|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NCS능력단위 평가 | | | | | | |
| 과정명 | (디지털컨버전스)Java(자바)기반 웹융합 풀스택 개발자(프론트엔드/백엔드) | | | | 교과목명 | UI 구현 |
| 훈련일정 | 2022.02.09. ~ 2022.07.25. | | | |
| 능력단위명 | UI 구현  (2001020708\_19v3) | 능력단위  요소명 | UI 설계 검토하기 | | 평가방법 | 포트폴리오 |
| 능력단위수준 | 3수준 | UI 구현 표준 수립하기 | |
| 평가일 | 2022.03.03.(6,7,8교시) | 평가시간 | 3시간 | | 성 명 | 이은송 (인) |
| 문항수 | 2문항 | 배점 | 100점 | | 평가자 | 강 태 경 (인) |
| 공통사항 | 모든 평가문항을 작성하고, 평가문항 아래에 정답을 작성한 후 **UI구현\_이름.zip** 파일명으로 제출하시오. (이메일 : forbob@naver.com) | | | | | |
| 평가문항  (수행내용) | 1. 다음 요구사항을 준수하여 프론트 엔드 뷰 페이지를 작성하여 제출하시오.  2. 문제에서 지시하지 않은 영역 비율, 레이아웃, 텍스트의 글자체/색상/크기, 요소별 크기, 색상 등의 사항은 훈련생이 주제에 맞춰 자유롭게 디자인하시오.  3. 모든 소스 코드는 아래 형태로 제출하시오.  - 폴더 : css, js, img  - 파일명 : index.html, register\_member.html  가. 주제 회원가입 페이지가 있는 자신의 블로그 사이트의 화면 UI를 구현한다.  나. 요구 사항  ① 파일의 생성은 ‘C:\UI구현\_OOO‘라는 폴더에 저장한다.(OOO은 자신의 한글 이름)  ※ 평가 일시까지 미제출시 재평가  ② 외부 참조 파일을 생성하기 위한 폴더는 css, js, img로 한다.  ③ 메인페이지는 자신을 홍보하는 블로그 페이지를 만든다.  ④ 메인페이지의 첫 번째 article에 table을 작성하여 회원 목록 3명분을 임의로 채워 넣는다. 두 번째 article에 ul태그를 이용해서 회원의 취미 3가지를 임의로 채워 넣는다.  ⑤ table의 태그에 th를 포함시키고 항목은 순번, 이름, id, 전화번호, 이메일이다.  ⑥ 메뉴에 회원가입 페이지 링크를 만든다.  ⑦ 회원 가입페이지를 작성하며 항목은 회원 id, 비밀번호, 회원명, 전화번호, 이메일이다.  ⑧ 회원 가입페이지에서 유효성 검사를 체크해야 하며, 전화번호는 숫자만 입력되도록 유효성 체크를 추가하고 , 이메일을 제외한 모든 항목(id, 비밀번호, 회원명, 전화번호) 필수로 입력되게 만든다.  ⑨ 메인페이지는 sematic tag를 적용하여 header, footer, nav, aside, section 태그를 모두 사용한다. | | | | | |
| 과제제출 및 보관 | 제출물 | | | 평가파일 제출 | | |
| 평가자료 보관방법 | | | 평가파일 보관 | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **자 기 평 가 서** | | | | | | |
| 과 정 명 | (디지털컨버전스) Java(자바)스마트융합 풀스택개발(프론트엔드/백엔드) | 훈련일정 | 2022.02.09. ~ 2022.07.25 | | | |
| 능력단위명 | UI 구현(2001020708\_19v3) | 성 명 | 이은송 (인) | | | |
| **우수** | **혼자 힘으로 해당 작업을 수행할 수 있다.** | | | | | |
| **보통** | **누군가의 도움을 받아 해당 작업을 수행 할 수 있다.** | | | | | |
| **미흡** | **누군가의 도움을 받아도 해당 작업을 수행 할 수 없다.** | | | | | |
|  | | | | | | |
| 평가영역  (단원명) | 문 항 | | | 미흡 | 보통 | 우수 |
| UI 설계 검토하기 | 1.1 나는 UI 제작을 위하여 GUI 디자인 가이드를 이해하고 이를 기반으로 구현 가능성 여부를 검토할 수 있다. | | |  |  | O |
| 1.2 나는 구현 환경에 따라서 구체적인 GUI 프로세스의 이해와 설계 변경 여부를 파악할 수 있다. | | |  |  | O |
| 1.3 나는 UI 구현 표준 수립을 위하여 UI 검토 의견서를 작성할 수 있다. | | |  | O |  |
| UI 구현 표준 수립하기 | 2.1 나는 고객 요구사항, 접근성 기준, 플랫폼에 대한 UI 표준 관련 기준을 파악할 수 있다. | | |  | O |  |
| 2.2 나는 실제 페이지 제작을 위하여 아이콘, 레이아웃, 화면 개발 환경에 적합한 표준을 검토할 수 있다. | | |  |  | O |
| 2.3 나는 UI 구현 표준을 이해관계자와 검토하여 최종 표준안에 반영할 수 있다. | | |  |  | O |



