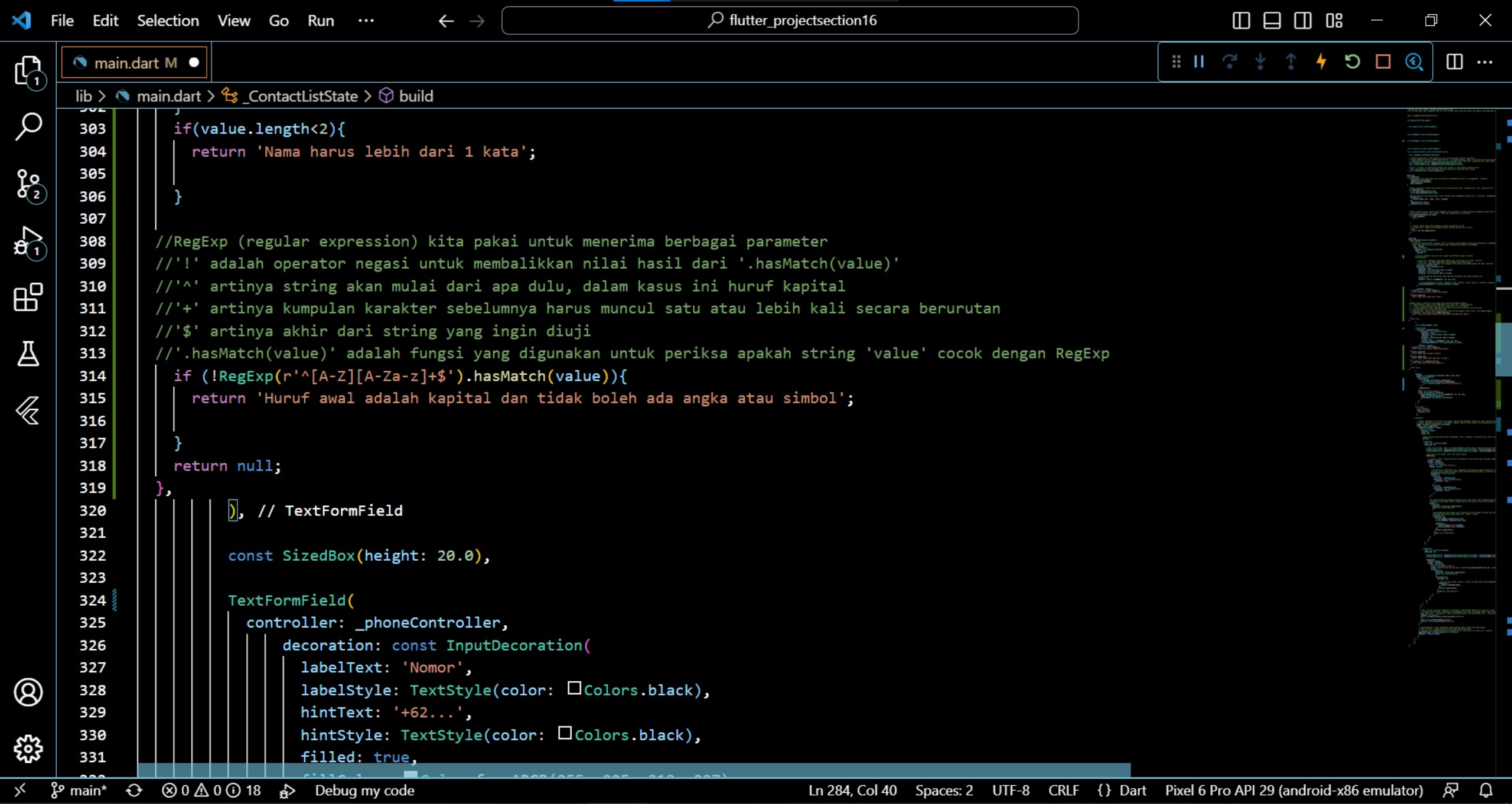


main.dart M

lib > main.dart > _ContactListState > build

```
277 //Jika mau tambahkan validator harus pakai TextFormField jangan TextField
278 TextFormField(
279
280 // 'controller' digunakan untuk dapat membaca teks yang diinput user pada 'TextField'
281 // Selain itu, juga dapat memperbarui atau menghapus teks yang diinput
282 // 'controller' dapat digunakan untuk mengatur teks default atau mengosongkan teks pada 'TextField'
283 controller: _nameController,
284 decoration: const InputDecoration(
285   labelText: 'Name',
286   labelStyle: TextStyle(color: Colors.black),
287   hintText: 'Insert Your Name',
288   hintStyle: TextStyle(color: Colors.black),
289
290 // 'filled' gunanya adalah agar dapat memiliki background color pada TextField nya
291 filled: true,
292 fillColor: Color.fromARGB(255, 225, 213, 227),
293
294 // 'FloatingLabelBehavior.always' digunakan untuk 'hintText' selalu tampil di 'TextField' meskipun kita tidak klik 'TextField'
295 floatingLabelBehavior: FloatingLabelBehavior.always,
296 ), // InputDecoration
297
298 validator: (value) {
299   if (value == null || value.isEmpty) {
300     return 'Nama harus diisi, tidak boleh kosong';
301   }
302   if (value.length < 2) {
303     return 'Nama harus lebih dari 1 kata';
304   }
305 }
306
```



1

3

1

main.dart M

lib > main.dart > _ContactListState > build

322

323

324

325

326

327

328

329

330

331

332

333

334

335

336

337

338

339

340

341

342

343

344

345

346

347

348

349

350

351

```

const SizedBox(height: 20.0),

    TextFormField(
      controller: _phoneController,
      decoration: const InputDecoration(
        labelText: 'Nomor',
        labelStyle: TextStyle(color: Colors.black),
        hintText: '+62...',
        hintStyle: TextStyle(color: Colors.black),
        filled: true,
        fillColor: Color.fromARGB(255, 225, 213, 227),
        floatingLabelBehavior: FloatingLabelBehavior.always,
      ), // InputDecoration
      validator: (value) {
        if (value == null || value.isEmpty) {
          return 'Nomor harus diisi, tidak boleh kosong';
        }
        if(value.length<8){
          return 'Nomor harus minimal 8 digit';
        }
        if(value.length>15){
          return 'Nomor tidak boleh lebih dari 15 digit';
        }
        if (!RegExp(r'^0').hasMatch(value)){
          return 'Nomor harus mulai dari angka 0';
        }
      },

      return null;
    ), // TextFormField

