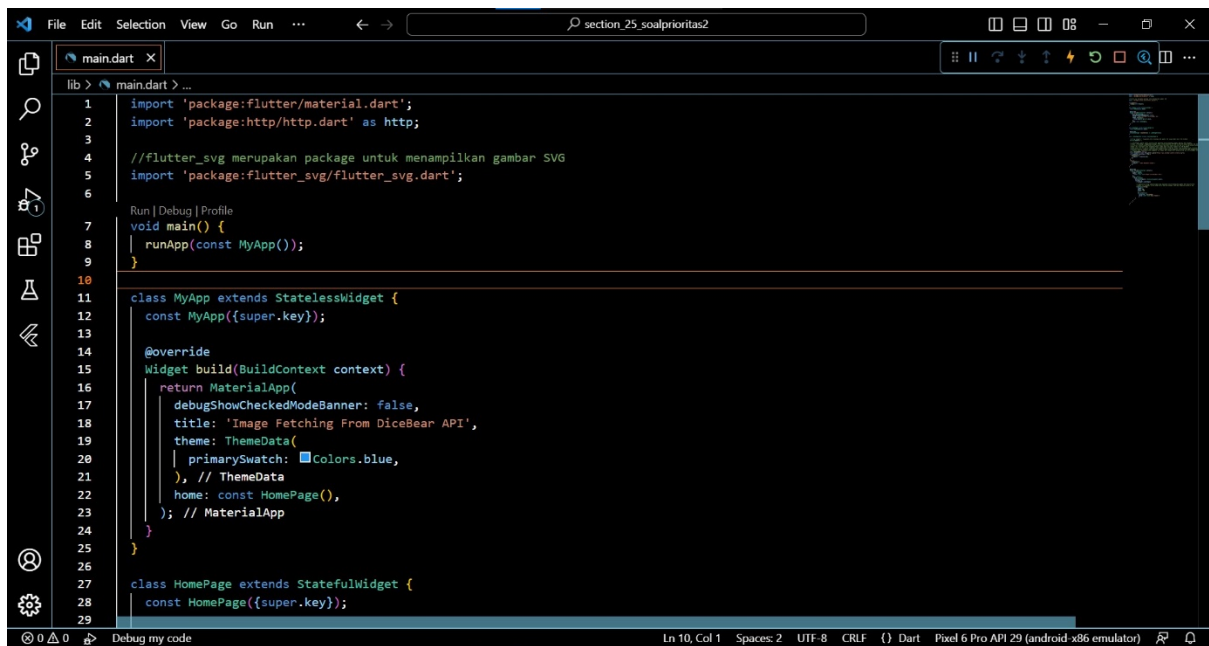


flutter_svg merupakan package untuk menampilkan gambar SVG



```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:http/http.dart' as http;
3
4 //flutter_svg merupakan package untuk menampilkan gambar SVG
5 import 'package:flutter_svg/flutter_svg.dart';
6
7 void main() {
8   runApp(const MyApp());
9 }
10
11 class MyApp extends StatelessWidget {
12   const MyApp({super.key});
13
14   @override
15   Widget build(BuildContext context) {
16     return MaterialApp(
17       debugShowCheckedModeBanner: false,
18       title: 'Image Fetching From DiceBear API',
19       theme: ThemeData(
20         primarySwatch: Colors.blue,
21       ), // ThemeData
22       home: const HomePage(),
23     ); // MaterialApp
24   }
25 }
26
27 class HomePage extends StatefulWidget {
28   const HomePage({super.key});
29 }
```

String imageUrl=" digunakan untuk menyimpan URL gambar SVG yang diambil dari API DiceBear

'_fetchImage' adalah fungsi asinkron yang digunakan untuk mengambil gambar SVG dari API DiceBear

Fungsi '_fetchImage' menggunakan package 'http' untuk melakukan HTTP GET ke URL API yang diberikan dan mengupdate state 'imageUrl'

Uri.parse() adalah sebuah metode untuk menguraikan (parsing) sebuah URI atau URL dari string menjadi objek 'Uri'

