

UiTestAndroid

¿Cómo manejar la Aplicación?

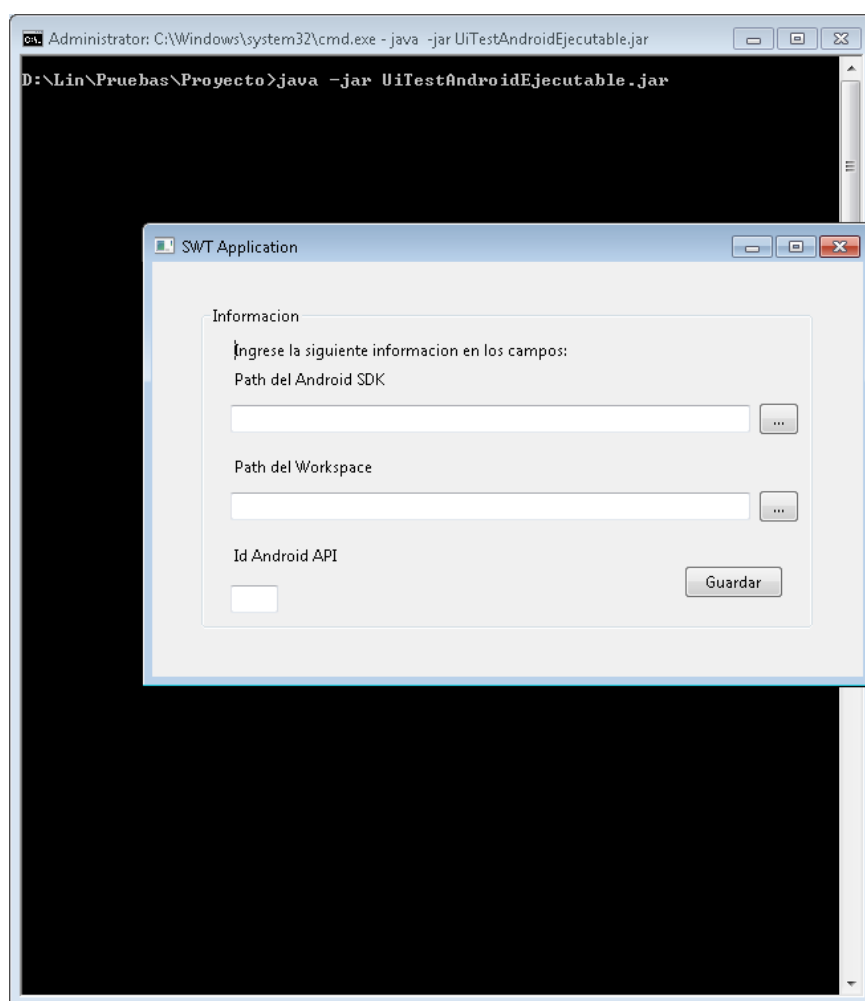
Pruebas de software

Tabla de Contenido

1. [Tabla de Contenido](#)
2. [Introducción](#)
3. [Captura de Datos](#)
4. [Ingresar Eventos](#)
5. [Compilar y ejecutar Eventos](#)
6. [Exportar los casos de prueba](#)

UiTestAndroid es una aplicación Record and Replay para realizar pruebas automatizadas de Interfaz Gráfica en aplicaciones android, sobre dispositivos físicos. Las casos de prueba generados con UiTestAndroid puede ser exportados a diferentes tipos de dispositivo. La aplicación ofrece las funcionalidades de realizar clicks en coordenadas de la pantalla, click sobre un componente, ingresar texto en un componente, realizar acciones sobre los botones Home, back y recent-APPs y ademas realiza cambios de orientación de pantalla.




