

ម្រព័ន្ធគ្រម់គ្រចភារបោះពុម្ពសម្រាប់ទិន្យាស្ថានបច្ចេកទិន្យាកំពខ់ស្ពឺ

KSIT publication management system

នូស្សិតឈ្មោះ ៖ **ឆ្នួ**ត ស់តទ់ន

សារណាបទនេះជាផ្នែកមួយនៃការសិក្សាថ្នាក់បរិញ្ញាបត្រ ឯកទេសបច្ចេកវិទ្យាកុំព្យូទ័រ ដេប៉ាតឺម៉ង់វិទ្យាសាស្ត្រកុំព្យូទ័រ ឆ្នាំ ២០២៣ រក្សាសិទ្ធ៖ វិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺ

កាសាអង់គ្លេស	* KSIT publication management system		
អ្នកទទួលខុសត្រូវ	៖ លោក លីម សុខខុម		
	នេះជាផ្នែកមួយនៃការសិក្សាថ្នាក់បរិញ្ញាប[នវិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺ។	តុ ឯកទេសបច្ចេកវិទ្យាកុំព្យូទ័រ ដេប៉ាតឺម៉ង់	
		ង្រំខ្លួនដែ	
	ខាយងខ្លួនទីវិទាំ	លេន លា ស្ងែនជា	

ប្រធានបទសារណាបទ ៖ ប្រព័ន្ធការគ្រប់គ្រងការបោះពុម្ភសម្រាប់វិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺ

សេចគ្គីខ្លែ១អំណរគុណ

ខ្ញុំបាទឈ្មោះ **លឹម សុខខុម** ជានិស្សិតបរិញ្ញាបត្រជំនាន់ទី ៣ ជំនាញបច្ចេកវិទ្យាកុំព្យូទ័រ ដេប៉ាតឺម៉ង់វិទ្យាសា ស្ត្រកុំព្យូទ័រ នៅវិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺ។ ខ្ញុំបាទសូមថ្លែងអំណរគុណយ៉ាងជ្រាលជ្រៅបំផុតចំពោះលោកអ្នកមាន គុណទាំងពីរដែលបានផ្ដល់កំណើត និងការខិតខំចិញ្ចឹមបីបាច់បែរក្សា ផ្ដល់នូវម្លប់ត្រជាក់ ផ្ដល់ភាពកក់ក្ដៅ សេចក្ដី ស្រលាញ់អនុគ្រោះ និងអប់រំទូន្មានប្រៀនប្រដៅឱ្យប្រព្រឹត្តតែអំពើល្អដើរតាមគន្លងធម៌ ព្រមទាំងទំនុកបម្រុងថវិកា សម្ភាសិក្សា និងជម្រុញលើកទឹកចិត្តដល់កូនតាំងពីតូចរហូតមកដល់ពេលនេះបានបញ្ចប់ការសិក្សាថ្នាក់បរិញ្ញាប ត្រ។

ខ្ញុំសូមថ្លែងអំណរគុណយ៉ាងជ្រាលជ្រៅចំពោះ ឯកឧត្តមបណ្ឌិត **ហុង គឹមជាង** និង បណ្ឌិត **ហ៊ាត់ ប៊ុនហេ** ជាគ ណៈគ្រប់គ្រងនៃវិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺ ដែលបានផ្តល់អាហាររូបករណ៍ដល់រូបខ្ញុំបានបន្តការសិក្សា នៅវិទ្យា ស្ថាន និងតែងតែផ្តល់នូវការអប់រំ និងដំបូន្មានល្អៗ។

ខ្ញុំបាទសូមថ្លែងអំណអរគុណយ៉ាងជ្រាលជ្រៅចំពោះលោកគ្រូ ណា ស្នែនដា ដែលជាគ្រូទីប្រឹក្សា អ្នកគ្រូ កន យុគី ជាគ្រូជំនួយការគម្រោងហើយក៏ជាគ្រូបង្រៀនផ្ទាល់ក្នុងដេប៉ាតឺម៉ង់ ដែលបានផ្ដល់នូវទឹកចិត្ត ក្ដីស្រឡាញ់ និងផ្ដល់ជាដំបូន្មាន ចំណេះដឹង ថែមទាំងជួយដោះស្រាយរាល់បញ្ហា ជួយកែលម្អចំណុចខ្វះខាត ដែលកើតមាននៅ ក្នុងអំឡុងពេលធ្វើគម្រោង និងនៅចាំជួយលើកទឹកចិត្តដល់ខ្ញុំបាទជានិច្ច។

ជាចុងក្រោយខ្ញុំសូមអគុណយ៉ាងជ្រាលជ្រៅចំពោះ **មិត្តភក្តិ** ទាំងអស់គ្នាដែលបានផ្តល់ការរាប់អានមួយដ៏ល្អ ចេញពីចិត្ត និងគោរពស្រលាញ់ ស្មោះត្រង់ហើយថែមទាំងជួយពន្យល់ណែនាំកែលម្អនូវចំណុចខ្វះខាតជាច្រើន ក្នុង ពេលធ្វើគម្រោង ក៏ដូចជាក្នុងការសិក្សា និងការរស់នៅផងដែរ។

