

포 트 폴 리 오

상명대학교 휴먼지능정보공학전공

임 재 영

자기 소개



임재영

HISTORY

2019 상명대학교 휴먼지능정보공학과 입학 

2019 프로그래밍 중앙동아리 이니로 입부 

2020 이니로 임원진 부회장 

2020 이니로 C프로그래밍 멘토 

2022 대한민국 공군 병장 만기전역 

PROJECT

2019 투박서울 

2019 키워드 뉴스 프로그램 

2020 Inyrogram 

2020 사진 판매 사이트 METEOR 

2020 LEWA METEOR 

2020 Keras를 활용한 손글씨 교정 사이트  

2020 비대면 강의 중 학습자 상태 파악 AI 모듈 

프로젝트

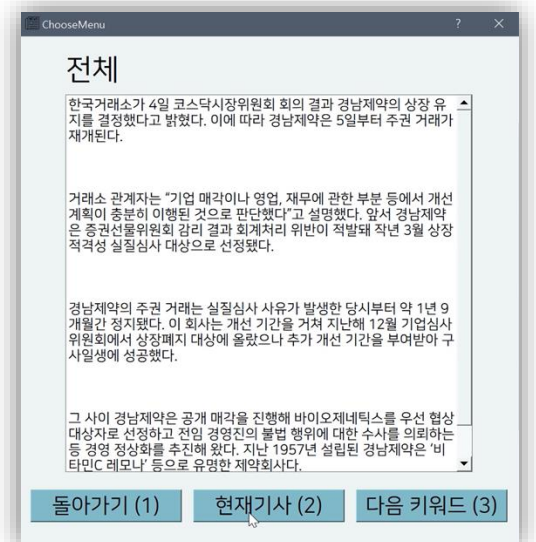
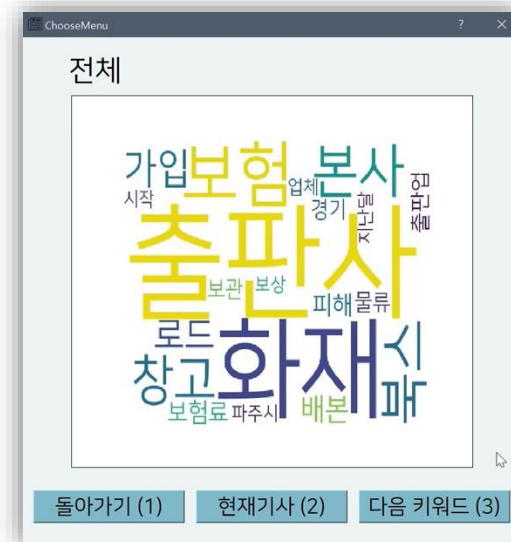
두벅서울

프로젝트명	두벅서울
주요 내용	서울시 관광 명소 코스를 추천해주는 워킹투어 앱
진행 기간 및 인원	2019.08 ~ 2019.09 / 총 4명
본인이 담당한 부분	[역할 : 프로젝트 서브 리더 & 기능 구현 메인 코더] 프로젝트 초기 아이디어 제시 Google Maps API 사용하여 앱 내 지도 표시 특정 장소마다 핀(Pin) 찍기 기상청 API 사용하여 실시간 날씨 데이터 가져오기
사용한 언어 및 기술	언어 : Java (Android Studio) 기술 : Google Maps API / 기상청 날씨 정보 API
프로젝트로 인해 얻은 것들	전공 관련하여 처음 진행했던 프로젝트. 프로젝트 내에서 팀원들과 어떻게 소통 및 협업해야 하는지 기초적인 Android 앱을 개발할 수 있는 능력. 프로젝트 서브 리더로서 담당해야 하는 역할.
Github URL	https://github.com/limjustin/DDUBUCK_SEOUL



키워드 뉴스 프로그램

프로젝트명	키워드 뉴스 프로그램
주요 내용	인터넷 기사의 키워드 추출 후 음성으로 변환해주는 프로그램
진행 기간 및 인원	2019.11 ~ 2019.12 / 총 5명
본인이 담당한 부분	[역할 : 프로젝트 서브 코더] Python 내 형태소 분석 API인 Mecab 조사 및 적용 PyQt로 UI 구성 및 디자인 작업
사용한 언어 및 기술	언어 : Python 기술 : 형태소 분석 API / 워드클라우드 / TTS / Crawling
프로젝트로 인해 얻은 것들	인공지능과 관련한 주제로 처음 진행해본 프로젝트. 웹사이트에 있는 데이터들을 가져와 사용해보는 경험. 앞으로 Python을 사용하여 많은 프로젝트를 진행해볼 수 있을 것 같은 능력.
Github URL	https://github.com/limjustin/KEYWORD_NEWS



