```
File Edit Selection View Go Run ...
                                                                                                     flutter_projectsection17_18_19
                                                                                                                                                                                                                ... 🗓 × 🚓
         nain.dart ×
Ð
                  import 'package:flutter/material.dart';
                  Run | Debug | Profile
void main() {
   runApp(const MyApp());
                  class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
品
           10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
                     @override
Widget build(BuildContext context) {
 Д
                          eturn MaterialApp(
debugShowCheckedModeBanner: false,
 K
                          theme: ThemeData(
| primarySwatch: ☐ Colors.blue,
), // ThemeData
                           home: const HomePageGallery(),
// MaterialApp
                   class HomePageGallery extends StatelessWidget {
                     const HomePageGallery({super.key});
8
                      Widget build(BuildContext context) {
                       appBar: AppBar(
```

Dibuat kelas Galleryltem dan memiliki 3 properti yaitu image, onYesPressed, dan onNoPressed

image merupakan objek dari kelas Image dan properti ini akan simpan info tentang gambar yang ditampilkan pada 'GalleryItem'

onYesPressed merupakan sebuah fungsi yang akan dipanggil saat tombol 'Yes' ditekan dan begitu juga untuk onNoPressed

Dibuat objek baru yaitu 'myGallerItems' yang bertipe List yang isinya adalah objek-objek dari kelas 'GalleryItem'

Objek dari kelas 'GalleryItem' memiliki 3 parameter yaitu item, onYesPressed, dan onNoPressed

```
Edit Selection View Go Run …
                                                                                                                                                                                                                         ... 🗓 v 😋
ď
          lib > 🦠 main.dart >
                                                                                                                                                                                                                                                     4 5 🗆 3
 Q
             eturn Scaffold(
appBar: AppBar(
                                   backgroundColor: Colors.purple.
                            title: const Text('Gallery'),
), // AppBar
body: Gallery(),
); // Scaffold
留
                      //Dibuat kelas GalleryItem dan memiliki 3 properti yaitu image, onYesPressed, dan onNoPressed
//image merupakan objek dari kelas Image dan properti ini akan simpan info tentang gambar yang ditampilkan pada 'GalleryItem'
//onYesPressed merupakan sebuah fungsi yang akan dipanggil saat tombol 'Yes' ditekan dan begitu juga untuk onNoPressed
 Д
 K
                        final Image image;
final Function onYesPressed;
final Function onNoPressed;
                         {\tt GalleryItem}(\{{\tt required\ this.image,\ required\ this.onYesPressed,\ required\ this.onNoPressed}\});
                      class Gallery extends StatefulWidget {
    Gallery({super.key});
(8)
                         |
|/Dibuat objek baru yaitu 'myGallerItems' yang bertipe List yang isinya adalah objek-objek dari kelas 'GalleryItem'
|/Objek dari kelas 'GalleryItem' memiliki 3 parameter yaitu item, onYesPressed, dan onNoPressed
                         final List(GalleryItem> myGalleryItems=[
                                                                                                                                               Ln 37, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} Dart Pixel 6 Pro API 29 (android-x86 emulator) & C
```

Apabila ditekan 'Yes', kita akan diarahkan ke halaman lain yaitu 'HomePagePicture' dan menampilkan gambar yang kita pilih oleh widget 'Image'

'image' pada parameter konstruktor 'HomePagePicture' adalah sebuah objek dari tipe 'ImageProvider'

Dalam hal ini, gambar yang diteruskan dari 'GalleryItem' disediakan oleh objek 'Image.asset'

```
ズ File Edit Selection View Go Run ⋯
                                                                                                                                    ... □ ~<
           nain.dart ×
ď
            aindarl>...
//vojek carl kelas 'Galleryitem' memiliki 3 parameter yaltu item, onyespressed, dan onwopressed
final List<GalleryItem> myGalleryItems=[
                           GalleryItem(
image: Image.asset('assets/images/image1.jpg', fit: BoxFit.cover),
onYesPressed: (BuildContext context, ImageProvider image){
                                   YesPressed: (BuildContext Context, ImageProvider image){
Navigator.push(
context,

//Apabila ditekan 'Yes', kita akan diarahkan ke halaman lain yaitu 'HomePagePicture' dan menampilkan gambar yang kita pilih oleh wi
//'image' pada parameter konstruktor 'HomePagePicture' adalah sebuah objek dari tipe 'ImageProvider'

//Dalam hal ini, gambar yang diteruskan dari 'GalleryItem' disediakan oleh objek 'Image.asset'

MaterialPageRoute(builder: (context)=>HomePagePicture(image: image))

...
Д
                            onNoPressed:(BuildContext context){
| Navigator.pop(context);
|}), // GalleryItem
|
GalleryItem(
%
                               image: Image.asset('assets/images/image2.jpg', fit: BoxFit.cover),
onYesPressed: (BuildContext context, ImageProvider image){
   Navigator.push(
                                       MaterialPageRoute(builder: (context)=>HomePagePicture(image: image))
                                    NoPressed:(BuildContext context){
                               | Navigator.pop(context);
}), // GalleryItem
8
                               image: Image.asset('assets/images/image3.jpg', fit: BoxFit.cover),
```



Setiap item pada 'myGalleryItems' akan dirender menggunakan widget 'Inkwell'

'Inkwell' adalah widget yang mengimplementasikan sebuah tindakan ketika pengguna menyentuh widget tersebut

Setiap 'Inkwell' akan menerima sebuah tindakan ketika diklik oleh pengguna menggunakan properti 'onTap'

'widget.' digunakan untuk mengakses properti 'myGalleryItems'

'map()' adalah metode pada List untuk ubah tiap item di dalam List 'myGalleryItems' ke bentuk widget yang akan dirender di dalam GridView

```
File Edit Selection View Go Run ...
                                                                                                                                                                                                                                                                                                    ... □ ∨ <a
            nain.dart ×
Ð
                                                                                                                                                                                                                                                                                                   4 5 🗆 3
                                 onNoPressed:(BuildContext context){
   Navigator.pop(context);
}), // GalleryItem
              145
             146
147
             148
149
             150
151
152
153
154
品
                             @override
State<Gallery> createState() => _GalleryState();
 Д
             155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
                           class _GalleryState extends State<Gallery> {
 K
                           @override
Widget build(BuildContext context) {
                             return GridView.count(
crossAxisCount: 3,
                                 //Setiap item pada 'myGalleryItems' akan dirender menggunakan widget 'Inkwell'
//'Inkwell' adalah widget yang mengimplementasikan sebuah tindakan ketika pengguna menyentuh widget tersebut
//Setiap 'Inkwell' akan menerima sebuah tindakan ketika diklik oleh pengguna menggunakan properti 'onTap'
//'widget.' digunakan untuk menggakses properti 'myGalleryItems'
//'map()' adalah metode pada List untuk ubah tiap item di dalam List 'myGalleryItems' ke bentuk widget yang akan dirender di dalam Grid
                                         | showModalBottomSheet(
| shape: const RoundedRectangleBorder(
| borderRadius: BorderRadius.vertical(
| top: Radius.circular(20)
8
Ln 37, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} Dart Pixel 6 Pro API 29 (android-x86 emulator) 👂 🗘
```

'item.image' adalah objek dari 'Image.asset' yang bertipe 'AssetImage'

Kita perlu menggunakan properti 'image' dari 'AssetImage' untuk mendapatkan objek 'ImageProvider'

Karena itu ada '.image' lagi dibelakang 'item.image'