អ្នកស្រាវជ្រាវ
លោក លីម សុខខុម

ខំពុននី ១

សេខគ្គីផ្នើម

១.១ លគ្គណៈធូនៅ

ការប្រើប្រាស់បច្ចេកវិទ្យាព័ត៌មានវិទ្យា ពិតជាមានសារៈសំខាន់ក្នុងការទំនាក់ទំនង និងមានឥទ្ធិពលទៅលើ ការបង្រៀន ការរៀនសូត្រ និងការសិក្សាស្រាវជ្រាវ ដោយមិនគិតពីពេលវេលា និងឧបសគ្គភូមិសាស្ត្រ។ ជាក់ស្តែង ក្នុងវិស័យអប់រំនាពេលបច្ចុប្បន្ន បាននាំយកបច្ចេកវិទ្យាមកប្រើប្រាស់ក្នុងការបណ្តុះបណ្តាល ដល់និស្សិត ទូទាំង ប្រទេស។ ក្រៅពីនេះក៏មានការបង្កើតប្រព័ន្ធ ឬគេហទំព័រសម្រាប់ផ្សព្វផ្សាយអំពីចំណេះដឹង និងឯកសារស្រាវជ្រាវ ផងដែរ។ ដើម្បីឱ្យការផ្សព្វផ្សាយចំណេះដឹង និងឯកសារស្រាវជ្រាវកាន់តែមានគុណភាពប្រសិទ្ធភាពចាំបាច់ណាស់ ត្រូវមានប្រព័ន្ធ ឬគេហទំព័របន្ថែម ដើម្បីផ្តល់ភាពងាយស្រួលក្នុងការស្វែងរកទិន្នន័យ ក៏ដូចជាទាញយកទិន្នន័យមក ប្រើប្រាស់ក្នុងការសិក្សាស្រាវជ្រាវណាមួយដែលចាំបាច់។ ដោយឡែកសង្កេតឃើញថា វិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺ ជាគ្រឹះស្ថានអប់រំ ដែលបណ្តុះបណ្តាលទៅលើការសិក្សាស្រាវជ្រាវដល់សនិស្សិត ប៉ុន្តែមិនទាន់មានបច្ចេកវិទ្យាក្នុងការ ផ្សព្វផ្សាយឯកសារស្រាវជ្រាវនៅឡើយ។ ដូច្នេះហើយ ខ្ញុំមានគោលបំណងបង្កើតប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងការបោះពុម្ភ សម្រាប់វិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺ សម្រាប់ប្រើប្រាស់។

សង្កេតឃើញថាវិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺមិនទាន់មានប្រព័ន្ធក្នុងការផ្សព្វផ្សាយឯកសារស្រាវជ្រាវនៅ ឡើយទេ ដូច្នេះទើបខ្ញុំបាទមានគោលបំណងបង្កើត ប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងការបោះពុម្ភសម្រាប់វិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ ស្ពឺដើម្បីជួយសម្រួលដល់ការសិក្សាស្រាវជ្រាវរបស់និស្សិតកាន់តែមានប្រសិទ្ធភាព និងមានភាពងាយស្រួលក្នុងការ ស្វែងរកទិន្នន័យ ហើយអាចទាញយកឯកសារ Thesis Article លើប្រព័ន្ធបានផងដែរ។

១.៣ គោលមំណទនៃភាអ្រសទម្រាទ

បង្កើតប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងការបោះពុម្ពសម្រាប់វិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺ ដើម្បីប្រើប្រាស់។

១.៤ ទិសលភាពនៃភាអូសុខទុវទ

គម្រោងស្រាវជ្រាវនេះ ត្រូវបានអនុវត្តន៍នៅក្នុងវិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺដោយបែងចែកមុខងារមានដូច ខាងក្រោម៖

- និស្សិត អាចចូលអានឯកសារ និងអាចទាញយកឯកសារស្រាវជ្រាវនៅលើប្រព័ន្ធ។
- Admin :

- អាចបង្កើត Account សម្រាប់បុគ្គលិកប្រធានដេប៉ាតឺម៉ង់ដើម្បីមានសិទ្ធ Public Thesis ក្នុងដេ ប៉ាតឺម៉ង់របស់ខ្លួន។
- អាច Approve Thesis របស់បុគ្គលិកប្រធានដេប៉ាតឺម៉ង់ដើម្បី Public Thesis លើប្រព័ន្ធ ឬអាច Reject Thesis។
- បុគ្គលិកប្រធានដេប៉ាតឺម៉ង់ អាច Add data Public Thesis និង Edit data Public Thesis ។

១.៥ សំណូរស្រាន្យទាន

តើការបង្កើតប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងការបោះពុម្ភសម្រាប់វិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺមានទម្រង់បែបណា?

១.៦ អត្តប្រយោខស៍នៃអាអ្រោទទ្រាទ

ផលប្រយោជន៍សម្រាប់ការសិក្សាស្រាវជ្រាវ៖

- ទទួលបានចំណេះដឹងនិងបទពិសោធន៍ក្នុងការបង្កើតគេហទំព័រ។
- បានហ្វឹកហាត់ចំណេះដឹងក្រោយពីបានរៀនក្នុងថ្នាក់។
- បន្ថែមចំណេះដឹងក្នុងការស្រាវជ្រាវ និងដោះស្រាយបញ្ហាដែលកើតមានក្នុងកំឡុងពេលបង្កើតប្រព័ន្ធ។

ផលប្រយោជន៍សម្រាប់វិទ្យាស្ថាន៖ ទទួលបានប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងការបោះពុម្ភសម្រាប់វិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ ស្ពឺមួយសម្រាប់ប្រើប្រាស់។

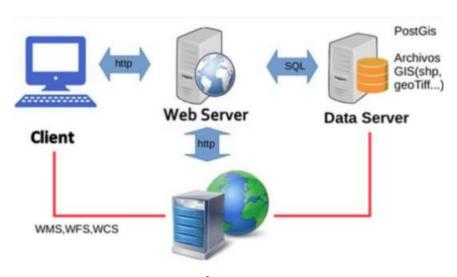
ផលប្រយោជន៍សម្រាប់អ្នកសិក្សាស្រាវជ្រាវ៖ ធ្វើឱ្យអ្នកសិក្សាមានការរីកចម្រើនផ្នែកសិក្សាស្រាវជ្រាវតាមរយៈ ប្រព័ន្ធបច្ចេកវិទ្យា។

ខ្លាំងខ្លួន

រំលឹងឆ្កឹងឆ្កឹ

២.១ គេខាន់ព័រ (Website)

គេហទំព័រ (Website) គឺជាបណ្ដុំនៃ Web Page និង Content ដែលអាចទាក់ទងគ្នា ត្រូវបានកំណត់ដោយ អត្តសញ្ញាណឈ្មោះ Domain ហើយបានផ្សព្វផ្សាយនៅលើ Web Server។ Website ដែលស្ថិតនៅលើ Internet ដែលយើងអាចហៅថា Web Address ឬ URL (Uniform Resource Locator) ដើម្បីចូលទៅកាន់គេហទំព័របាន អ្នកប្រើប្រាស់គ្រាន់តែចូលទៅកាន់ Web Browser ដែលជាកម្មវិធីសម្រាប់រុករកហើយ Web Browser បញ្ជូនឈ្មោះ Domain ទៅកាន់ DNS Sever បន្ទាប់មក DNS Sever បានបំលែងពីឈ្មោះ Domain ទៅជាលេខ IP Address រួច បញ្ជូនទៅកាន់ Webserver ដែលមានផ្ទុកនៅ Website និង Database ហើយ Web Server បញ្ជូនជា Web Page មកកាន់ Web Browser (សុផល្លា, ២០១៣) ។



