

# Rešitev 2. projektne naloge MM

Aljaž Verlič, Lina Lumbovska, Blažka Blatnik, Luka Tavčer  
Mentor: Damir Franetič

5. junij, 2017

## 1 Presek dveh implicitno danih ploskev

V  $\mathbb{R}^3$  imamo podani dve poljubni implicitno podani ploskvi, opisanimi z enačbama  $f_1(x) = C_1$  in  $f_2(x) = C_2$ , presek pa je množica rešitev tega nelinearnega sistema enačb. Naša naloga je poiskati krivuljo  $K$ , ki predstavlja presek teh dveh ploskev.

Nalogo bomo rešili na 4 načine z uporabo metod za numerično reševanje diferencialnih enačb. Uporabili bomo:

- Eulerjevo/Runge-Kutta s fiksno dolžino koraka
- Eulerjevo/Runge-Kutta z adaptivno dolžino koraka

### 1.1 Delovanje metode

### 1.2 Potrebni pogoji in Jacobijeva matrika

Potreben pogoj za delovanje metod je, da sta funkciji  $f_1$  in  $f_2$  parcialno odvedljivi in da ima Jacobijeva matrika parcialnih odvodov poln rang 2. Za uspešno delovanje Newtonove metode moramo poiskati Jacobijevo matriko leve strani sistema nelinearnih enačb.

$$JG = \begin{bmatrix} \text{grad}(f_1) \\ \text{grad}(f_2) \\ \text{grad}(\vec{v} \cdot \vec{x}) \end{bmatrix} \text{ oziroma } JG = \begin{bmatrix} \text{grad}(f_1) \\ \text{grad}(f_2) \\ \text{grad}(\vec{v}^\top) \end{bmatrix}$$

```
function [x, k] = newton(G, JG, x0, tol, maxit)
for k = 1:maxit
    %Izvedemo en korak Newtonove metode...
    x = x0 - feval(JG, x0)\feval(G, x0);

    if(norm(x - x0) < tol) % Je metoda ze konvergirala?
        break;
    end
```

```

        x0 = x;
    endfor
    % Izpis opozorila, ce zadnji priblizek ni znotraj tolerance.
    if(k == maxit)
        disp("Warning: The method did not converge after maxit iterations.")
    end
endfunction

```

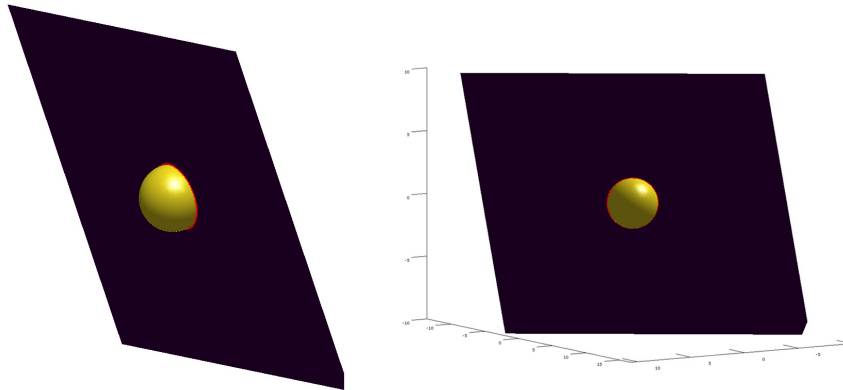
### 1.3 Implementacija, testiranje in ugotovitve

Delovanje našega programa lahko preverimo s programom, ki smo ga napisali v Octave-u. Kot vhodne parametre mu podamo obe implicitno podani funkciji  $f_1$ ,  $f_2$ ,  $C1$ ,  $C2$ ,  $grad(f_1)$ ,  $grad(f_2)$ . Določimo tudi začetni približek  $x_0$ , začetno dolžino koraka in pa parameter, ki določa metodo delovanja (Euler/Runge-Kutta).

Program poženemo na različnih primerih in štejemo povprečno dolžino koraka ter število porabljenih korakov.

