서울시 빅데이터 캠퍼스 QGIS 기초교육

최승호



목차

- I. 선행지식 II. QGIS 기초
- III. 서울시 분석사례 따라하기

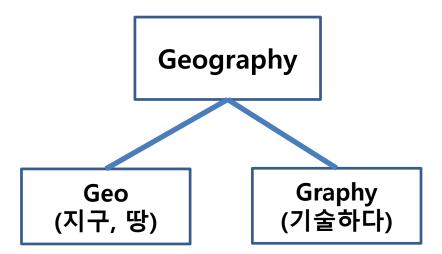
- Geographic Information System 좌표계



Chapter I. 선행지식

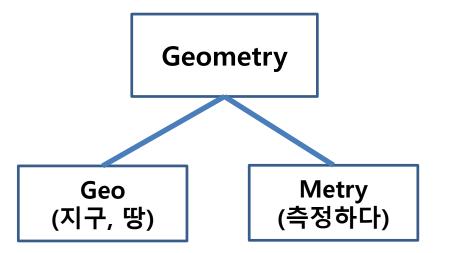
지리학 (地理學, Geography)

- 인간이 사는 지표상의 지역적 성격을 밝히는 학문
- 자연과학과 인문사회과학의 개념을 모두 적용하는 학문



기하학 (幾何學, Geometry)

• 선과 면, 도형 등의 모양, 크기, 상대적인 위치, 공간적인 성질에 대해 연구하는 수학의 한 분야



출처 : 네이버 학문명백과



1. Geographic Information System

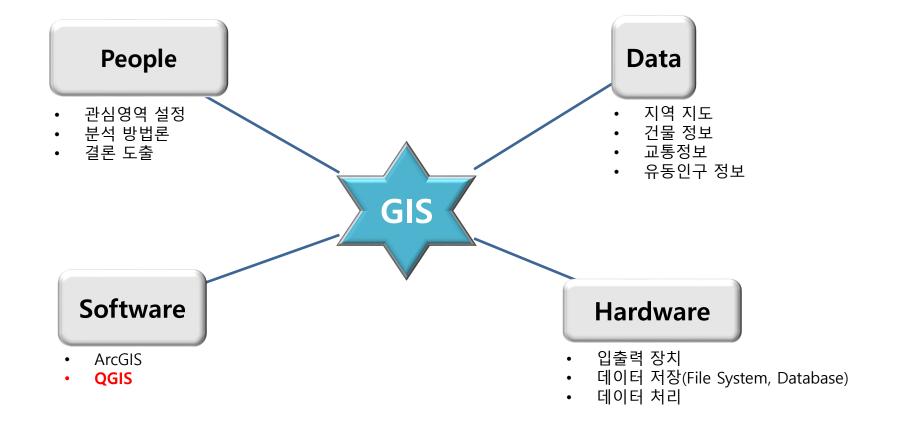
1-2. 정의



Chapter I. 선행지식

- Geographic Information System (GIS, 지리정보체계)
- 지리 공간적으로 참조 가능한 모든 형태의 정보를 효과적으로 수집, 저장, 갱신, 조정, <mark>분석</mark>, 표현할 수 있도록 설계된 컴퓨터의 HW와 SW 및 지리적 자료, 인적자원의 통합체

출처 : 위키피디아



2-1. 용어

-0-0-0-0

Chapter I. 선행지식

1. 적도 (equator)

- 지구의 자전축과 수직으로 만나고 지구의 중심을 지나는 평면이 지구의 표면과 만나는 선

2. 자오선 (meridian)

- 관측자의 천정과 지구의 북극 및 남극을 지나는 평면이 지구의 표면과 만나는 선.

3. 본초자오선 (prime meridian)

- 1884년 기준, 영국 그리니치 천문대를 지나는 자오선. 현재 경도의 원점 (0°).

4. 좌표계 (coordinates system)

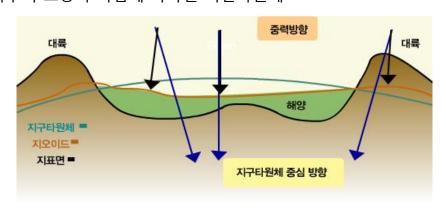
- 직선, 평면 또는 공간 내에서 점의 위치를 나타내기 위한 시스템. (직교좌표계, 극좌표계 등)

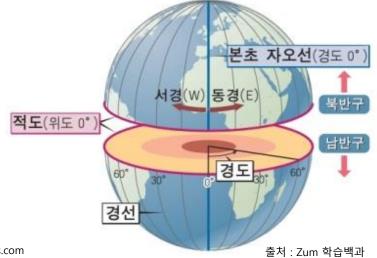
5. 지오이드 (geoid)

- 중력방향에 직각인 등중력포텐셜면(작용하는 중력이 모든 곳에서 일정한 포텐셜을 갖는 면) 중 평균해수면에 일치하는 것. -__-;;;

6. 지구타원체 (earth ellipsoid)

- 지구의 모양과 가깝게 나타낸 회전타원체

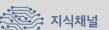




위도

적도(위도 0°

출처 : www.biz-gis.com



위선

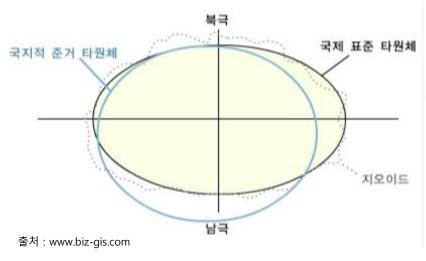
2-2. 지리좌표계

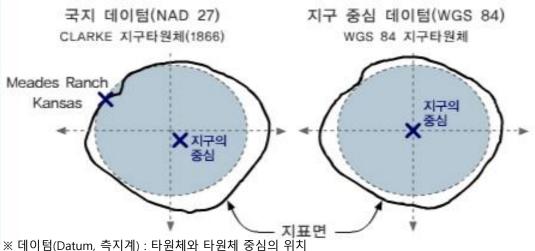


Chapter I. 좌표계

- 지리좌표계(Geographic Coordinate System, GCS)
 - 지구상의 한 점을 위도(latitude)와 경도(longitude)의 조합으로 나타내는 좌표체계. (≒ 구면 좌표계)

