福智青年社 2021 蔬食淨塑展(蔬食季)

【成果報告書】



壹、 活動名稱

2021 蔬食淨塑展---蔬食季

貳、 到場人數

出席人數:全校師生109人

(詳細請見附錄)

參、 活動時間

2020/12/15 12:00~13:20

肆、 活動地點

大禮堂

伍、 工作分配

職務/負責人員	工作內容
總召/數位三甲 林昭成	 統籌所有事務、行政事項 企畫書、活動申請 聯絡各組織間進度 整合活動當天事項 美宣組的一份子
學術組/語創二 王君婕	關卡內容發想宣傳內文整合小禮物、獎品訂製關主
美宣組/ 藝設二 顏提恩 課傳所一 蕭莉旋 數位三甲 林昭成	 展場周邊美宣 酷卡、海報設計 MG 動畫設計 主視覺、關卡道具協助製作

行政組/ 文創三 顏沛晴 數位二 王禾琪	負責活動場地申請統整活動經費收支報表和課指組核銷經費關主
關卡內容組/ 文創二 溫欣婕 數資二 葉鎧毅 特教三 吳晉緯 教育二 黃振茂 兒英一 翰倫 兒英一 陳佳欣	 關卡內容企劃發想 放置無人攤位宣傳 協助 IG、FB 網宣 活動現場鋼琴演奏 關主

陸、 執行內容

1. 宣傳活動:

■ 網路宣傳:

我們主要是針對學生來宣傳,藉由抽獎 活動來增加 吸引力,並留言 Tag 彼此的朋友來增加 訊息的觸 及率,讓更多同學知道蔬食展;此外,我 們不只在 學生會有發文,在 IG 粉專也有發文,增加 更多曝 光率,宣傳時間也提前到活動開始前的一周。



■ 無人攤位宣傳:

這次我們和圖書館申請一樓柱桌放置小海報和酷卡 宣傳,來彌補海報牆施工不能張貼的宣傳,促使更 多人知道我們蔬食展的活動



■ 蔬食講座、學餐酷卡宣傳:

在活動前三周的蔬食講座上,我們有發給來現場的每位同學一人一張蔬食展酷卡,是我們美宣組精心設計的資訊卡;然後活動前一周我們也有到學餐發給全校同學酷卡,增加宣傳度



蔬食講座 宣傳蔬食季活動



學餐 發酷卡

■ 學校處室老師邀請卡宣傳:

這部分的宣傳也是由美宣組精心設計邀請卡,並全 社員找時間一起去拜訪學校師長和外校老師,誠摯 的想邀請師長們一起來參加我們的活動,更認識我 們社團的理念~



■ 全校信件宣:

這部分請衛保組老師發送全校信件,讓更多人之 到 我們蔬食季的活動,也增加社團的曝光率~

2. 蔬食講座活動結合

我們社團在12/1有邀請到知名 Youtuber "找蔬食"來國北和大家分享吃蔬食理念,和蔬食季活動相互結合,順便也一起宣傳蔬食季的活動資訊,邀請大家一起來同樂~



蔬食講座

3. 事前籌備會議

■ 學期前社團活動發想:

在學期前,大家有共識想辦一點和往常不一樣的 蔬食展,就在視訊會議上開始討論,訂出本學期 的社團活動主軸,包括角色構想、社課內容故 事,從第一堂社課開始一路鋪陳到學期末的蔬食 展,形成一連貫的社課活動主題

■ 11/3~12/15 四次籌備會議:

蔬食展舉辦形式討論,時間地點確認、關卡進行 方式、內容等,工作分派。





籌備會議

■ 美宣組線上無數次的會議:

