Création du contrôleur

Reprenons l'arborescence de notre projet :

```
monProjet >
  Project ∨
    monProjet C:\wamp64\www\Symfony\monProjet
    + 🗅 .idea
    + 🗅 bin
    + 🗅 config
    + 🗅 public
    + c src App\
    + 🗅 templates
    + 🗅 tests App\Tests\
    + 🗅 translations
    + 🗅 var
    + 🗅 vendor
        .env
       {} composer.lock
  + 📙 External Libraries
  + E Scratches and Consoles
```

Dans le dossier App/Controller, nous allons créer un nouveau fichier appelé 'HomeController.php'

```
+ 🗅 config
+ 🗅 public
 □ src App\

    Controller

  + 🗀 Entity
  + 🗅 Migrations
  + 🗅 Repository
```

À l'intérieur, nous allons commencer par indiquer le namespace :

La convention de nommage veut que le nom du contrôleur commence par une majuscule.

```
namespace App\Controller;
Le namespace indique l'endroit dans l'application Symfony où nous nous trouvons. Ici, nous
```

sommes dans le namespace 'Controller'. Nous allons ensuite pouvoir déclarer notre première classe :

```
namespace App\Controller;
class HomeController {
```

'AbstractController' ce qui va nous permettre d'utiliser directement ses services sans rien faire de plus. On dit que 'HomeController' hérite de 'AbstractController' :

Le nom de la classe est identique à celui du contrôleur. Cette classe, nous allons l'étendre à

```
namespace App\Controller;
 class HomeController extends AbstractController {
Si votre IDE prend en charge un plugin Symfony, Vous devez avoir ce genre d'affichage :
```

```
namespace App\Controller;
class HomeController extends AbstractController
```

classe:

namespace App\Controller;

affichera notre vue.

(vue):

namespace App\Controller;

namespace App\Controller;

L'IDE indique une erreur, car il ne reconnait pas AbstractController. Nous devons importer cette

```
namespace App\Controller;
  use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
  class HomeController extends AbstractController {
Ensuite, nous allons indiquer le chemin vers cette classe, la route. Pour cela, nous allons utiliser
les annotations.
```

Les annotations s'apparentent aux commentaires, mais contiennent des informations utiles au fonctionnement de notre application Symfony :

```
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
  use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
  class HomeController extends AbstractController {
On notera l'import du composant 'Annotation' de Symfony pour le fonctionnement des
annotations.
```

'@method render ()' indique que cette classe va générer des vues.

Ce qui veut dire que notre contrôleur (classe) se trouve à la racine de notre projet Symfony.

La base de notre classe étant posée, nous allons pouvoir construire notre première méthode qui

Les annotations commencent par '@'. Pour déclarer une route sur notre classe, nous utilisons :

On va déclarer une fonction en la rendant public, c'est-à-dire qu'elle sera accessible de n'importe où:

use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;

```
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
class HomeController extends AbstractController {
```

pubic function index() :Response Nous lui avons directement indiquer une route pour la retrouver facilement : '/' indique que cette méthode est à la racine du contrôleur • 'name="accueil' est le nom que l'on donne à la route. C'est ce qui permettra de cibler la méthode lorsqu'on en aura besoin.

Maintenant il faut donner une action à notre fonction, on va lui demander d'afficher un template

```
use Symfony\Bundle\FrameworkBundle\Controller\AbstractController;
use Symfony\Component\HttpFoundation\Response;
use Symfony\Component\Routing\Annotation\Route;
class HomeController extends AbstractController {
    pubic function index() :Response
  // affichage de la page d'accueil
        return $this->render('home/index.html.twig');
```

Nous pouvons maintenant voir comme nous allons construire notre vue dan la section suivante.