지구타원체 이름	장반경(a) (m)	단반경(b) (m)	편평율 (a-b) / a	사용국가
Airy (1830)	6,377,563	6,356,256	1 / 299	영국
Everest (1830)	6,377,276	6,356,075	1 / 301	인도, 미얀마, 파키스탄, 대만
Bessel (1841)	6,377,397	6,356,078	1 / 299	일본, 독일, 한국
GRS80 (1980)	6,378,137	6,356,752	1 / 298	국제 기준
WGS84(1984)	6,378,137	6,356,752	1 / 298	세계적으로 사용됨 (GPS)







2-3. 투영좌표계



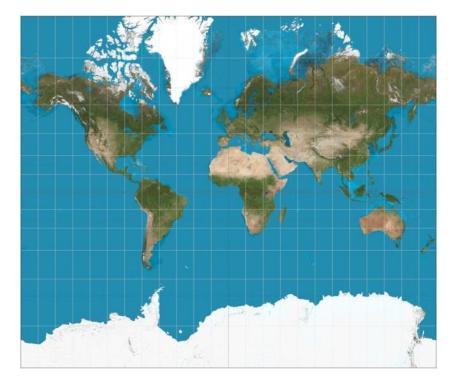
Chapter I. 좌표계

- 투영좌표계 (Projected Coordinate System, PCS)
 - 3차원의 지구를 2차원의 지도로 투영하여 제작한 좌표체계.
 - 형태, 면적, 거리, 방향의 왜곡이 발생함.* 따라서 각 투영법들은 1~2가지 왜곡을 최소화하도록 정의.
 - 메르카토르 도법 : 네덜란드의 지리학자 Gerhardus Mercator(1512~1594)가 1595년에 고안한 방법.

* 한 곡면을 다른 곡면 위에 펼칠 수 있다면, 대응하는 각 점마다 가우스 곡률이 일치한다.

투영법의 종류 conic projection CUQNALYQUIIII cylindrical projection plane projection interrupted projection

메르카토르 도법으로 그린 세계지도



출처 : visualdictionaryonline

2-3. 투영좌표계



Chapter I. 좌표계

• 메르카토르 도법의 왜곡

- 출처: https://www.youtube.com/watch?v=zVPfiHEO0Bk&t=14s
- 동영상 속 비교사이트 : https://thetruesize.com





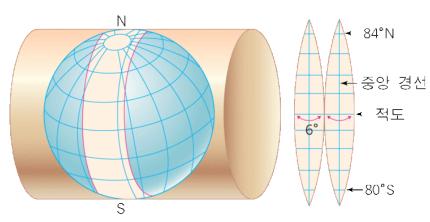
2-3. 투영좌표계



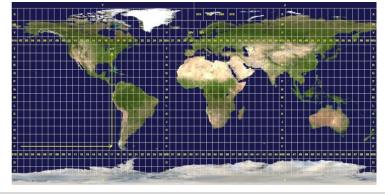
Chapter I. 좌표계

- 횡축 메르카토르 도법(Transverse Mercator, TM)
 - 적도에서 멀어질수록 왜곡이 크게 나타나는 메르카토르 도법의 대안으로 나타난 도법.
 - 원통을 자오선 방향으로 감싸서 투영시킨 도법.
 - 전 세계 표준으로 UTM(Universal Transverse Mercator) 좌표가 존재

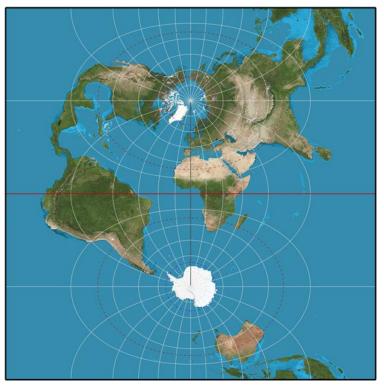
횡축 메르카토르 도법의 원리



UTM을 적용한 세계지도



본초자오선을 기준으로 TM도법을 적용한 세계지도



출처: https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/1/15/MercTranSph.png



2-3. 투영좌표계



Chapter I. 좌표계

• 기준 원점

- 우리나라는 4개의 기준 원점을 사용. (KATEC 좌표의 경우, 단일 원점을 사용)
- 기준 원점을 (0, 0)으로 표현하면 좌표계의 제 2, 3, 4 사분면이 음수로 표현되기 때문에 그것을 막기 위하여 일정 수치를 가산해서 사용함.



원점	경도	위도	적용구역
서부원점	125E	38N	124E ~ 126E
중부원점	127E	38N	126E ~ 128E
동부원점	129E	38N	128E ~ 130E
동해(울릉)원점	131E	38N	130E ~ 132E

※ KATEC의 원점은 127.5E, 38N이고 우리나라 전체에 적용

※ 높이의 기준은 인천만의 평균해수면 (26.6871m). 인천광역시 남구 용현동 253번지(인하공업전문대학내 원 점표석 수정판의 영눈금선 중앙점)

다음지도



2-4. 좌표계의 종류



Chapter I. 좌표계

- 타원체, 데이텀, 투영방법, 원점 위치, 가산수치에 따라 다양한 좌표계가 존재.
- 하단 표는 국내에서 사용중인 좌표계의 종류.