Inyrogram

프로젝트명	Inyrogram
주요 내용	인스타그램 클론 앱
진행 기간 및 인원	2020.01 ~ 2020.02 / 총 5명
본인이 담당한 부분	[역할 : 데이터베이스 서브 코더] Firebase 기초 구성 작업 및 연동 메인 피드 UI 형태 구성 Firebase에 피드 내용 Posting하는 작업 Firebase에 등록되어 있는 피드 내용 화면에 띄우는 작업
사용한 언어 및 기술	언어 : Java (Android Studio) 기술 : Firebase Database
프로젝트로 인해 얻은 것들	Database를 어플리케이션에 적용할 수 있는 능력. 앱 만들기 두 번째 경험으로, 처음 만들었던 앱에 비해 기능 구현 측면에서 많이 성장한 모습.
Github URL	https://github.com/limjustin/INYROGRAM

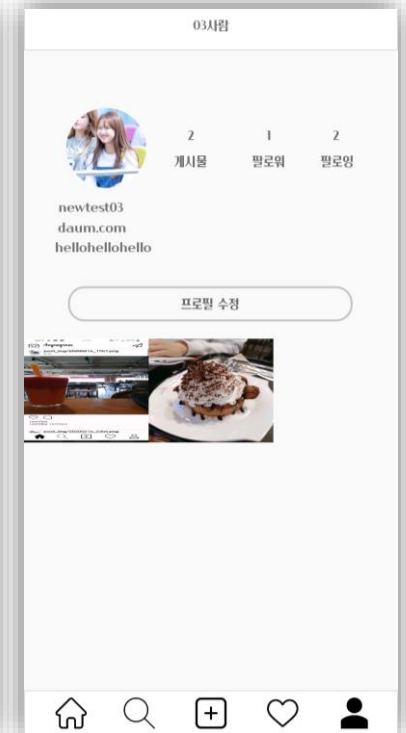
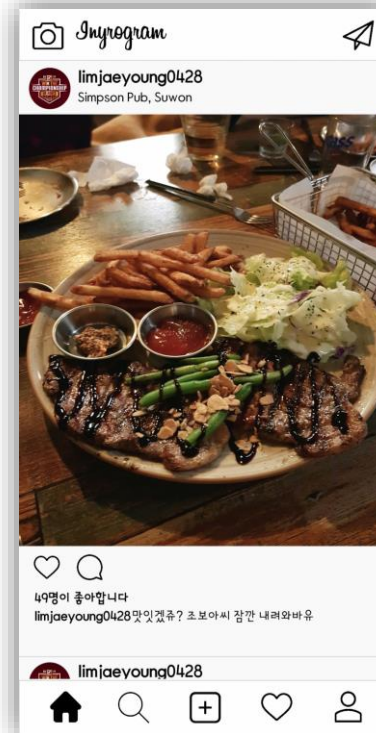
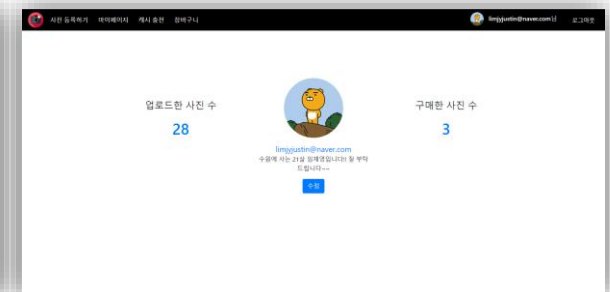
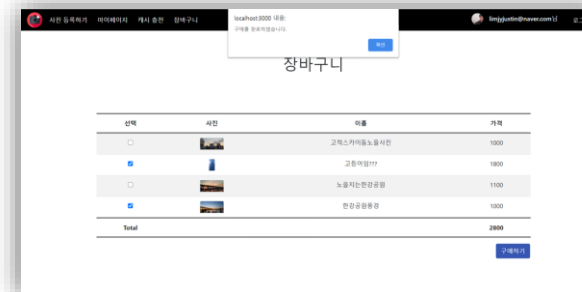
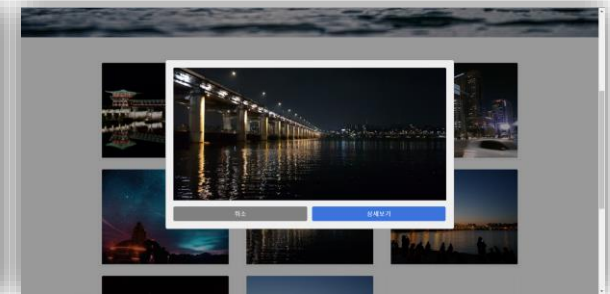


