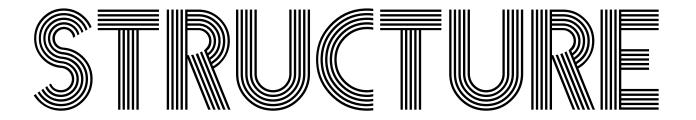
# 구조체 기초

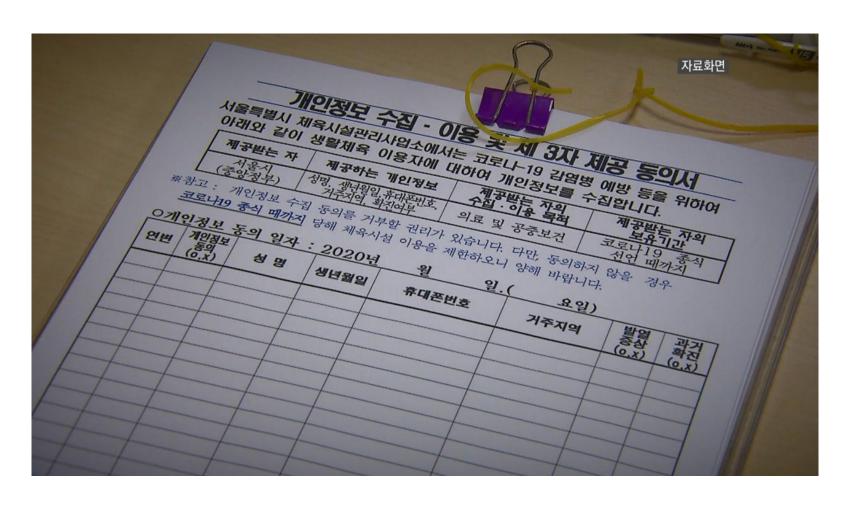
10월 첫째 주

the way in which the parts of a system or object are arranged or organized, or a system arranged in this way



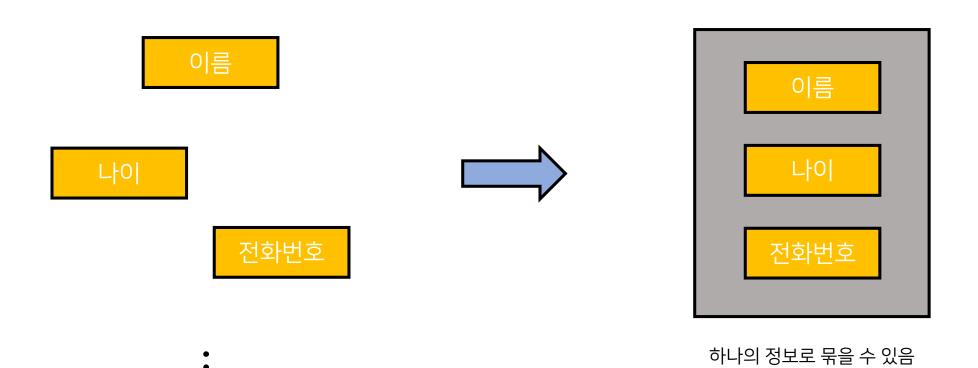
a collection of variables of different data types under a single name. It is similar to a class in that, both holds a collection of data of different data types.

### 코로나로 인해 만들어진 수기 출입 명부



개인마다 이름, 생년월일, 휴대폰 번호 등의 정보들을 적어야 함 ㅠㅠ

## 구조체를 왜 쓰는거야?



#### 구조체를 왜 쓰는거야?

```
char name[10];
int age;
char phonenumber[13];

개별적인 변수들

struct Person {
    char name[10];
    int age;
    char phonenumber[13];
};
```

쉽게 말해서 구조체는, 관련된 정보들을 하나로 묶을 때 사용!!

사용자가 작성해야 할 정보

- 1. 이름
- 2. 나이
- 3. 전화번호

아이디어.

How to coding this program.

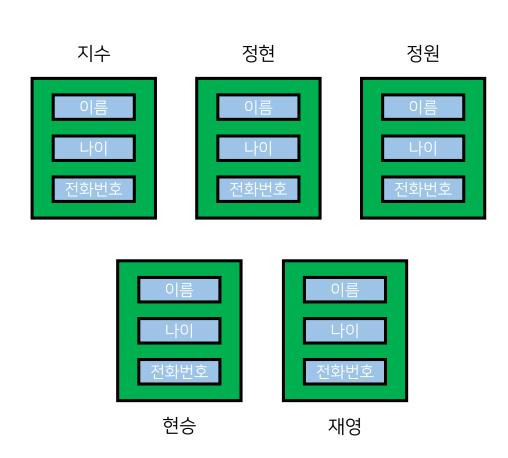
이쁘게 보여주기??

사용자가 직접 입력하는 형태

```
struct Person {
    char name[10];
    int age;
    char phonenumber[13];
};

struct Person p1;

선언한 구조체 묶음을 사용하려면,
    구조체 변수를 선언해서 사용해야함
```



```
structPerson p1;일반 구조체 변수structPerson p[5];배열로 선언했을 때structPerson *p;포인터 변수로 선언했을 때
```

다양한 방법으로 선언 가능!! 우리가 고를 방법은??

```
struct Person {
    char name[10];
    int age;
    char phonenumber[13];
};

struct Person p;
```

동치

```
typedef struct _person {
   char name[10];
   int age;
   char phonenumber[13];
} PERSON;
```

Typedef의 약자는? 새로운 타입? 사용자 지정 타입?

코드 분석

p[0]에는 누구의 정보가 들어 있나요?

구조체는 어떤 느낌인가요?

일일이 변수를 많이 선언할 필요가?