'initialRoute:'/" artinya adalah aplikasi akan mulai pada rute '/'

routes adalah map yang menunjukkan daftar rute yang akan digunakan dalam aplikasi

Dalam kasus ini rute '/2' merupakan halaman kedua dari aplikasi ini untuk menampilkan gambar yang kita pilih

'ModalRoute.of(context)!.settings.arguments as ImageProvider' akan ambil objek 'ModalRoute' dari konteks

Setelah itu akan mengakses 'arguments' dari rute tersebut sebagai 'ImageProvider'

Jadi, kode tersebut akan ambil objek 'ImageProvider' dari argumen 'image' yang dikirim saat navigasi ke halaman '/2'

```
Edit Selection View Go Run ···
                                                                                                                                                                                                                                               ... 🗓 v<a
          lib > 🤏 main.dart > 😭 HomePagePicture > 🛇 build
                     import 'package:flutter/material.dart';
                    Run | Debug | Profile
void main() {
   runApp(const MyApp());
                     class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
           10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
                        Widget build(BuildContext context) {
                            eturn MaterialApp(
K
                              //routes adalah map yang menunjukkan daftar rute yang akan digunakan dalam aplikasi
//Dalam kasus ini rute '/2' merupakan halaman kedua dari aplikasi ini untuk menampilkan gambar yang kita p
//'ModalRoute.of(context)!.settings.arguments as ImageProvider' akan ambil objek 'ModalRoute' dari konteks
                               /Setelah itu akan mengakses 'arguments' dari rute tersebut sebagai 'ImageProvider'
/Jadi, kode tersebut akan ambil objek 'ImageProvider' dari argumen 'image' yang dikirim saat navigasi ke halaman '/2'
                              initialRoute: '/',
                                  '/2':(context) => HomePagePicture(image: ModalRoute.of(context)!.settings.arguments as ImageProvider),
                              theme: ThemeData(
primarySwatch: Colors.blue,
), // ThemeData
                                    e: const HomePageGallery(),
```

Dibuat kelas Galleryltem dan memiliki 3 properti yaitu image, onYesPressed, dan onNoPressed

image merupakan objek dari kelas Image dan properti ini akan simpan info tentang gambar yang ditampilkan pada 'GalleryItem'

onYesPressed merupakan sebuah fungsi yang akan dipanggil saat tombol 'Yes' ditekan dan begitu juga untuk onNoPressed

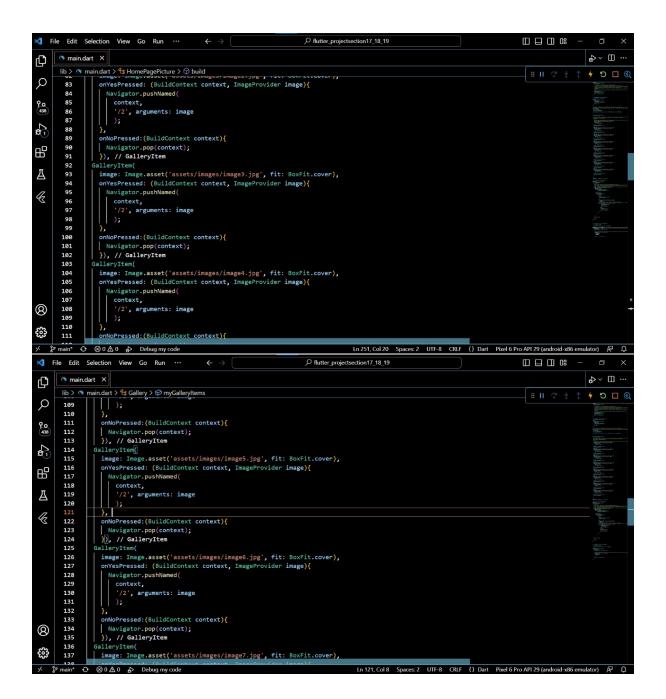
```
File Edit Selection View Go Run ...
                                                                                                                                                                                                     ... 🗓 v 🚓
Ð
                                                                                                                                                                                                   4 5 🗆 3
                                 const HomePageGallery(),
          home: const Home
); // MaterialApp
                 class HomePageGallery extends StatelessWidget {
  const HomePageGallery({super.key});
品
                   @override
Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
Д
                        K
                         title: const Text('Gallery'),
                      ), // AppBar
body: Gallery(),
); // Scaffold
                  //image merupakan objek dari kelas Image dan properti ini akan simpan info tentang gambar yang ditampilkan pada 'GalleryItem'
//onYesPressed merupakan sebuah fungsi yang akan dipanggil saat tombol 'Yes' ditekan dan begitu juga untuk onNoPressed
                  class GalleryItem{
                    final Image image;
final Function onYesPressed;
8
                    final Function onNoPressed;
```