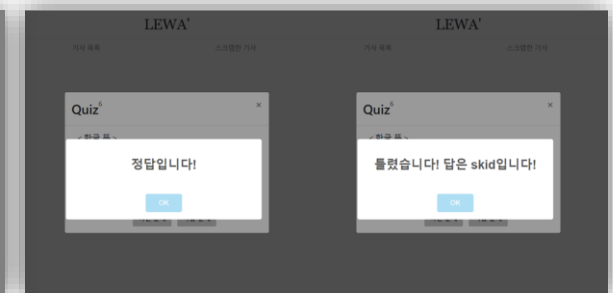
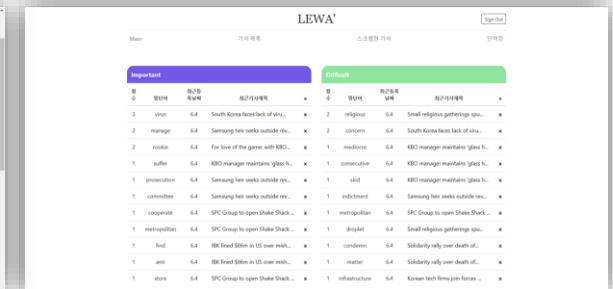
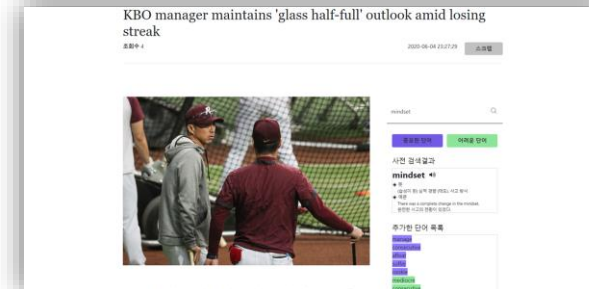
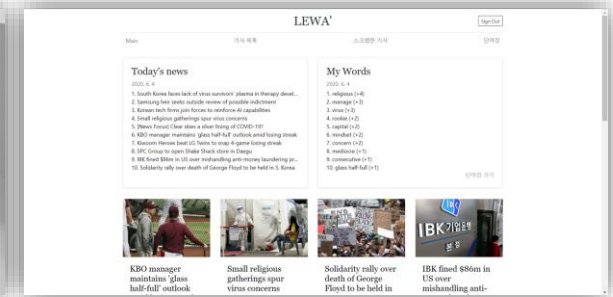
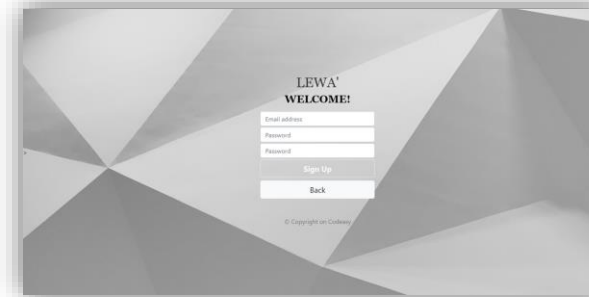
사진 판매 사이트

