Object.prototype获得对象原型的引用。

# Object.create（）；

ECNAScript 5定义了一个名为Object.create（）的方法,它创建一个新对象，其中第一个参数是这个对象的原型。Object.create（）提供第二个可选参数，用以对对象的属性进行进一步描述。

Object.create（）是一个静态函数，而不是提供给某个对象调用的方法。 可以通过传入参数null来创建一个没有原型的新对象，但通过这种方式创建的对象不会继承任何东西，甚至不包括基础方法，比如toString（）。

如果想创建一个普通的空对象，需要传入Object.prototype；

可以通过任意原型创建新对象（换句话说，可以使任意对象可继承）。

# hasOwnProperty()；

hasOwnproperty()方法用来检测给定的名字是否是对象的自由属性。对于继承属性它将返回false。

调用方法 object.hasOwnPropert(property);

# propertyIsEnumerable();

properIsEnumerable()方法只有检测到时自有属性且这个自有属性的可枚举性（enumerable attribute）为true时它才返回true。某些内置属性是不可枚举的。通常javascript代码创建的属性都是可枚举的，除非在ECMAScript 5中使用方法来改变属性的可枚举性。

调用方法 object.propertyIsEnumerable(property);