

final

▼ 클래스에서 final 사용

```
final class FinalClass {  
    // 클래스에도 사용 가능  
    // 문자열 담는 String 클래스가 final  
}  
class ExtendClass extends FinalClass {  
    // 상속이 금지됨  
}  
  
class ExString extends String {  
    // 상속 금지  
}
```

▼ 필드에서 사용하기

```
public class MainExam {  
  
    // 필드에서도 사용 가능, 초기값은 필수 고정값 적용에 쓰임 (max값 등)  
    final int age = 10;  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        //인스턴스 >> new 사용하여 객체 생성 필수  
        Friend fr = new Friend(); // 인스턴스  
        fr.getAge(); // 인스턴스 메소드  
        // 인스턴스 멤버  
  
        //static 정적 >> new 객체 생성 없어도 메소드 사용가능  
        // Calculator cal = new Calculator();  
        // cal.add(10, 10);  
        Calculator.add(10, 10);  
        // 정적 멤버  
  
        final int val = 10;  
        // val = 20; 변수 값 변경x  
  
        MainExam ex = new MainExam();  
        // ex.age = 20; 접근 불가 final  
    }  
}
```