프로젝트명	사진 판매 사이트
주요 내용	DB를 사용하여 사진을 등록하거나 구매할 수 있는 웹사이트
진행 기간 및 인원	2020.01 ~ 2020.02 / 총 2명
본인이 담당한 부분	[역할 : 프로젝트 리더 & 백엔드 메인 코더] MongoDB를 이용한 데이터 저장 및 로드 한 화면 안에서 다양한 데이터 처리 및 가공 방법 연구 웹사이트 전체적인 알고리즘 설계
사용한 언어 및 기술	언어 : Javascript 기술 : Meteor Framework / MongoDB
프로젝트로 인해 얻은 것들	사고과정이 알고리즘적으로 많이 발전한 것 같은 느낌. 특정 기능을 어떻게 하면 구현해 낼 수 있는지 알고리즘적으로 생각을 잘 할 수 있게 된 계기. 개인적으로 얻어갈 것이 정말 많았던 프로젝트 중 하나.
Github URL	https://github.com/limjustin/Picture_Selling_Website



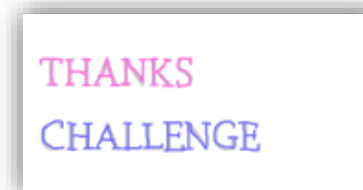
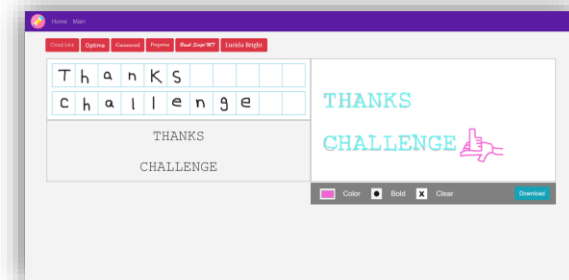
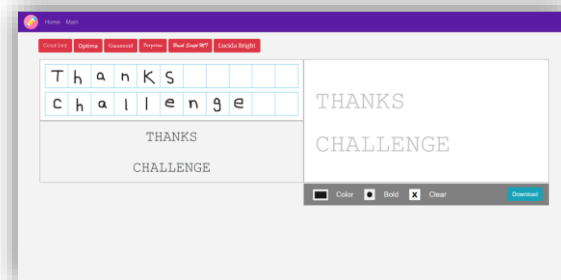
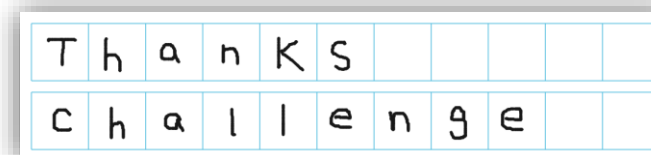
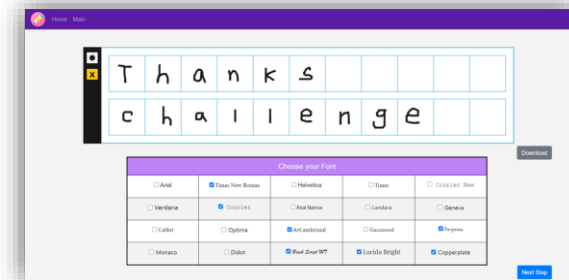
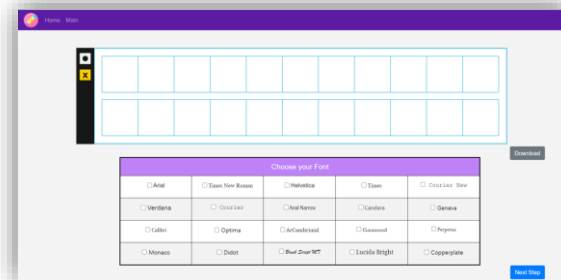
LEWA

프로젝트명	LEWA
주요 내용	영어 기사를 스크래핑 해온 후 영단어를 공부할 수 있는 웹사이트
진행 기간 및 인원	2020.04 ~ 2020.06 / 총 6명
본인이 담당한 부분	[역할 : 프로젝트 서브 리더 & 백엔드 메인 코더] Asynchronous call을 사용하여 웹 스크래핑 부분 코딩 Client-Server 간 데이터 전송 관리 Server-side 전체적인 알고리즘 설계
사용한 언어 및 기술	언어 : Javascript 기술 : Meteor Framework / MongoDB / Web Scraping
프로젝트로 인해 얻은 것들	비동기/동기 방식에 대해 처음 접하는 계기였고, 실제로 적용까지 해보면서 구체적으로 이해해볼 수 있던 계기 Server-Client 간 데이터 전송에 대해 학습. 기능 구현에 대한 알고리즘적 사고가 많이 길러진 계기. 개인적으로 얻어갈 것이 정말 많았던 프로젝트 중 하나.
Github URL	https://github.com/limjustin/LEWA