Dibuat objek baru yaitu 'myGallerItems' yang bertipe List yang isinya adalah objek-objek dari kelas 'GalleryItem'

 $Objek\ dari\ kelas\ 'Gallery Item'\ memiliki\ 3\ parameter\ yaitu\ item,\ on Yes Pressed,\ dan\ on No Pressed$

'arguments:image' fungsinya adalah untuk mengirim parameter 'image' ke halaman yang akan ditampilkan dengan rute '/2'

```
★ File Edit Selection View Go Run ···
                                                                                                        ... □ × da
                      ain.dart > 😭 HomePagePicture > 😚 build final Function onNoPressed;
                                                                                                                                                                                               III 7 º º º ⊅ □ @
Q
          56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
72
73
74
75
76
77
78
80
81
                     {\tt GalleryItem(\{required\ this.image,\ required\ this.onYesPressed,\ required\ this.onNoPressed\});}
 9 o
438
22
                   class Gallery extends StatefulWidget {
    Gallery({super.key});
品
                      |
|/Dibuat objek baru yaitu 'myGallerItems' yang bertipe List yang isinya adalah objek-objek dari kelas 'GalleryItem'
|/Objek dari kelas 'GalleryItem' memiliki 3 parameter yaitu item, onYesPressed, dan onNoPressed
Д
                      final List(GalleryItem> myGalleryItems=[
\langle\!\langle
                        //'arguments:image' fungsinya adalah untuk mengirim parameter 'image' ke halaman yang akan ditampilkan dengan rute '/2' image: Image.asset('assets/images/image1.jpg', fit: BoxFit.cover),
                         onYesPressed: (BuildContext context, ImageProvider image){
   Navigator.pushNamed(
                              context.
                                    ', arguments: image
                             NoPressed:(BuildContext context){
                         Navigator.pop(context);
                         }), // GalleryItem
8
                         image: Image.asset('assets/images/image2.jpg', fit: BoxFit.cover),
onVesPressed: (BuildContext context, ImageProvider image){
```



```
File Edit Selection View Go Run ...
                                                                                                         ... 🗓 v<a
Ð
                                                                                                                                                                                                                        4 5 □ ®
                               > ધ Gallery > 🤡 myGalleryIt
                                                                                                                                                                                                # II ♂ ∜
                        },
          122
123
                        onNoPressed:(BuildContext context){
   Navigator.pop(context);
                      }), // GalleryItem
GalleryItem(
                        image: Image.asset('assets/images/image6.jpg', fit: BoxFit.cover),
onYesPressed: (BuildContext context, ImageProvider image){
                             Navigator.pushNamed(
品
          129
130
131
132
133
                               context,
                                /2', arguments: image
 Д
                            NoPressed:(BuildContext context){
 K
                        Navigator.pop(context);
}), // GalleryItem
         134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
                        image: Image.asset('assets/images/image7.jpg', fit: BoxFit.cover),
onYesPressed: (BuildContext context, ImageProvider image){
                            Navigator.pushNamed(
                                '/2', arguments: image
                            NoPressed: (BuildContext context){
                        Navigator.pop(context);
}), // GalleryItem
8
                         image: Image.asset('assets/images/image8.jpg', fit: BoxFit.cover),
onYesPressed: (BuildContext context, ImageProvider image){
                       ⊗ 0 ≜ 0 ♣ Debug my code
```