由於本次展覽主視覺很重要,所以活動前一個月開始,美宣組三不五時就會開線上會議,一開常常就動則1、2小時,為了就是活動視覺可以呈現得更好~

柒、 活動當天照片





感謝欣茂大哥前前後後來 了五次,不斷的調整大禮 堂視聽,非常感謝老師~



活動早上的場佈,很感謝大家 和老師們來支援場佈,一起排 椅子、關卡布置、海報放置、 主題牆布置等… 讓活動能順利 進行。





感謝老師們協助搬便當~ 讓同學有熱騰騰的蔬食便 當可以享用



12:00 之後,同學們陸續進 場簽到,享用便當,靜靜的 欣賞 MG 動畫。









便當區的老師開始發送便當給同學, 讓同學們能享用蔬食便當~

關卡公告區 老師同學們開始研究關卡網頁







感謝校長親臨現場



食古不化

遊戲的初始每位玩家會抽取這趟關卡的背 包容量,

接著依據背包容量選擇攜帶的環保餐具。 玩家需要在海報中選擇自己的一餐, 並根據內容計算會產生多少的一次性垃 圾,

超出一定數量的垃圾則會接受到體驗型的 懲罰。

素素出發

遊戲的初始每位玩家會抽取這趟關卡的體力值、籌碼數及飢餓條,

地圖上的每個標點都有標示店家性質及價 位,

玩家根據抽到的籌碼及體力值決定在什麼 樣的店家前停留,

透過回答店家相關的問題或任務則可補足 飢餓條,

成功找到店家完成飢餓條的玩家闖關成功,

耗盡體力值或籌碼都沒有完成飢餓條的玩





未卜先知

遊戲的初始會邀請玩家組成三到五人為一組來闖關,

每人會得到一個籌碼及一張「目標卡」。 在遊戲中會拿到一張「未來照片」及兩張 「提示卡」,

玩家需藉由籌碼換得他人手中的「提示 卡」來拼湊「未來照片」的因果

關係,回答出完整的因果關係則會得到一個籌碼,

若沒換得並使用提示卡就回答成功則可再 多得到一個籌碼,

並利用最後的籌碼數作為兌換回答「目標 卡」內容的機會,

答對「目標卡」的玩家闖關成功,

沒能答對「目標卡」或沒有籌碼的玩家則 闖關失敗。

希望空間

遊戲的初始會邀請玩家一同發想如何可以讓我們所生活的這片環境變得

更好,並給每位玩家一張「光暈圓卡」, 讓玩家在卡中寫下願望或自己願意做出的 改變,

並貼在 Venvir 島的大海報上完成許願。





全體人員大合照,首先感謝各 位老師和同學在準備蔬食展期 間,付出很多心力和時間, 家一起為同一目標努力著 活動可以員美落幕。也藉著此 機會喚起更多人一起為地球的 事務盡一份心力。

捌、 成果展示(展場主視覺)



主視覺主題牆







酷卡

小海報



關卡代替卡



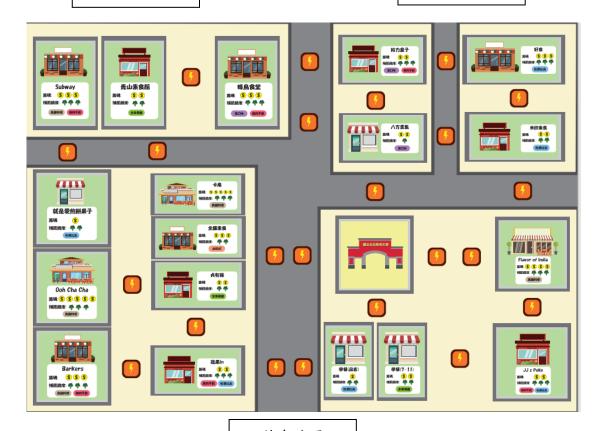
工作證





邀請卡正面

邀請卡背面



蔬食地圖







關卡公告

關卡網頁: https://lin-zhao-cheng.github.io/venvir_island_web/





小吊飾

玖、 心得感想與感謝

◆ 數位三 林昭成

1. 承擔: 規劃整個流程程序、帶著所有幹部討論活動、分配各項事項、美宣組製作主視覺

2. 在這次活動過程中,因為第一次擔任大型的全校性活動總召,我突破了很多事,從一開始學期初帶大家發想這次的蔬食展主題,歷經中間不斷的籌備會議跟線上討論,到今天的盛大蔬食季活動成果,鍛鍊了自己辦事情的能力與經驗,雖然過程中很辛苦,畢竟要在時間有限的情況下,做出那麼多主視覺設計、活動分工、行政事項,但成果大家都很開心,這些努力也沒有遺憾,因為大家都是盡心盡力的準備活動~大家辛苦了!!

◆ 語創二 王君婕

- 1. 承擔:關卡架構設計、關卡「未卜先知」道具製作和關主、活動當天主持人
- 2. 這次來幫忙的老師們超級多,給我們很多鼓勵之外,也給了我們莫 大的幫助,補足了我們人手短缺的問題,讓我們活動進程順利

◆ 特教二 吳晉緯

這次的蔬食展很特別,活動很有趣小禮物也很好看跟實用,大家都有很用心在準備這個活動,雖然我可能沒幫到什麼忙但我的心與你們同在呦!這次我最這要就是在台上彈鋼琴,讓大家吃飯也可以聽到好聲音,大家都說我很棒,我也很開心喔!很感謝大家喜歡!大家都辛苦啦。

◆ 藝設二 顏提恩

1. 承擔: 這次的蔬食季就像一場馬拉松,一直堅持的跑下去才能看得到盡頭。為了蔬食季,自己在各方面也突破不少:自己在時間規畫上,更加的會見縫插針;在技術上,也有更多的學習。而這麼多的犧牲與努力,都並沒有讓我覺得不值得,反而是在問題中,更加的確立自己的做這件事情的目標,因此每當在做事時遇見難關,是去迎接它並且解決,而不是深陷於困境中。

2. 而過程中,每當已經很忙還要生出東西或是熬夜到失眠,都要感謝有福青社的大家,讓我能堅持下去,這真的是一個很棒的團隊!因為大家都很願意付出,不計較開了幾次的會,每一個人都將自己的所能奉獻出來;特別感謝美宣組以及學術組,每一位都很棒,為了美宣還是整體的規劃,大家都投注了大量的心血;還有可以準備連任的社長,這次幾乎每一組自己都有參雜下去,效率高到嚇人;正因為有你們每一個人的付出,所以今天才有這麼棒的蔬食季呈現,不論成果如何,雖然一路走來是辛苦的,但這個過程中,它永遠地成為了生命中不可或缺的成長養分。