រូបភាពទី ២.១ ដំណើរការរបស់វេបសាយ

හ.9.9 Web Browser

Web Browser គឺជាកម្មវិធីសម្រាប់រុករកតាមអ៊ីនធឺណេត ដែលនាំអ្នកទៅស្វែងរកព័ត៌មានគ្រប់ទីកន្លែងនៅលើ អ៊ីនធឺណេត។ វាអាចទាញយកព័ត៌មានពីផ្នែកផ្សេងទៀតនៃគេហទំព័រ ហើយបង្ហាញវានៅលើកុំព្យូទ័រ ឬទូរស័ព្ទរបស់អ្ន ក។ Browser ទាំងអស់នោះមានដូចជា Safari, Firefox, Opera, Internet Explorer និង Google Chrome ជាដើម (Mozilla, website, June 17 2021) ។



រូបភាពទី ២.១.១ កម្មវិធី Web Browser

២.១.២ អ៊ីននឹសោត (Internet)

អ៊ីនធឺណេត (Internet) គឺជាការតភ្ជាប់ប្រព័ន្ធបណ្តាញដែលភ្ជាប់ជាមួយបណ្តាញ Servers រាប់លានគ្រឿង នៅលើពិភពលោក ហើយវាមានប្រយោជន៍សម្រាប់ទំនាក់ទំនងគ្នាទៅវិញទៅមក ។ អ៊ីនធឺណេតផ្ទុកនូវសេវាកម្ម ព័ត៌មានជាច្រើនដូចជា ឯកសារ Hypertext អន្តរតំណភ្ជាប់ និងកម្មវិធីរបស់ World Wide Web (WWW) សំបុត្រអេ ឡិចត្រូនិច ទូរស័ព្ទ និងការចែករំលែកឯកសារផ្សេងៗ (Shuler, 2002) ។



រូបភាពទី ២.១.២ អ៊ីនធើណេត Internet

ය.ඉ.ක Domain Name

Domain Name គឺជាឈ្មោះ ឬអាស័យដ្ឋានរបស់គេហទំព័រ ឧទាហរណ៍ www.facebook.com។ Domain Name ទាំងអស់នៅលើពិភពលោកក្រោយពីបានចុះចូលរួចរាល់ហើយត្រូវបានបញ្ជូនទៅកាន់ Large Domain Name Server ដើម្បីធ្វើការរក្សាទុក *(website, web Building, september, 26, 2021)* ។

හ. ඉ. ශ් Web Hosting

DNS Server គឺជា Naming System ដែលប្រើឈ្មោះ Domain Alphanumeric ឬ Hostname ហើយប្ដូរទៅ ជាIP Address។ DNS Server មានតួនាទីជាអ្នកបកប្រែ នៅពេលអ្នកបញ្ចូល Domain Name របស់ Website ទៅ ក្នុង Web Browser ហើយ Domain Name website បានធ្វើដំណើរទៅកាន់ ម៉ានស៊ីនDNS Server តាមរយៈ Router របស់អ្នកបន្ទាប់មកម៉ាស៊ីន DNS Server បានទាញយក Domain Name របស់ គេហទំព័រ ត្រឡប់ជា IP Address វិញ (Kinsta, December 15 2021) ។

හ.ඉ.ස් DNS Server

Web Hosting គឺជាសេវាកម្មអនឡាញដែលអាចឱ្យអ្នក Host Website ឬ Web application របស់អ្នកនៅ លើអ៊ីនធឺណេត។ នៅពេលអ្នកចុះឈ្មោះសម្រាប់សេវាកម្ម Hosting Website ជាទូទៅអ្នកជួល Physical Server ដែលអ្នកអាចរក្សាទុកឯកសារ និងទិន្នន័យទាំងអស់ដែលចាំបាច់សម្រាប់គេហទំព័ររបស់អ្នកដើម្បីដំណើរការបាន ត្រឹមត្រូវ (Domantas, October, 10, 1019) ។

හ.9.5 Web Server

Web Server គឺជាកម្មវិធីដែលប្រើ HTTP (Hypertext Transfer Protocol) ដើម្បីឆ្លើយតបទៅនឹងសំណើ របស់អ្នកប្រើប្រាស់ ដែលបានធ្វើឡើងនៅលើ World Wide Web ។ Web Server ត្រូវបានដំឡើង Web Server Application ដូចជា IIS និង Apache ដើម្បីទទួលការ Request ពី Web Browser របស់ Computer Clients រួច ធ្វើការ Execute Server code និង Response ទៅកាន់ Web browser វិញ (Jstop., March 2009) ។

២.១.៦ អ្នកស្រីស្រាស់ (Users)

អ្នកប្រើប្រាស់(Users) មានន័យថាចំនួនអ្នកទស្សនា ឬ អ្នកប្រើប្រាស់ដែរបានចូលទៅកាន់គេហទំព័រ។

ದಾಚಿತುಚ್ಚುಪಟ್ಟಿ ಇಂಥ

හ.හ.9 Static Website

Static Website សំដៅទៅលើប្រភេទគេហទំព័រដែលមានលក្ខណៈ Fixed Code ដែលមិនអាចធ្វើការប្រែប្រួលទៅតាមអ្វីដែលអ្នកប្រើប្រាស់ចង់បានឡើយ វាបង្ហាញនូវអ្វីដែលបង្កើតប៉ុណ្ណោះ ហើយរាល់ការប្រែប្រួលឬ Update គឺត្រូវកែ Code ដោយផ្ទាល់ពីអ្នកបង្កើតតែម្តង។ Static Website គឺជាបណ្តុំនៃធាតុដូចជា អត្ថបទ រូបភាព និងធាតុពហុមេឌៀដែលមានមាតិកាសម្គាល់ត្រូវបានបង្កើតឡើងដោយភាសា HTML (Hypertext Markup Language) File Website ទាំងនោះរក្សាទុកក្នុង Web Server ។ នៅពេលដែលអ្នកប្រើប្រាស់ចូលមើលដោយ បញ្ចូល URL នៃគេហទំព័រ Static នោះ Web Browser នឹងទាញយកមាតិកា ចេញពីម៉ាស៊ីន Server បន្ទាប់មក មាតិកាដែលបានទាញយកត្រូវបានបកប្រែដើម្បីបង្ហាញវាជាគេហទំព័រមួយនៅលើ Browser (Hope, 2020) ។

