

微信小程序学习第二天

反馈

1. 老师可以讲下电商后台系统吗
2. 不是是说标签margin不可以用吗，我试了margin上下左右都可以用呀，包括padding上下也魔德闻提的呢。
 1. 行内元素，margin-top，margin-bottom无效，但是左右有效。padding都有效。
3. 还是把分辨率弄低点吧，我1366扛不住。。。。。。今天差点瞎了
4. navigator标签页面跳转传参时可以传一个对象吗
5. require不能使用绝对路径
 1. [传送门](#)

回顾

1. 新建项目
2. 数据渲染
 1. wx:for里面最好给wx:key，wx:key是元素里面的某一个属性
3. 事件注册
 1. 事件处理方法都应该声明为方法
4. 方法中的this

项目开发流程

1. 产品提出需求

1. 产品老大给出产品方向，产品通过数据，提出新增或者优化的需求
 1. 事件上报
 1. pv/uv
 2. 事件上报
 1. 比如按钮给一个唯一标识，就叫埋点
2. 内部跟他的上级过需求，找UI沟通需求设计，找研发沟通是否能实现
3. 输出tapd及原型图（axure画,chrome装插件打开）
 1. 禅道
 2. [优购商城首页](#)
4. 设计人力足够的话，可能给出了设计稿

2. 需求答疑

1. 每周的需求会议安排在周五下午
2. 研发、测试、产品过一下产品数据，包括上周上线的需求及需求数据

1. 作为研发也要了解自己的产品
3. 关于具体的需求，产品给研发后端和前端及测试需求答疑
4. 需求有设计的疑问的话，设计也会参与
5. 确定啥时候给设计图、开发人员、上线时间、外部支持，研发SE（研发负责人）

3. 前端开发

1. 跟产品、后端、UI进一步沟通需求。并不是上来就写代码的。沟通需求的时间至少占到整个开发时间的1/3。确定UI设计稿给的时间、哪些接口及接口文档、是否需要外部支持、与后端联调时间、发测试环境上线，上线时间。
 1. 测试环境（开发环境）
 1. 数据库和生产环境不一样
 2. 生产环境
 1. 预发布
 2. 灰度
 3. 线上
2. 先开发静态页面，后端接口没有完成的情况下，模拟数据来开发。
 1. fiddler配置假数据
 2. Webpack proxy
3. 联调时，需要后端接口自测能走通。ajax请求，拿数据渲染。
 1. 后端接口可以调通，对应的字段能返回
4. 发布测试环境，测试一般会给几个冒烟测试用例，需要自测通过
 1. 前端尽量做更多的自测
5. 发Code Review，视觉校验和产品体验
 1. 发pull request

4. 上线

1. 发布预发布环境
5. 测试提bug->修bug 循环
 3. 预发布ok，**确定发布顺序，回滚策略**，再推灰度
6. 灰度验证ok,推线上。
 5. 已经是凌晨两点。。。。

