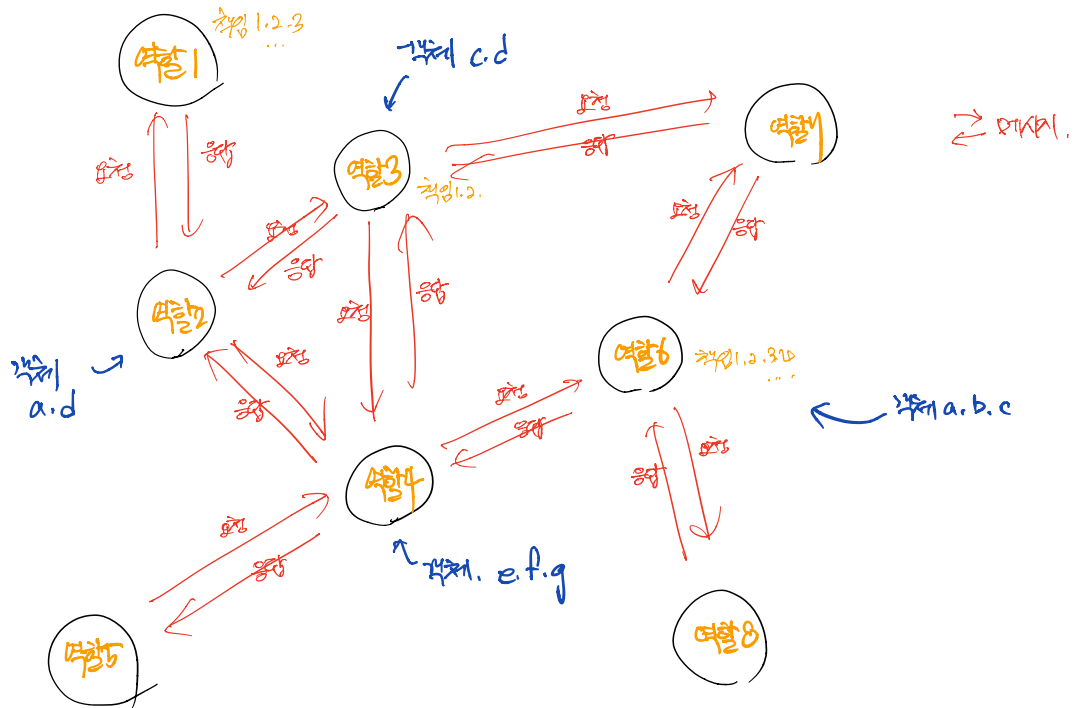


## OOP 설계



### 설계과정

- ①. 형식의 메커니즘 결정 : 요청/응답 메시지의 내용 고려.  
: 각 객체의 책임을 고려 (책임 : 행동 또는 정보의 소유권)
- ②. 객체를 설계시작. ... 어떤 객체가 필요할까 (책임 → 객체에게 할당)
  - ②-1. 객체의 흐름을 책임바탕으로 설계
  - ②-2. 그에 필요한 데이터 설계.
- ③. 객체구현방식인 (class를 어떻게 설계할지 등등...)