්. ප්. ව Dynamic Website

Dynamic Website សំដៅលើប្រភេទគេហទំព័រដែលមានលក្ខណៈអាចបទបែនតាមអ្វីដែលប្រើអ្នកប្រើ ប្រាស់ចង់បានដោយខ្លឹមសាររបស់វាមិនត្រូវបានសរសេរ Fixed Code ជាប់នៅក្នុងទំព័រដូច Static Page ឡើយ ព្រោះទិន្នន័យភាគច្រើនត្រូវបានរក្សាទុកក្នុង Database មានន័យថា User អាចធ្វើការកែប្រែទិន្នន័យតាមចិត្តបាន។
ក្នុងនោះផងដែរនៅពេលដែលយើងចង់កែប្រែទៅលើ Dynamic Website យើងគ្រាន់តែកែទៅលើ Database តែ
ប៉ុណ្ណោះដោយពុំចាំបាច់ធ្វើការកែប្រែនៅលើ Page ឡើយ។ នៅក្នុងការប្រើប្រាស់ Application មួយបានទាមទារនូវ
Front-End និង Back-End ក្នុងនោះដែរ Front-End បានកំណត់ PHP និង HTML ដើម្បីបង្កើតជា Interface
សម្រាប់ទំនាក់ទំនងជាមួយនិង Front-End ។ ចំណែកឯ Back-End វិញបានកំណតយក MySQL សម្រាប់
Database (Hope, 2020) ។

បាយ សារស្នើស្វាស់នាសាអូខការអនិនឌ្យគេសនំព័រ

හ. m. 9 HTML (Hyper Text Markup Language)

HTML គឺជាភាសាគ្រឿងរបស់កុំព្យូទ័រមួយដែលកើតមុនគេបង្អស់ ហើយគេតែងតែសរសេរដើម្បីបង្កើត Website និងមានលក្ខណៈងាយស្រួលក្នុងការសរសេរ HTML ហើយវាជាភាសាមូលដ្ឋានគ្រឹះដែលគេប្រើប្រាស់សរ សេរគេហទំព័រ Web page (HTML, CSS & JavaScript Web, 2016) ។



រូបភាពទី ២.៣.១ ភាសា HTML (Hypertext Markup Language)

හ.m.හ Cascade Style Sheet (CSS)

Cascading Style Sheet (CSS) គឺជាភាសារបស់កុំព្យូទ័រមួយប្រភេទដែលគេប្រើប្រាស់សម្រាប់ធ្វើការតែង លម្អ ឬតុបតែងលើ HTML Element ។ ហើយវាជាភាសាគ្រឹៈដែលគេនិយមប្រើច្រើនបំផុតក្នុងការប្រើប្រាស់ដើម្បី បង្កើតវេបសាយដែលមានភាពស្រស់ស្អាត។ លក្ខណៈពិសេសរបស់វា គឺប្រើសម្រាប់បន្ថែម Style ទៅលើ web pages ដូចជា HTML, XHTML ឬ XML (HTML, CSS & JavaScript WebPublishing, 2016) ។



រូបភាពទី ២.៣.២ ភាសា CSS (Cascade Style Sheet)

හ.m.m JavaScript

JavaScript ជា Client-Side Scripting Language ដែរប្រើក្នុង Web Development ជាមួយនិងកាសា HTML, CSS ដើម្បីបង្កើត Web page ឱ្យមានលក្ខណៈរស់រវើក (Javascripta & DOM Scripting) ។

តួនាទីរបស់ JavaScript មានដូចជា ៖

- បង្កើតនៅ Message box, Input box, Confirm box។
- ប្រើប្រាស់នៅ Status bar។
- បង្កើតនៅរូបភាពមានចលនា។
- បង្កើតនៅ Drop down Menu។



រូបភាពទី ២.៣.៣ ភាសា JavaScript

හ.m.ය් SQL

SQL គឺជាភាសាមួយដែលបានកើតឡើងពីការអភិវឌ្ឍនៃ Relation Model ហើយត្រូវបានក្លាយទៅជាភាសា សំរាប់Relational Database (Structure Query Language) ។

SQL ត្រូវបានប្រើយ៉ាងទូលំទូលាយធ្វើជា Query language របស់ DBMS ក្នុងគោលបំណងមួយចំនួនដូច ខាងក្រោម៖

- បង្កើតនូវកិច្ចការគ្រប់គ្រងទិន្នន័យដូចជាការបន្ថែមការ ការកែប្រែ និងការលុបទិន្នន័យជា ដើម។
- បង្កើតនូវការុករកទិន្នន័យក្នុងទំរង ធម្មតា ឬស្មុកស្មាញដើម្បីបំលែងទិន្នន័យដើមឱ្យក្លាយទៅជា ព័ត៌មានដែលគេចង់បាន។



හ. m. & PHP (Hypertext Preprocessor)

PHP ត្រូវបានផ្តល់ឈ្មោះជាផ្លូវការ Hypertext Preprocessor វាជាភាសាដែលដំណើរការនៅលើ Server ដែរ ជាទូទៅត្រូវបានសរសេរក្នុងបរិបទ HTML ប៉ុន្តែមិនដូចជា HTML Page ធម្មតាទេ PHP Script មិនត្រូវបានបញ្ចូល ទៅឱ្យ Client ដោយ Server ផ្ទាល់ទេវាធ្វើការ បញ្ចូលដោយ PHP Pengine ។ PHP Code ប៊ិតនៅក្នុង Script អាច ប្រើដើម្បីធ្វើការជាមួយ Database បង្កើតជារូបភាព អាន និង បញ្ចូលទិន្នន័យ ឬកែប្រែអត្ថបទដែលមាននៅក្នុង Files ឬធ្វើការទំនាក់ទំនងទៅកាន់ Pemote Server ព្រមជាមួយនិងលទ្ធភាពច្រើនផ្សេងទៀត *(វិទ្យាស្ថានបច្ចេកទេសខេត្ត* បាត់ដំបង់) ។

ප.ണ.ස් Visual Studio Code

Visual Studio Code គឺជាកម្មវិធីសរសេរកូដ ដែលបង្កើតឡើងដោយ Microsoft សម្រាប់ Windows, Linux និង macOS។ លក្ខណៈពិសេសរួមមានការគាំទ្រការបំបាត់កំហុស ការបន្លិចវាក្យសម្ព័ន្ធ ការបំពេញលេខកូដ ធ្លាតវៃ អត្ថបទខ្លីៗ ការកែកូដឡើងវិញ និង Git ដែលបានបង្កប់។ Visual Studio Code ត្រូវបានប្រកាសជាលើក ដំបូងនៅថ្ងៃទី ២៩ ខែមេសា ឆ្នាំ ២០១៥ ដោយក្រុមហ៊ុន Microsoft នៅក្នុងសន្និស្វិទ Build ឆ្នាំ ២០១៥ (Build, 29,May, 2015) ។



