GIS 실습자료

QGIS 활용

biz-gis Inc. Educational Resource www.biz-gis.com

김한국/bizgis@biz-gis.com 황선영/syh@biz-gis.com

Copyright © 2015 biz-gis Inc. All rights reserved

QGIS 세팅

- 1. 기본 좌표계 등록(biz-gis.com QGIS 게시판 게시글 7번 참고)
- 2. 배경지도 플러그인 등록(biz-gis.com QGIS 게시판 게시글 7번 참고)
- 3. 실습자료 다운로드(biz-gis.com 교육지원게시판 참고)

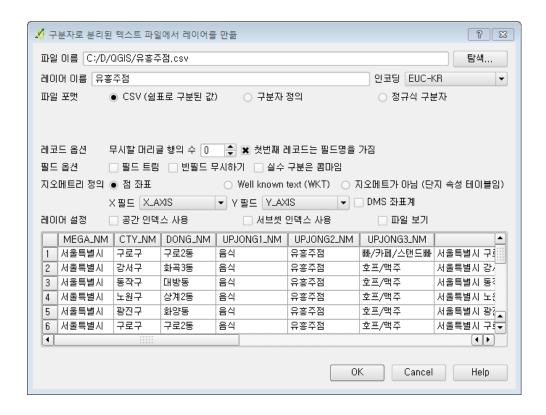
shape file 만들기

Vector file(shape file)은 무엇?

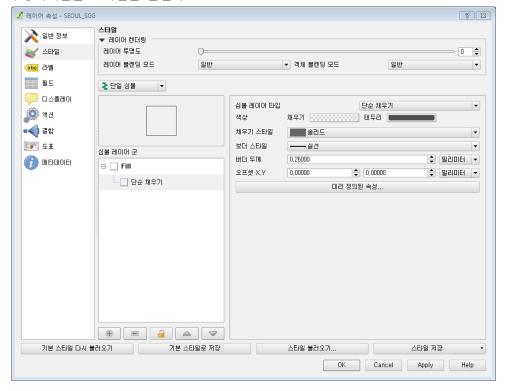
- Vector 데이터는 현실세계의 객체와 관련된 형상이 점(point), 선(line), 면(polygon)으로 지도 상에 정확히 표현됨.
- Vector file 중 가장 대표적인 shape 파일은 같은 파일명에 확장자가 shp, sbn, shx, sbx, dbf, xml, prj 등으로 이루어진 파일.
- GIS 프로그램을 이용하기 위해서 반드시 있어야 하는 파일은 <u>shp, shx, dbf</u> 파일. 이 세 개의 파일 중하나라도 없으면 분석을 할 수 없음(파일 전달 시 특히 주의!)
- shp: 공간상의 형태를 저장하는 파일
- shx: shp file에 대한 인덱스 정보를 저장하는 파일
- dbf: 속성테이블을 저장하는 파일 (엑셀에서 오픈 가능)
- sbn, sbx: 공간 인덱스를 저장하는 파일
- prj: 좌표계를 저장하는 파일
- xml: 메타데이터를 저장하는 파일

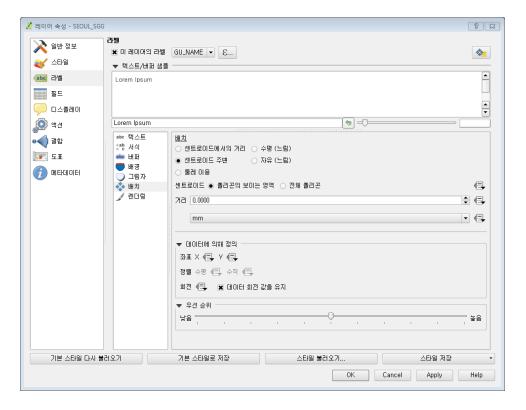
실습

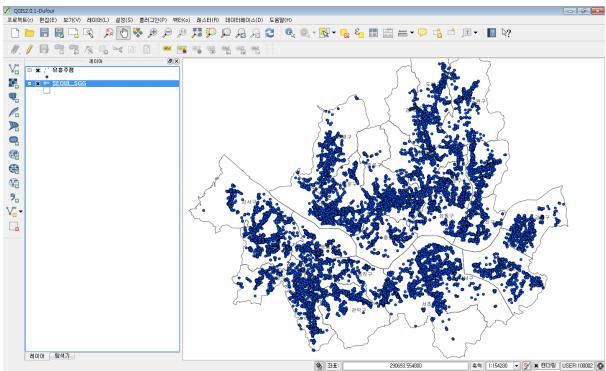
- 1. 다운로드한 엑셀파일을 열고 유흥주점의 주소 필드를 복사
- 2. http://www.biz-gis.com/XRayMap 상단 메뉴에서 [추가 및 심볼] --> Geocoding Tool 이용하여 좌표로 변환
- 3. Geocoding이 끝나면 카텍좌표로 다운로드
- 4. 지도코딩 결과 X, Y 좌표 복사하여 유흥주점 주소 필드 옆에 붙여넣기
- 2. 쉼표를 " "로 변경하기(CVS 파일 구분자가 쉼표이기 때문에 쉼표는 삭제 또는 변경해야 함)
- 2. [다른 이름으로 저장]에서 파일 형식을 CVS로 변경하여 저장
- 3. 학교 탭을 열고 [다른 이름으로 저장]에서 파일 형식을 CVS로 변경하여 저장
- 4. QGIS에서 [레이어] --> [구분자로 분리된 텍스트 레이어를 추가]에서 다음과 같이 설정 ※추가한 CVS 파일 글자가 깨져보인다면 인코딩을 EUC-KR로 설정해야 함



- 5. [레이어] --> [벡터레이어 추가] 에서 SEOUL_SGG.shp 불러오기
- 6. 레이어 창에 추가된 SEOUL_SGG에서 더블 클릭하여 [레이어 속성] --> [스타일]에서 폴리곤 색상을 투명하게만들고 라벨을 올린다.







