

序号	单词	音标	词义	记忆方法
1	abstraction	/æb'stræk.tʃən/	抽象，概要	"ab-"（离开）+ "tract"（拉）⇒ 拉开具体的东西，抽象概念
2	access	/'ækses/	访问，进入	"ac-"（加强）+ "cess"（走）⇒ 可以进入某处，访问
3	algorithm	/'ælɡə.rɪðəm/	算法	直接记忆
4	allocate	/'æləkert/	分配	"al-"（向）+ "loc"（地方）⇒ 向某处分配
5	allocation	/'ælə'keɪʃən/	分配	"al-"（向）+ "loc"（地方）⇒ 向某地分配资源
6	analysis	/'ə.nə.lɪ.sɪs/	分析	"ana-"（分开）+ "lysis"（分解）⇒ 分开细看，分析
7	API	/,eɪ.pi:'aɪ/	应用程序接口	"application"（应用）+ "interface"（接口）⇒ 应用的接口
8	architecture	/'ɑ:kɪtektʃər/	架构，建筑	"arch-"（主要）+ "tect"（建造）⇒ 主要的结构，建筑
9	array	/'ə.reɪ/	数组，排列	直接记忆
10	artifact	/'ɑ:tɪfækt/	工件，构建产物	直接记忆
11	asynchronous	/eɪ'sɪŋkrənəs/	异步的	"a-"（不）+ "synchronous"（同步）⇒ 非同步的，异步
12	atomic	/'ə.təmɪk/	原子的，原子操作	源自 "atom"（原子）⇒ 不能再分割的最小单位
13	attribute	/'ætrɪbjʊ:t/	属性，特征	"at-"（加强）+ "tribute"（给予）⇒ 给予某物的特性
14	audit	/'ɔ:dɪt/	审计	无明显词根词缀，直接记忆
15	augment	/'ɔ:g'mɛnt/	增强	"aug-"（增加）+ "ment"（名词后缀）⇒ 增加某物的强度或数量
16	availability	/'ə.veɪlə'bɪləti/	可用性	"avail-"（有用）+ "ability"（能力）⇒ 有用的能力，可用性
17	availability zone	/'ə.veɪlə'bɪləti zəʊn/	可用区	"availability"（可用性）+ "zone"（区域）⇒ 高可用的区域
18	backpressure	/'bæk,prefər/	背压	"back"（向后）+ "pressure"（压力）⇒ 数据流动的阻力
19	backup	/'bækʌp/	备份	"back"（后面）+ "up"（向上）⇒ 备份是为了防止数据丢失
20	batch processing	/'bætʃ 'prəʊsesɪŋ/	批处理	"batch"（批量）+ "processing"（处理）⇒ 同时处理一批任务
21	benchmark	/'bentʃmɑ:k/	基准，标准测试	"bench"（长凳）+ "mark"（标记）⇒ 标记测试标准
22	binary	/'bɪnəri/	二进制	"bi-"（两个）+ "nary"（相关的）⇒ 关于二的，二进制
23	bind	/'baɪnd/	绑定	直接记忆
24	bootstrap	/'bu:tstræp/	引导程序，启动	"boot"（引导）+ "strap"（带子）⇒ 引导启动过程
25	buffer	/'bʌfə/	缓冲区	直接记忆
26	cache	/'kæʃ/	缓存	直接记忆
27	callback	/'kɔ:l.bæk/	回调函数	"call"（调用）+ "back"（回）⇒ 调用后返回的函数
28	capacity	/'kæpəsɪti/	容量，能力	"cap-"（拿）+ "acity"（状态）⇒ 能拿的容量
29	class	/'klɑ:s/	类，分类	直接记忆
30	client	/'klaɪənt/	客户端	直接记忆
31	client-server	/'klaɪənt-'sɜ:və/	客户端-服务器	直接记忆
32	cloud	/'klaʊd/	云（计算）	直接记忆
33	cloud-native	/'klaʊd 'neɪtɪv/	云原生	"cloud"（云）+ "native"（本地的）⇒ 直接基于云设计的架构
34	clustering	/'klʌstərɪŋ/	群集	"cluster"（集群）+ "ing"（名词后缀）⇒ 形成集群
35	compile	/'kəm.paɪl/	编译	"com-"（一起）+ "pile"（堆）⇒ 将代码堆起来，编译
36	compile-time	/'kəm.paɪl taɪm/	编译时	"compile"（编译）+ "time"（时间）⇒ 编译的时间
37	component	/'kəm.pəʊnənt/	组件，成分	"com-"（一起）+ "ponent"（放置）⇒ 放在一起的部分
38	concurrency	/'kən.kʌrənsi/	并发	"con-"（一起）+ "current"（当前）⇒ 同时进行