Category	Name	Spheroid	EPSG code	Projection	Longitude Of Origin	Latitude Of Origin	False Easting	False Northing	비고	
지리좌표계	Bessel1841	Bessel	EPSG:4004	-	-	-	-	1		
	GRS80	GRS80	EPSG:4737	-	-	-	-	-	경위도 좌표	
	WGS84	WGS84	EPSG:4019	-	-	-	-	-		
	UTM52N	WGS84	EPSG:32652	UTM	129E	0	500,000	0	Zone 52	
	UTM51N	WGS84	EPSG:32651	UTM	123E	0	500,000	0	Zone 51	
	서부원점(Bessel)	Bessel	EPSG:2096	TM	125E	38N	200,000	500,000		
	중부원점(Bessel)	Bessel	EPSG:2097	TM	127E	38N	200,000	500,000	보정 안 된 오래된 지리원 표준	
투영좌표계	동부원점(Bessel)	Bessel	EPSG:2098	TM	129E	38N	200,000	500,000		
	보정된 서부원점(Bessel)	Bessel	EPSG:5173	TM	125.00289E	38N	200,000	500,000	오래된 지리원 표준	
	UTM-K(Bessel), 새주소 지도	Bessel	EPSG:5178	TM	127.5E	38N	1,000,000	2,000,000	KATEC (단일 원점)	
	UTM-K(GRS80), 네이버 지도	GRS80	EPSG:5179	TM	127.5E	38N	1,000,000	2,000,000		
	서부원점(GRS80)	GRS80	EPSG:5180	TM	125E	38N	200,000	500,000	타원체 바꾼 지리원 표준	
	중부원점(GRS80), 다음 지도	GRS80	EPSG:5181	TM	127E	38N	200,000	500,000		
	서부원점(GRS80)	GRS80	EPSG:5185	TM	125E	38N	200,000	600,000		
	중부원점(GRS80)	GRS80	EPSG:5186	TM	127E	38N	200,000	600,000	2002년 이후 국토지리정보원 표준	

출처 : http://www.osgeo.kr/17



지 QGIS 기초

- 소개
 QGIS 시작

1. 소개

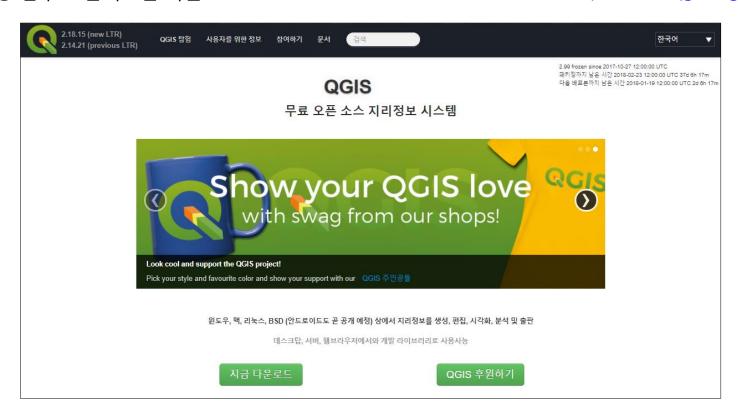
1-1. 개요



Chapter II. QGIS 기초

- QGIS (Quantum GIS)
- 무료 오픈소스 지리 정보 시스템 (GPL)
- ESRI사(2015년 연 매출 14억 5천만 달러) 의 ArcMap과 유사한 기능 제공
- MS Windows, Mac OSX, Linux, Unix 지원
- C++과 QT프레임워크로 개발
- 기본 제공 함수 + 플러그인 지원

- 공식 홈페이지 : https://qis.org
- QGIS 2.18 문서: https://docs.qgis.org/2.18/ko/docs





1. 소개

1-2. 주요기능



Chapter II. QGIS 기초

QGIS는 핵심 기능과 플러그인의 형태로 제공되는 많은 GIS 공통 기능을 제공함.

❖ 데이터 보기

- **Vector data** (PostGIS, SpatialLite, MSSQL Spatial, Oracle Spatial등 공간DB 데이터, **ESRI shape** 파일)
- **Raster data** (GeoTIFF, ERDAS IMG, ArcInfo ASCII GRID, JPEG, PNG등)
- GRASS 데이터베이스가 지원하는 GRASS raster & vector data
- OGC 웹 서비스로 서비스되는 온라인 공간 데이터

❖ 데이터 탐색 및 지도 제작

- QGIS 브라우저, 객체 식별/선택, 속성 편집/보기/검색 등

❖ 데이터 생성, 편집, 관리 및 저장

- shape 파일 및 GRASS 벡터 레이어 생성, 편집 기능 등

❖ 데이터 분석

- 벡터 분석, 샘플링, 공간 처리(geoprocessing), 도형 및 데이터베이스 관리

❖ 온라인 맵 발행

- WMS, WMTS, WMS-C 또는 WFS / WFS-T 클라이언트 및 WMS, WCS 또는 WFS 서버로 사용
- ❖ 플러그인을 통한 기능 확장
- Python console
- 사용자가 직접 스크립트를 작성하여 새로운 기능 제작 및 활용 가능



1. 소개

1-3. 데이터 포맷



Chapter II. QGIS 기초

- QGIS는 다양한 데이터 포맷을 지원
- 이미지를 표현 하는 방법으로 벡터(Vector)와 래스터(Raster)가 있음

	Vector	Raster		
특징	• 이미지를 표현하기 위해 '순서있는' 점들의 좌표를 저장해서 수학적 함 수를 이용하여 표현하는 방식	• 이미지를 직사각형의 격자로 나누 어 각 셀마다 색(RGB)을 부여하는 방식		
파일 형식	• SVG, ESRI shape 등	• bmp, jpeg 등		
프로그램	Illustrator, CAD, Coreldraw	• PhotoShop, Photo Scape, 그림판		
표현형태	• 점(point), 선(line), 다각형(polygon)	• 모든 형태		
장점	 점의 좌표만 저장하면 되기 때문에 용량이 작음 이미지를 확대해도 이미지가 손상 되지않음 	 여러가지 형태의 데이터를 함께 표 현할 수 있음 연속적인 색의 변화를 자연스럽게 표현할 수 있음 		
단점	 한 파일당 한가지 형태만 표현 가능 연속적인 색의 변화를 표현하기 어려움 이미지를 구성하는 객체가 다양하고 많아질수록 처리시간이 오래걸림 	 각 픽셀별로 컬러정보를 모두 저장 해야 하기 때문에 용량이 큼 이미지를 확대할 경우 화면이 계단 식으로 표현됨 		



