'factory' adalah constructor yang mengembalikan objek yang sudah ada

'factory' constructor 'fromJson' digunakan untuk membuat objek 'Contact' dari data JSON

Bedanya 'factory' dan 'regular' constructor adalah 'regular' selalu mengembalikan objek baru dan 'factory' tidak

Pentingnya penggunaan 'factory' adalah agar tidak perlu membuat objek baru tiap kali ada data JSON yang diterima

'jsonDecode' fungsinya untuk mengubah 'jsonString' yang berisi data JSON menjadi 'Map<String, dynamic>'

```
刘 File Edit Selection View Go Run …

    Section_25

                                                                                                                                                                                                                        Ð
           lib > ( deserialisasi_json.dart > ( main
                     class Contact{
  final int id;
  final String name;
  final String phone;
                         Contact({required this.id, required this.name, required this.phone});
8
             9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
                         //'factory' adalah constructor yang mengembalikan objek yang sudah ada
//'factory' constructor 'fromJson' digunakan untuk membuat objek 'Contact' dari data JSON
//Bedanya 'factory' dan 'regular' constructor adalah 'regular' selalu mengembalikan objek baru dan 'factory' tidak
//Pentingnya penggunaan 'factory' adalah agar tidak perlu membuat objek baru tiap kali ada data JSON yang diterima
factory Contact.fromJson(Map<String, dynamic)json){
Д
                               eturn Contact(
id: json['id'],
name: json['name'],
                                phone: json['phon
                        cun | Debug
roid main(List<String> args) {
   String jsonString= '{"id": 2,
            23
24
25
26
27
28
                                                                         "name": "John Thor", "phone": "0857676565688"}';
                         //ˈjsonDecodeˈ fungsinya untuk mengubah ˈjsonStringˈ yang berisi data JSON menjadi ˈMap<String, dynamic>
Map<String, dynamic>jsonDecode(jsonString);
    File Edit Selection View Go Run …
                                                                                                                                                                                                                        opost_request.dart open deserialisasi_json.dart × oput_request.dart
                                                                                                                                                                                                                                                              □ ...
                     Run|Debug
void main(List<String> args) {

String jsonString= '{"id": 2, "name": "John Thor", "phone": "0857676565688"}';
             24
25
26
27
28
                        //'jsonDecode' fungsinya untuk mengubah 'jsonString' yang berisi data JSON menjadi 'Map<String, dynamic>'Map<String, dynamic>jsonDecode(jsonString);
品
             39
31
32
33
34
35
36
                         Contact contact= Contact.fromJson(jsonMap);
Д
                         print('ID: ${contact.id}');
print('Name: ${contact.name}');
print('Phone: ${contact.phone}');
                                                                                                                                                                                                                                                        ≡ ^ ×
           PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE
              ID: 2
              Name: John Thor
Phone: 0857676565688
                                                                                                                                                                                                  Ln 29, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} Dart 🔊 🚨
```