编程式导航

1. 声明式导航

1. vue-router

```
<router-link path="/sing"></router-link>
```

2. 微信小程序

```
<navigator url="/pages/index/index"></navigator>
```

2. 编程式导航

1. vue-router

```
router.push('/sing')
```

2. 微信小程序

```
wx.navigateTo({url: '/pages/index/index'})
```

微信小程序里面很多方法是由wx对象提供的

导航的url是以/开头

事件传参

注册事件：

```
<view bindtap="toIndex" data-参数名="参数值">
```

事件处理方法：

```
toIndex(event){  
  event.currentTarget.dataset.参数名  
}
```

事件对象的target与currentTarget

currentTarget是指bind事件所在的DOM，取方法的传参都在这里取了。

target是指事件源DOM

微信小程序里面，事件冒泡也是有的。

编译模式的设置

作用：设置模拟器的默认首页，方便调试

操作：工具栏中的普通编译下拉->添加编译模式

1. 模式名字

2. 路径

1. 下拉选择有bug，需要点到向下箭头，才能展示所有的路径

3. 启动参数，设置页面参数

lol英雄案例

英雄列表



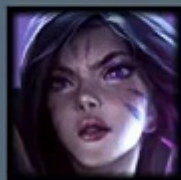
塞拉斯



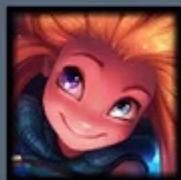
妮蔻



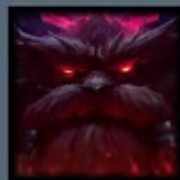
派克



卡莎



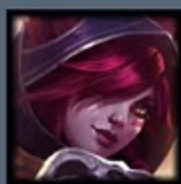
佐伊



奥恩



凯隐



霞



洛



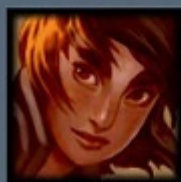
卡蜜尔



艾翁



克烈



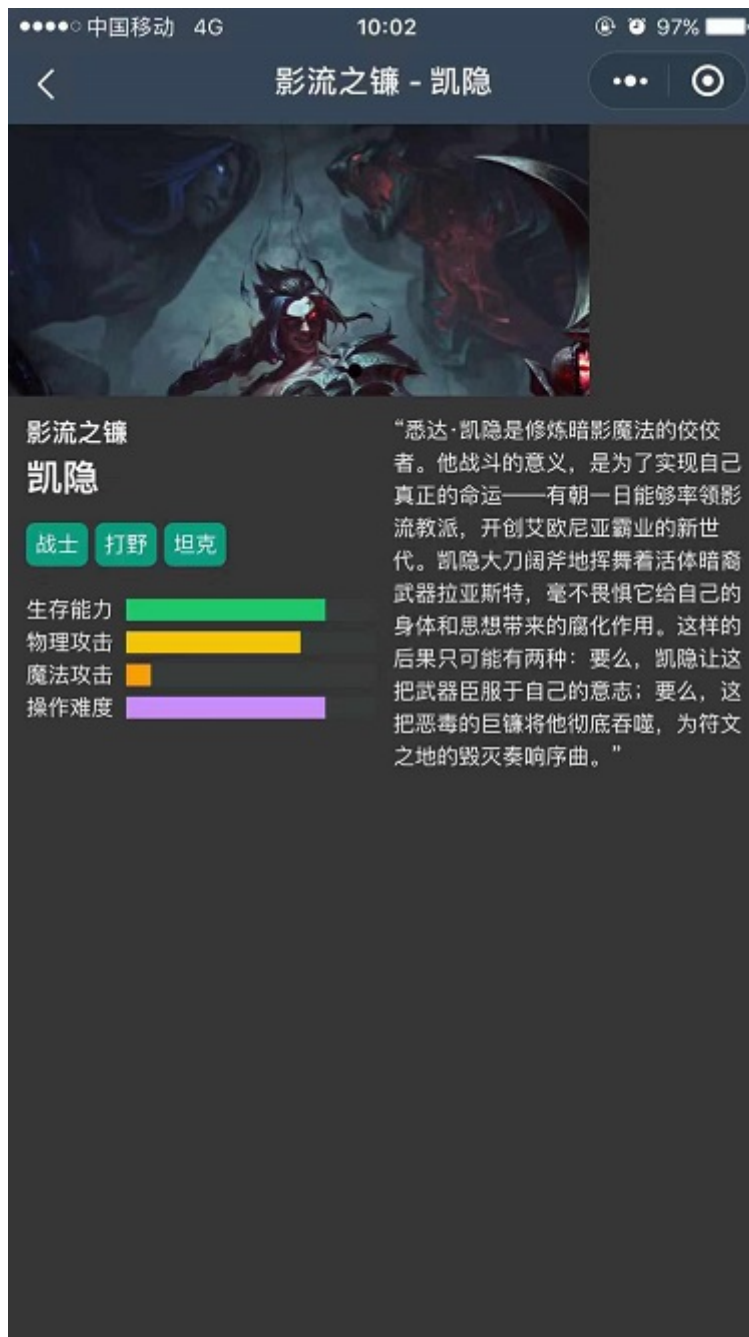
岩雀



铸星龙王



戏命师



lol英雄案例-英雄列表页

01.页面分析

1. 展示英雄列表
2. 数据来自文件lol_duowan.js, imageUrl和name分别显示的图片 and 名字

02.静态页面

1. 新建项目 `lol-game`
2. 添加一个英雄列表页 `list`, 删除掉index和log页
3. 列表展示
 1. flex布局

03.导入数据&列表渲染

1. require导入数据
2. wx:for渲染数据，展示列表

04.导航区设置

[传送门](#)

pages/list/index.json设置

1. 背景颜色
2. 文本
3. 文本颜色
 1. `black` / `white`

```
{
  "navigationBarBackgroundColor": "#354459",
  "navigationBarTitleText": "英雄列表",
  "navigationBarTextStyle": "white"
}
```

1. 注意.json文件的格式
2. Vue和小程序的指令，都是html标签的属性

lol英雄案例-英雄详情页

01.页面分析

1. 英雄列表点击某一个英雄，去到英雄详情页，展示对应的英雄的详情，
2. 页面标题展示 `昵称-名字`，页面内容展示英雄图片，名字，昵称，标签和能力，传说

02.跳转到详情页

1. 新建英雄详情页 `detail`
2. 点击英雄跳转到英雄详情页
 1. 点击英雄`bindtap:toDetail`
 2. 编程式导航`wx.navigateTo()`
3. 传递英雄id
 1. `list/index.wxml` 设置`data-id`
 2. `list/index.js`, 导航url传递参数 `?id=params.currentTarget.dataset.id`
 3. `detail/index.js`, `onLoad`获取到id
4. 设置编译模式
 1. 设置启动参数 `id=rakan`