_____.



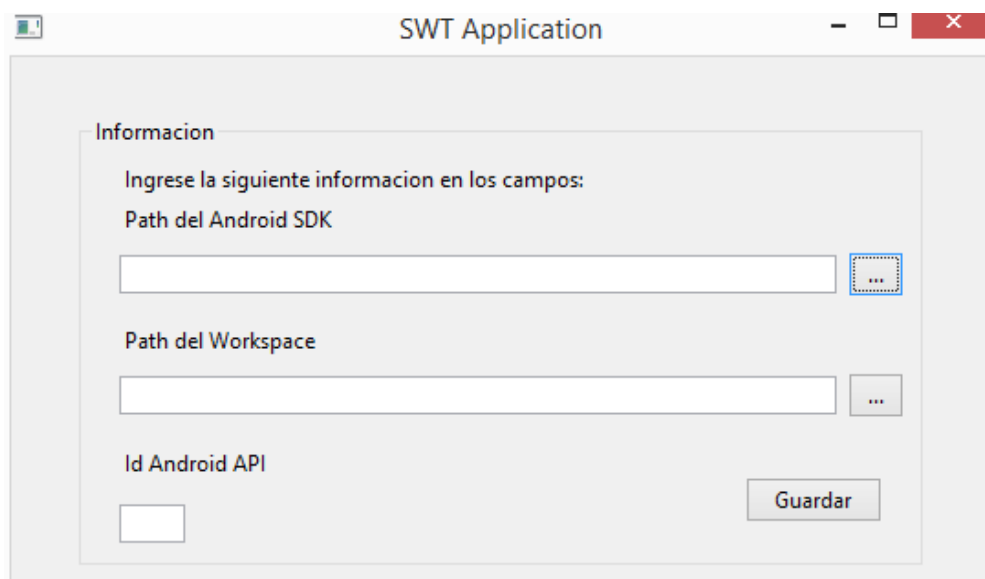
Proyecto UiTestAndroid

Antes de ingresar UiTestAutomator solicitará la ruta del path de Android, un directorio de Trabajo y un Id Android Api,.El Path es la ruta del SDK, el path del WorkSpace es una carpeta que el usuario debe proveer a la aplicación, en esta carpeta se guardarán los datos que trabaja la aplicación y por ellos se debe contar con permisos de lectura y escritura sobre este directorio, el último dato solicitado es el target del api de android.

Dentro del directorio seleccionado como Workspace se crearán 2 carpetas: Bash y Tig. En la carpeta Bash se guardaran 3 archivos .bat: crearBuild.bat, anto.bat, pushAndRun.bat, utilizados para compilar la clase de prueba y enviarla al dispositivo.

	Bash	04/11/201...	File folder
	Tig	07/11/201...	File folder
	comandos.pan	09/11/201...	PAN File