Primer 1:

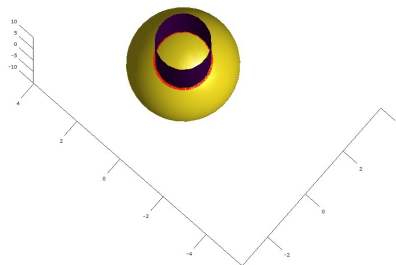
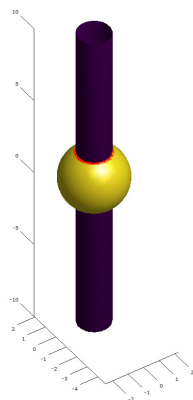
- $f_1(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 = 4$
- $f_2(x, y, z) = 3x + 2y + z = 1$



VSTAVI TABELO REZULTATOV

Primer 2:

- $f_1(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 = 4$
- $f_2(x, y, z) = x^2 + y^2 = 1$

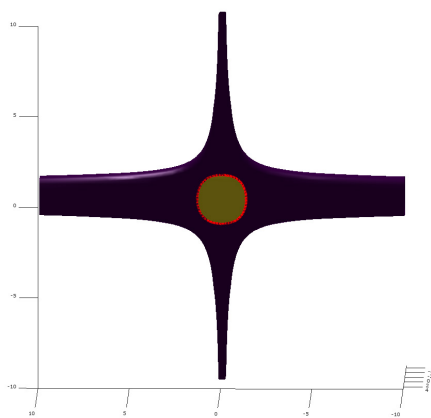
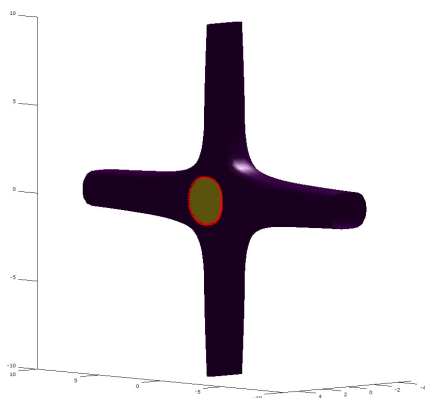


VS-

TAVI TABELO REZULTATOV

Primer 3:

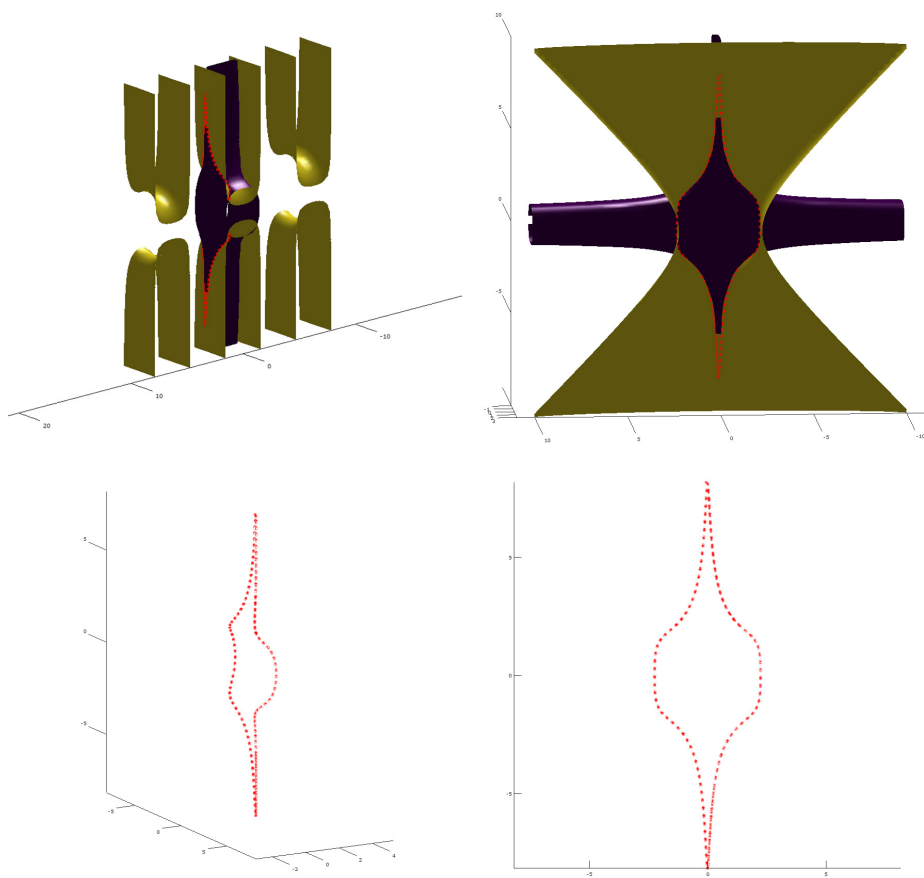
- $f_1(x, y, z) = x^2 + y^2 + z^2 = 4$
- $f_2(x, y, z) = y^4 + \log(x^2 + 1)z^2 - 4 = 1$



VSTAVI TABELO REZULTATOV

Primer 4:

- $f_1(x, y, z) = x^2 + \cos(y)z^2 - 12 = 4$
- $f_2(x, y, z) = y^4 + \log(x^2 + 1)z^2 - 4 = 1$



VSTAVI TABELO REZULTATOV