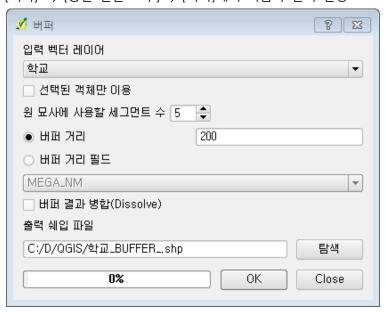
- 7. [레이어] --> [구분자로 분리된 텍스트 레이어를 추가]에서 학교정보를 불러와 shape file을 만든다.
- 8. 유흥주점과 학교 레이어에서 오른쪽 버튼을 클릭하여 [다른 이름으로 저장]한다.

학교 Buffer 만들기

각 학교들이 유해환경에 얼마나 노출되어 있는지 파악하기 위해 먼저, 학교 반경 200m 설정함

실습

[벡터] --> [공간 연산 도구]--> [버퍼]에서 다음과 같이 설정

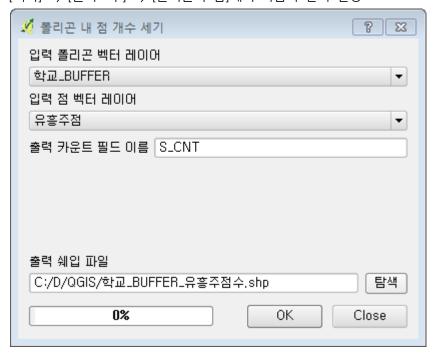


학교 주변 유해업소 수 계산

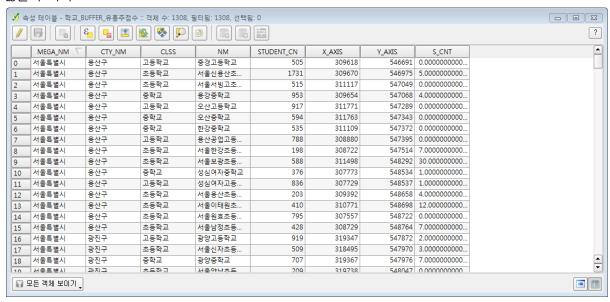
학교 반경 200m 내에 포함된 유흥주점 수를 계산하기 위해 공간상의 포함 여부를 체크해야 함

실습

[벡터] --> [분석도구] --> [폴리곤의 점]에서 다음과 같이 설정



속성테이블을 열어 결과물을 확인하고 S_CNT 필드를 정렬해서 어느 학교 인근에 유흥주점 수가 가장 많은지 파악

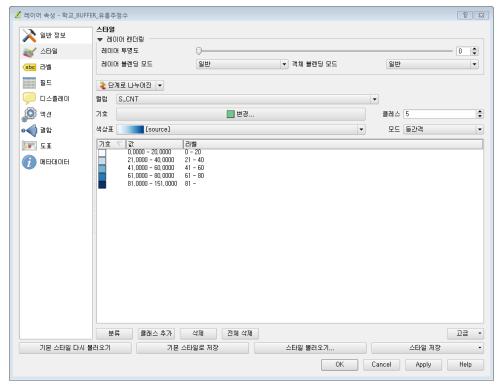


지도화 하기

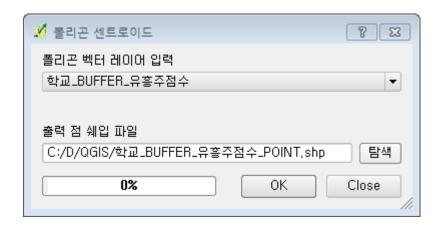
분석한 결과물을 사람이 인식하기 좋은 지도로 만들어야 함. 분석 결과가 아무리 훌륭해도 가독성이 떨어지는 지도는 전달하고자 하는 의도를 오히려 방해할 수 있음.

실습

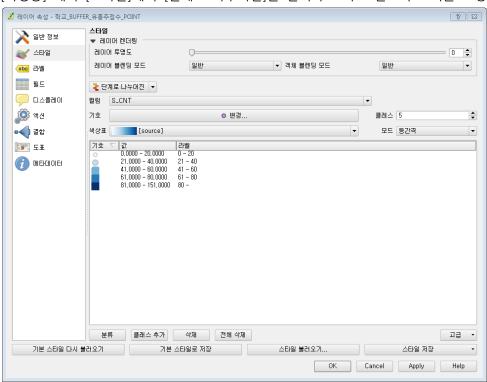
- 1. 결과물로 나온 레이어의 [속성창] 에서 [스타일]에서 [단계로 나누어진]을 선택
- 지도화 결과가 보기 좋은지 테스트하기



2. 폴리곤을 POINT로 변경하여 버블포인트 만들기 [벡터] --> [지오메트리 도구] --> [폴리곤 센트로이드]를 통해 포인트 형식으로 변환



[속성창] 에서 [스타일]에서 [단계로 나누어진]을 선택하고 각 포인트의 크기를 조정



두 개의 지도를 비교하여 가장 해석하기 좋은 지도를 선택!