



Laboratorio en Programación Distribuida
1° Cuatrimestre 2019

Laboratorio Final - RX



Objetivo: Aprender los conceptos de programación de Programación Reactiva.

Clases: 2 horas teóricas. 6 horas de práctica.

Bibliografía:

- Material de Internet.

Ejercicio:

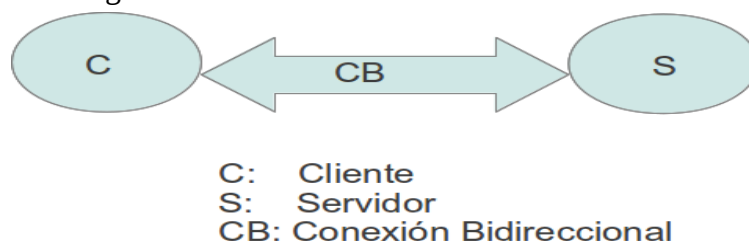
Se pide desarrollar una aplicación con comunicación bidireccional entre un cliente y un servidor.

Para el desarrollo del "front-end" del lado del cliente se deberá utilizar un navegador web y algún tipo de programación de "scripting". Para el "back-end", lado servidor, cualquier lenguaje y/o arquitectura.

La idea central se basa en que los cambios de estado en el Servidor se vean reflejados automáticamente en el navegador del cliente sin la necesidad de efectuar refrescos de la página actual (El servidor "empuja" datos al cliente).

Consejo: Utilizar WebSocket o Socket.io

El esquema general es el siguiente:



El trabajo puede realizarse en distintos niveles y se pide desarrollar:

Básico: Un reloj o un bloque de anuncios, del lado cliente, que sea actualizado por el servidor.

Medio: Un reloj y un bloque de anuncios, del lado cliente, que sea actualizado por el servidor.

Avanzado: Un chat para dos clientes. Una pizarra compartida. (O, si se animan, un tateti)

Puntuación:

Básico: 80 pts.

Medio: 90 pts.

Avanzado: 100 pts

Se deberá:

- Entregar un pequeño informe sobre como ejecutar la aplicación y una descripción de los lenguajes y/o arquitectura utilizados.
- Añadir los programas fuentes propios desarrollados.
- Mostrar a la cátedra su funcionamiento.

Un participante del grupo entrega el informe completo con los fuentes subiéndolo a la plataforma pedco en el link apropiado. El resto de los participantes solo suben, en el mismo link, una carátula similar a las entregas de los laboratorios anteriores.