Life: A Computational Perspective

Yingkui Lin

August 2018 - Spring 2022

# 前言

#### 本书的写作初衷:

- 1. 能够作为一门研究生课程 CS 498: Computational Life 的教材。本书作者 学习了大量的数理和人文知识,但是发现一些基本的人生规律却没学到
- 2. 使用较为严格的数学语言和尽可能精准的逻辑学和统计学论证,从计算学和人工智能(尤其机器学习)的角度,去理解和分析人生中的常见现象

本书包含的内容广泛,每一章都可以独立成书展开,本文主要想传递给读者 的主旨思想:

### 1. 财富觉醒:

- (a) 什么是财富创造的本质?(计算学视角)
- (b) 为什么功利主义是肤浅的?

### 2. 虚荣觉醒:

- (a) 为什么虚荣对人生有着巨大的负面影响?
- (b) 如何警惕虚荣? 如何戒掉虚荣?
- (c) 群体性生活对个体的意义? 个体值得为群体付出多少?
- (d) 什么是群体性虚荣? 为什么要警惕群体性虚荣的癫狂?

## 3. 智力觉醒:

- (a) 人脑在处理新鲜信息时, 存在的局限和常见误区有哪些? 如何规避?
- (b) 什么是科学? 为什么要接纳科学, 反对迷信和宗教, 挑战传统与保守?

# 全书章节纲要

对于以上三个觉醒,每一个觉醒都会占据两章的内容。

# 第一章:醒目的美味

这一章是世俗的一章,是老百姓比较感兴趣的一章。是对功利主义的正面价值的辩护。而这一章提出的计算学角度,将是一个极为有力的判断工具(在我看来,有如牛顿-莱布尼茨公式之于微积分),原本这一章是第二章,而第一章是对这一章的理论支持,也就是 prerequisite。但是,为了更早的吸引读者,本书作者在顺序上进行了调整,一上来就来点干货。

### 1. 呼吸的代价:

- (a) 挣钱和花钱的本质是什么?(简述需求的满足)
- (b) 为什么多数人要不情愿的去工作? (某种程度的奴役状态)

### 2. 贴身的枷锁

- (a) 如何积累财富?
- (b) 如何提供更好的产品和服务?

## 第二章: 得失的幻象

这一章, 就是对功利主义的反驳

## 1. 迟钝的味蕾

- (a) 生活中的需求层级有哪些?
- (b) 需求层级有哪些规律假设?

## 2. 智者的游戏

(a) 为什么功利主义是肤浅的?

- (b) 为什么要建立一个**包容、多元、高分辨率**的社会?
- (c) 对日常行为进行计算学上的归类定义

# 第三章: 提神的迷药

前两章抨击完了"利",接下来的两章开始驳斥"名"。虚荣心被放在了和财富一样的高度,就说明了这种需求的特殊和中心地位。

- 1. 什么是虚荣? 是为了证明自己, 还是为了提高自己
- 2. 为什么虚荣是最大的毒品?
- 3. 如何警惕和抵制虚荣?
- 4. 如何安抚和回避他人的虚荣?

# 第四章:来世的回报

这一章最后要说的就是群体性的虚荣心,也就是种族主义或者激进的爱国主义。 本书主要强调的是虚荣,而不是描述社会学的基本规律不是本书的要点,但为 了驳斥群体利益不能无限放大,前几节仍要对群体生活对个人的积极影响。

- 1. 社会是如何进步的?
- 2. 什么是社会阶层? 统治者是贪婪的强盗还是称职的公仆?
- 3. 文明的进展与平凡的小人物有着什么样的关联? 农耕, 工业, 智能
- 4. 什么是集体性的虚荣? 为什么集体性的虚荣让人癫狂?
- 5. 为什么群体性的虚荣破坏性极大?

## 第五章: 木制的利刃

前四章解决了人生当中,两个特别大的 bug,一个是对财富的狂热,一个是对虚荣的狂热。接下来的两章,是智力上的提高,原则上来说,应该先写下一章,也就是智力的理论基础,但是为了不使读者提前感到痛苦,这里做了调整。

- 1. 进化的意外: 这一章其实是我个人非常感兴趣的一节,
  - (a) 进化遗留问题
  - (b) 对信息处理的过分简化(这里只讲抽象和关联的两个动作)
    - 只考虑:  $\forall x. f(x) \rightarrow g(x)$
    - 信息获取: 对信息来源的甄别
    - 特征提取 f(x): 同类特征种类的细致程度(二分法,光谱法,渐进法)
    - 特征提取 g(x): 是否考虑同类特征的分布(标签化思考,名校毕业,商业成功,大媒体报道)
    - 特征简单关联:毫无因果性依据(星座,生辰八字)
    - 特征简单关联:模型缺乏因果和数据支持(白人主义,种族主义, 自恋的爱国主义,人参,红糖,日本人都是战争犯,祈祷有效)
    - 特征模型关联: 二分法, 线性模型
    - 前提是不是分析的准确细致,结论是否准确细致,关联是不是有因果性或者是统计上的相关性
    - 前提的特征是不是一定可以得到结论的特征,还是其他的特征是主导?
    - 是否有其他的可能性, 其他的因素, 其他的原因? 穷不一定推得出不努力
    - 是否可以更加细致化的特征剖析?
    - 能否尝试因果性的解释?

- 是否观察样本量不够大?
- 自己固有的观点、情绪、虚荣, 是否会影响到判断?
- (c) 虚荣对信息处理的影响
- (d) 常见的思维误区有哪些?
  - 对简单粗暴解决方案的推崇
- (e) 如何在日常生活中避开这些误区?

### 2. 绕路的捷径

- (a) 传统和保守是如何产生的? 其积极意义有哪些?
- (b) 为什么要不轻信盲从(甚至要挑战)传统与保守?
- (c) 为什么崇旧尚古以及标签化思考是知识匮乏和虚荣的体现?

## 3. 五彩的磨石

- (a) 为什么要接受学校的教育? 其优点有哪些? 局限和副作用有哪些?
- (b) 为什么要持续不断的学习和提高智力?
- (c) 如何更加快速的学习新知识, 掌握新技能?

## 第六章:必要的偏执

这一章就是对各种伪科学的集中驳斥。

- 1. 如何从现实中找到实用可靠的规律? 科学的本质是什么?
- 2. 为什么迷信是愚昧? 宗教是自我安慰? 哲学是空中楼阁?
- 3. 为什么要崇尚科学? 各学科之间的联系是怎样的?
- 4. 什么是数学? 为什么数学如此强健和无处不在?
- 5. 什么是逻辑? 为什么计算机如此的灵活和万能?

- 6. 什么是工程学? 为什么要像狐狸一样思考?
- 7. 什么是不可避免的复杂度? 为什么再聪明的人也有上限?

# 第七章: 天梯的尽头

- 1. 为什么大多数人都低估了死亡的恐怖?
- 2. 什么是存在的原因? 什么又是存在的价值?
- 3. 如何解决如何解决问题的问题?

# 写作规划

不把这个写作作为第一目标, 但是要尽可能的推进, 争取有十万字的写作。