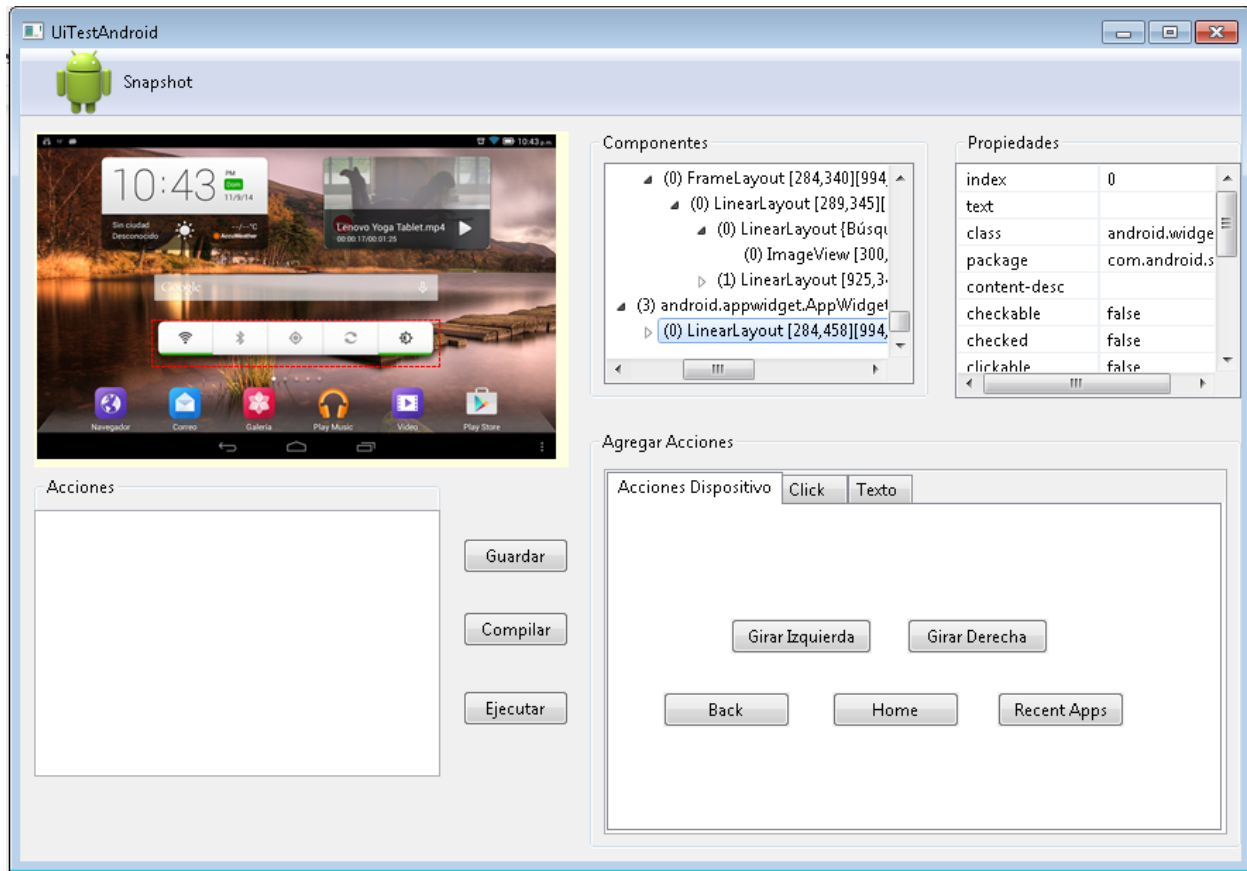
[Imagen de carpetas]



The screenshot shows a window titled "SWT Application". Inside, there is a section labeled "Informacion" with the instruction "Ingrese la siguiente informacion en los campos:". Below this, there are three input fields: "Path del Android SDK" with a browse button "...", "Path del Workspace" with a browse button "...", and "Id Android API" with a text input field. A "Guardar" button is located at the bottom right of the form.

[Imagen 1: Interfaz Inicio]

UiTestAndroid, brinda una interfaz gráfica desde la cual se puede realizar capturas de pantalla para conocer los datos de nuestros elementos de interfaz gráfica.



[Imagen 2: Interfaz Principal]

Para las acciones deseadas UiTestAndroid genera un archivo de comandos .pan el cual podrá ser exportado, copiado o ejecutado.