រូបភាពទី ២.៣.៤ Visual Studio Code

94MAX 6.m.は

XAMPP គឺជាកម្មវិធី ឥតគិតថ្លៃ និង ដែលត្រូវបានបង្កើតឡើងដោយ Apache Friends ដែលមានភាគច្រើន នៃម៉ាស៊ីនមេ Apache HTTP មូលដ្ឋានទិន្នន័យ Maria DB និងអ្នកបកប្រែសម្រាប់ស្គ្រីបដែលសរសេរជាភាសាសរ សេរកម្មវិធី PHP MYSQL, Apache និង Perl *(Build, 29,May,2015)* ។



រូបភាពទី ២.៣.៤ Xampp

ត្រ មេខេត្ត នេះ គេ ខេត្ត ខេត្ត ខេត្ត ខេត្ត

ក្រោយពីបានសិក្សាស្រាវជ្រាវ ដើម្បីបង្កើតគេហទំព័រប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងការបោះពុម្ភសម្រាប់វិទ្យាស្ថានបច្ចេក វិទ្យាកំពង់ស្ពឺឱ្យកាន់តែមានភាពងាយស្រួលក្នុងការគ្រប់គ្រងទិន្នន័យនិងការអភិវឌ្ឍមានដូចខាងក្រោម៖

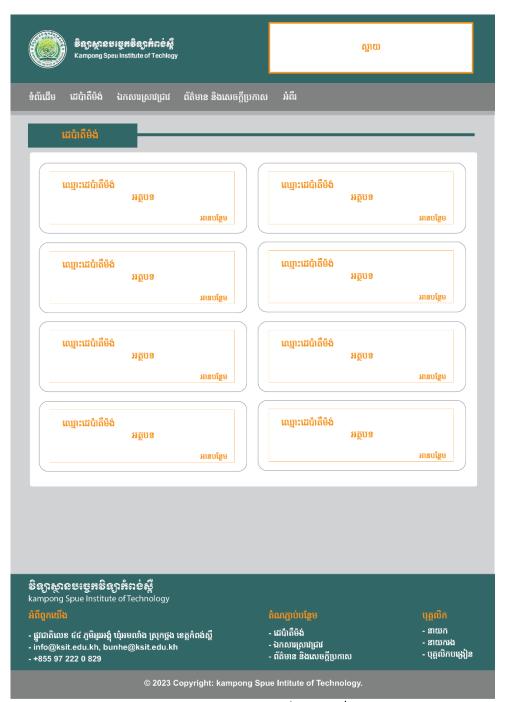
- លោក Kamal Lamsal ឆ្នាំ 2020 បានអភិវឌ្ឍនូវ Dynamic Website using PHP ដែលជាគេហទំព័រសម្រាប់ ស្វែងរកការងារនៅក្នុងទីផ្សាររបស់ប្រទេស នេប៉ាល់ ដែលការអភិវឌ្ឍនេះប្រព្រឹត្តទៅបានដោយប្រើប្រាស់ Client-Server Scripting Language ជាមួយ CMS (the Content Management System) ។ ក្នុងនោះ ផងដែរ គេក៏ប្រើប្រាស់នូវ Frameworks Bootstrap របស់ CSS ដើម្បីបង្កើតជាវេបសាយ Responsive និងអន្តរកម្ម (Interactive) (Lamsal, Designing and Developing a Dynamic Website Using PHP, 2020)។
- ប្រព័ន្ធចុះឈ្មោះតាមអ៊ីនធឺណិតនៃមហាវិទ្យាល័យ Methodist College Ghana (Online Registration System A Case of Methodist University College Ghana)
 បង្កើតដោយលោក Richard Bemile នៅឆ្នាំ ២០១៤ គម្រោងនេះបង្ហាញពីការស្រាវជ្រាវ និងការកឃើញ នៃប្រព័ន្ធចុះឈ្មោះនិស្សិត។ និស្សិតមហាវិទ្យាល័យ Methodist College Ghana ដើម្បីចុះឈ្មោះចូលរៀន តម្រូវឱ្យសិស្សមកសាលារបស់ពួកគេដើម្បីចុះឈ្មោះនិង បង់ថ្លៃសិក្សា។ ដោយមើលឃើញអំពីបញ្ហាទាំង នេះទើបមហាវិទ្យាល័យស្វែងរកដំណោះស្រាយដើម្បីបង្កើតប្រព័ន្ធ Online Registration System តាម លំនាំ Waterfall ដោយប្រើកាសា PHP និង MySQL (Bemile, 2014)។

m.9 **ඝ්**ෘූභාෂුණුෂ

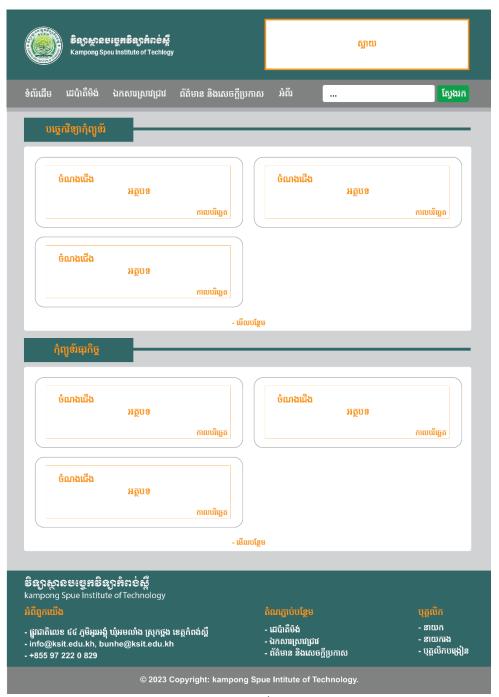
៣.១.១ ភាអចនាគំរូនៃ Web page របស់គេមានំព័រ