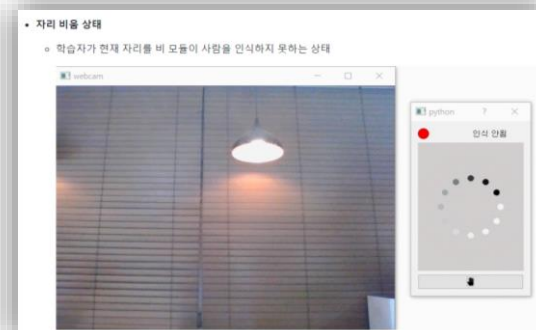
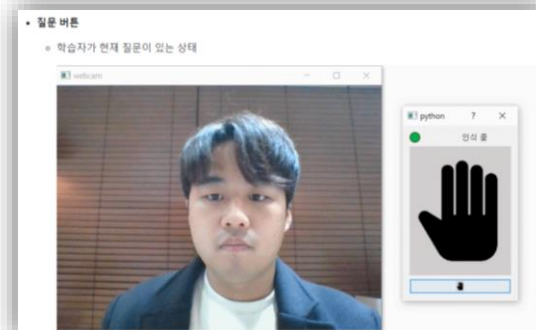
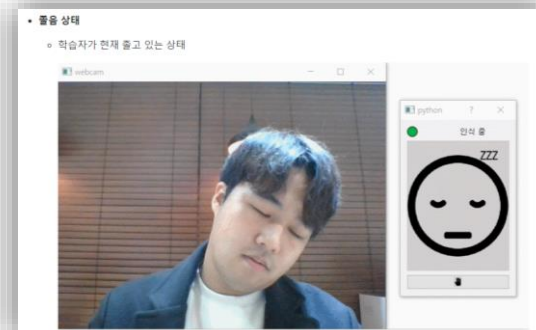
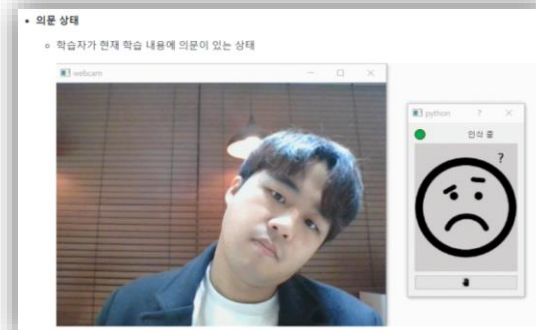
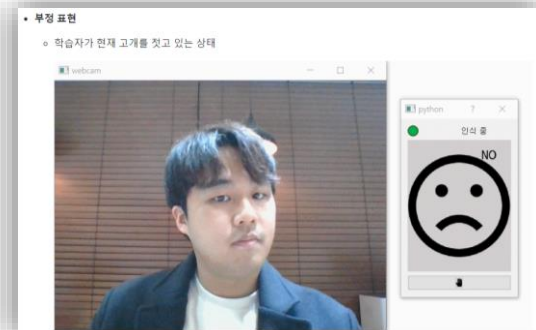
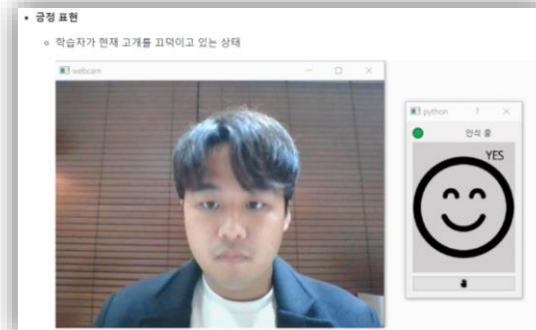
Keras를 활용한 손글씨 교정 사이트