벡터와 래스터의 차이

출처 : 위키피디아

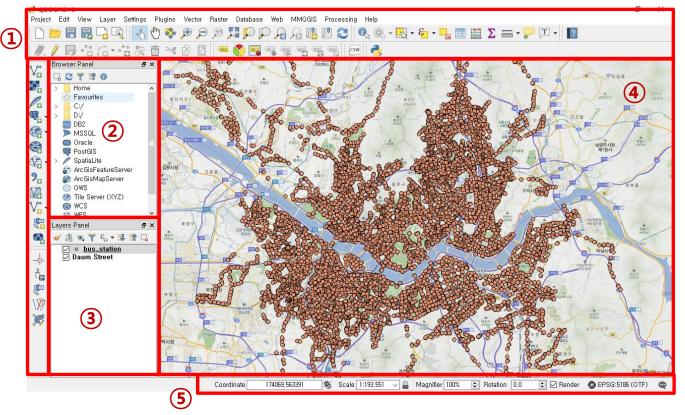


2-1. 화면구성



Chapter Ⅱ. QGIS 기초

- QGIS의 GUI는 메뉴, 툴바, 브라우저패널, 레이어 패널, 맵 캔버스, 상태바 등으로 구성
- 사용하는 기능에 따라 새로운 패널이 나타나기도 함



- ① 메뉴, 툴바, 사이드 툴바
- QGIS에서 제공하는 모든 기능을 보여 주며 자주 사용하는 기능은 툴바로 접근
- ② 브라우저 패널
 - 사용자의 데이터 위치를 탐색
- ③ 레이어 패널
 - 현재 로드되어있는 레이어를 확인
- ④ 맵 캔버스
- 레이어 패널에서 선택된 데이터를 맵 으로 표현하는 곳
- ⑤ 상태바
- 현재 맵에 관련된 정보, 축척, 좌표 등을 확인

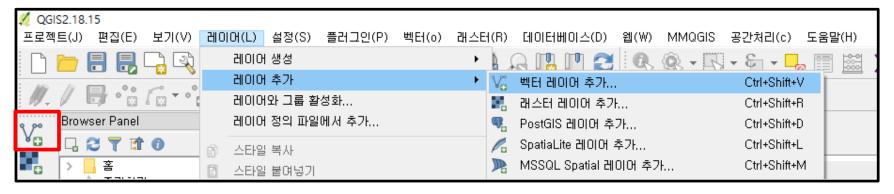


2-2. SHP파일 로드

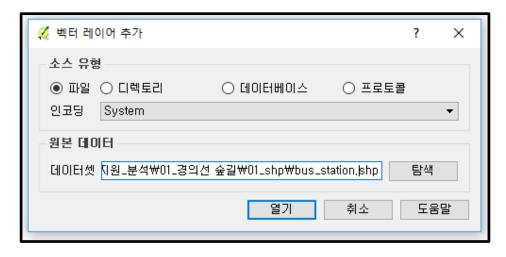


Chapter 표. QGIS 기초

1. 메뉴의 [레이어] > [레이어 추가] > [벡터 레이어 추가] 클릭 (or 사이드바의 🔏 클릭)



2. 소스유형 (파일) 을 선택하고 파일에 맞는 인코딩 설정 후 탐색버튼을 눌러 원하는 shp파일을 선택한 뒤 열기 클릭





2-2. SHP파일 로드



Chapter Ⅱ. QGIS 기초

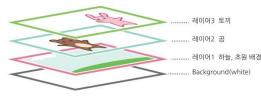
3. Layers Panel에 항목이 추가되고 맵 캔버스에 해당 파일의 이미지가 나타남



※ 'Layers Panel' 이라는 이름에서 추측할 수 있듯이, 위의 과정을 여러 번 반복하면 여러 개의 파일을 로드할 수 있고 각 레이어는 중첩되어 화면에 나타남. (패널에서 상단에 있는 것이 위에 놓여짐)







과경 - 레이어 투명한 종이위에 그림을 그려 최종적으로 겹쳐 정면으로 보이는것이 최종 결과물

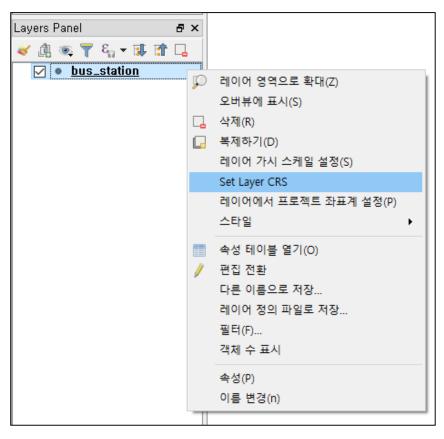


2-2. SHP파일 로드



Chapter 표. QGIS 기초

4. . CRS(Coordinate Reference System. 좌표계) 설정이 필요한 경우, [레이어 우클릭] > [Set Layer CRS] > [좌표계 선택] > [확인] 을 클릭하면 원하는 좌표계로 변경할 수 있음





※ QGIS 에서는 레이어별로 좌표계가 다르게 설정되면 분석함수가 제대로 동작하지 않기 때문에 모든 레이어의 좌표계를 동일하게 설정해야 함.

