Pertama kita harus import 'package:flutter/material.dart' dan 'material_app.dart'

Hal tersebut agar dapat mengakses code dari file tersebut yang isinya ada kelas2 dan fungsi2 yang dibutuhkan program utama/main.dart

```
| File | Edit | Selection | View | Go | Run | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ... | ..
```

Maksud 'child: ListView' adalah dalam Drawer tersebut terdapat list yang memiliki text Home dan Settings

Maksud 'body: const Center' adalah apapun yang ada di body tersebut akan berposisi di tengah2 body dan dalam kasus ini text 'This is Material App' akan berada di tengah body

'items: const[]' artinya dalam bottomNavigationBar akan terdapat item yaitu Home dan Settings

```
Edit Selection View Go Run …
                                                                                                                                                                                   materialpage_soalprioritas_no.1&2.dart
material_app.dart
                                                                                                                                                                            ... [ ] D C + 1 + 5 II II
Q
                 import 'package:flutter/material.dart';
                  class HomePage extends StatelessWidget {
   HomePage({super.key});
                    @override
Widget build(BuildContext context) {
品
          10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
                          appBar: AppBar(
| title: Text('Material App'),
), // AppBar
Д
 K
                             //Maksud 'child: ListView' adalah dalam Drawer tersebut terdapat list yang memiliki text Home dan Settings
                           //Maksud 'child: ListView' adalah dalar
child: ListView(
    children: [
        ListTile(title: Text('Home')),
        ListTile(title: Text('Settings')),
                          ), // ListView
), // Drawer
                           //Maksud 'body: const Center' adalah apapun yang ada di body tersebut akan berposisi di tengah2 body dan dalam kasus ini text 'This i
                          body: const Center(
   child: Text('This is Material App'),
                                                                                                                      Ln 34, Col 11 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} Dart Pixel 6 Pro API 29 (android-x86 emulator) 👨 🚨
```

```
File Edit Selection View Go Run
                                                                                               ··· [] (0) [] (2 + 1 +
                          materialpage_soalprioritas_no.1&2.dart
material_app.dart
                                   oritas_no.1&2.dart > 😭 HomePage > 🕤 build
                        //Maksud 'body: const Center' adalah apapun yang ada di body tersebut akan berposisi di tengah2 body dan dalam kasus ini text 'This i
         25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
                       body: const Center(
    child: Text('This is Material App'),
                       ), // Center
                         ottomNavigationBar: BottomNavigationBar(
                         //'items: const[]' artinya dalam bottomNavigationBar akan terdapat item yaitu Home dan Settings items: const[]
品
                           BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.home), label: 'Home'),
BottomNavigationBarItem(icon: Icon(Icons.settings), label: 'Settings'),
Д
K
                           // BottomNavigationBar
                         // Scaffold
8
                                                                                                         Ln 34, Col 11 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} Dart Pixel 6 Pro API 29 (android-x86 emulator) 👨 🚨
```

super.key' digunakan untuk meneruskan parameter 'key' dari kelas induk 'StatelessWidget' ke konstruktor 'MyApp'

Kelas 'MyApp' akan mengembalikan sebuah widget MaterialApp yang menggunakan 'HomePage' sebagai halaman awal

'theme: ThemeData.dark()' adalah untuk mengubah tema menjadi gelap atau dark mode

```
·· II Ø I C 🕴 🕆 🕆 🤄 II ::
       main.dart materialpage_soalprioritas_no.1&2.dart
        lib > <a> material_app.dart > .</a>
                import 'package:flutter/material.dart';
import 'materialpage_soalprioritas_no.1&2.dart';
                class MyApp extends StatelessWidget {
                                                       meneruskan parameter 'key' dari kelas induk 'StatelessWidget' ke konstruktor 'MyApp'
                  //'super.key' digunakan untuk
const MyApp({super.key});
         9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
留
                   //Kelas 'MyApp' akan mengembalikan sebuah widget MaterialApp yang menggunakan 'HomePage' sebagai halaman awal
                  Widget build(BuildContext context) {
Д
                       turn MaterialApp(
//'theme: ThemeData.dark()' adalah untuk mengubah tema menjadi gelap atau dark mode
\langle\!\langle
                      theme: ThemeData.dark(), home: HomePage(),
                     ); // MaterialApp
8
```