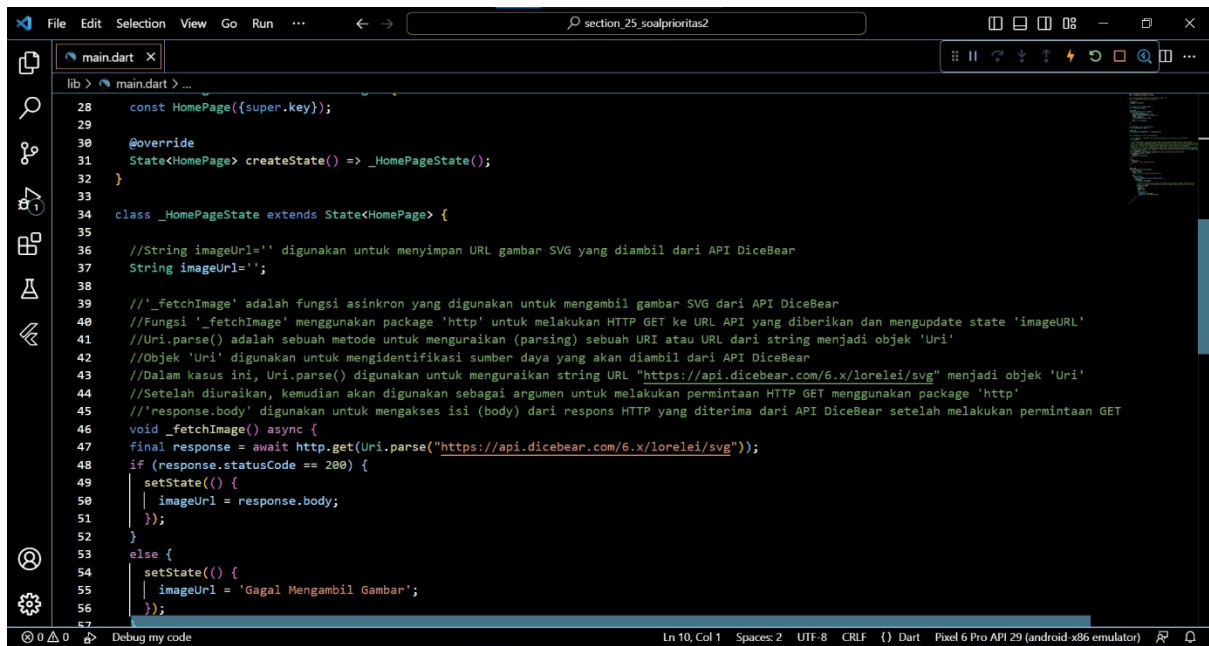
Objek 'Uri' digunakan untuk mengidentifikasi sumber daya yang akan diambil dari API DiceBear

Dalam kasus ini, Uri.parse() digunakan untuk menguraikan string URL

"https://api.dicebear.com/6.x/lorelei/svg" menjadi objek 'Uri'

Setelah diuraikan, kemudian akan digunakan sebagai argumen untuk melakukan permintaan HTTP GET menggunakan package 'http'