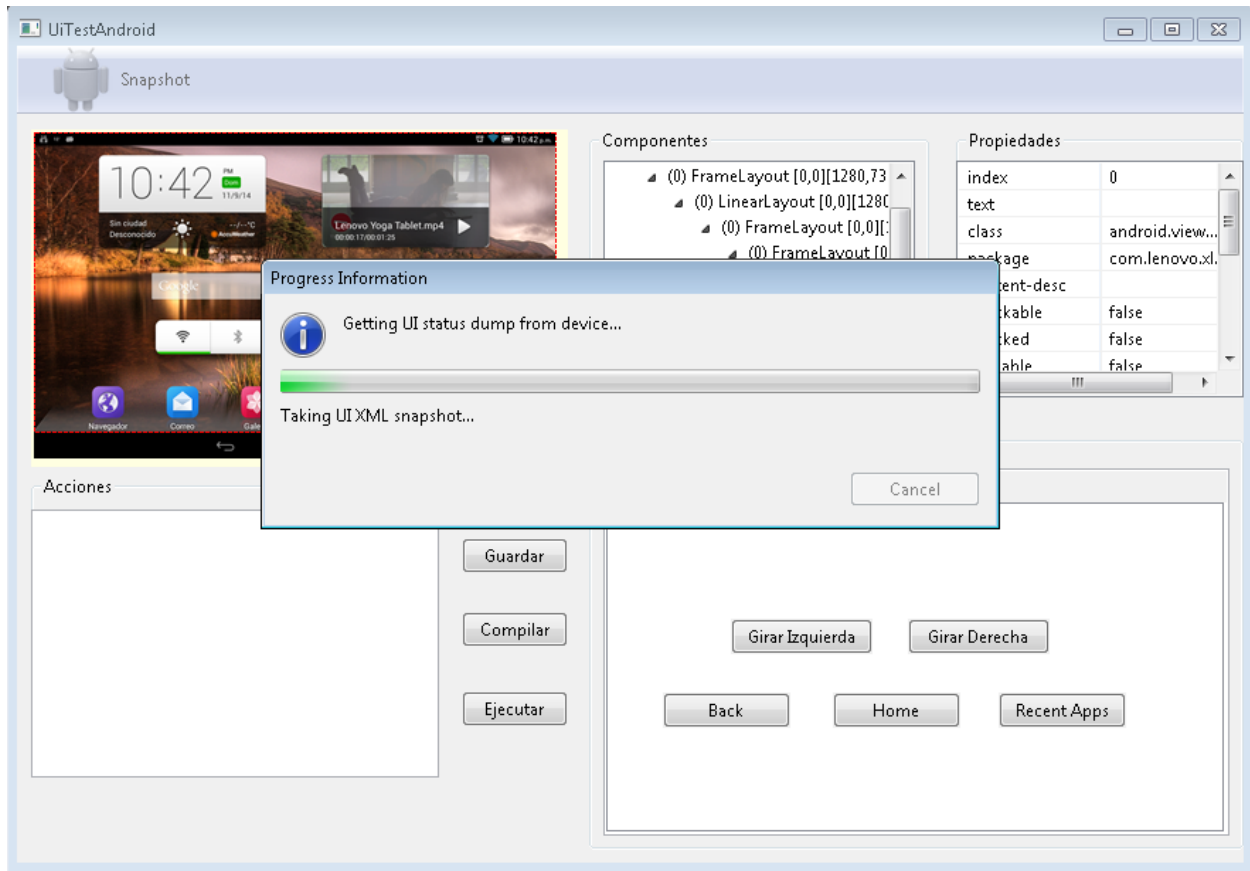
Captura de Datos

Para capturar datos del dispositivo se usa el botón



, al darle click se

cargaran los datos de la pantalla actual del dispositivo .



[Imagen 3: Cargando Datos]

Ingresar Eventos

Los eventos pueden ser cargados desde sección de “Agregar Acciones” o también pueden ser pegados directamente en el área de “Acciones”.

Para los eventos que no involucra explícitamente un Componente basta con realizar click sobre la acción deseada.

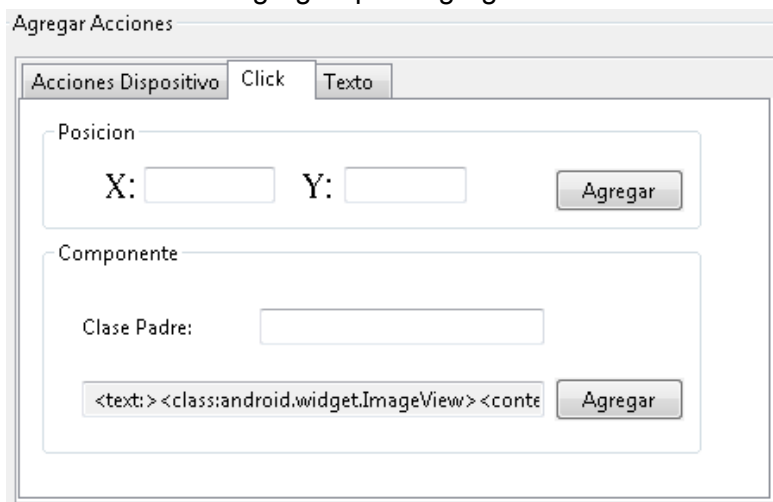


[Imagen 4 Ventana de Acciones]