프로젝트명	Keras를 활용한 손글씨 교정 사이트
주요 내용	인공지능 모델을 사용하여 사용자의 손글씨를 인식하고 손글씨를 직접 써보면서 교정할 수 있는 웹사이트
진행 기간 및 인원	2020.07 ~ 2020.08 / 총 5명
본인이 담당한 부분	[역할 : 웹 담당 메인 코더] Express.js를 사용하여 서버 구축 Python 코드를 웹 서버 내에서 구동 Ajax 사용하여 Server side 호출할 수 있는 방법 연구 및 구현 Canvas 기능 제작 / Session 이용하여 데이터 전달 / UI 구성
사용한 언어 및 기술	언어 : Javascript(웹) / Python (인공지능) 기술 : Keras / CNN / Express / Emnist Dataset 사용
프로젝트로 인해 얻은 것들	전에 사용했던 Meteor Framework를 사용하지 않고 직접 웹 서버를 처음부터 끝까지 구현해본 경험. 처음으로 딥러닝 같은 종류의 인공지능을 사용하여 프로젝트를 수행해본 경험. 웹 담당을 했기 때문에 인공지능도 공부해 보고 싶은 약간의 흥미.
Github URL	https://github.com/limjustin/Handwriting_Correction_Website



비대면 강의 중 학습자 상태 파악 AI 모듈

프로젝트명	비대면 강의 중 학습자 상태 파악 AI 모듈
주요 내용	비대면 강의 중 학습자의 상태를 파악할 수 있는 AI 모듈
진행 기간 및 인원	2020.10 ~ 2020.12 / 총 4명
본인이 담당한 부분	[역할 : 프로젝트 리더 & 알고리즘 메인 코드] 사용자 상태 판별 알고리즘 구현 얼굴 인식 정확도 향상을 위해 수시로 코드 보수
사용한 언어 및 기술	언어 : Python 기술 : Opencv / Dlib / Facial Landmark Detection
프로젝트로 인해 얻은 것들	사람의 제스처 및 표정 인식을 활용하여 진행한 프로젝트. Human-Computer Interaction에 대하여 연구해 본 경험. 인공지능을 어떤 부분에 적용할 수 있는지 고민해봤고 완성 후 피드백을 통해 발전 방향도 생각해 볼 수 있었음. 추후 인공지능 관련 프로젝트를 진행할 때 큰 도움이 될 것 같음.
Github URL	https://github.com/limjustin/Untacticon



커뮤니티

이니로 (INYRO)



이니로 (INYRO)

상명대학교 프로그래밍 중앙동아리
활동 기간 : 2019.03 ~ 2020.12

- 부원들과 프로젝트 및 스터디 진행
- 2020년부터 C프로그래밍 멘토 담당
- 2020학년도 동아리 임원진 부회장
- IT 관련 강의, 박람회 참여 및 기업 탐방



C프로그래밍 멘토링 (2020.03 ~ 2020.12)

배열과 포인터의 기초

20200914

문자는 이렇게 표현되는 거구나!

```
int main(void)
{
    char ch1 = 'A';
    char ch2 = 'C';
}
```



```
int main(void)
{
    char ch1 = 65;
    char ch2 = 67;
}
```

별 찍기 코드 구조

```
for (int line = 1; line <= num; line++) {
    for (int blank = num - 1; blank >= line; blank--) {
        printf(" ");
    }
    for (int star = 1; star <= line; star++) {
        printf("*");
    }
    printf("\n"); // 개행 문자 해드리지 않기
}
```

줄을 출력하는 for문

```
#include <stdio.h>
```

"stdio.h"라는 헤더파일을 선언하라

- stdio.h에는 printf 라는 함수의 정의 부분이 쓰여 있음
따라서 printf 라는 함수를 사용하려면, stdio.h 라는 헤더파일이
필수적으로 존재해야 함
- 헤더파일의 선언은 파일의 맨 앞부분, main 함수 정의 이전에 위치

Summary

1. 정수를 대표하는 자료형은 int (because of 연산속도)
2. 실수를 대표하는 자료형은 double (because of 정밀도)
3. char 형에서 문자로 입력 -> 그에 대한 아스키 코드 값으로 대체
4. 버퍼문제는 자료형이 char 일 때 발생, 버퍼를 비우자!!
5. if는 모두 실행!! if-else는 해당 조건 만족하면 바로 탈출!!
6. 조건 연산자 지금은 많이 안 쓰이지만, 사용 방법이란 목적만 기억

C Programming II Mentoring

1인 1명 1명 1명

백만 원

Part I. 함수(Function)

1. 함수의 유형 4가지

유형	함수 이름	함수 정의	함수 호출
1	main	main	main
2	main	main	main
3	main	main	main
4	main	main	main

Comment

컴파일러가 볼 수 있는 코드를 주석으로 표시하는 것
인용표를 붙여 주석으로 표시하는 것
인용표 안에는 코드가 들어갈 수 없다
인용표 안에는 코드가 들어갈 수 없다

