



**Proyecto final App Educativa**

**Por:**

**Lina Marcela Correcha**

**Presentado a:**

**Profesor:**

**Jesús Roperó**

**Centro de Servicios De Mercados Logística de la Información**

**Análisis y Desarrollo de Sistemas de la Información**

**Ficha 2184588**

**Bogotá-2021**



## Descripción de los pasos para la Aplicación

La app educativa hace referente a una página web de estudiante que ya están matriculados y ver su información. Los usuarios que pueden editar e ingresar datos son los administradores, profesores o coordinador.

1. **Realizar el Boceto**
2. **Realizar el mockup funcional**
3. **Realizar la Aplicación funcional**

### 1. Realizar el Boceto:

De acuerdo a la información en clases y la explicación se realiza el siguiente boceto de la App Educativa, es realizado en illustreilor y Power Point .

Se divide en tres componentes: diseño de información, diseño de navegación y diseño de interfaz.

**Diseño de información:** En esta área vemos los diseños gráfico y de imágenes que representan información clara que reflejan los objetivos de la App Educativa.

**Diseño de Navegación:** En este diseño da una vista de manera global , de la ubicación y desplazamiento a través de las diferentes páginas de el sitio web. de forma que el usuario entienda la manera de navegar en el sitio.

**Diseño de Interfaz:** El diseño de la interfaz incluye seleccionar y ordenar los elementos de la interfaz para permitir a los usuarios interactuar con la funcionalidad del sistema. El objetivo de este diseño es facilitar la usabilidad del sitio online.

Elementos del diseño de interfaces son: botones de acción, campos de texto, cajas de verificación, botones radiales y menús desplegables.

Esta se divide en cabecera, cuerpo y pie.



Img 1. Se puede observar la pagina principal de en la cabecera el logo de nuestra aplicación los botones de navegación o el menú .



Img 2. En la siguiente ventana de navegación observamos quienes somos y los integrantes de nuestro equipo de trabajo.





**Img 3.** En la siguiente ventana ingresamos a las actividades educativas asignadas para el aprendizaje del alumno.



**Img 4.** En la siguiente ventana podemos observar el contáctenos donde pueden ubicarnos.





**Img 5.** En la siguiente ventana observamos los estudiantes, un listado que se a traído de una base de datos Mysq donde arroja una información.



Código	Nombre	Correo	Nota1	Nota2	Nota3	Rol
101	Luisa Fernanda Ruiz	luisa@gmail.com	5	4	6	Sin Rol
111	Mria Cristina Lopez	mcris@gmail.com	4	5	5	Sin Rol
112	Cristian Cortes	ccortes@hotmail.com	5	5	5	Sin Rol
115	Emily Rodríguez	emily@hotmail.com	4	4	4	Sin Rol
120	Juan Camilo cortez	juan@gmail.com	5	5	5	Sin Rol
1010	Juan Esteban Paez correcha	juan@gmail.com	4	3	7	Sin Rol

## 2. Realizar el mockup funcional

Para el patrón de diseño se utilizó ambiente de trabajo Mockups en HTML (css) (Jv), Visual studio code

La estructura utilizada

mocukpEstud

CSS

MisEstilos.css

\* JS

\* Pic

\*MocukpEstud

\*Actividades.html

\*Contactos.html

\*Estudiante.html

\*Index.html

\*Quienes.html

## 3. Realizar la Aplicación funcional



La aplicación es Visual Studio y la estructura es la siguiente

## 1. Configuración del proyecto

Base de datos en Mysql , de estudiantes, roles ,usuarios.

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk.Web">

  <PropertyGroup>
    <TargetFramework>netcoreapp3.1</TargetFramework>
    <CopyRefAssembliesToPublishDirectory>>false</CopyRefAssembliesToPublishDirectory>
  </PropertyGroup>

  <ItemGroup>
    <Content Remove="Views\Estudiantes\Borrar - Copia.cshtml" />
  </ItemGroup>

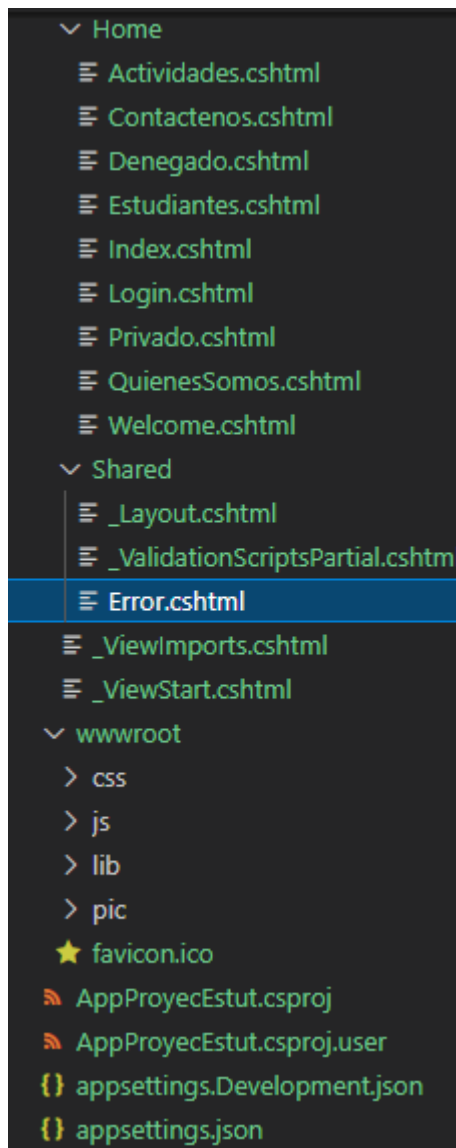
  <ItemGroup>
    <PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.Design" Version="3.1.14">
      <PrivateAssets>all</PrivateAssets>
      <IncludeAssets>runtime; build; native; contentfiles; analyzers; buildtransitive</IncludeAssets>
    </PackageReference>
    <PackageReference Include="Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools" Version="3.1.13">
      <PrivateAssets>all</PrivateAssets>
      <IncludeAssets>runtime; build; native; contentfiles; analyzers; buildtransitive</IncludeAssets>
    </PackageReference>
    <PackageReference Include="Pomelo.EntityFrameworkCore.MySql" Version="3.1.0" />
    <PackageReference Include="X.PagedList.Mvc.Core" Version="8.0.7" />
  </ItemGroup>

