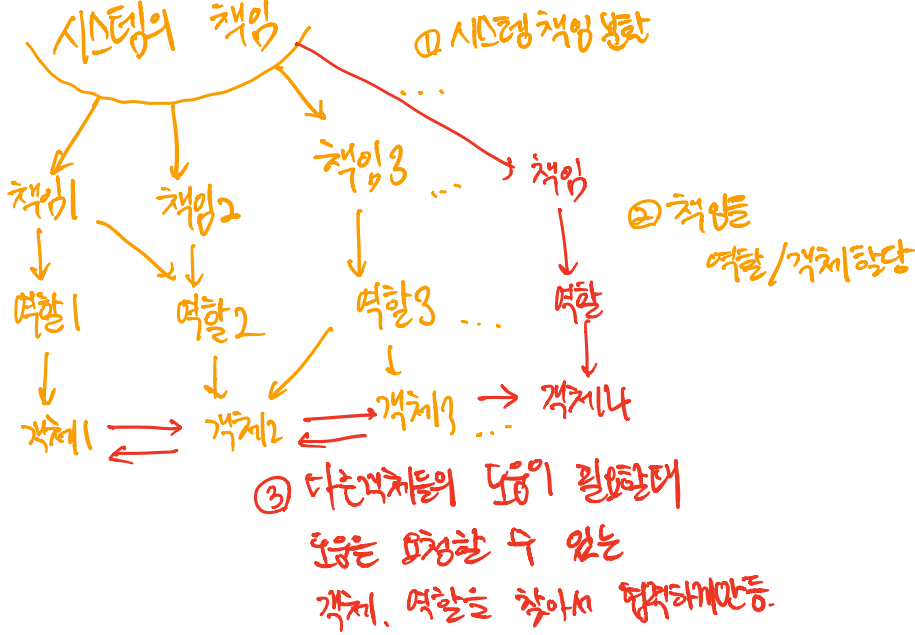


설계기법 (3)

- 책임주도설계
- 디자인패턴
- 테스트 주도 개발

① 책임주도설계.

① 시스템의 전체책임 파악



② 디자인 패턴

책임-주도 설계에서 자주 등장하는 "문제-해법"의 쌍을 바탕으로, 형식-역할-책임 구조를 바꾸고 안정적 포착하기 위한 지침을 제공.

③ 테스트-주도 개발

책임주도 설계방식을 중심으로, 응집도가 높고, 결합도가 낮은 클래스로 구현된 시스템을 개발할 수 있게 해준다.