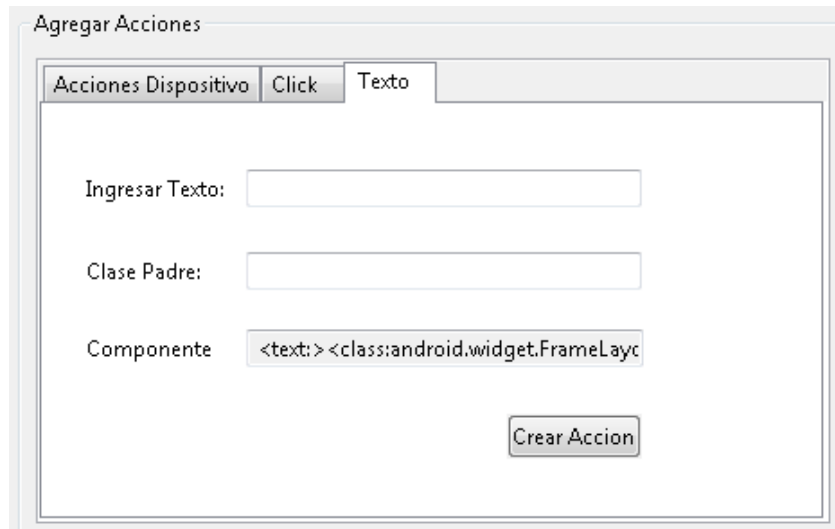


[Imagen 5 Acciones Dispositivo]

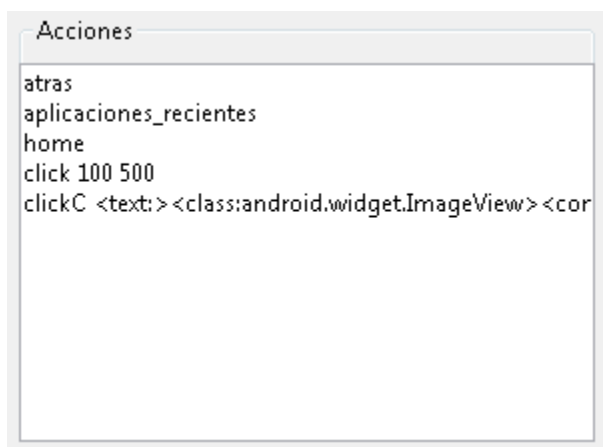
Para los eventos que involucran un componente, este debe ser seleccionado desde el árbol o desde la imagen del screenShot del dispositivo, es necesario escribir la clase padre del componente seleccionado. Esta se puede verificar seleccionando el componente padre desde el árbol y verificando el nombre de la clase en la ventana de propiedades en el campo Class. Finalmente se da click en el botón “Agregar” para agregar el evento.



[Imagen 6 Click]



[Imagen 7 Texto]

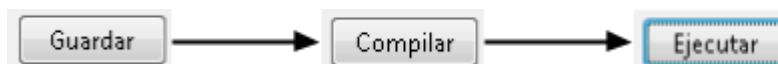


[Imagen 8 Ventana de Acciones, con eventos]

Compilar y ejecutar Eventos

Para poder ejecutar una prueba, luego de ingresar los eventos procederemos a guardar las acciones con el botón guardar, luego es necesario compilar las acciones para ello usaremos el botón compilar por último para correr la prueba se realiza click sobre el botón Ejecutar para que se proceda a ejecutar los comandos agregados.

Proyecto UiTestAndroid



[Imagen 9 Pasos para compilar]

Luego de esto si no se presenta ningún error en el proceso se podrá observar cómo se ejecutan las acciones en el dispositivo.

Si se desea ejecutar de nuevo el último caso de prueba compilado, se da click en el botón ejecutar las veces que se quiera.

Exportar los casos de prueba

En caso de que se requiera guardar el caso de prueba para ser ejecutado en la posterioridad en otro o el mismo dispositivo, se pueden copiar los archivos comandos.pan y la clase TestUi.java dentro del directorio \Tig\src\. La clase TestUi.java se puede ejecutar separadamente como un proyecto UiAutomator.

	bin	07/11/2014 18:15	File folder
<input checked="" type="checkbox"/>	src	04/11/2014 00:03	File folder
	TestUi.java		