◆ 數位二 王禾琪

- 1. 承擔:關卡「未卜先知」的關主
- 2. 我覺得每個人都各司其職,在自己的崗位上坐好該做的事情,大家 好棒。謝謝君婕帶著我討論關卡內容;謝謝老師來幫忙;謝謝社長大 事小事都包辦,可以準備連任了。

◆ 文創二 溫欣婕

1. 承擔: 當關主對我來說沒有很難,但要從無到有倒是給了我這個沒有創意的人一個難題,我覺得突破是和團隊溝通,如何在學業繁忙課外繁多的情況下,還能有餘力地和大家一起並肩作戰、前進是我在管理時間上的一大突破。這關讓大家有認識到國北附近的素食餐廳,我認為不僅提供橋樑讓同學們和我們一同造善業,更是幫助了攤販們啊!

2. 團隊合作勝過孤軍奮戰,相信大家深有體會。還有感謝昭成很 carry 我,當然還有渝婷來幫忙我,真的很感激。當初提出強調主題 的這個概念要堅持下去真的不容易啊,隨喜把主題生出來的各位。還 有君婕為各個關卡所做的努力,我們都有看見!期待周邊!!!

◆ 文創三 顏沛晴

覺得這次蔬食展大家真的是投注滿滿的心力付出很多的時間,若是背後沒有一股強大的力量支持著大家,很容易就心力低落,或是發生很多爭執,但福青社最棒的地方就是大家都有一顆溫暖的發心,不會計較太多的事情,而是大家一起合力完成所有事項。這次蔬食展主要是負責關卡籌備,從一開始覺得漏洞很多,怎麼想都覺得邏輯不對,到後來大家一起腦力激盪,提出很多種修改的版本,過程雖然花費蠻多時間,但是大家一起為同一個目標努力的感覺真的很棒。這次也學習跟不同幹部一起合作,能夠找出每一位幹部的合作模式,達成一種舒適又愉快的做事態度也很重要~

感謝這次學術組把肝都賣出來了,一起完成很美的蔬食展視覺還有關 卡設計,花了很多時間開會修改,真的非常辛苦~感謝社長大人真的超 級有能力,所有事情都做得非常細膩對自己的要求也很高,非常完美~

壹拾、 活動檢討

- 大禮堂視聽設備要事先測試,然後課指組老師來的時候,要有同學在旁邊看著,然後電腦音源要先測試好
- 最後抽獎時的網站可以提早測試;可以考慮在介紹時就把周邊先秀出來增加獲取意願
- 3. 應該需要一位 hall 全場的人,抽籤那邊下次要先跑過 設備音響要再提前測試
- 4. 活動前要再大家集合沙推一遍,然後所有工作人員都要活動 前行一遍,當天場佈場復才不會手忙腳亂
- 5. 申請場地問好志翰老師後,總召要先去系統申請好,才不會

臨時被其他活動搶先登記走~

- 6. 中午的時間有限,以後關卡、展場動線可以再簡化一下,才 不會拖到結束時間。
- 7. 我覺得自己的關卡,籌碼可以不要那麼多,不然每到新的一 輪都要重數就會很花時間。舉辦的時間不能那麼倉促,有點 還沒開始就結束的感覺。

壹拾壹、 經費結算

項目	金額	備註
關卡紙張	136	
海報紙	24	
場佈材料(紙、筆)	74	
場佈材料(紙、筆)	307	
印刷	4430	未含稅
總金額	4971	

壹拾貳、 附錄

附件一 國北教大師生簽到表

11	0 學年度	福智青年主	國立臺北 統食淨塑原	教育	大學		
			200707	1201:	大理集 日	则同學、學相	(Manual)
R M	ns	單位/高級		19.	M8	95/58	89
1	梯子盤	教育三甲		17	9328	NAT	
2	N-M	交三甲	基本新	16	N.M.	数二甲	41-4
3	815	XIII	高手及	19	ERN	B=Z	MA.
4	競技法	MAK-MEH		20	NRS	BSS.	科的
15	mnm	5=0	快遊覧	21	Men	数位三年	18545
6	10 to 10	教育學系		22	英雄石	19-19	南地
7	202	文三中	でを1型	23	MES	BIO.E.P	ALL
la.	#219	mero = PP		24	1000007	1247%	zigant of
9	医中胚	数位二甲	在水龙	25	NEA	205	教育 出
10	MER	~~	2120		MER	#152 K	482
21	261916	sa===	游林竹	27	设器性	-088	學太久
12	22.00.00	文王甲	· 神藻 MR	28	BEH	000	MES
13	MAR	助三甲	· 液洗病	19	黄子集	0009	黄3克
14	nen	数三甲		30	HPR	naz	
15	到江州	文制本三年報		31	申前将	288	
16	王祖林	NO-11 NO.		32	異葉湯	15:24	支至 赤