39	concurrent	/'kən.kʌrənt/	并发的，同时发生的	"con-"（一起）+ "current"（流）⇒ 同时发生
40	configure	/'kən'fɪgjuə/	配置	"con-"（一起）+ "figure"（形状）⇒ 使设备处于某形状，配置
41	consistency	/'kən'sɪstənsi/	一致性	"con-"（一起）+ "sist"（站立）⇒ 站在一起，保持一致
42	constructor	/'kən'strʌktə/	构造函数	"construct"（构建）+ "or"（名词后缀）⇒ 构建某物
43	container	/'kən'teɪnə/	容器	"con-"（一起）+ "tain"（拿）⇒ 拿住内容的东西，容器
44	context	/'kɒntekst/	上下文	"con-"（一起）+ "text"（文字）⇒ 文字相关的周边，语境
45	continuous	/'kən'tɪnjuəs ,ɪn'tɪɡreɪt/	持续集成	直接记忆
46	data	/'deɪtə/	数据	源自拉丁语 "datum" 表示给予 ⇒ 数据是信息的给予
47	data dictionary	/'deɪtə 'dɪkʃənəri/	数据字典	"data"（数据）+ "dictionary"（字典）⇒ 描述数据的字典
48	data layer	/'deɪtə leɪər/	数据层	"data"（数据）+ "layer"（层）⇒ 管理数据的层
49	data manipulation	/'deɪtə mə,nɪp.jʊ'leɪʃə/	数据操作	"data"（数据）+ "manipulation"（操作）⇒ 对数据进行处理
50	data redundancy	/'deɪtə rɪ'dʌndənsi/	数据冗余	"data"（数据）+ "redundancy"（多余）⇒ 数据在多处重复存储
51	database	/'deɪtəbeɪs/	数据库	"data" + "base" ⇒ 数据的基础，存放数据的地方
52	deadlock	/'dedlɒk/	死锁	"dead"（死）+ "lock"（锁）⇒ 资源竞争中的相互等待
53	debug	/'di:bʌg/	调试，排错	"de-"（移除）+ "bug"（虫子）⇒ 移除程序中的错误

54	decomposing	/ˌdiː.kəmˈpəʊz/	分解	"de-" (分开) + "compose" (组成) => 分开组成部分
55	dependency	/dɪˈpendənsi/	依赖	"depend" (依靠) + "ency" (名词后缀) => 依靠某物的状态
56	dependency graph	/dɪˈpendənsi ɡræf/	依赖关系图	"dependency" (依赖) + "graph" (图表) => 显示依赖关系的图表
57	deploy	/dɪˈplɔɪ/	部署	"de-" (去除) + "ploy" (展开) => 部署, 展开
58	deployment	/dɪˈplɔɪmənt/	部署	"de-" (去除) + "ploy" (展开) => 部署系统
59	deterministic	/dɪˌtɜːmɪˈnɪstɪk/	确定性的	"determine" (决定) + "istic" (形容词后缀) => 可预测的
60	domain	/dəˈmeɪn/	域, 领域	直接记忆
61	dynamic	/daɪˈnæmɪk/	动态的	直接记忆
62	encapsulation	/ɪn.kæps.jʊˈleɪʃən/	封装	"en-" (使) + "capsule" (胶囊) => 像胶囊一样封住, 封装
63	endpoint	/ˈendpɔɪnt/	端点	"end" (结束) + "point" (点) => 系统中可访问的终点
64	entity	/ˈentɪti/	实体	"ent-" (存在) + "ity" (名词后缀) => 存在的事物, 实体
65	ephemeral	/ɪˈfemərəl/	短暂的	直接记忆
66	establish	/ɪˈstæblɪʃ/	建立	"e-" (出) + "stablish" (站立) => 建立某物, 使其站立起来
67	exception	/ɪkˈsepʃən/	异常	"ex-" (外) + "cept" (拿) => 拿到之外的事情, 异常
68	extend	/kɪˈstend/	扩展	"ex-" (外) + "tend" (伸展) => 向外伸展, 扩展
69	failover	/ˈfeɪl.əʊ.vər/	故障转移	"fail" (失败) + "over" (转移) => 发生故障后转移
70	fail-safe	/ˈfeɪl seɪf/	故障安全	"fail" (失败) + "safe" (安全) => 即使故障也保持安全
