

TD2 Array List



IntelliJ IDEA

Question 1 : Création d'une Array List

Question 2 : Ajout de deux livres supplémentaires

Question 3 : Affichage de l'ensemble des livres

Question 4 : Création de l'application "Accueil" sur SceneBuilder

Question 5 : Création d'un attribut privée ArrayList de livre

Question 6 : Reprise des 4 livres du main

Question 7 : Reprise des 4 livres du main

Introduction : Nous allons devoir créer une application Java avec interface graphique faite à l'aide de SceneBuilder, pour gérer une bibliothèque de livres.

Question 1 : Création d'une Array List

Nous allons devoir créer une ArrayList pour les livres nous écrivons donc ArrayList<Livres>.

```
ArrayList<Livres> listeLivres = new ArrayList<>();
listeLivres.add(livre1);
listeLivres.add(livre2);
```

Question 2 : Ajout de deux livres supplémentaires

Nous devons rajouter les livres 3 et 4 ainsi que les informations qui leur sont associées comme l'ISBN, le titre, l'auteur et le prix.

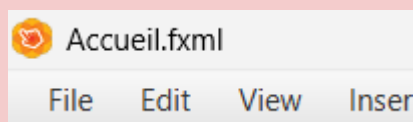
```
livre3 = new Livres( ISBN: "3333333", titre: "titre 3", auteur: "auteur 3", prix: 3);
livre4 = new Livres( ISBN: "4444444", titre: "titre 4", auteur: "auteur 4", prix: 4);

listeLivres.add(livre3);
listeLivres.add(livre4);
```

Question 3 : Affichage de l'ensemble des livres

```
System.out.println("Liste complète des livres");
for (Livres livre : listeLivres) {
    livre.Afficher();
    System.out.println();
}
System.out.println("Nombre total de livres dans l'ArrayList : " + listeLivres.size());
```

Question 4 : Création de l'application "Accueil" sur SceneBuilder



```
import javafx.application.Application;
import javafx.fxml.FXMLLoader;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.stage.Stage;

public class Accueil extends Application {

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        try {
            // Charge le FXML
            FXMLLoader loader = new FXMLLoader(getClass().getResource("nomme/Accueil.fxml"));
            Scene scene = new Scene(loader.load(), 400, 400); // Taille de ton FXML

            primaryStage.setTitle("Gestion de Livres - Accueil");
            primaryStage.setScene(scene);
            primaryStage.show();

        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        launch(args);
    }
}
```

Nous allons créer une application, l'interface graphique sera effectuée sur SceneBuilder et le code JavaFX sur IntelliJ IDEA.

Question 5 : Création d'un attribut privée ArrayList de livre

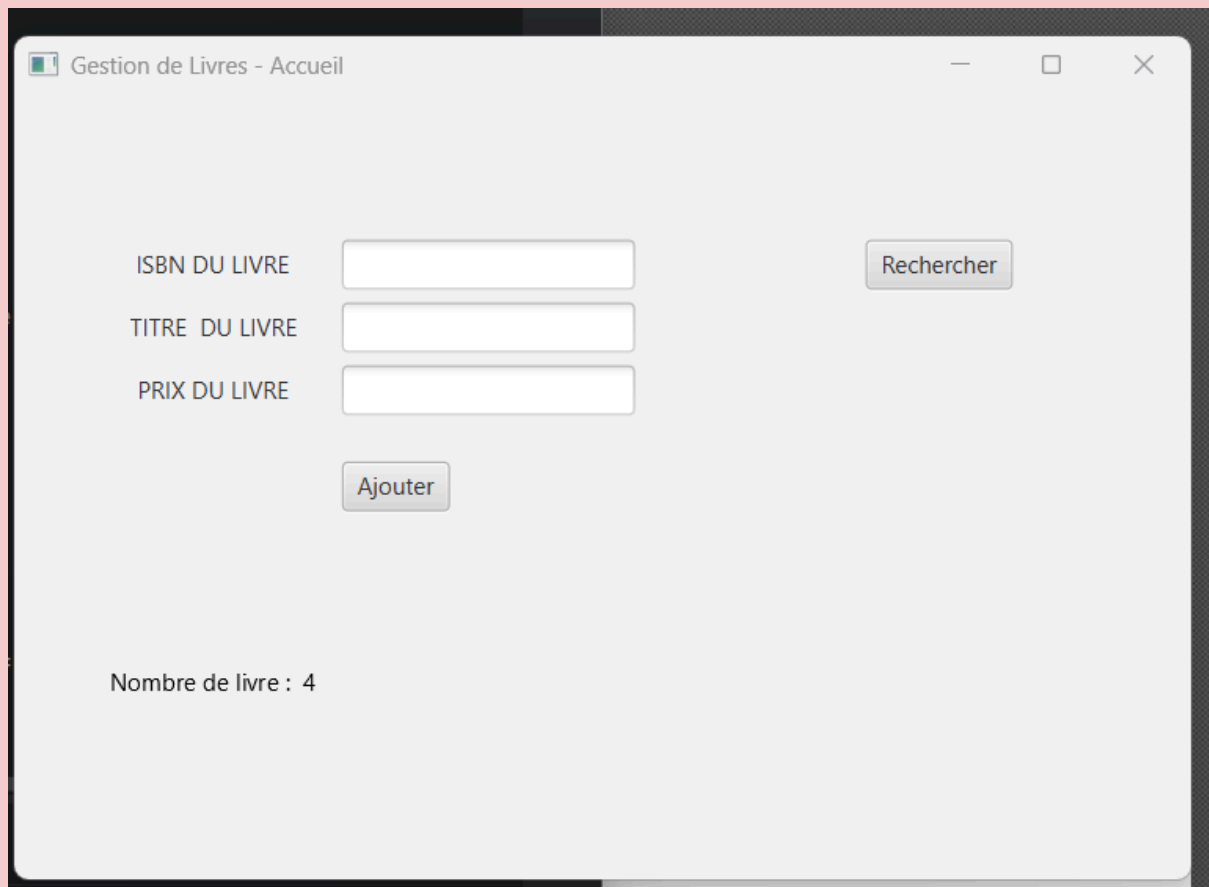
```
private ArrayList<Livre> listeLivres = new ArrayList<>();
```

Question 6 : Reprise des 4 livres du main

Nous allons récupérer les livres que nous avons crée au debut du TP (livre 1,2,3 et 4)

```
listeLivres.add(new Livre( ISBN: "1111111", titre: "Le Petit Prince", auteur: "Antoine", prix: 10));  
listeLivres.add(new Livre( ISBN: "2222222", titre: "1984", auteur: "George Orwell", prix: 12));  
listeLivres.add(new Livre( ISBN: "3333333", titre: "Harry Potter", auteur: "J.K. Rowling", prix: 15));  
listeLivres.add(new Livre( ISBN: "4444444", titre: "Le Seigneur des Anneaux", auteur: "J.R.R. Tolkien", prix: 20));
```

Question 7 : Reprise des 4 livres du main



Conclusion : Ce TP m'a permis de prendre en main SceneBuilder et d'apprendre à manipuler Javafx et la bibliothèque de livres.

