

G. Весёлая игра

ограничение по времени на тест: 1 секунда
ограничение по памяти на тест: 64 мегабайта
ввод: стандартный ввод
вывод: стандартный вывод

Два игрока играют в следующую игру. Имеется круглый стол, на каждом ходу текущий игрок выкладывает на стол круглую монету так, чтобы во-первых вся монета полностью лежала на столе, а во-вторых не пересекалась (но, возможно, соприкасалась) с предыдущими. Проигрывает игрок, который не может сделать ход. Определите какой игрок победит если оба игрока играют оптимально.

Входные данные

В первой строке даны два числа T, C ($1 \leq T, C \leq 10^8$) — радиусы стола и монет соответственно.

Выходные данные

Выведите номер игрока побеждающего при оптимальной игре обоих.

Примеры

входные данные	Скопировать
1 1	
выходные данные	Скопировать
1	
входные данные	Скопировать
1 2	
выходные данные	Скопировать
2	