71	fault-tolerant	/fɔːlt ˈtɒlərənt/	容错的	"fault" (错误) + "tolerant" (容忍) => 能容忍错误的系统
72	feasibility	/ˌfiːzəˈbɪlɪti/	可行性	"feas" (做) + "ibility" (名词后缀) => 计划或方法的可行性
73	feedback loop	/ˈfiːdbæk luːp/	反馈回路	"feedback" (反馈) + "loop" (循环) => 自我调整的反馈机制
74	function	/ˈfʌŋk.ʃən/	函数, 功能	直接记忆
75	garbage collector	/ˈɡɑːbɪdʒ kəˈlektər/	垃圾收集器	"garbage" (垃圾) + "collector" (收集器) => 自动清除无用资源
76	heartbeat	/ˈhɑːtbiːt/	心跳, 定时信号	直接记忆
77	idempotent	/ˌaɪdəmˈpəʊtənt/	幂等的	数学术语, 指多次操作结果相同
78	immutable	/ɪmˈjuːtəbəl/	不可变的	"im-" (不) + "mutable" (可变的) => 不可更改的
79	indexing	/ˈɪndeksɪŋ/	索引	"index" (索引) + "ing" (动名词后缀) => 生成索引
80	infrastructure	/ˈɪnfraˌstrʌktʃə/	基础设施	"infra-" (下) + "structure" (结构) => 支持系统运行的基本设施
81	inheritance	/ɪnˈherɪtəns/	继承	"in-" (入) + "herit" (继承) + "ance" => 获得他人的东西, 继承
82	initialize	/ɪˈnɪʃəlaɪz/	初始化	"init-" (开始) + "ize" (动词后缀) => 使进入初始状态, 初始化
83	instance	/ˈɪnstəns/	实例	"in-" (内) + "stance" (状态) => 内在状态, 具体化为实例
84	integration	/ɪnˈtɪɡreɪʃən/	集成	"in-" (内) + "tegr" (全体) => 使之变为整体, 集成
85	interface	/ˈɪntəfeɪs/	接口	"inter-" (在...之间) + "face" (表面) => 在两物之间的连接点
86	introspection	/ɪnˈtrɒspɛkʃən/	自省	"intro-" (向内) + "spect" (看) => 向内看, 自我检查
87	iteration	/ɪˈtɪəreɪʃən/	迭代	"iter-" (重复) + "ation" => 重复的动作, 迭代
88	jitter	/ˈdʒɪtər/	抖动, 时延抖动	直接记忆
89	latency	/ˈleɪtənsi/	延迟	"late" (迟) + "ency" => 延迟的状态
90	latency-sensitive	/ˈleɪtənsi ˈsensɪtɪv/	对延迟敏感的	直接记忆
91	load balancing	/ləʊd ˈbælənsɪŋ/	负载均衡	"load" (负载) + "balance" (均衡) => 分配负载, 均衡处理
92	logic	/ˈlɒdʒɪk/	逻辑	直接记忆
93	metadata	/ˈmetaˌdeɪtə/	元数据	"meta-" (超越) + "data" (数据) => 描述数据的数据
94	microkernel	/ˈmaɪkrəʊ.kɜːnəl/	微内核	"micro-" (微小) + "kernel" (内核) => 轻量的操作系统内核
95	microservice	/ˈmaɪkrəʊ.sɜːvɪs/	微服务	"micro-" (微小) + "service" (服务) => 独立小型服务
96	middleware	/ˈmɪdlweər/	中间件	"middle" (中间) + "ware" (软件) => 位于中间的软件, 连接两端
97	modular	/ˈmɒdʒələ/	模块化	"modul-" (模块) + "ar" (形容词后缀) => 由独立模块组成的系统
98	module	/ˈmɒdʒuːl/	模块	直接记忆
99	monitor	/ˈmɒnɪtər/	监控器, 监控	直接记忆
100	multithreading	/ˌmʌltiˈθredɪŋ/	多线程	"multi-" (多) + "threading" (线程) => 多条执行线的并发
101	mutex	/ˈmjuːtɛks/	互斥锁	直接记忆
102	namespace	/ˈneɪm speɪs/	命名空间	"name" (名字) + "space" (空间) => 给名字分配空间
103	non-blocking	/nɒn ˈblɒkɪŋ/	非阻塞的	"non-" (非) + "blocking" (阻塞) => 不阻塞资源的操作