03.静态页面

1. 轮播图
 1. 标签属性如果写了但是不给值，就是true
2. 英雄名字，昵称，标签和能力，说明

04-静态页面-进度条progress组件

[progress](#)

概念：进度条组件

1. percent: 进度条百分比
2. stroke-width: 进度条的高度
3. activeColor: 进度条颜色
4. backgroundColor: 进度条背景色
5. active: 进度条动画
6. duration: 进度条速度

```
<progress percent="10" activeColor="#f2c40c" stroke-width="12"
background-color="#363636" active></progress>
```

05-渲染数据

1. 引入lol_details_duowan.js
2. 根据id获取当前英雄的数据
3. 英雄的数据渲染到页面上

```
arr.find(v=>{return true or false})
```

06-导航区设置

1. 动态设置导航 wx.setNavigationBarTitle
2. 设置全局navigationBarTitleText为空，避免一闪而过
3. 导航背景和字体颜色设置到app.json

小程序上线

1. 小程序的体验版本，是上线前，让产品经理、项目经理、客户、测试进行体验的。成员管理里面添加体验成员即可。
2. 线上版本，就是所有人都可以访问到的版本，无须添加成员。
3. 上线步骤：
 1. 如果是测试账号，需要改成开发者的AppID
 1. 详情->基本信息->APPID修改
 2. 开发者工具上传
 1. 代码从本地上传到微信的服务器
 3. 小程序后台管理
 1. 开发版本可以选为体验版本或者提交审核
 2. 体验版本立马生效
 3. 审核通过后
 4. 提交发布，就上线成功

注意点：

1. 小程序类型设置为：工具-信息查询

mpvue介绍

[传送门](#)

用Vue的方式来写小程序，支持发布多个平台的小程序，不支持H5

mpvue美团公司的。

mp:mini program

多端方案：一套代码多端运行

1. wepy,mpvue,uniapp, chameleon, Taro(React)
2. uniapp可以转成h5,适合小企业，适合学习。

注意点：mpvue目前不支持生成h5

mpvue快速上手

[传送门](#)

01.初始化mpvue项目

1. 设置npm淘宝源
2. npm config list检查是否设置为淘宝源

```
npm set registry https://registry.npm.taobao.org/
```

3. 安装全局安装一个桥接工具(vue-cli@2.x版本) (让vue-cli 2.x和4.x版本同时存在)

```
npm install -g @vue/cli-init
```

4. 创建项目

1. 所有选项都yes，vuex选择No

```
vue init mpvue/mpvue-quickstart 项目名
```

5. 运行项目

1. 进入项目目录

```
cd 项目名
```

2. 安装npm包

```
npm install
```

3. 运行项目


```
npm run start
```

02.调试开发 mpvue

1. 微信开发者工具导入项目，导入目录选择 项目名，而不是 项目名/dist/wx
2. 建议用vscode来写代码，用微信开发者工具来查看效果。

project.config.json里面配置了微信miniprogramRoot是dist/wx

03. npm安装的问题

1. npm set registry <https://registry.npm.taobao.org/>
2. 以管理员的身份打开cmd,git bash, npm install
 1. Mac里面 **sudo** npm install -g eslint
 2. 'operation'的提示，基本上都是权限的问题
3. 有 .staging error的，就运行 `npm cache clean --force`
4. 网络的问题
5. 提示Yarn安装cli-init
 1. 不管装的是vue3.x或者vue4.x都需要桥接
6. npm install动不了，直接ctrl+c。删除掉node_module再进行npm install

mpvue项目结构

1. build和config目录是webpack打包相关
2. dist是打包后的文件
3. src源码目录
 1. components 组件目录
 2. pages页面，每个小程序页面一个单独目录
 1. 必须有一个**main.js**，一般不改
 2. main.js里面初始化了index.vue
 3. 如果想添加配置的话，文件名必须是main.json
 3. utils工具（可选）
 4. main.js 入口文件，
 5. App.vue主组件，被解析成app.js和app.wxss
 6. app.json 小程序配置文件，管理了所有页面路径，跟微信小程序里面一致
4. static目录 静态资源文件
5. 其他根目录下文件和vue create生成的项目一样的
 1. project.config.json微信开发者工具的配置文件

1. 在app.json里面添加文件，并不会在src下自动生成目录
2. vue是mpvue

创建自己的页面

mpvue使用Vue语法，也可以使用小程序组件和wx对象

1. app.json
 1. pages中添加路径 pages/demo/main
2. pages目录
 1. 在pages中添加文件夹demo
 2. 在demo中添加文件
 1. main.js
 2. index.vue
3. 中断，再执行npm run start

不用小程序的标签属性，wx:if, wx:for, bindtap, 事件处理传参，this.data.attr

如何全局关掉eslint

1. 修改webpack配置 webpack.base.conf.js

image-20191128163534614