





- ◆ 过期数据
- ◆ 数据删除策略
- ◆ 逐出算法

## ▋过期数据



## Redis中的数据特征

● Redis是一种内存级数据库,所有数据均存放在内存中,内存中的数据可以通过TTL指令获取其状态

● XX : 具有时效性的数据

-1:永久有效的数据

▶ -2 : 已经过期的数据或 被删除的数据或 未定义的数据



### 过期的数据真的删除了吗?









懒瘟晚期





## Redis中的数据特征



# 过期数据



## 数据删除策略

- 1. 定时删除
- 2. 惰性删除
- 3. 定期删除





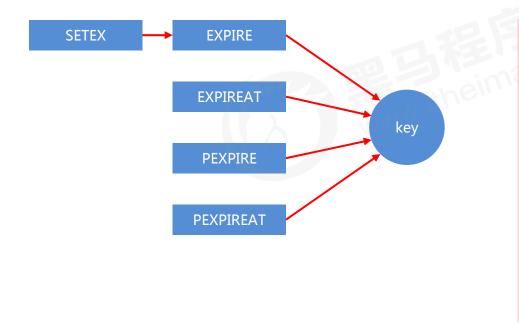


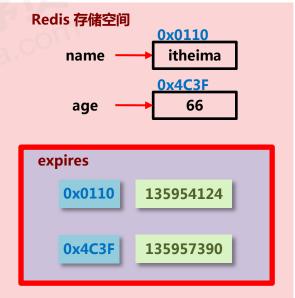
- ◆ 过期数据
- ◆ 数据删除策略
- ◆ 逐出算法





## 时效性数据的存储结构







## 数据删除策略的目标

在内存占用与CPU占用之间寻找一种平衡,顾此失彼都会造成整体redis性能的下降,甚至引发服务器宕机或内存泄露



### 定时删除

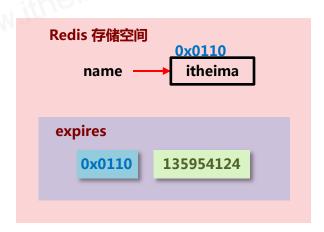
● 创建一个定时器,当key设置有过期时间,且过期时间到达时,由定时器任务立即执行对键的删除操作

● 优点:节约内存,到时就删除,快速释放掉不必要的内存占用

● 缺点:CPU压力很大,无论CPU此时负载量多高,均占用CPU,会影响redis服务器响应时间和指令吞吐量

● 总结:用处理器性能换取存储空间(拿时间换空间)







## 惰性删除

- 数据到达过期时间,不做处理。等下次访问该数据时
  - 如果未过期,返回数据
  - 发现已过期,删除,返回不存在

● 优点: 节约CPU性能, 发现必须删除的时候才删除

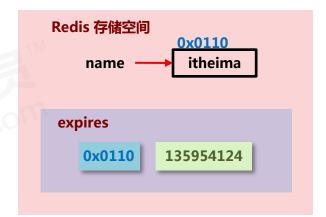
● 缺点:内存压力很大,出现长期占用内存的数据

● 总结:用存储空间换取处理器性能(拿时间换空间)



get name

expireIfNeeded()





server.hz 10

### 定期删除



### 两种方案都走极端,有没有折中方案?

- Redis启动服务器初始化时,读取配置server.hz的值,默认为10
- 每秒钟执行server.hz次serverCron()

• activeExpireCycle()对每个expires[\*]逐一进行检测,每次执行250ms/server.hz

## Redis 存储空间 expires[1] expires[2 expires[3] expires[0 expires[4 expires[5] expires[6 expires[7]



server.hz 10

### 定期删除



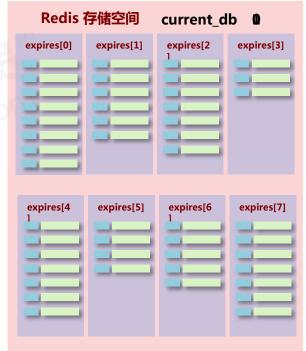
### 两种方案都走极端,有没有折中方案?