និន្យាស្ថានមរដ្ឋអានិន្យាកំពខ់ស្ពឺ Kampong Speu Institute of Techlogy			ស្លាយ		
ព័រជើម ដេប៉ាតឺម៉ង់	ឯកសារស្រាវជ្រាវ ព័ត៌មាន :	និងសេចក្ដីប្រកាស	អំពីរ		
ព្រឹត្តិការថ្មីៗ		ព្រឹត្តិការថ្មីៗ		ព្រឹត្តិការថ្មីៗ	
ព្រឹត្តិការថ្មីៗ		ព្រឹត្តិការថ្មីៗ		ព្រឹត្តិការថ្មីៗ	
ព័ត៌មាន និងសេចក្ដីប្រក	ាស				
រូបភាព	ចំណងជើង អត្ថបទ		- ជំនាញ - ជំនាញ - ជំនាញ	ជំនាញសិក្សា - ជំនាញវិទ្យាសាស្ត្រដំណាំ - ជំនាញវិទ្យាសាស្ត្រសត្វ - ជំនាញវិទ្យាសាស្ត្រជលផល - ជំនាញវិទ្យាសាស្ត្រជលផល - ជំនាញវិច្បាន់កូរ៉េថ្នំ - ជំនាញបច្ចេកវិទ្យាក់ព្យូទ័រ - ជំនាញបច្ចេកវិទ្យាមេកានិច - ជំនាញបច្ចេកវិទ្យាមេការ - ផ្នែកអប់រំបច្ចេកទេសវិជ្ជាជីវៈកម្រិត៣ "បស្វប្បកម្ម"	
រូបភាព	ចំណងជើង អត្ថបទ		- ជំនាញ - ជំនាញ - ជំនាញ - ផ្នែករ		
រូបភាព	ចំណងជើង អត្ថបទ				
រូបភាព	ចំណងជើង អត្ថបទ				
និន្យាស្ថានមម្ចេកនិន្យ ampong Spue Institute	ាអំពខ់ស្ពឺ of Technology				
អំពីពួកយើង - ផ្លូវជាតិលេខ ៥៤ ភូមិអូរអង្គំ ឃុំអមលាំង ស្រុកថ្ពង ខេត្តកំពង់ស្ពឺ - info@ksit.edu.kh, bunhe@ksit.edu.kh - +855 97 222 0 829		<mark>តំណភ្ជាប់បន្ថែម</mark> - ដេប៉ាតឹម៉ង់ - ឯកសារស្រាវជ្រាវ - ព័ត៌មាន និងលេចក្ដីប្រកាស		បុគ្គលិក - នាយក - នាយករង - បុគ្គលិកបង្កៀរ	
	© 2023 Copyright	kampong Spue	Intitute of Techno	ology.	

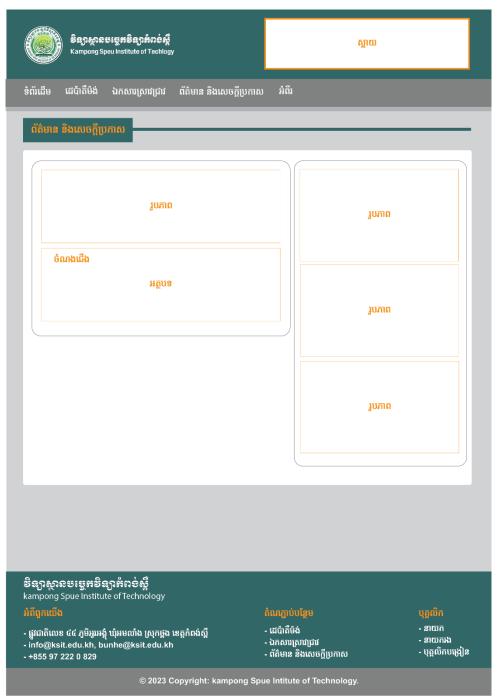
រូបភាពទី ៣.១.១ គំរូទំព័រដើម



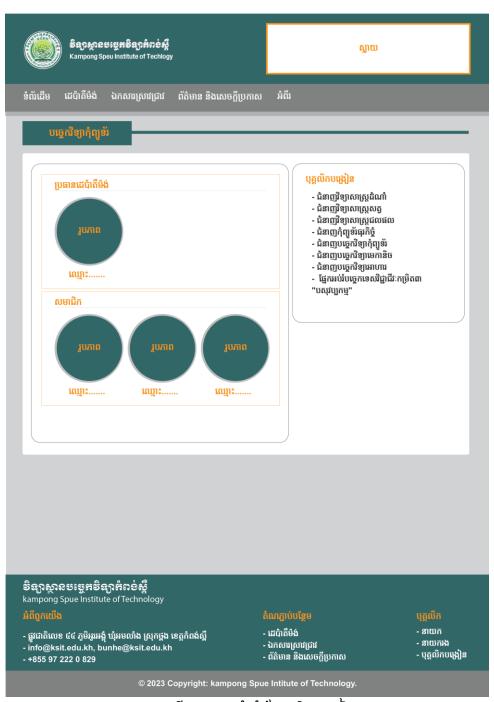
រូបភាពទី ៣.១.២ គំរូទំព័ដេប៉ាតឺម៉ង់



រូបភាពទី ៣.១.៣ គំរូទំព័ឯកសារស្រាវជ្រាវ

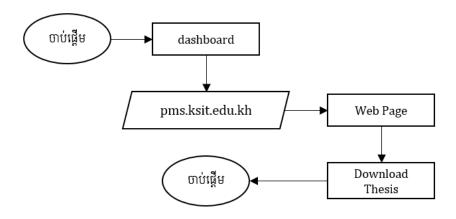


រូបភាពទី ៣.១.៤ គំរូទំព័ពត៌មាន និងសេចក្ដីប្រកាស



រូបភាពទី ៣.១.៥ គំរូទំព័បុគ្គលិកបង្រៀន

៣.១.២ ដំណើរអារមេសអូតម្រើទ្រាស់ (User)

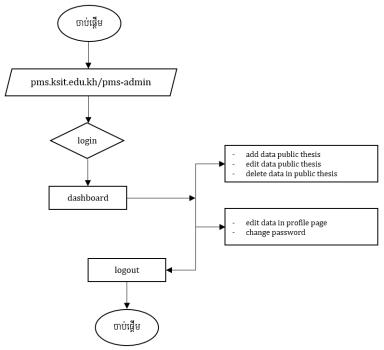


រូបភាពទី ៣.១.២ flow chart របស់ User

អ្នកប្រើប្រាស់ធ្វើការចូលទៅកាន់ Web browser ណាមួយ ហើយវាយបញ្ចូលនូវ URL គឺ pms.ksit.edu.kh នោះអ្នកប្រើប្រាស់នឹងចូលទៅកាន់ទំព័រដើមនៃប្រព័ន្ធគ្រប់គ្រងការបោះពុម្ពសម្រាប់វិទ្យាស្ថានបច្ចេកវិទ្យាកំពង់ស្ពឺ និង អាចទាញយកឯកសារស្រាវជ្រាវ។