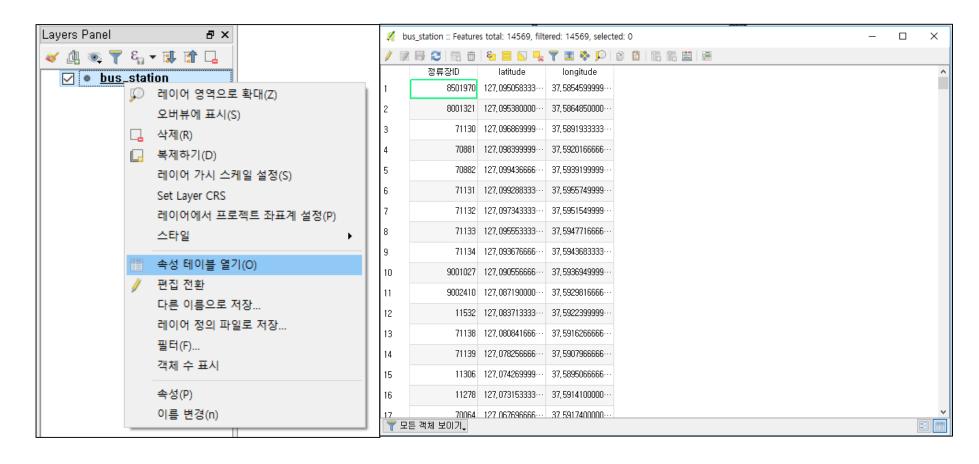


2-2. SHP파일 로드



Chapter Ⅱ. QGIS 기초

- 5. 데이터의 속성값 확인
 - [레이어 우클릭] > [속성테이블 열기] 클릭. Shp파일의 대상(점, 선, 다각형)별 속성값을 확인 가능

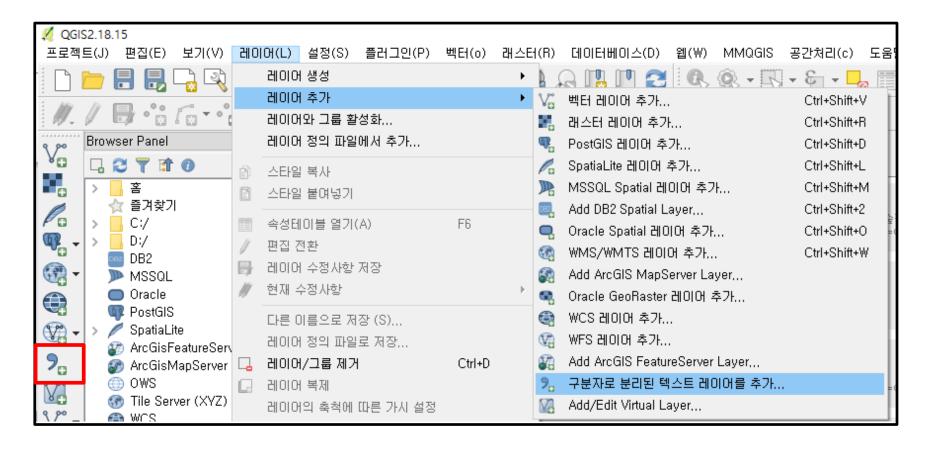


2-3. CSV파일 로드



Chapter Ⅱ. QGIS 기초

1. 메뉴의 [레이어] > [레이어 추가] > [구분자로 분리된 텍스트 레이어를 추가] 클릭 (or 사이드바의 🤧 클릭)



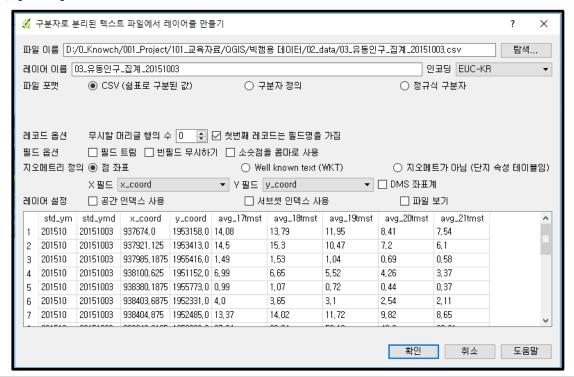


2-3. CSV파일 로드



Chapter Ⅱ. QGIS 기초

- 2. 로드할 파일의 설정
- 1) [탐색] 버튼을 눌러 불러올 파일을 선택
- 2) 파일에 맞는 [인코딩] 설정
- 3) 파일 포맷을 선택. CSV(Comma Separated Values)는 콤마로 구분되어진 값이기 때문에 다른 구분자(vertical bar, tab, semicolon등 다른 구분자로 되어있는 파일은 [구분자 정의]를 선택해서 설정
- 4) 불러올 파일의 공간정보 보유 여부 및 공간정보 컬럼을 [지오메트리 정의] 를 이용하여 정의
- 설정을 완료한 후, [확인] 클릭

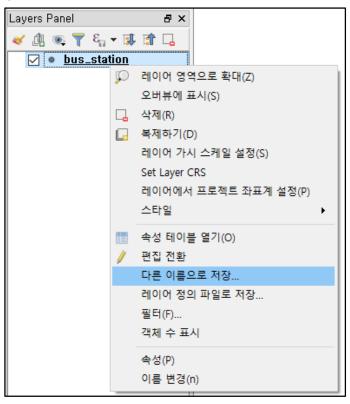


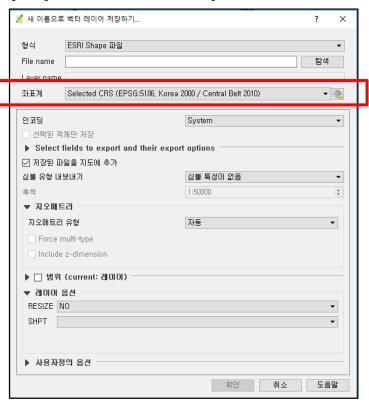


2-4. Layer 저장



1. Layers Panel에서 저장하고자 하는 레이어를 [우클릭] > [다른 이름으로 저장]





- 2. 형식을 ESRI Shape파일 로 설정
- 3. [탐색]을 클릭 후, 파일의 저장 위치 및 파일명 설정
- 4. 좌표계 부분에서 🗑 를 클릭하여 원하는 좌표계를 설정 (기존 파일의 좌표계와 상관없이 새 좌표계로 저장됨)
- 5. [확인] 클릭



2-4. Layer 저장



Chapter Ⅱ. QGIS 기초

6. 저장된 파일 살펴보기

이름	수정한 날짜	유형	크기
bus_station.dbf	2018-01-09 오후	DBF 파일	840KB
bus_station.prj	2018-01-09 오후	PRJ 파일	1KB
bus_station.qpj	2018-01-09 오후	QPJ 파일	1KB
bus_station.shp	2018-01-09 오후	SHP 파일	399KB
bus_station.shx	2018-01-09 오후	SHX 파일	114KB