2. static 변수

```
#include <stdio.h>

void increaseNumber()
{
    static int num = 0;
    printf("%d\n", num);
    num++;
}

int main()
{
    increaseNumber();
    increaseNumber();
    increaseNumber();
    return 0;
}
```

Comment

static 변수는 지역변수처럼 선언하지만, 상수를 가지고 있기 때문에,
이 코드가 실행될 때만 한 번만 초기화되는 특징을 가진다



[멘토링 진행 사진]

같은 과 후배들을 대상으로 C프로그래밍 멘토링 진행

[Github Link] <https://github.com/limjustin/Mentoring>

2020 이니로 언택트 세미나 (2020.11)

INYRO UN-TACT SEMINAR

x



날짜 2020.11.21(토) ~ 22(일), 2일 간
시간 매일 14시 ~ 15시 30분
방법 Youtube Online Streaming

1부 (14:00 ~ 14:40) #깃허브 기초 #포트폴리오

주제 : 깃허브 명령어 사용법과 개인 포트폴리오 관리

발표자 : 휴먼지능정보공학과 19학번 임재영

2부 (14:50 ~ 15:30) #Git GUI #팀 프로젝트

주제 : GUI를 사용한 깃허브 관리법과 팀 프로젝트 운영 방법

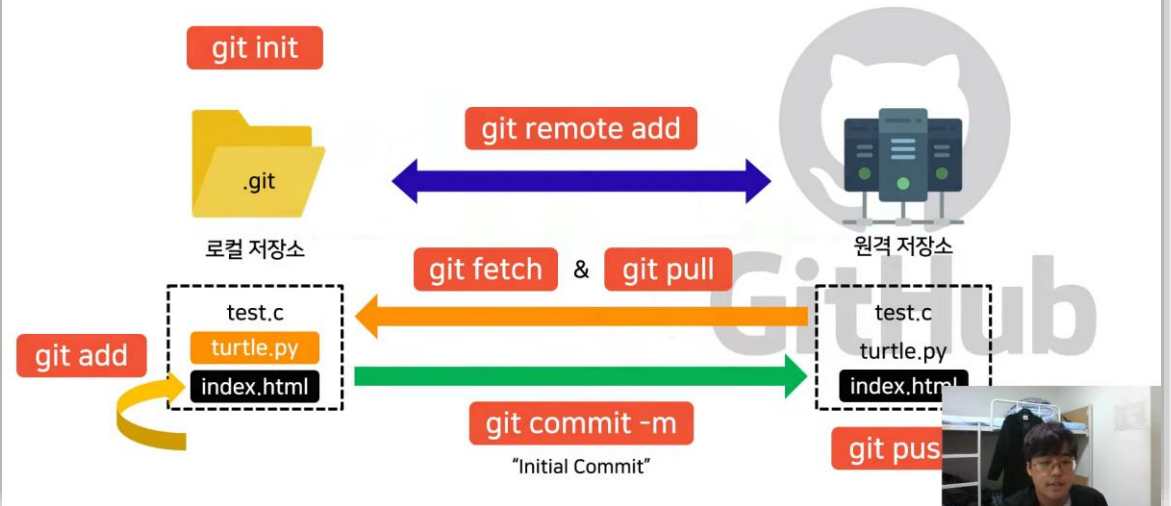
발표자 : 컴퓨터과학과 18학번 안지민



@SMU_INYRO

[세미나 포스터]

Commit 과정 총정리



[유튜브 스트리밍 화면]

Github에 관련된 주제로 실시간 언택트 세미나 진행

[Day 1] <https://youtu.be/x9ZKrkHfmEY>

[Day 2] <https://youtu.be/ToCIA9Fj82M>

[Github Link] https://github.com/limjustin/2020_INYRO_UNTACT_SEMINAR

수상이력

수상이력

제 1회 SM 경진대회 - AI 부문

일시 : 2019.10 ~ 2019.12

관련 프로젝트 : 키워드 뉴스 프로그램

팀명 : 신의 환수

결과 : 장려상(4등)



제 2회 SM 경진대회 - AI 부문

일시 : 2020.10 ~ 2020.12

관련 프로젝트 : 비대면 강의 중 사용자 상태 파악 AI 모듈

팀명 : 언택티콘

결과 : 최우수상(2등)

