨兵工作原理
 - ◆ 监控
 - ◆ 通知
 - ◆ 故障转移



传智播客旗下高端IT教育品牌