• ||shp : 점들의 위치정보를 가지고 있는 파일

• │dbf : 속성값을 가지고 있는 파일. Excel에서 확인가능.

shx : 각 점들의 위치 색인(index) 파일

필수

기본 생성

- prj : 해당 파일의 좌표계 정보를 가지고 있는 파일 (ESRI 소프트웨어 호환)
- qpj : QGIS에서 사용하는 좌표계 정보 파일. prj 파일과 동시에 있는 경우 qpj 파일을 우선 참조.
- qix : 랜더링 성능을 향상시키기 위한 공간 색인(spatial index)파일. ([레이어명 우클릭] > [속성] > [일반정보] > [공간적 지표 생성])



Chapter Ⅱ. QGIS 기초

• 컴퓨터의 구조



Shp VS CSV

- Shp파일은 .shp파일에 공간정보를 가지고 있음. (.dbf에 있는 공간정보 속성값은 단지 '속성'임)
- CSV파일은 컬럼에 공간정보를 포함하고 있어야 표현이 가능함

WKT (Well-known text)

- 텍스트로써 공간 정보를 표현하기 위한 방법
- POINT (30 10), LINESTRING (30 10, 10 30, 40 40), POLYGON ((30 10, 40 40, 20 40, 10 20, 30 10))
- CSV같이 정형화된 텍스트 데이터의 경우, 1개의 컬럼에 WKT를 이용하여 공간정보를 표현할 수 있음





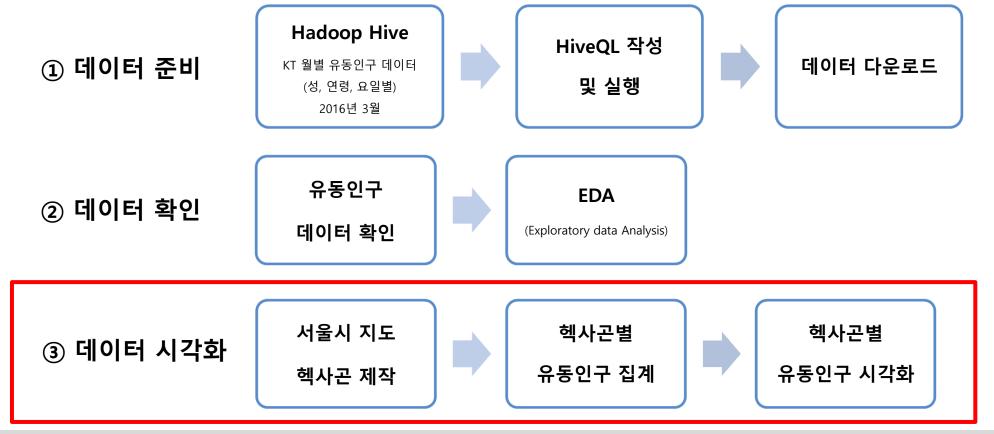
서울시 분석사례 따라하기

- 1. 분석 개요 및 절차
- 2. 실습

3-1. 분석 개요 및 절차(1)



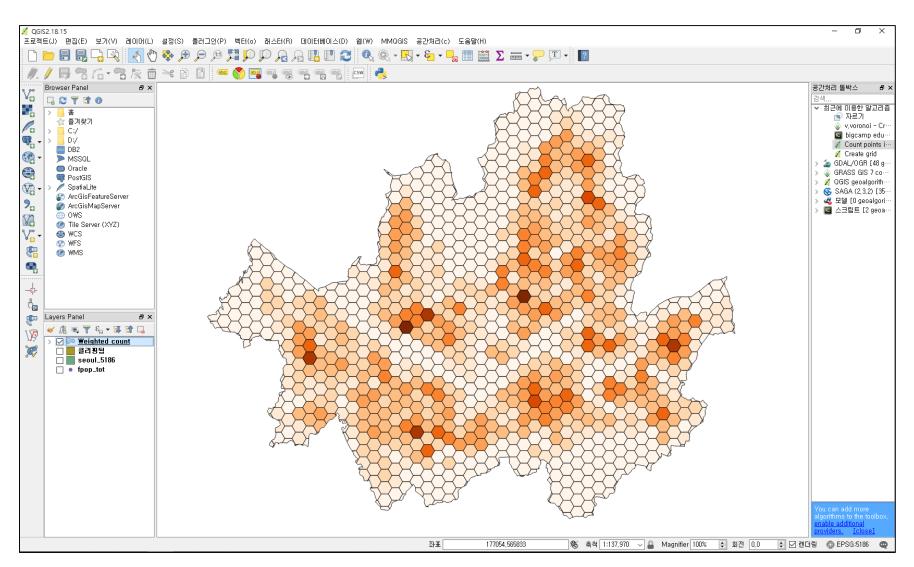
- 서울시에서 시행한 '빅데이터 기반 심야버스 노선 수립을 위한 분석' 중 유동인구와 관련된 부분을 따라하는 것으로 진행
- 분석은 KT의 유동인구 데이터와 택시 승하차 정보를 활용하여 심야시간의 버스 운행 노선을 결정하는 것을 목표로 진행되었음.
- 본 분석 따라하기는 KT유동인구 데이터를 활용해서 데이터를 정제, 시각화 하는 것으로 정의.