104	object	/ˈɒbdʒɪkt/	对象	直接记忆
105	observability	/əbˌzɜːvəˈbɪləti/	可观测性	"observe" (观察) + "ability" (能力) => 系统运行状态的监测
106	observer	/əbˌzɜːrvər/	观察者	"observe" (观察) + "er" => 观察的对象
107	optimistic locking	/ˌɒptɪˈmɪstɪk ˈlɒkɪŋ/	乐观锁	"optimistic" (乐观) + "locking" (锁) => 假设冲突不会发生
108	orchestration	/ˌɔːrkɪˈstreɪʃən/	编排, 协调	"orchestrate" (编排) + "ion" => 编排服务, 协调多个组件

109	overload	/ˌəʊvəˈləʊd/	重载, 超载	"over-" (超过) + "load" (负载) => 负载超过
110	override	/ˌəʊvəˈraɪd/	覆盖	"over-" (超过) + "ride" (控制) => 超过之前的控制, 覆盖
111	parameter	/pəˈræmɪtə/	参数	"para-" (旁边) + "meter" (测量) => 在测量中靠近的因素, 参数
112	payload	/ˈpeɪləʊd/	负载	"pay" (支付) + "load" (负荷) => 数据负载
113	performance	/pəˈfɔːməns(t)s/	性能, 表现	"perform" (执行) + "ance" (名词后缀) => 执行的结果, 性能
114	persistence	/pəˈsɪstəns/	持久化	"persist" (坚持) + "ence" (名词后缀) => 持久的状态
115	polymorphism	/ˌpɒliˈmɔːfɪzəm/	多态	"poly-" (多) + "morph" (形状) => 多种形状, 多态性
116	port	/pɔːt/	端口	直接记忆
117	procedure	/prəˈsiːdʒə/	程序	"pro-" (向前) + "cedure" (走) => 从开始到结束的步骤
118	process	/ˈprəʊses/	进程, 过程	"pro-" (向前) + "cess" (走) => 向前走的过程
119	protocol	/ˈprəʊtəkɒl/	协议	"proto-" (原始) + "col" (谈话) => 原始的规则, 协议
120	provisioning	/prəˈvɪʒənɪŋ/	配置, 供应	"provision" (供应) + "ing" => 系统资源配置的过程
121	proxy	/ˈprɒksi/	代理	直接记忆
122	queue	/kjuː/	队列	直接记忆
123	race condition	/reɪs kənˈdɪʃən/	竞争条件	"race" (竞争) + "condition" (条件) => 多线程竞争的条件
124	rate limiting	/reɪt ˈlɪmɪtɪŋ/	限流	"rate" (速率) + "limit" (限制) => 控制请求流量
125	redundancy	/rɪˈdʌn.dən.si/	冗余	"re-" (再) + "dound" (流动) => 重复的流动, 表示多余
126	refactoring	/riːˈfæktərɪŋ/	重构	"re-" (再) + "factor" (因素) => 重新调整代码结构
127	reference	/ˈrefrəns/	引用	"refer" (指向) + "ence" (名词后缀) => 指向某物, 引用
128	reliability	/rɪˈlaɪəˈbɪlɪti/	可靠性	"rely" (依赖) + "ability" (名词后缀) => 稳定表现的能力
129	replication	/ˌreplɪˈkeɪʃən/	复制	"re-" (再) + "plicate" (折叠) => 再次折叠, 复制
130	resource	/rɪˈzɔːs/	资源	直接记忆
131	reverse proxy	/rɪˈvɜːrs ˈprɒksi/	反向代理	"reverse" (反向) + "proxy" (代理) => 为服务器端提供代理
132	rollback	/ˈrəʊlbæk/	回滚	"roll" (滚动) + "back" (向后) => 将系统状态回滚到之前
133	rolling deployment	/ˈrəʊlɪŋ dɪˈplɔɪmənt/	滚动部署	"rolling" (滚动) + "deployment" (部署) => 阶段性替换部署
134	scalability	/ˌskeɪləˈbɪləti/	可扩展性	"scale" (规模) + "ability" (能力) => 扩大规模的能力