  <ItemGroup>
    <Content Update="Views\Estudiantes\crear.cshtml">
      <ExcludeFromSingleFile>true</ExcludeFromSingleFile>
      <CopyToPublishDirectory>PreserveNewest</CopyToPublishDirectory>
    </Content>
  </ItemGroup>

</Project>
```



- ▼ AppProyecEstut
  - ▼ .config
    - { } dotnet-tools.json
  - > bin\Debug\netcoreapp3.1
  - ▼ Controllers
    - ☪ EstudiantesController.cs
    - ☪ HomeController.cs
  - ▼ Models
    - ☪ Cliente.cs
    - ☪ ErrorViewModel.cs
    - ☪ Estudiantes.cs
    - ☪ Roles.cs
    - ☪ tallerseña588Context.cs
    - ☪ Usuarios.cs
  - > obj
  - > Properties
  - ▼ Views
    - ▼ Estudiantes
      - ≡ Borrar - Copia.cshtml
      - ≡ Borrar.cshtml
      - ≡ Crear.cshtml
      - ≡ Detalle.cshtml
      - ≡ Editar.cshtml
      - ≡ Index.cshtml
    - ▼ Home



En las anteriores imágenes se evidencia la configuración y la estructura para traer la base de datos pomelo y las versiones, las vistas que muestran el menú, tienen un estudiante que muestra los códigos, nombre, correo y notas; el administrador o profesor puede modificar los demás usuarios solo pueden ver el listado por ahora.

Durante el desarrollo de la pagina web tuve varios Errores pues en las autenticaciones startup.cs

```
public class Startup
{
    public Startup(IConfiguration configuration)
```





```
{
    Configuration = configuration;
}

public IConfiguration Configuration { get; }

// This method gets called by the runtime. Use this method to add services to the
container.
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
{
    services.AddControllersWithViews();
    // configurar el metodo de autenticacion
    services.AddAuthentication(CookieAuthenticationDefaults.AuthenticationScheme)
        .AddCookie(option =>
        {
            option.LoginPath = "/Login";
            option.AccessDeniedPath = "/Denegado";
            option.Events = new CookieAuthenticationEvents()
            {
                OnSigningIn = async context =>
                {
                    await Task.CompletedTask;
                },
                OnSignedIn = async context =>
                {
                    await Task.CompletedTask;
                },
                OnValidatePrincipal = async context =>
                {
                    await Task.CompletedTask;
                }
            }
        });
}

// This method gets called by the runtime. Use this method to configure the HTTP
request pipeline.
public void Configure(IApplicationBuilder app, IWebHostEnvironment env)
{
    if (env.IsDevelopment())
    {
        app.UseDeveloperExceptionPage();
    }
    else
    {
        app.UseExceptionHandler("/Home/Error");
    }
    app.UseStaticFiles();

    app.UseRouting();
    app.UseAuthentication();
}
```



```
app.UseAuthorization();

app.UseEndpoints(endpoints =>
{
    endpoints.MapControllerRoute(
        name: "default",
        pattern: "{controller=Home}/{action=Index}/{id?}");
    });
}
```

En share y clase layout no me corria y me mostraba la clase de estudiantes ya que nenia mal el asp controller y el asp-action ta que no estaban correctos el index

```
</li>
}

@if (User.Identity.IsAuthenticated)
{
    <li class="nav-item">
        <a class="nav-link" asp-controller="Home" asp-action="Logout">Cerrar Sesion</a>
    </li>
}

@if (!User.Identity.IsAuthenticated)
{
    <li class="nav-item">
        <a class="nav-link" asp-controller="" asp-action="Welcome">Inicie Sesion</a>
    </li>
}
```

## Conclusión

El proyecto de la App educativa realmente ha sido un reto, pues desde el comienzo ha sido nuevo para mi "no imposible", referente a la App puedo decir que ya cuento con el conocimiento para realizar la estructura funcional, como traer una base de datos Msq1 y que se configura el proyecto de trabajo bien sea por cmd, consola o por VSC. Tiene unas vistas para ver la función de una interfaz que hace que navegue por toda la app.

El objetivo principal de la app educativa hace referente a una pagina de estudiante que ya están matriculados y ver su información. Los usuarios que pueden editar e ingresar datos son los administradores, profesores o coordinador.