3-1. 분석 개요 및 절차(2) - 최종 목표



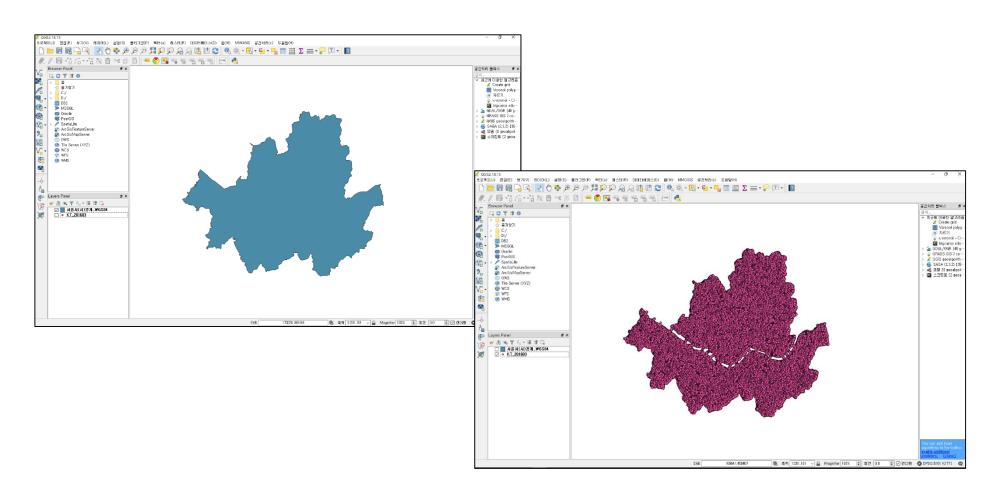




3-2. 데이터 로드



- 1. 서울시 지도를 로드
- 2. 유동인구 데이터(csv) 로드

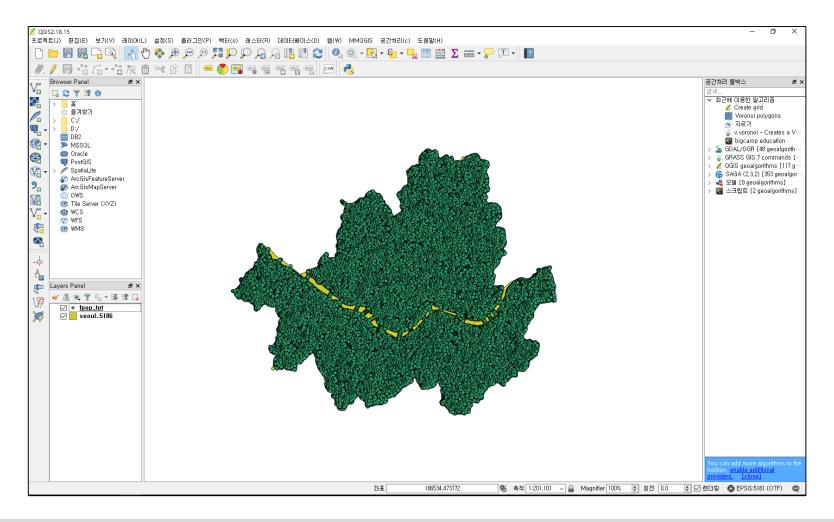




3-3. 좌표계 설정



- 1. 서울시 지도와 유동인구 데이터를 모두 다른 이름으로 저장. (좌표계는 EPSG:5186)
- 2. 저장한 레이어만 남기고 원본은 레이어에서 삭제

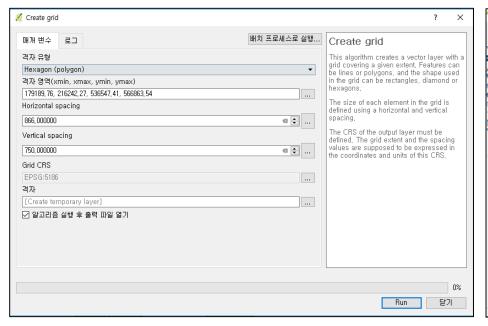


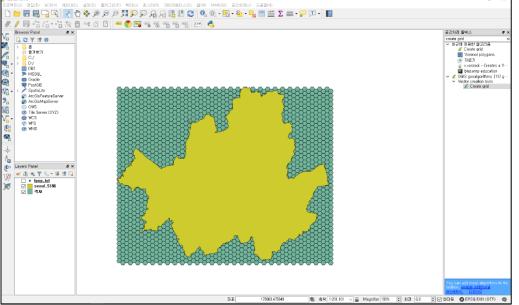


3-4. 헥사곤 생성



- 1. 서울시 레이어를 '우클릭 > 메타데이터 > 레이어 속성 > 속성 > 레이어 좌표계의 단위에서' 에서 xMin, yMin, xMax, yMax 값을 메모장에 복사
- 2. '공간처리 툴박스'에서 'create grid'로 검색
- 격자유형 (Hexagon), 격자 영역 (179189.76, 216242.27, 536547.41, 566863.54), horizontal spacing (1.5*500), vertical spacing (1.732*500), Grid CRS(EPSG:5186)으로 설정 후 RUN





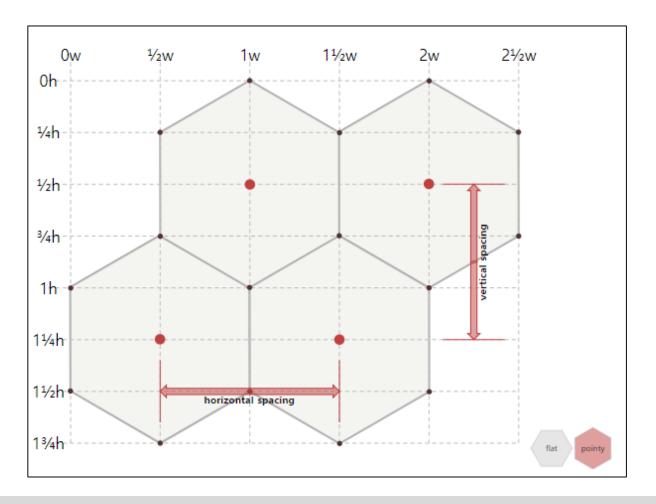


3-4. 헥사곤 생성 – 잠깐만!!