៣.១.៣ ខំណើរអារមេសម្រធានខេត្តាតឺទីខំ (Admin department)

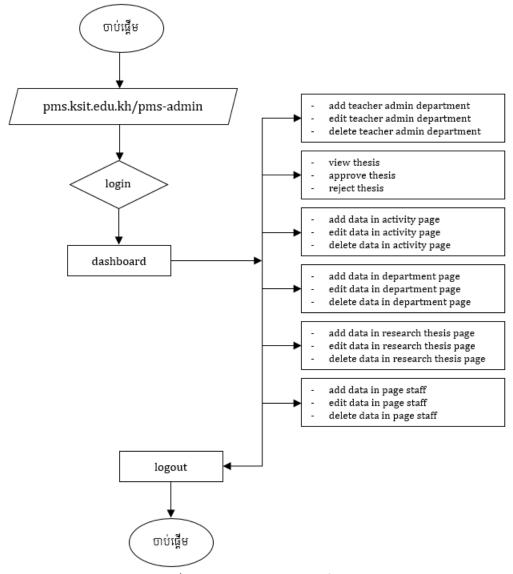
ការធ្វើការរបស់ Admin department ចូលទៅកាន់ Dashboard សម្រាប់ការ Create, Update និង Delete ទិន្នន័យក្នុងវេបសាយដើម្បី Public Thesis ។



រូបភាពទី ៣.១.៣ flow chart របស់ admin department

៣.១.៤ ដំណើរអារមេសអ្នកគ្រប់គ្រប់គេបានំព័រ (Admin)

ការធ្វើការរបស់ Admin ចូលទៅកាន់ Dashboard សម្រាប់ការ Create, Update និង Delete ទិន្នន័យក្នុង វេបសាយ។



រូបភាពទី ៣.១.៤ flow chart របស់ admin

ការចាប់ផ្តើមចេញពីអ្នកគ្រប់គ្រង (Admin) វាយបញ្ចូលនូវ URL (pms.ksit.edu.kh/pms-admin) ហើយ ធ្វើការ Login ដើម្បីចូលទៅកាន់ Admin dashboard។ បន្ទាប់ពីចូលមកកាន់ Dashboard ហើយ អ្នកគ្រប់គ្រងមានតួនាទីក្នុងការគ្រប់គ្រងរាល់ទិន្នន័យក្នុងគេហទំព័រទាំងមូលដែលក្នុងនោះមានដូចជា៖

- add teacher admin department
- edit teacher admin department
- delete teacher admin department
- view thesis

- approve thesis
- reject thesis
- add data in activity page
- edit data in activity page
- delete data in activity page
- add data in department page
- edit data in department page
- delete data in department page
- add data in research thesis page
- edit data in research thesis page
- delete data in research thesis page
- add data in page staff
- edit data in page staff
- delete data in page staff

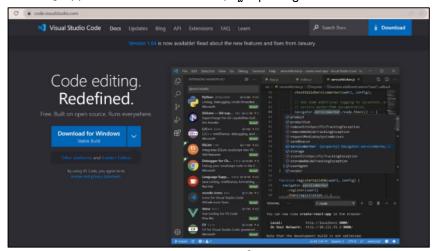
៣.២ សង្គរ:សម្រាម់ដំណើរការស្រាននោន

ធ្វែក Hardware	ផ្នែក Software	
កុំព្យូទ័រ ១គ្រឿងប្រភេទ Acer apire 3	កម្មវិធី Xampp	
Spacation: intel core i5 ជំនាន់ទី 10	កម្មវិធី Visual Studio Code	
Ram 12 GB Hard dish 1TB SSD 128GB		

៣.៣ **អារសំ**ឆ្នើ១**អ**ម្មទិនី Visual Studio Code

• ដំណាក់កាលទី ១

ចូលទៅកាន់ រ៉េបសាយ https://code.visualstudio.com/ រួចចុចពាក្យថា Download នៅខាងស្ដាំដែ

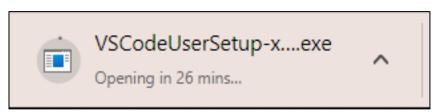


រូបភាពទី ៣.៣.១ ការទាញយកកម្មវិធី Visual Studio Code

• ដំណាក់កាលទី ២ ជ្រើសរើសប្រព័ន្ធប្រតិបត្តិការ Windows



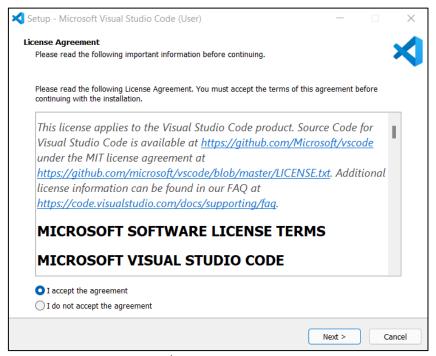
រូបភាពទី ៣.៣.២ ការទាញយក VS Code លើ Windows



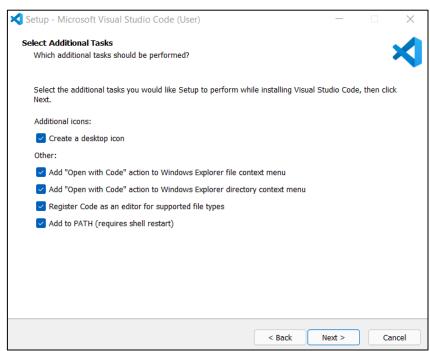
រូបភាពទី ៣.៣.៣ File Downloading

• ដំណាក់កាលទី ៣

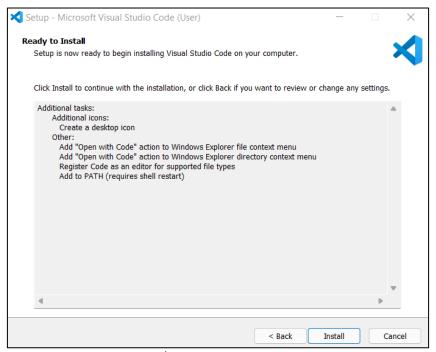
ចុចលើ file ដែលបានទាញយករួច ចុច I accept the agreement