Setiap item pada 'myGalleryItems' akan dirender menggunakan widget 'Inkwell'

'Inkwell' adalah widget yang mengimplementasikan sebuah tindakan ketika pengguna menyentuh widget tersebut

Setiap 'Inkwell' akan menerima sebuah tindakan ketika diklik oleh pengguna menggunakan properti 'onTap'

'widget.' digunakan untuk mengakses properti 'myGalleryItems'

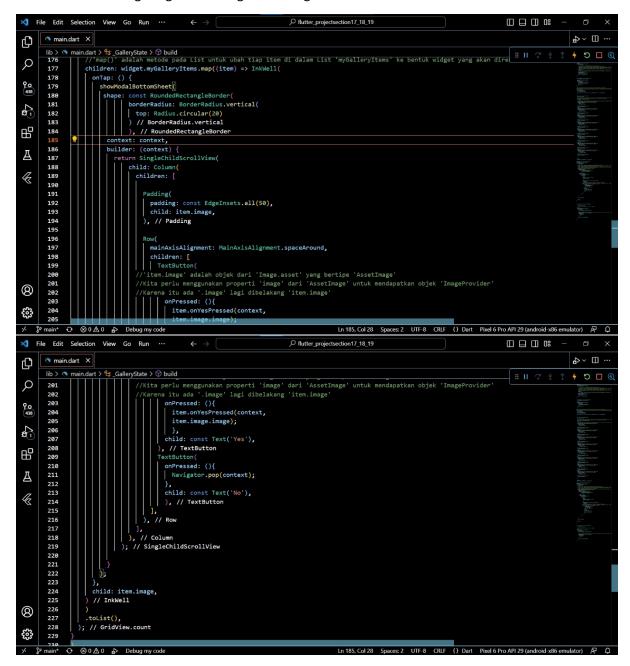
'map()' adalah metode pada List untuk ubah tiap item di dalam List 'myGalleryItems' ke bentuk widget yang akan dirender di dalam GridView

```
📢 File Edit Selection View Go Run …
                                                                                                                                                                                                                                                             ... 🗓 × 🚓
ð
            nain.dart ×
                                 onYesPressed: (BuildContext context, ImageProvider image){
    Navigator.pushNamed(
             149
150
151
                                         context,
 9 o
438
             152
153
                                           /2', arguments: image
             154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
                                      NoPressed:(BuildContext context){
                                | Navigator.pop(context);
}), // GalleryItem
品
 Д
 K
                             @override
State(Gallery> createState() => _GalleryState();
             164
165
166
167
168
169
170
                          class _GalleryState extends State<Gallery> {
                           @override
Widget build(BuildContext context) {
                                //Setiap item pada 'myGalleryItems' akan dirender menggunakan widget 'Inkwell'
//'Inkwell' adalah widget yang mengimplementasikan sebuah tindakan ketika pengguna menyentuh widget tersebut
//Setiap 'Inkwell' akan menerima sebuah tindakan ketika diklik oleh pengguna menggunakan properti 'onTap'
//'widget.' digunakan untuk mengakases properti 'myGalleryItems'
//'map()' adalah metode pada List untuk ubah tiap item di dalam List 'myGalleryItems' ke bentuk widget yang akan dirender di dalam Grid
children: widget.myGalleryItems.map((item) => InkWell(
             172
173
8
                                                                                                                                                                      Ln 121, Col 8 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} Dart Pixel 6 Pro API 29 (android-x86 emulator) 👂 🚨
```

'item.image' adalah objek dari 'Image.asset' yang bertipe 'AssetImage'

Kita perlu menggunakan properti 'image' dari 'AssetImage' untuk mendapatkan objek 'ImageProvider'

Karena itu ada '.image' lagi dibelakang 'item.image'



Disini 'floatingActionButton' ditambahkan pada halaman HomePagePicture untuk kembali ke halaman sebelumnya yaitu HomePageGallery

