# 全国大学生数学建模竞赛论文模板

# 摘要

摘要

对于问题一,

对于问题二,

对于问题三,

对于问题四,

最后,

关键字: 关键词 关键词 关键词 关键词

## 一、问题重述

### 1.1 问题背景

问题背景

### 1.2 问题要求

- 问题 1
- 问题 2
- 问题3
- 问题 4

# 二、问题分析

#### 2.1 问题一分析

对于问题一,

### 2.2 问题二分析

对于问题二,

### 2.3 问题三分析

对于问题三,

### 2.4 问题四分析

对于问题四,

# 三、模型假设

为简化问题,本文做出以下假设:

- 假设1
- 假设 2
- 假设3

四、 符号说明

| 符号 | 说明 | 单位    |
|----|----|-------|
| m  | 质量 | kg    |
| V  | 体积 | $m^3$ |

# 五、问题一的模型的建立和求解

## 5.1 模型建立

 $E = mc^2$ 

引用公式(1)。

$$E = mc^2 (1)$$

引用图1。

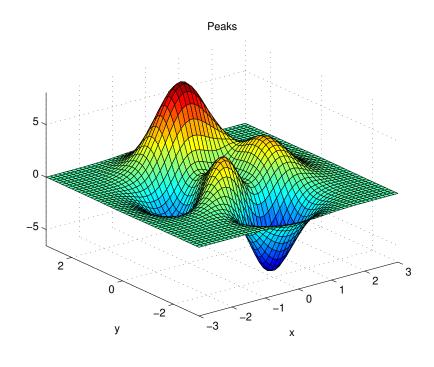


图1 单图

这句话引用了文献[1]。 这句话引用了文献<sup>[2]</sup>。

## 5.2 模型求解

Step1:

Step2:

Step3:

### 5.3 求解结果

# 六、 问题二的模型的建立和求解

#### 6.1 模型建立

引用图 2, 引用图 2a, 引用图 2b。

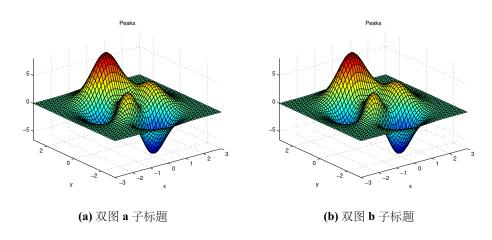


图 2 双图

#### 6.2 模型求解

Step1:

Step2:

Step3:

### 6.3 求解结果

# 七、问题三的模型的建立和求解

### 7.1 模型建立

#### 7.2 模型求解

Step1:

|  | 八、 问题四的模型的建立和求解 |  |
|--|-----------------|--|
| 8.1 模型建立   |                 |  |
| 8.2 模型求解   |                 |  |
| Step1:<br>Step2:<br>Step3:                       |                 |  |
| 8.3 求解结果   |                 |  |
|  | 九、 模型的分析与检验     |  |
| 9.1 灵敏度分析  |                 |  |
| 9.2 误差分析   |                 |  |
|  | 十、 模型的评价        |  |
| 10.1 模型的优点                                       |                 |  |
| <ul><li>优点 1</li><li>优点 2</li><li>优点 3</li></ul> |                 |  |
| 10.2 模型的缺点                                       |                 |  |
| <ul><li> 缺点 1</li><li> 缺点 2</li></ul>            |                 |  |
|  | 参考文献            |  |

Step2: Step3:

7.3 求解结果

[2] 卓金武. MATLAB 在数学建模中的应用[M]. 北京: 北京航空航天大学出版社, 2011.

[1] 司守奎, 孙玺菁. 数学建模算法与应用[M]. 北京: 国防工业出版社, 2011.

# 附录 A 文件列表

| 文件名    | 功能描述    |
|--------|---------|
| q1.m   | 问题一程序代码 |
| q2.py  | 问题二程序代码 |
| q3.c   | 问题三程序代码 |
| q4.cpp | 问题四程序代码 |

## 附录 B 代码

```
q1.m
  disp("Hello World!")
  q2.py
  print("Hello World!")
  q3.c
  #include <stdio.h>
2
  int main()
3
  {
4
       printf("Hello World!");
5
       return 0;
6
  }
  q4.cpp
  #include <bits/stdc++.h>
  using namespace std;
3
  int main()
4
5
  {
       cout << "Hello World!" << endl;</pre>
6
7
      return 0;
8
  }
```