程式設計﹝二﹞

Project3-report

系級：資訊 106 乙班

學號：F74022036

姓名：林榮興

程式解說： 我的程式主要是add（）是rand五個圖片，pic（）是顯示圖片，然後move（）是當圖片和規則一樣時會變0過後其他的圖片會往下移動。

eat（）是最重要的程式他是用來判斷和取代圖片跟著作業的要求來一一顯示，裡面也有判斷結束程式的資料。swap（）是用在圖片和圖片之間的互換。

UML：

---------------------------------

-arr[10][10]: static int

-carr[10][10]: static int

-sarr[10][10]: static int

-first: static int

-second: static int

-mark: static int

-f: static int

-s: static int

-add()

-pic()

-move()

-eat()

-swap()

---------------------------------------

+MainWindow(QWidget \*parent = 0)