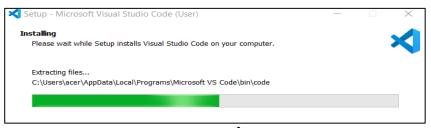
រូបភាពទី ៣.៣.៤ ចុចពាក្យ Next



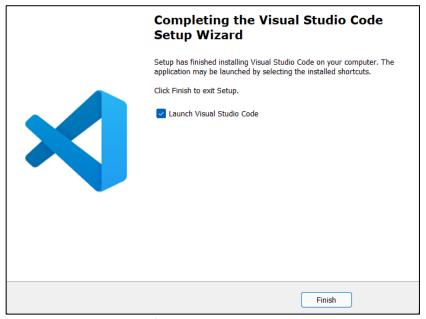
រូបភាពទី ៣.៣.៥ ចុចពាក្យ Next



រូបភាពទី ៣.៣.៦ ចុចពាក្យ Install

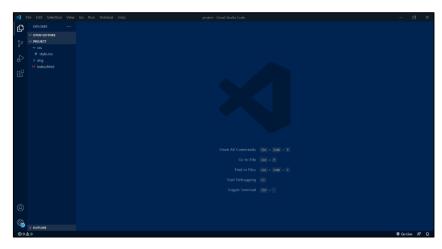


រូបភាពទី ៣.៣.៧ រង់ចាំការដំឡើង (Installing)



រូបភាពទី ៣.៣.៤ Install Completed

• Interface កម្មវិធី VS Code

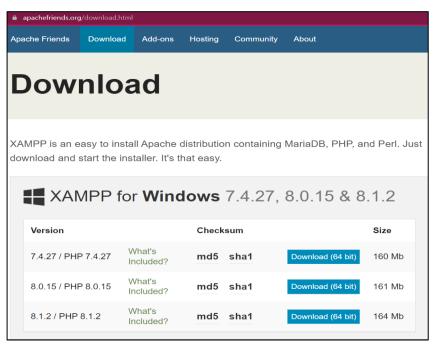


រូបភាពទី ៣.៣.៩ Interface កម្មវិធី VS Code

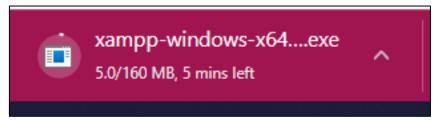
៣.៤ ភារដំឡើខអង្មទិធី Xampp

• ដំណាក់កាលទី ១

ចូលទៅកាន់ URL (https://www.apachefriends.org/download.html) រួចជ្រើសរើសយកប្រព័ន្ធ ប្រតិបត្តិការ Windows ហើយចុចពាក្យថា Download (64 bit) សម្រាប់ PHP មាន Version 7.4.27



រូបភាពទី ៣.៣.១០ Download XAMPP សម្រាប់ PHP 7.4.27



រូបកាពទី ៣.៣.១១ File xampp downloading

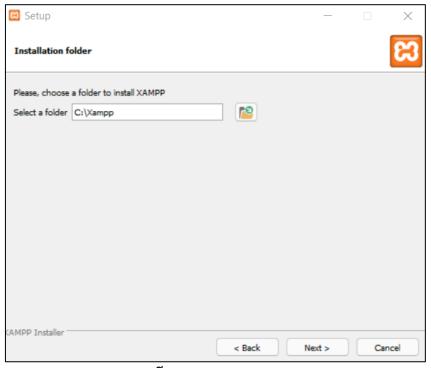
• ដំណាក់កាលទី ១ ចុចលើ File ដែលបានទាញយករួច ហើយចុចពាក្យថា Yes



រូបភាពទី ៣.៣.១២ ចុច៣ក្យ Next



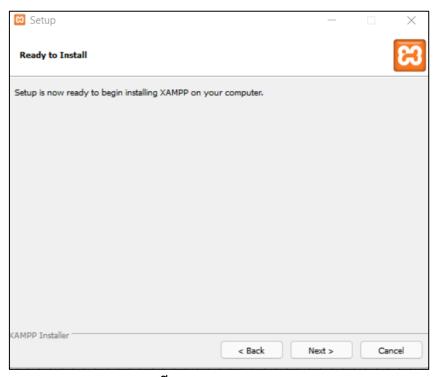
រូបភាពទី ៣.៣.១២ ចុចពាក្យ Next



រូបភាពទី ៣.៣.១៣ ចុចពាក្យ Next



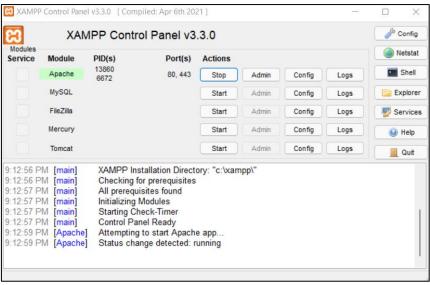
រូបភាពទី ៣.៣.១៤ ចុចពាក្យ Next



រូបភាពទី ៣.៣.១៥ ចុចពាក្យ Next

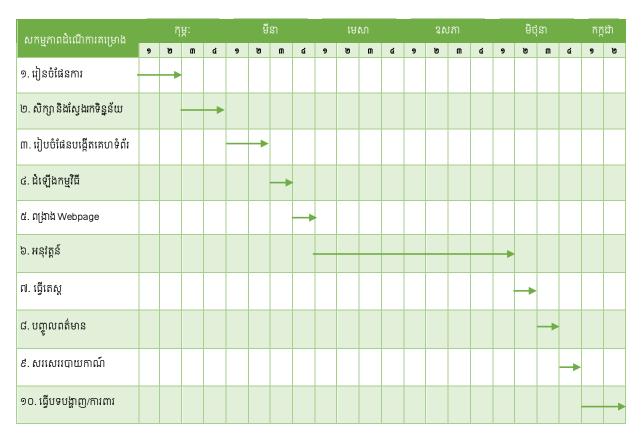


រូបភាពទី ៣.៣.១៦ រង់ចាំការ Install Completed រួចចុចពាក្យ Next



រូបភាពទី ៣.៣.១៧ ផ្ទាំង Panel របស់កម្មវិធី XAMPP

៣.៤ ង្រុតទស្លាលេខេសខ្មែនខ្លួមមាន



តារាងទី ៣.២.៦ ក្របខណ្ឌពេលវេលានៃដំណើរការស្រាវជ្រាវ