## G. Весёлая игра

ограничение по времени на тест: 1 секунда ограничение по памяти на тест: 64 мегабайта ввод: стандартный ввод вывод: стандартный вывод

Два игрока играют в следующую игру. Имеется круглый стол, на каждом ходу текущий игрок выкладывает на стол круглую монету так, чтобы во-первых вся монета полностью лежала на столе, а во-вторых не пересекалась (но, возможно, соприкасалась) с предыдущими. Проигрывает игрок, который не может сделать ход. Определите какой игрок победит если оба игрока играют оптимально.

## Входные данные

В первой строке даны два числа T, C ( $1 \le T$ ,  $C \le 10^8$ ) — радиусы стола и монет соответственно.

## Выходные данные

Выведите номер игрока побеждающего при оптимальной игре обоих.

## Примеры

Примеры	7.1	-/-		May Bis	11.00	8 / / .	-1	Wal In
входные данные								Скопировать
1 1								
выходные данные	192	516	7	NIK'N	W1819	y 3/6	7	Скопировать
1								
	AT 12		-XX	· The state	- 11	>	CXX.	72.5
входные данные								Скопировать
1 2				-				
выходные данные	Seithting	81.75	12 L	# Austra	# sut	the state of	idië.	Скопировать
2								
AND PROPERTY AND	190 F 10 (4) F			UN TO SHOP OF THE	107	10,000		30/10/2002