

Team Project Report

작성자: 임주희

1. Over View

- ① 프로젝트명: CONO
- ② 팀원: 문예림(리더), 임주희(디자인 담당), 이수빈(깃 담당), 이종화(코딩 담당)
- ③ 프로젝트 소개
 - 'CANON 회사소개 사이트 리디자인'
 - 기간: 2023-06-30 ~ 2023-07-10

2. 진행 과정

- ① 레퍼런스 사이트 선정
- ② 리디자인 사이트 선정
- ③ 레퍼런스 사이트를 바탕으로 디자인
- ④ 코딩 파트 분배
- ⑤ 퍼블리싱 가이드 작성
- ⑥ 맡은 파트 코딩
- ⑦ 개선 사항 협의 후 수정
- ⑧ 최종 완성

3. 담당 업무

팀의 리더는 아니었지만, 프로젝트에 필요한 전체적인 흐름을 진행하고, 모든 페이지의 디자인과 서브 페이지 코딩을 담당했습니다. 또한 팀원들에게 필요한 이미지 파일들을 모두 정리하고, 폰트 파일, 공통 CSS 파일을 담당하며 팀원들이 진행한 내용들을 보며 수정하거나 추가해야 하는 부분들을 안내했습니다.

4. 프로젝트 결과

내가 생각한 디자인과는 다르게 나온 부분들도 있었으며, 텍스트의 마진이나 간격 등이 각자 다른 페이지를 담당하다 보니 통일감이 없었다. 또한 레퍼런스 사이트의 화려한 스크립트와는 달리 메인 페이지의 스크립트가 심플하게 수정되었다.

5. 부족한 점

서로 파트를 분배하며 진행을 하다 보니 소통이 많이 부족했던 것 같다. 아무리 카톡을 통해 계속해서 소통을 하면서 진행하였지만 최종 확인 때 네브바의 디자인이 다르다던가, 누군가의 페이지에는 폰트 파일이 적용이 안된다던가 하는 불상사가 일어났다. 아무리 파트를 나누어 진행을 했지만 서로 부족한 점들을 도우며 진행했다며 더욱 좋은 결과를 얻을 수 있었을 것 같다. 또한 내가 제작한 디자인과는 다르게 서로의 이해도가 달라 의도한 디자인과는 다른 결과물이 나왔다.

6. 잘한 점

- 디자인을 전부 담당한 입장으로, 짧은 시간안에 혼자 괜찮은 퀄리티의 디자인을 뽑아냈다.
- 디자인을 담당했기에 서버페이지 하나만 코딩을 하면 되지만, 계속해서 다른 팀원들의 코딩을 도우며 직접 수정을 하며 진행했다.
- 팀의 리더가 아니지만 팀원들에게 필요한 것들을 지시하고 안내했다.
- 본인의 분량이 끝났음에도 계속해서 팀원들의 결과물을 확인하며 자세하게 수정사항들을 지시했다.

7. 배운 점

- 스크립트를 이용한 풀페이지 적용 방법
- 제작된 디자인을 협업을 통해 구현하는 방법
- 웹페이지에 스와이퍼를 적용시키는 방법

8. 개인 리뷰

처음으로 코딩을 팀 프로젝트로 진행하였는데 생각보다 많은 어려움이 있었다. 제일 힘들었던 것은 내가 제작한 디자인과는 다르게 나오는 결과물들을 하나하나씩 지적하며 팀원들에게 수정을 시키는 과정이었다. 다 같이 배우는 입장이지만 너무 나 혼자만 계속해서 수정사항을 지적하니 팀원들에게 미안한 마음이 커졌다. 또한 각자 파트를 나누는 방식은 잘못된 선택이었던 것 같다. 디자인은 나 혼자 스스로 할 수 있었지만 메인 페이지 부분에서 특히 문제가 나타났는데, 이를 팀원 모두가 함께 해결하며 퀄리티를 높여야 했는데 그러지 못한 점이 굉장히 아쉬웠다.

개인적으로 아쉬운 작업 결과물이 나왔기 때문에, 추후에 스크립트를 더욱 공부하여 많은 점들을 수정해야 할 것 같다.