```

Ln 284, Col 40

Spaces: 2

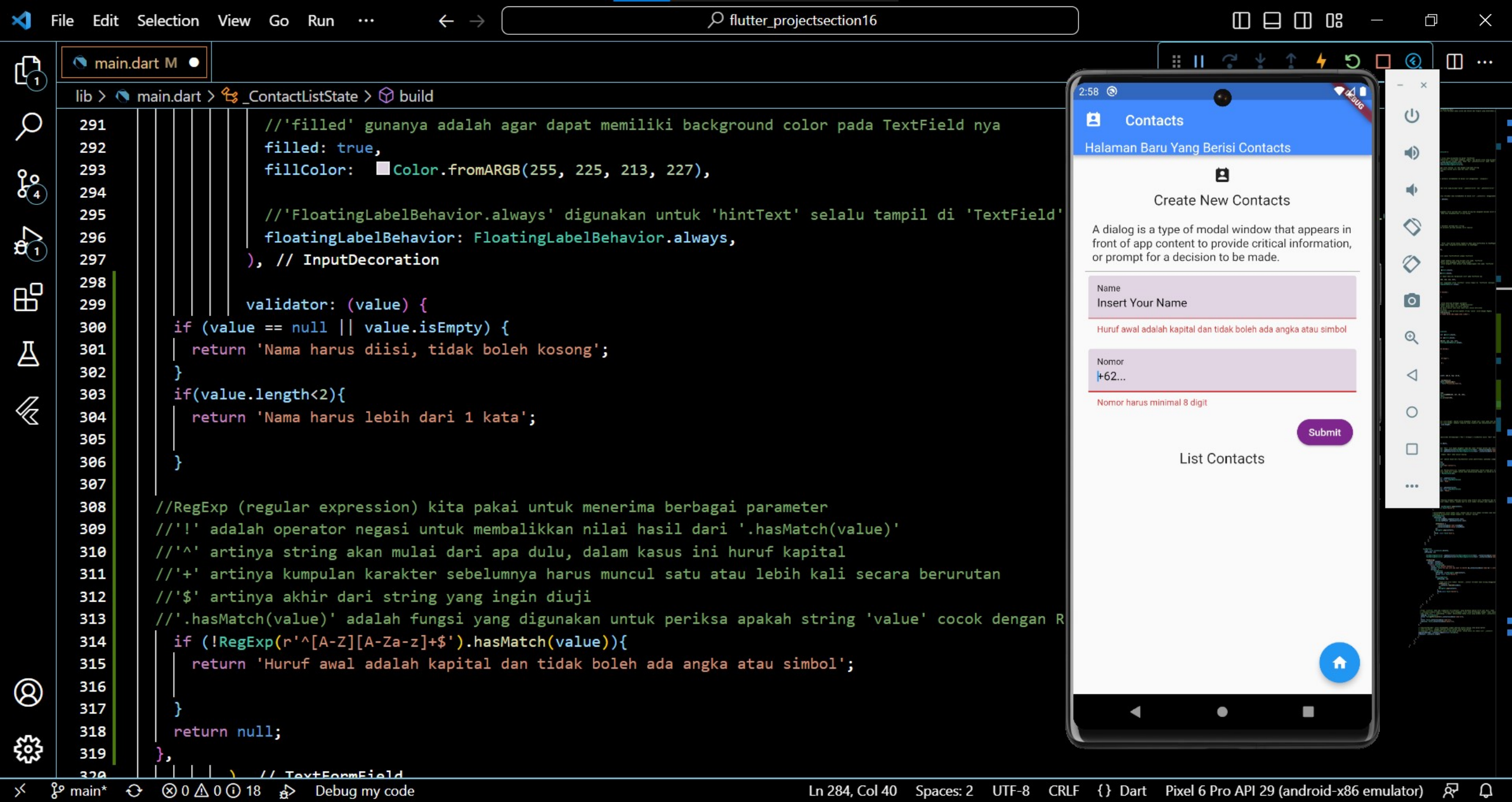
UTF-8

CRLF

{ } Dart

Pixel 6 Pro API 29 (android-x86 emulator)

Debug my code



main.dart M

lib > main.dart > _ContactListState > build

```
291 // 'filled' gunanya adalah agar dapat memiliki background color pada TextField nya
292 filled: true,
293 fillColor: Color.fromARGB(255, 225, 213, 227),
294
295 // 'FloatingLabelBehavior.always' digunakan untuk 'hintText' selalu tampil di 'TextField'
296 floatingLabelBehavior: FloatingLabelBehavior.always,
297 ), // InputDecoration
298
299 validator: (value) {
300   if (value == null || value.isEmpty) {
301     return 'Nama harus diisi, tidak boleh kosong';
302   }
303   if (value.length < 2) {
304     return 'Nama harus lebih dari 1 kata';
305   }
306 }
307
308 // RegExp (regular expression) kita pakai untuk menerima berbagai parameter
309 // '!' adalah operator negasi untuk membalikkan nilai hasil dari '.hasMatch(value)'
310 // '^' artinya string akan mulai dari apa dulu, dalam kasus ini huruf kapital
311 // '+' artinya kumpulan karakter sebelumnya harus muncul satu atau lebih kali secara berurutan
312 // '$' artinya akhir dari string yang ingin diuji
313 // '.hasMatch(value)' adalah fungsi yang digunakan untuk periksa apakah string 'value' cocok dengan R
314 if (!RegExp(r'^[A-Z][A-Za-z]+$').hasMatch(value)) {
315   return 'Huruf awal adalah kapital dan tidak boleh ada angka atau simbol';
316 }
317 }
318 return null;
319 },
320 // TextFormField
```