Chapter 서울시 분석사례 따라하기

• qgis에서 헥사곤은 아래 그림을 90도 회전시킨 형태로 나타나기 때문에 horizontal spacing과 vertical spacing을 서로 바꿔서 설정해야 함

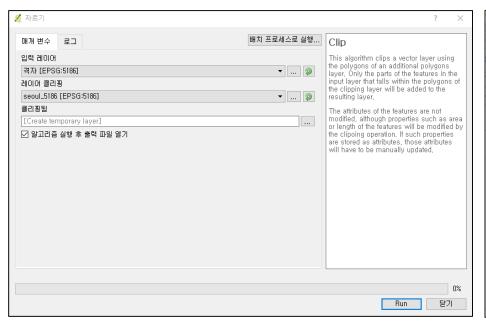


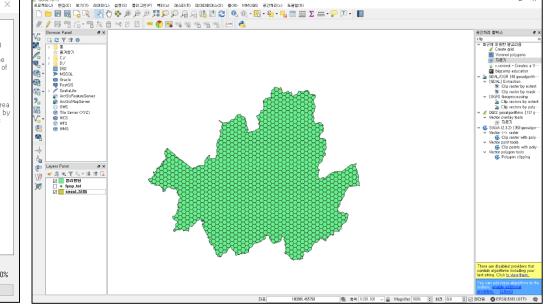


3-5. 헥사곤에서 서울영역만 추출



- 1. '공간처리 툴박스' 에서 'clip'을 검색하여 실행 (한글명 자르기)
- 2. 입력 레이어는 '격자' (헥사곤 레이어), 레이어 클리핑(서울시 레이어)를 선택하고 Run
- 3. 편의를 위해 격자 레이어 삭제



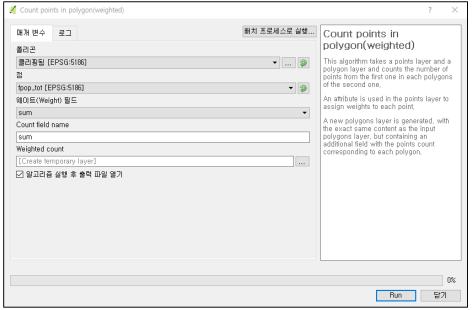


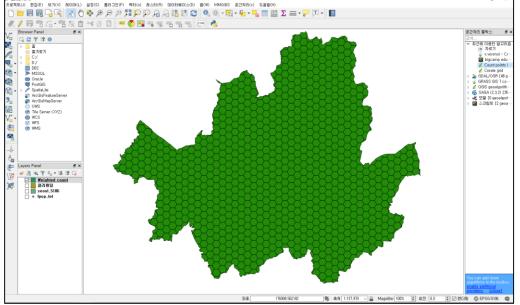


3-6. 헥사곤 별 유동인구 집계



- 1. '공간처리 툴박스'에서 'count points'를 검색하여 'Count points in polygon(weighted)'를 실행
- 2. 폴리곤 (클리핑됨), 점 (유동인구), 웨이트 필드 (sum), Count field name (sum) 설정 후 Run
- 3. 새로 생성된 레이어(Weighted count)를 우클릭하여 속성 테이블 확인



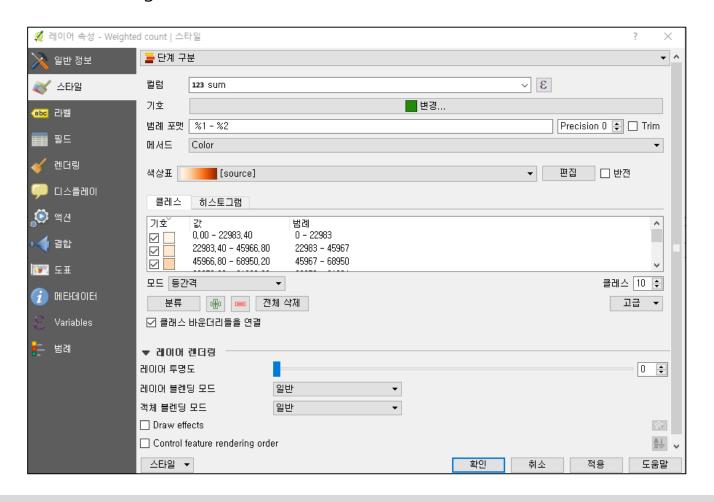




3-7. 유동인구 기준 시각화



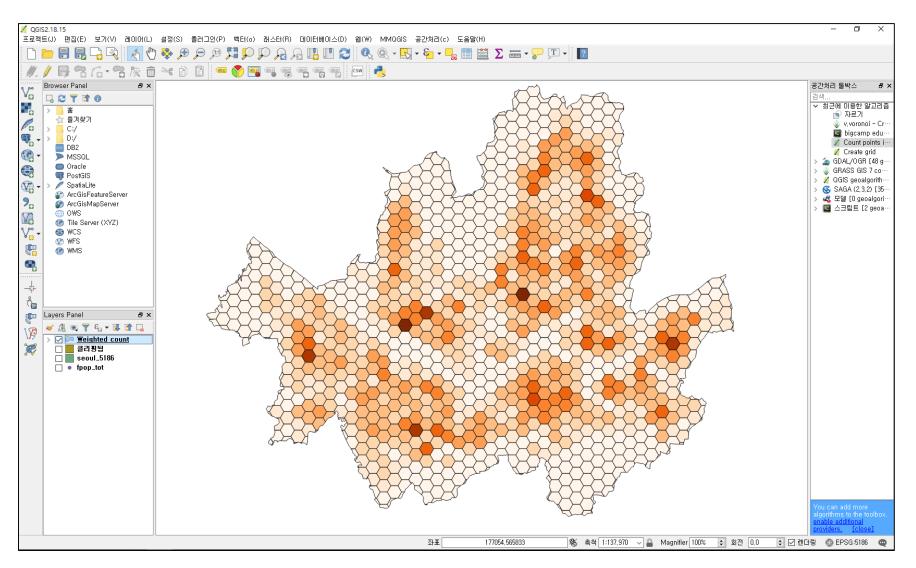
- 1. 최종적으로 생성된 레이어(Weighted count) 우클릭 > 속성 > 스타일 클릭
- 2. 최상단의 'Single symbol'을 '단계 구분'으로 변경
- 3. 컬럼(sum), 색상표(oranges), 클래스(10) 으로 설정 후 확인





3-8. 최종 결과







End of Documents