135	scaling	/ˈskeɪlɪŋ/	扩展	"scale" (规模) + "ing" => 增大或缩小系统的处理能力
136	security	/sɪˈkjʊərɪti/	安全性	"secure" (安全) + "ity" (名词后缀) => 安全的状态
137	security	/sɪˈkjʊərɪti/	安全	"secure" (安全) + "ity" (名词后缀) => 保护免受威胁或损害
138	serialization	/ˌsɪəriəlaɪˈzeɪʃən/	序列化	"serial" (连续) + "ization" (名词后缀) => 将数据连续化
139	sharding	/ˈʃɑːdɪŋ/	分片	"shard" (碎片) + "ing" => 数据库的分片技术
140	singleton	/ˈsɪŋɡl(ə)lɪtən/	单例	"single" (单个) + "ton" => 唯一的实例
141	snapshot	/ˈsnæpʃɒt/	快照	"snap" (快拍) + "shot" (拍摄) => 系统状态的瞬间捕捉
142	spike	/spaɪk/	突发, 峰值	直接记忆
143	stack	/stæk/	栈	直接记忆
144	state	/steɪt/	状态	直接记忆
145	stateful	/ˈsteɪtful/	有状态的	"state" (状态) + "ful" (充满) => 保留状态的信息
146	stateless	/ˈsteɪtləs/	无状态的	"state" (状态) + "less" (无) => 不保存状态的信息
147	static	/ˈstætɪk/	静态的	直接记忆
148	subset	/ˈsʌbsɛt/	子集	"sub-" (下) + "set" (集合) => 从集合中选出的部分
149	synchronization	/ˌsɪŋkrənaɪˈzeɪʃən/	同步	"syn-" (一起) + "chron" (时间) + "ization" => 时间上的同步
150	thread	/θred/	线程	直接记忆
151	throttling	/θrɒtlɪŋ/	节流	"throttle" (节流阀) + "ing" => 控制流量, 限制速度
152	throughput	/θruːpʊt/	吞吐量	"through" (通过) + "put" (放) => 单位时间内处理的数据量
153	timeout	/ˈtaɪmaʊt/	超时	"time" (时间) + "out" (出) => 时间用尽, 超时
154	topology	/təˈpɒlədʒi/	拓扑	"topo-" (地方) + "logy" (学科) => 结构和位置的安排
155	transaction	/trænˈzækʃən/	事务	"trans-" (通过) + "act" (行为) => 通过行为, 事务的处理
156	transaction log	/trænˈzækʃən lɒɡ/	事务日志	"transaction" (事务) + "log" (日志) => 记录事务的日志
157	transmission	/trænzˈmɪʃən/	传输	"trans-" (通过) + "mit" (发送) => 通过发送, 传输
158	update	/ʌpˈdeɪt/	更新	"up-" (向上) + "date" (日期) => 使时间更新, 更新数据
159	validation	/ˌvælɪˈdeɪʃən/	验证	"valid" (有效) + "ation" => 确认有效, 验证
160	variable	/ˈveəriəbl/	变量	"vary" (变化) + "able" (能够) => 能够变化的量
161	virtual machine	/ˈvɜːtʃʊəl məˈʃiːn/	虚拟机	"virtual" (虚拟) + "machine" (机器) => 仿真物理计算机
162	virtualization	/ˌvɜːtʃʊəlaɪˈzeɪʃən/	虚拟化	"virtual" (虚拟) + "ization" (名词后缀) => 虚拟的过程
163	volatile	/ˈvɒl. ə. taɪl/	易变的	直接记忆

164	watchdog	 /ˈwɒtʃdɒɡ/	看门狗，监控程序	"watch"（监视）+ "dog"（狗）=> 监控系统运行的程序
165	watchdog timer	 /ˈwɒtʃdɒɡ ˈtaɪmər/	看门狗定时器	直接记忆
166	workload	 /ˈwɜːkˌləʊd/	工作负载	"work"（工作）+ "load"（负载）=> 工作的负担
167	wrapper	 /ˈræpə/	包装器	"wrap"（包裹）+ "er"（名词后缀）=> 用来包裹的东西，包装器



微信扫一扫分享

私塾课堂专用

UP主：青石竹屋