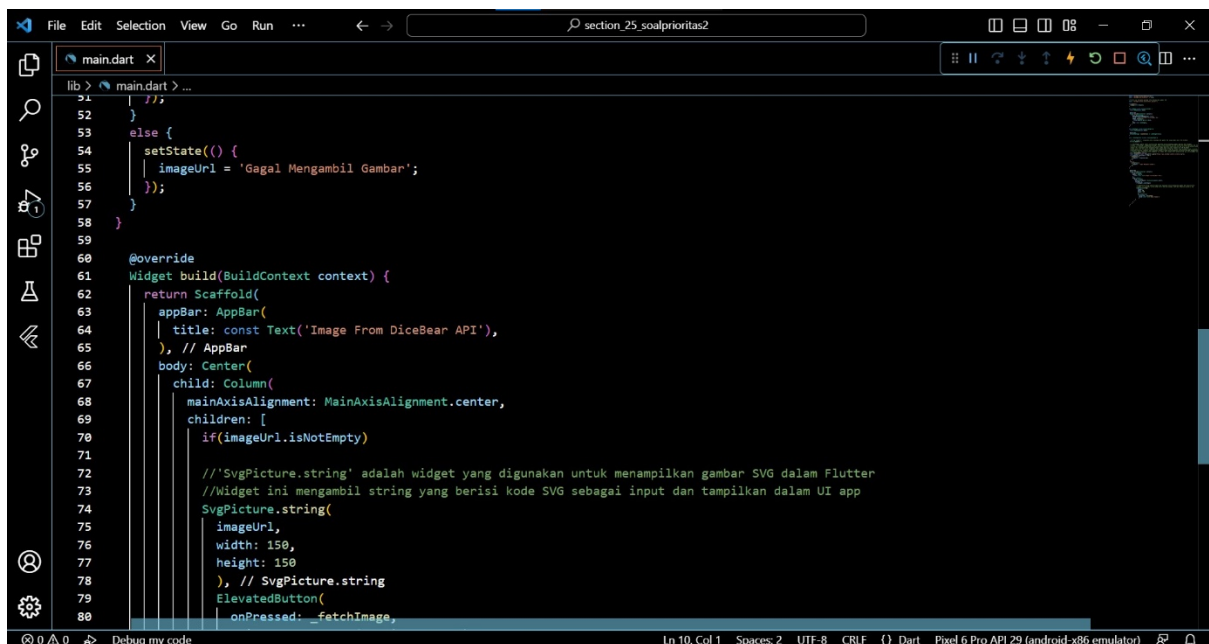
'response.body' digunakan untuk mengakses isi (body) dari respons HTTP yang diterima dari API DiceBear setelah melakukan permintaan GET.



```
28 const HomePage({super.key});
29
30 @override
31 State<HomePage> createState() => _HomePageState();
32 }
33
34 class _HomePageState extends State<HomePage> {
35
36 //String imageUrl='' digunakan untuk menyimpan URL gambar SVG yang diambil dari API DiceBear
37 String imageUrl='';
38
39 //'_fetchImage' adalah fungsi asinkron yang digunakan untuk mengambil gambar SVG dari API DiceBear
40 //Fungsi '_fetchImage' menggunakan package 'http' untuk melakukan HTTP GET ke URL API yang diberikan dan mengupdate state 'imageUrl'
41 //Uri.parse() adalah sebuah metode untuk menguraikan (parsing) sebuah URI atau URL dari string menjadi objek 'Uri'
42 //Objek 'Uri' digunakan untuk mengidentifikasi sumber daya yang akan diambil dari API DiceBear
43 //Dalam kasus ini, Uri.parse() digunakan untuk menguraikan string URL "https://api.dicebear.com/6.x/lorelei/svg" menjadi objek 'Uri'
44 //Setelah diuraikan, kemudian akan digunakan sebagai argumen untuk melakukan permintaan HTTP GET menggunakan package 'http'
45 //'response.body' digunakan untuk mengakses isi (body) dari respons HTTP yang diterima dari API DiceBear setelah melakukan permintaan GET
46 void _fetchImage() async {
47 final response = await http.get(Uri.parse("https://api.dicebear.com/6.x/lorelei/svg"));
48 if (response.statusCode == 200) {
49 setState(() {
50 | imageUrl = response.body;
51 | });
52 }
53 else {
54 setState(() {
55 | imageUrl = 'Gagal Mengambil Gambar';
56 | });
57 }
58 }
59
60 @override
61 Widget build(BuildContext context) {
62 return Scaffold(
63 appBar: AppBar(
64 | title: const Text('Image From DiceBear API'),
65 | // AppBar
66 | body: Center(
67 | | child: Column(
68 | | | mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
69 | | | children: [
70 | | | | if(imageUrl.isNotEmpty)
71 | | | | | //'_SvgPicture.string' adalah widget yang digunakan untuk menampilkan gambar SVG dalam Flutter
72 | | | | | //Widget ini mengambil string yang berisi kode SVG sebagai input dan tampilkan dalam UI app
73 | | | | | SvgPicture.string(
74 | | | | | | imageUrl,
75 | | | | | | width: 150,
76 | | | | | | height: 150
77 | | | | | ), // SvgPicture.string
78 | | | | | ElevatedButton(
79 | | | | | | onPressed: _fetchImage,
```

'SvgPicture.string' adalah widget yang digunakan untuk menampilkan gambar SVG dalam Flutter

Widget ini mengambil string yang berisi kode SVG sebagai input dan tampilkan dalam UI app



```
51 | //,
52 | }
53 | else {
54 | | setState(() {
55 | | | imageUrl = 'Gagal Mengambil Gambar';
56 | | | });
57 | | }
58 | }
59 |
60 | @override
61 | Widget build(BuildContext context) {
62 | | return Scaffold(
63 | | | appBar: AppBar(
64 | | | | title: const Text('Image From DiceBear API'),
65 | | | | // AppBar
66 | | | | body: Center(
67 | | | | | child: Column(
68 | | | | | | mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
69 | | | | | | children: [
70 | | | | | | | if(imageUrl.isNotEmpty)
71 | | | | | | | | //'_SvgPicture.string' adalah widget yang digunakan untuk menampilkan gambar SVG dalam Flutter
72 | | | | | | | | //Widget ini mengambil string yang berisi kode SVG sebagai input dan tampilkan dalam UI app
73 | | | | | | | | SvgPicture.string(
74 | | | | | | | | | imageUrl,
75 | | | | | | | | | width: 150,
76 | | | | | | | | | height: 150
77 | | | | | | | | ), // SvgPicture.string
78 | | | | | | | | ElevatedButton(
79 | | | | | | | | | onPressed: _fetchImage,
```