- Redis启动服务器初始化时,读取配置server.hz的值,默认为10
- 每秒钟执行server.hz次serverCron()

→ databasesCron()

→ activeExpireCycle()

- **activeExpireCycle()**对每个expires[\*]逐一进行检测,每次执行250ms/server.hz
- 对某个expires[\*]检测时,随机挑选W个key检测
  - 如果key超时,删除key
  - 如果一轮中删除的key的数量>W\*25%,循环该过程
  - 如果一轮中删除的key的数量≤W\*25%,检查下一个expires[\*], 0-15循环
  - W取值=ACTIVE\_EXPIRE\_CYCLE\_LOOKUPS\_PER\_LOOP属性值
- 参数current\_db用于记录activeExpireCycle() 进入哪个expires[\*] 执行
- 如果activeExpireCycle()执行时间到期,下次从current\_db继续向下执行





## 定期删除

● 周期性轮询redis库中的时效性数据,采用随机抽取的策略,利用过期数据占比的方式控制删除频度

● 特点1: CPU性能占用设置有峰值, 检测频度可自定义设置

● 特点2:内存压力不是很大,长期占用内存的冷数据会被持续清理

● 总结:周期性抽查存储空间(随机抽查,重点抽查)



## 删除策略比对

- 1. 定时删除
- 节约内存,无占用
- 2. 惰性删除
- 3. 定期删除
- 内存占用严重
- 内存定期随机清理
- 不分时段占用CPU资源,频度高
- 延时执行, CPU利用率高
- 每秒花费固定的CPU资源维护内存
- 拿时间换空间
- 拿空间换时间
- 随机抽查,重点抽查





- ◆ 过期数据
- ◆ 数据删除策略
- ◆ 逐出算法





### 新数据进入检测



### 当新数据进入redis时,如果内存不足怎么办?

- Redis使用内存存储数据,在执行每一个命令前,会调用**freeMemoryIfNeeded()**检测内存是否充足。如果内存不满足新加入数据的最低存储要求,redis要临时删除一些数据为当前指令清理存储空间。清理数据的策略称为逐出算法。
- 注意:逐出数据的过程不是100%能够清理出足够的可使用的内存空间,如果不成功则反复执行。当对所有数据尝试完毕后,如果不能达到内存清理的要求,将出现错误信息。

(error) OOM command not allowed when used memory > 'maxmemory'

## 逐出算法



### 影响数据逐出的相关配置

● 最大可使用内存

#### maxmemory

占用物理内存的比例,默认值为0,表示不限制。生产环境中根据需求设定,通常设置在50%以上。

● 每次选取待删除数据的个数

#### maxmemory-samples

选取数据时并不会全库扫描,导致严重的性能消耗,降低读写性能。因此采用随机获取数据的方式作为待检测删除数据

● 删除策略

### maxmemory-policy

达到最大内存后的,对被挑选出来的数据进行删除的策略

## 逐出算法



### 影响数据逐出的相关配置

- 检测易失数据 (可能会过期的数据集server.db[i].expires )
- ① volatile-lru:挑选最近最少使用的数据淘汰
- ② volatile-lfu:挑选最近使用次数最少的数据淘汰
- ③ volatile-ttl:挑选将要过期的数据淘汰
- ④ volatile-random:任意选择数据淘汰
- 检测全库数据 (所有数据集server.db[i].dict )
- ⑤ allkeys-lru:挑选最近最少使用的数据淘汰
- ⑥ allkeys-lfu:挑选最近使用次数最少的数据淘汰
- ⑦ allkeys-random:任意选择数据淘汰
- 放弃数据驱逐
- ⑧ no-enviction(驱逐):禁止驱逐数据(redis4.0中默认策略),会引发错误OOM(Out Of Memory)





## 数据逐出策略配置依据

● 使用INFO命令输出监控信息,查询缓存 hit 和 miss 的次数,根据业务需求调优Redis配置

# 总结





## Redis删除策略

- ◆ 数据删除策略
  - ◆ 定时删除
  - ◆ 惰性删除
  - ◆ 定期删除
- ◆ 数据逐出策略
  - ◆ 8种策略



传智播客旗下高端IT教育品牌