

# 个人简历

## 韩春婷

女 | 24 岁 | 户口：山东 | 现居住于北京海淀  
2 年工作经验 | 艺术专业

15701577671

E-mail: [15701577671@126.com](mailto:15701577671@126.com)

### 求职意向

- 工作性质： 全职
- 期望职业： 用户界面（UI）设计，手机 App，网页设计，美术设计
- 期望行业： 互联网/电子商务
- 工作地区： 北京
- 期望月薪： 面议
- 目前状况： 我目前处于离职状态，可立即上岗

### 能力专长

- 1) 熟练掌握 Photoshop, Illustrator, Mark Man, Dreamweaver, Fireworks, Sublime 等图片处理以及网页制作软件，能根据需求完成设计。
- 2) 多年的设计经验，对图片渲染和视觉效果有较好的认识。
- 3) 具有扎实的美术功底、独特的视觉表现力以及艺术理解力；创新思维，整体布局感好，设计简洁大气。
- 4) 对 APP 产品有一定的了解，有较强的用户观念，在设计中能够充分考虑用户体验，熟悉用户的使用习惯。
- 5) 具有良好的表达、沟通能力和良好的团队协作精神。
- 6) 工作积极主动，有热情，责任心与上进心比较强，工作中追求完美。
- 7) 熟悉 Html、CSS 等静态页以及 Javascript 和 JQuery.

### 工作经历

2016/01 – 2016/06

#### 北京木桶在线教育科技有限公司 | UI 设计师

行业类别：互联网/教育培训 | 企业性质： | 规模： | 职位月薪：保密

工作描述：

- 1.负责公司手机 app 界面设计，网页端设计。
- 2.能独立完成网站界面设计的整体视觉风格设定和 UI 设计并能协助其他设计师完成网站界面设计，提升网站整体的设计效果；
- 3.对交互设计有一定的了解；
- 4.有良好的美术功底，对色彩的理解和把控到位，具有出色的艺术设计能力，能够灵活控制设计风格，富有创造力和激情；
- 5.沟通能力良好并具有踏实肯干的工作作风，具有强烈的学习与提升的意愿。

2014/07 – 2015/12

#### 众鑫贷网络科技有限公司 | 用户界面（UI）设计

行业类别：互联网/金融 | 企业性质： | 规模： | 职位月薪：保密

工作描述：

- 1、主要为基移动端平台的应用即 App 做平面设计，设计内容主要包括 Icon, UI, Logo, 宣传图片等；
- 2、与产品和开发部门紧密合作将软件想法和要求实现。配合软件开发人员完成界面和流程的实现。
- 3、不断优化升级软件的 UI，提升用户体验。

2016/02 -- 2016/02

### 木桶在线官网

#### 责任描述:

根据经理提出的需求，确定官网风格，设计官网界面。

#### 项目简介:

介绍公司，以及公司产品。并提供老师、学生登录网站题库的入口。

2016/01 -- 2016/04

### 木桶在线 App（教师端与学生端）

#### 责任描述:

- 1) 根据原型图充分发挥创意，构思出简洁精致、高吸引力的 UI 界面；
- 2) 结合用户体验、交互分析，持续不断地优化界面，提高用户体验；
- 3) 按时完成并提交给技术部门进行开发，协同公司各部门完成项目。

#### 项目简介:

学生端是一款面向小、初、高学生的学习小助手。拍照答题轻松面对作业，在线求助老师，精确习题诊断分析，制定个性化、全方位的教学服务。

教师端为老师提供丰富的教学资源，经典习题题库。答案、解析、思路一应俱全，提供优质的教学服务，教师教学好助手。

2016/01 -- 2016/05

### 木桶在线网站题库(老师端)、木桶在线网站题库(学生端)

#### 责任描述:

- 1) 搜索，了解该产品的市场定位，分析用户心理。
- 2) 参与讨论配色、页面结构、按钮形状等，确定产品风格。
- 3) 接受分配的任务，对界面进行设计，把控整体。
- 4) 保持与技术部门的交流，注重交互体验。

#### 项目简介:

教师端与移动端功能一致，为老师提供丰富的教学资源，经典习题题库。答案、解析、思路一应俱全，提供优质的教学服务，教师教学好助手；学生端是一款面向小、初、高学生的学习小助手。拍照答题轻松面对作业，在线求助老师，精确习题诊断分析，制定个性化、全方位的教学服务。

2014/07 -- 2015/12

### “投资啦”网页、移动端

#### 责任描述:

- 1.负责公司软件产品（Web、App 等）的整体视觉风格和 UI 设计；
- 2.负责公司软件产品的用户交互和体验设计；
- 3.负责营销、运营等相关的平面、美化和视觉设计；
- 4.与其他技术部门、业务部门协作完成相关的 UI 与视觉设计工作；
- 5.与产品经理和研发沟通协作，持续提升产品的用户交互和体验。